



Actividad

Sprint 1. Creación de un repositorio en Github

Desarrollo de aplicaciones web

1. **Título:** Sprint 1. Creación de un repositorio en Github
2. **Modalidad:** célula de desarrollo (trabajo en grupo de 5 integrantes)
3. **Resultado de aprendizaje:** se espera que, al finalizar la actividad, los estudiantes aprendan a manejar los comandos básicos para administrar los cambios en el proyecto sobre el repositorio de manera local mediante la herramienta Git, así como realizar mezclas de los cambios locales con la rama principal del proyecto en GitHub usando los pull request.
4. **Recursos:** para lograr la creación de un repositorio en Github, debes ingresar a los enlaces y acceder a los recursos indicados que se presentan a continuación, como los que se les compartieron en la semana 1 en el material de estudio y el material de apoyo.

- Enlace para el manejo de repositorios públicos:
<https://github.com/>
- Enlace para la herramienta Git del equipo local:
<https://git-scm.com/download/win>
- Enlace para comandos básicos de Git:
<https://www.freecodecamp.org/espanol/news/10-comandos-de-git-que-todo-desarrollador-deberia-saber/>

5. Indicaciones

- Conformar un equipo de cinco integrantes y ponerle un nombre al equipo.
- Ponerle un nombre al proyecto.
- Distribuye el rol para cada uno de los integrantes, teniendo presente siempre que todos los del equipo deben ser desarrolladores. Los roles están definidos en la siguiente tabla:



Rol	Función del rol
1. Desarrollador	Generar las fuentes para el frontend y el backend
2. Analista	Levantar las necesidades del negocio para convertirlas en requerimientos del sistema
3. Product Owner	Conocer el producto <i>software</i> que se va a elaborar en el proyecto
4. Administrador de BD	Gestionar y disponer el motor de base de datos para el proyecto de desarrollo de <i>software</i>
5. Scrum master	Gestionar todas las ceremonias y actividades de la metodología Scrum, y asignar los recursos a cada rol

- Cada estudiante debe desarrollar las actividades correspondientes para cumplir con las historias de usuario, como se muestra a continuación:
- Aplica todas las historias de usuarios que se presentan en este documento, siguiendo las instrucciones en el apartado de **recursos**.

Feature: como analista de sistemas **necesito** realizar el proceso de integración continua con cada uno de los artefactos que se generen en el desarrollo de la aplicación web **para** almacenar, gestionar, versionar y realizar el seguimiento a los componentes creados en el proyecto sobre directorios clasificando los tipos de fuentes en el proyecto.

Se requiere construir un nuevo repositorio sobre la herramienta GitHub y definir sobre este repositorio las carpetas en las que se alojarán los artefactos que se generen a lo largo del ciclo de vida del proyecto de desarrollo de *software*, adicionando en la raíz del proyecto archivos iniciales como README y .gitignore para evitar versionar elementos que no requieren rastreo, seleccionando un template del lenguaje de programación con el que haremos nuestros códigos, que puede ser Node o Java.



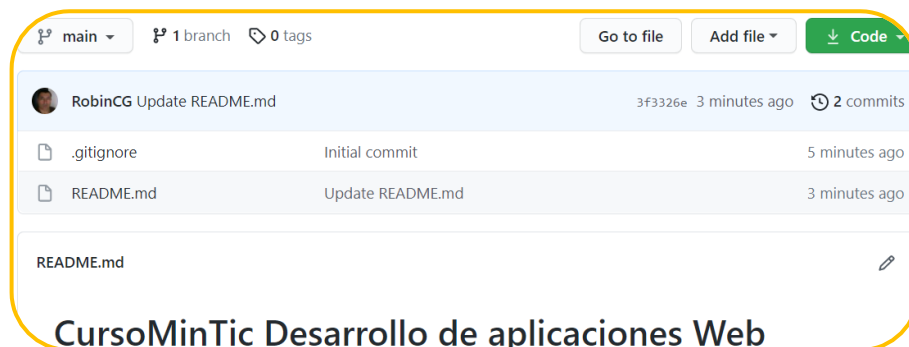
☒ **Add a README file**

This is where you can write a long description for your project.

☒ **Add .gitignore**

Choose which files not to track from a list of templates.

.gitignore template: **Node** ▼



Localmente, en el equipo de cómputo se debe tener instalado el Git para gestionar los cambios locales mediante el explorador de Windows o mediante comandos desde consola y así poder subir los cambios al gestor de repositorios GitHub en la nube.

Historia de usuario: HU_001

Dada la herramienta en la nube “GitHub”

Cuando requiera crear un lugar de almacenamiento de fuentes

Entonces construiré un repositorio para almacenar las fuentes

Historia de usuario: HU_002

Dado un repositorio en GitHub

Cuando clone el repositorio en mi equipo local

Entonces crearé una rama/branch

Historia de usuario: HU_003

Dada una rama/branch basada en la rama principal “main”

Cuando tenga la rama/branch en el equipo local

Entonces crearé las carpetas de **fuentes, basedatos, documentos**



Historia de usuario: HU_004

Dada una rama/branch basada en la rama principal "main"

Cuando tenga la rama/branch en el equipo local

Entonces adicionaré las fuentes y artefactos generados en el desarrollo a las respectivas carpetas

Historia de usuario: HU_005

Dada una rama/branch generada en el equipo local

Cuando haga cambio y/o adiciones de carpetas, artefactos, fuentes

Entonces adicionaré los cambios a la rama/branch de mi equipo local y empujaré los cambios en GitHub

Historia de usuario: HU_006

Dado que tengo una rama/branch nueva en el repositorio de GitHub

Cuando requiera mezclar los cambios hechos con la rama principal "main"

Entonces haré un pull request

- En Scrum se realizan entregas parciales y regulares de un producto final, y las actividades se priorizan de acuerdo a las necesidades para lograr la entrega de un producto completo.
- Para llevar a cabo dichas entregas debes primero registrar cada semana los objetivos trazados por cada integrante del grupo según las historias de usuario, para lo cual se empleará el programa Trello. De igual forma, todos los días se deben reunir los integrantes de manera virtual para diligenciar el formulario en el cual deben cumplir con el objetivo del Daily, que es una reunión de 15 minutos donde cada uno de los integrantes deberá responder las siguientes preguntas:
 - ¿Qué hiciste ayer?
 - ¿Qué harás hoy?
 - ¿Hay impedimentos en tu camino? (blockers)
- En cada uno de los cinco sprints debes desarrollar la temática planteada. De igual manera, el equipo debe entregar el sprint en la



semana asignada. Esta entrega recibirá una nota que será el soporte para la certificación, pero, aunque el trabajo sea grupal, la nota será de manera individual.

6. Criterios de valoración de la evidencia: deberás entregar un repositorio creado en GitHub de tus proyectos de desarrollo mostrando las diferentes interacciones/aportes que se han tenido a lo largo del curso con la historia de cambio por parte de cada uno de los integrantes de la célula de desarrollo. Esta actividad tiene un valor del 20% y debes entregarla en la semana 2.

7. Protocolo de entrega

1) Formato: el documento a entregar debe contener de lo siguiente:

- Portada con los nombres de los integrantes del grupo
- Descripción del proceso que se llevó a cabo para cumplir con los requerimientos de este sprint
- Ruta (url) en la que se encuentra el repositorio GitHub

Se requiere compartir el enlace de Trello, en el que se deberán evidenciar los diferentes aportes de cada uno de los integrantes del proyecto.

Debes nombrar el archivo entregado indicando Sprint1_Equipo_XX (XX depende del nombre que le asignaron al equipo grupo).

2) Medio

- Recurso **tarea**, disponible en el aula virtual, semana 2, en la plataforma Moodle.

3) Plazo máximo de entrega

- De acuerdo con el cronograma de actividades (entrega de semana 2).