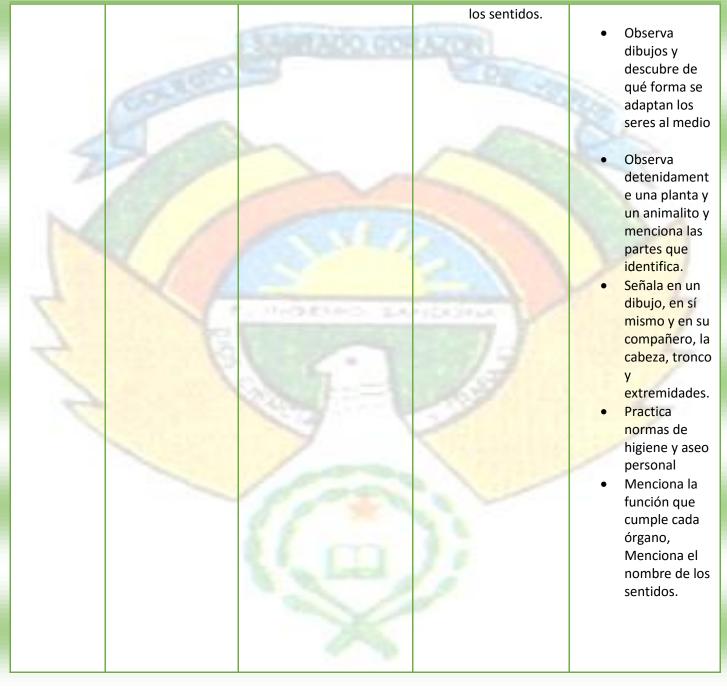
NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACIÓN CURRICULAR DE CIENCIAS NATURALES

EJE: ENTORNO VIVO GRADO: PRIMERO

		PLAN DE ESTUDIO DE	PRIMARIA	
ÁMBITO	ESTANDAR	CONTENIDOS	LOGRO	COMPETENCIA
	Me identifico	Los seres en la naturaleza • Características de	Diferenciar los seres que	A través de una serie de
ENTORNO VIVO	como un ser vivo que comparte algunas característi cas con otros seres vivos y que se relaciona con ellos en un entorno en el que	los seres vivos • Movimiento, alimentación, sensibilidad, color, forma, tamaño, textura, consistencia, peso, sabor, olor, flexibilidad y rigidez.	existen en el medio, como seres vivos e inertes. • Diferencia los seres que existen en la naturaleza como vivos e inertes, de acuerdo con las características: movimiento,	seres representados gráficamente, dirá el nombre de cada uno, los clasificará como vivos o inertes y coloreará únicamente los vivos. Dadas unas series de
THE	todos nos desarrolla mos	 Necesidades de los seres vivos Dónde viven los seres? 	alimentación, sensibilidad, color, forma, tamaño, textura, consistencia, peso, sabor, olor, flexibilidad y	dibujos, observará, identificará, nombrará, diferenciará, los seres que tienen o no tienen: movimiento,
		 Relaciones entre los seres vivos. Adaptaciones de los seres vivos al medio. 	rigidez. Reconocer que las plantas y los animales tienen necesidades que deben satisfacer para poder vivir	alimentación, sensibilidad, color, forma, tamaño, textura, consistencia, peso, sabor, olor, flexibilidad y rigidez.
		 El cuerpo de los seres vivos. 	 Reconocer que los seres vivos 	 Realiza una experiencia, observa lo que ocurre y

	necesitan un	expresa lo que
Nuestro cuerp		necesitan las
Partes del cue	rpo para vivir	plantas para
Necesidades d	e	vivir.
nuestro cuerp	• Determinar	
	cómo algunos	 Menciona los
PC3-250	seres vivos de	cuidados que
Normas de a	seo un mismo	debe tener
	medio,	con una
	dependen los	planta o
Los sentidos	unos de los	animal.
200 30111403	otros para	 Menciona el
	poder vivir.	nombre de
A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH		plantas y
N. ARRIV. A CONTRACT	Establecer que	animales de
MODEL AND SERVICE S	algunas	una ilustración
	características	s <mark>egún</mark> el
A Company of the Comp	de los seres	medio donde
	vivos c <mark>ambian</mark>	vivan: tierra,
	por las	aire, árboles,
A Digarian	relaciones que	agua. Une con
	se dan entre	una línea el
	ellos.	animalito con
THE RESERVE TO SERVE THE PARTY OF THE PARTY	WI MINUTED 1	el lugar donde
The second secon	Identifica las	vive.
	partes externas	• En un cuadro
	más	en el que
Contract of the Contract of th	importantes	encontrará
	del cuerpo de	dibujados un
	los seres vivos.	árbol, un
	D	perro, una
	Reconoce las	flor, un gato,
	partes de su	un caballo, un
	cuerpo.	repollo, un pez, etc.,
4 9 70	a Pasanasar qua	marcará con
1 P	Reconocer que	una x la
Of The second	nuestro cuerpo tiene	característica
	necesidades	de cada ser
The Part of the Pa	and dehe	vivo: nlanta.
A Parent	que debe	vivo: planta, animal, fabrica
a a man	satisfacer para	animal, fabrica
	·	•
	satisfacer para poder vivir.	animal, fabrica su alimento,
	satisfacer para poder vivir. • Identifica la	animal, fabrica su alimento, herbívoro,
	satisfacer para poder vivir.	animal, fabrica su alimento, herbívoro, carnívoro,



AMBITO	ESTANDAR	CONTENIDO	LOGRO	COMPETENCIA
ENTORNO QUIMICO	Reconozco en el entorno fenómenos físicos que me afectan y desarrollo habilidades para aproximar me a ellos	Cambios en el desarrollo de los seres vivos Propiedades de la materia Propiedades físicas de sustancias de uso diario Propiedades como dureza, flexibilidad, solubilidad, flotabilidad. etc.	Observa y describe Cambios en su desarrollo y en el de otros seres vivos Describir propiedades físicas de sustancias de uso diario. Identifica diferentes estados físicos de la materia y verifica causas para cambios de estado. Describir propiedades de la materia como dureza, flexibilidad,	 Competencia Con dibujos representa los cambios de su desarrollo. Menciona los cambios que ha notado en el desarrollo de sus compañeros Describe las propiedades físicas de sustancias de uso diario no toxicas como agua, leche, aceite, vinagre, sal, azúcar, etc. Utilizará el agua para identificar el estado líquido, sólido y gaseoso. Explicar con sus propias palabras en qué consisten propiedades como: dureza, flexibilidad,
		Cambios químicos	solubilidad, flotabilidad • Hacer observacion es y descripcione s cuando dos sustancias interactúan produciendo otras.	solubilidad, flotabilidad • Mostrar como la combinación de diversos elementos simples mediante reacciones químicas producen nuevos elementos con

	DANE. 252063000505		
55	DEADO CONTA	7090	propiedades diferentes
45 A 3 C C C C C C C C C C C C C C C C C C	La tierra y su atmosfera el clima	 Conocer las característic as del clima caliente, templado y frio. 	 Menciona las características comunes de los lugares de clima caliente, templado y frio, como también sus diferencias
	 Época de verano Época de invierno 	Distingue la época de verano y la época de invierno	 Explica como es el tiempo en verano y en invierno
	• El día y la noche	Reconoce el movimiento de rotación de la tierra forme el día y la noche	 Realiza una actividad con la ayuda de un balón y una linterna para demostrar cómo se suceden los días y las noches
	• Cuerpos celestes	Reconocer que el sol, la luna y la tierra son cuerpos de diferente tamaño que están en el universo	 Con sus compañeros(as) reproduce los movimientos de la tierra y la luna mediante el uso de una pelota grande, una pequeña y una linterna.

ENTORNO FISICO	 Reconoce en el entorno fenómenos físicos que 	 Electricidad 	 Reconocer y utilizar 	Da a conocer a
NA NA	me afectan y desarrollo habilidades para aproximarme a ellos.	 Magnetismo 	adecuadamen te elementos que funcionan con electricidad Conocer que el imán atrae	sus compañeros los elementos que en su casa, colegio y corregimiento funcionan con electricidad y los utiliza correctamente. En su cuaderno representa gráficamente estos elementos. Mediante la utilización de un imán comprueba que este atrae a
N		• Energía	Entender que todo el mundo necesita de algo para vivir o moverse. Los seres vivos necesitan cierto tipo de	este atrae a ciertos objetos y a otros no y que entre ellos se repelen o se atraen según su posición. Con sus propias palabras expresa que cuando las maquinas funcionan o los seres vivos se mueven, respiran, piensan o simplemente viven, reciben o ceden energía.

G03300	ANTADO COR	cosas y las máquinas otras, pero todas se parecen en que son forma de energía.	 Demuestra que al empujar o halar se aplica fuerzas para hacer que un
	Las fuerzas y sus efectos sobre los efectos	Reconocer que las cosas se mueven o se detienen cuando se ejerce sobre ellas alguna fuerza. Reconocer que las fuerzas actúan con un sentido, una dirección y una magnitud	objeto se ponga en movimiento o se detenga, para que aumente su velocidad o la disminuya y para que vaya en un sentido o dirección
	La luz y el sonido	Reconocer propiedades sencillas de la luz y el sonido	Comprueba que hay cuerpos atreves de los cuales pasa la luz o el sonido y otros que no tienen esta propiedad

INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAGRADO CORAZÓN DE JESÚS

EL INGENIO-SANDONÁ NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACIÓN CURRICULAR DE CIENCIAS NATURALES

EJE: ENTORNO VIVO GRADO: SEGUNDO

PLAN DE ESTUDIOS PRIMARIA					
AMBITO	ESTANDAR	CONTENIDO	LOGRO	COMPETENCIA	
ENTORNO VIVO	 Describo y verifico ciclos de vida de los seres vivos. Identifico patrones comunes de los seres 	 Los seres vivos Etapas de la vida de los organismos vivos (nacen, crecen y mueren.) Funciones de los seres vivos (respiración, reproducción y nutrición). Clasificación de los seres vivo 	 Identifica diferencias entre los seres vivos Utiliza criterios de clasificación para clasificar a los seres vivos. Reconoce las funciones que tienen los seres vivos y sus 	 Describo las características de los seres vivos. Establezco diferencias y semejanzas entre los seres vivos, funciones y características. 	
ENTORNO FISICO	vivos. Identificó diferentes estados físicos de la materia. Identifico fuentes de luz calor y sonido y su efecto sobre diferentes seres vivos. Describo y clasifico objetos según características que percibo con los cinco sentidos Explico adaptaciones	 Propiedades de la materia (color, olor, forma y sabor) La luz El sonido 	características. Reconoce la diferencia entre propiedades generales y propiedades específicas de la materia. Identifica las principales características de la propagación de la luz y el sonido	 Describo y clasifico objetos según características que percibo con los cinco sentidos. Describo características de la propagación de la luz y el sonido 	
ENTORNO	de los seres vivos al	 Reproducción de plantas 	Reconoce la diferencia	 Identifico 	

r	\		DANE. 232003000303		
	VIVO	ambiente.	 Reproducción entre la reproducción 		patrones comunes de
			Reproducción sexual y		los seres
			asexual asexual en los		vivos.
			seres vivos.		
		- CE 0700			
		 Propongo y 	Sistema Diferencia el		
ı		verifico	internacional de concepto de		*
	ENTORNO	diversas	medidas masa y	•	Identifico
	FISICO	formas de	Masa y volumen volumen		como se
		medir sólidos	La electricidad		transporta la
		y líquidos	El magnetismo Reconoce en		electricidad.
		 Verifico las 	su entorno la	•	Utilizo los
		fuerzas o	utilización de		imanes sobre
	- N-	distancias	fenómenos		diferentes
	100	generadas por	físicos como la		objetos para
		imanes sobre	electricidad y		verificar lo que
		diferentes	el magnetismo	100	genera. Utilizo el
		objetos. ● Construyo	March 1975	•	metro para
	-	circuitos	The state of the s		medir algunos
		eléctricos	THORNERS EMPERONAL TO		objetos.
	1	simples con			objectos.
	-	pilas	• Identifica		1
	1		proces <mark>os de</mark>		-
			Reproducción reproducción		
		 Identifico 	animal. sexual y	•	Observo y
ı		patrones	Diferencias entre		describo
	ENTORNO	comunes a los	animales(ovíparos animales.		cambios en mi
	VIVO	seres vivos.	, vivíparos y • Describe en		desarrollo y en
		 Reconozco 	ovovivíparos) forma sencilla		el desarrollo
		que los hijos y	Características		de los seres
		las hijas se	que se heredan herencia en		vivos.
		parecen a sus	entre los seres los seres humanos	•	Describo
		padres y describo	mamanos.		algunas características
		algunas	Patrones de Pagrania de las		que se
		características	herencia en los seres humanos.		heredan.
		Que se	seres riumanos.		
		heredan.	the land of the		
		 Observo y 	4 4		
		describo			- 1
		cambios en mi			
		desarrollo y	Marie Control		
		en el de otros			
		seres vivos.			

ENTORNO FISICO	 Identifico diferentes estados físicos de la materia y verifico causas para cambios de estado. Identifico y comparo fuentes de luz calor y sonido y su efecto sobre diferentes 	 Estado de la materia Calor y temperatura Propagación del calor El sol una fuente de energía 	 Identifica las características de los estados de la materia Reconoce la diferencia entre calor y temperatura 	 Realizo experiencias para verificar las características de los estados de la materia. Identifico tecnologías que utilizamos hoy y que no se utilizaban en épocas pasadas
ENTORNO VIVO	seres vivos. Identifico y describo la flora, la fauna, el agua y el suelo de mi entorno.	 Adaptaciones de las plantas y animales a diferentes temperaturas. Adaptaciones de las plantas y animales para conseguir agua Adaptaciones de las plantas y 	las adaptaciones de los seres vivos permiten sobrevivir en un ambiente determinado	 Asocia el clima con la forma de vida de diferentes seres vivos
ENTORNO FISICO	Registro el movimiento del sol, la luna y las estrellas en el cielo, en un periodo de tiempo.	 animales para protegerse Sobrevivencia de los seres Estaciones climáticas verano, invierno, primavera, otoño Los seres vivos y las estaciones alimentación vestido. 	Establece relaciones entre los seres vivos y sus adaptaciones comportamen tales fisiológicas	Diferencio las características de las cuatro estaciones climáticas.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACIÓN CURRICULAR DE CIENCIAS NATURALES

EJE: ENTORNO VIVO GRADO: TERCERO

	PLAN DE ESTUDIO PRIMARIA					
AMBITO	ESTANADAR	CONTENIDO	LOGRO	COMPETENCIA		
ENTORNO VIVO	 Describo características de los seres vivos e inertes, 	 Componentes del medio. -factores bióticos. -Factores abióticos. 	 Identifica los componente s del medio ambiente. 	Describe seres vivos y no vivos.		
1	establezco semejanzas y diferencias entre ellos y los clasifico. • Propongo y	 Clasificación de seres en la naturaleza: Reinos de la naturaleza: minerales, móneras, protistos, hongos, plantas, animales 	 Reconoce los cinco reinos que existen en la naturaleza. 	 Establece semejanzas y diferencias entre los reinos de la naturaleza. 		
ENTORNO VIVO	verifico necesidades de los seres vivos.	 Características y clasificación de las plantas Características y clasificación de los animales. Animales invertebrados y vertebrados. 	• Reconoce las característic as de los animales y de las plantas y su clasificación.	 Mediante diferentes actividades conoce las característic as de las plantas y de los animales. Clasifica plantas y animales según sus característic as. 		
	 Propongo y verifico necesidades de los seres vivos 	 El movimiento de los seres vivos. El movimiento del hombre Cuidado de los huesos y músculos 	 Reconoce la importancia del movimiento en los seres vivos, como también de las relaciones de estos con el 	 Expresa la diferencia entre animales vertebrados e invertebrado s. Establece semejanzas y 		

		 Relaciones de los seres vivos con el medio Relaciones de alimentación Relaciones de reproducción 	medio.	diferencias sobre el movimiento de plantas y animales Clasifica animales según su tipo de alimentación . Conoce cómo se reproducen las plantas y los animales y realiza comparacion es. Observa imágenes y responde preguntas con claridad.
ENTORNO VIVO	 Explico adaptaciones de los seres vivos al ambiente. Identifico y describo la flora, la fauna, el agua y el suelo de mi entorno. 	 Adaptaciones de los seres vivos al medio Adaptaciones de los animales Adaptaciones del ser humano Los recursos naturales Aprovechamiento racional de los recursos naturales Nuestros recursos naturales 	 Identifica los diversos tipos de adaptacione s de plantas y animales que facilitan su sobrevivenci a Reconoce la importancia de los recursos naturales en la vida de los seres humanos 	 Da a conocer las adaptacione s de las plantas y animales para sobrevivir Encuentra diferencias entre los lugares en donde viven las personas Expresa las acciones que preservan y alteran los

ENTORNO FISICO	Registro el movimiento del sol, la luna y las estrellas en el cielo en un período de tiempo.	 El sistema solar Los planetas Otros astros del sistema solar Los eclipses La materia 	• Reconoce que el sol es una estrella de gran importancia para la Tierra, porque influye en el suelo, en el agua, en el aire y en los seres vivos.	recursos naturales. Realiza carteles escribiendo acciones que realizaría para conservar el agua y el aire. Buscará en la sopa de letras el nombre de recursos importantes producidos en nuestro país.
A A A		• Mezclas	 Reconoce que todos los seres de la naturaleza están formados por materia Identifica que la mayor parte de las sustancias que existen en la naturaleza se encuentran en forma de mezclas. 	 Determina qué importancia tiene el sistema solar. Responde a preguntas relacionadas con el sistema solar y explica sus respuestas. Describe cómo se produce un eclipse de sol y un eclipse de luna Realiza un experimento sencillo para

		DANE: 252683000565		
		SAGRADO GORA		identificar los estados de la materia
ENTORNO FISICO	 Identifico tipos de movimientos en seres vivos y objetos y las fuerzas que 	Separación de mezclas	 Identifica que la mayor parte de las sustancias que existen en la 	 Realiza mezclas sencillas para obtener productos. Clasifica
M	los producen.	 El movimiento Trayectoria y rapidez Cambios en el movimiento debido a fuerzas 	naturaleza se encuentran en forma de mezclas. • Reconoce que las cosas	mezclas como homogéneas o heterogénea s. • Nombra el método que utilizaría para separar mezclas
A	PLEASE.		se mueven o se detienen cuando se ejerce sobre ellas alguna fuerza y que esta actúa con un sentido, una dirección y una magnitud.	como: agua y aceite, tierra y agua, alcohol y agua, sal y agua. Da a conocer el tipo de movimiento que realiza una rueda de Chicago, una
				piedra que cae, un trompo, un avión. • Empuja y hala objetos del salón para demostrar la aplicación de fuerzas.

-	l	D7 11 12: 202000000000		
ENTORNO	• identifico y	SAGRADO, CORA	 Identifica 	
FISICO Y CIENCIA. TECNOLOG IA Y SOCIEDAD	comparo fuentes de luz, calor y sonido y su efecto sobre	 Energía 	que la energía es la capacidad de causar cambios en	 En un dibujo que representa las diferentes
SOCILDAD	diferentes seres vivos. Clasifico sonidos según	La luzPropagación de la luz	los cuerpos. • Reconoce	formas de energía, escribe el tipo de energía que
	tono, volumen y fuente	 El sonido y sus cualidades 	que la luz es una forma de energía que nos	se emplea en cada caso. • Escribe
4	 Identifico objetos que emitan luz o 	Proties Luis	pe <mark>rmite ver</mark> los cuerpos.	ejemplos de cuerpos luminosos y no
7	sonido.		Reconoce que el sonido es una forma de energía	luminosos, transparente s, translúcidos y opacos.
		7	que emiten los cuerpos cuando vibran.	 Explica cómo el sonido pasa o se propaga de un cuerpo a
				otro.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PLAN DE ESTUDIOS

PROGRAMACION CURRICULAR DE CIENCIAS NATURALES

GRADO CUARTO

INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAGRADO CORAZÓN DE JESÚS

EL INGENIO-SANDONÁ NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACIÓN CURRICULAR DE CIENCIAS NATURALES

EJE: ENTORNO VIVO GRADO: CUARTO

PLAN DE ESTUDIOS PRIMARIA				
AMBITO	ESTANDAR	CONTENIDO	LOGRO	COMPETENCIA
CELULAR	• Identifico estructuras de los seres vivos que les permiten desarrollarse en un entorno y que puedo utilizar como criterios de clasificación.	SERES VIVOS LA CELULA la célula en los seres vivos partes de las células los seres vivos habitan en diferentes medios los seres vivos cambian LAS PLANTAS las plantas fabrican alimentos partes de la planta y clases de plantas LOS ANIMALES los animales buscan su alimento los animales se desplazan de un lugar a otro los animales necesitan un lugar para vivir clases de animales necesitan un lugar para vivir clases de animales necesitan un lugar para vivir reclases de animales necesitan un lugar para vivir	 Reconoce las característic as de los seres vivos Identifica las partes de una planta y sus funciones Reconoce las principales estructuras de los animales vertebrados e invertebrado s para poder clasificarlos 	 Explico la importancia de la célula como unidad básica de los seres vivos. Describo las partes, estructuras mas importantes de una planta y su funciones. Reconocer las diferentes clases de animales y enumerar característic as que comparten. Reconozco las estructuras que permiten clasificar los animales en vertebrados e invertebrado s.

Identifica y nombra las	o la familia	 Reconoce aspectos 	Reconozco la importancia
estructuras que	o El árbol	fundamental	de formar una
cumplen	genealógico	es de la	familia
funciones	o la	formación	
vitales en los	reproducción	de una	Reconocer la
organismos y	o la fecundación	familia	importancia
explica las	o embarazo	Por parte de	del bienestar
adaptaciones de	 nacimiento 	un hombre y	y la unidad
estas al medio.	cambios	de una	familiar en
75.00	durante el	mujer.	todas las
A A A A A A A A A A A A A A A A A A A	crecimiento	1000	etapas de la
1000	• -bebé	 Identifico 	vida
ACCOUNT A	• -niño	algunos	
	-adolescente	cambios de	 Identificar
	• -adulto	las personas	algunos
700 - 600	o <mark>anciano</mark>	relacionadas	órganos y la
The second second	 Enfermedades 	con el	función que
		cre <mark>cimiento.</mark>	cumplen en
F-1	SISTEMAS DE	Market Company of the	los sistemas.
	NUESTRO CUERPO	• Identif <mark>ica</mark>	
	o sistema	algunos	
	digestivo	sistemas del	
	o sistema	cuerpo y la	
	circulatorio	función que desempeñan	
	o sistema respiratorio	desempenan	
4-9	o sistema		State of the latest and the latest a
	urinario		
THE LINE OF	o sistema		
	locomotor	V	
	o sistema		
	nervioso	1	
		No. of the last of	
	9 7 7		
	2 6		
	86 00 1		
	No. of Contract of		
	R. P. Trees W.	400	
	and the same of th		

	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	1		1
ENTORNO	 Explica la 	• EL HABITAT	 Comprender 	 Explico la
FISICO,	organización	 Organización 	la	importancia
CIENCIA Y	de los seres	de los seres	organización	de la célula
TECNOLOGIA	vivos en los	vivos	de los seres	como unidad
	ecosistemas	• -individuo	vivos en un	básica de los
	en términos	-población	ecosistema.	seres vivos.
	de	-comunidad		Page 1
	competencia,	Los seres	 Describir las 	 Identifico los
	depredación,	vivos se	relaciones	niveles de
	cadenas	adaptan a las	que se	organización
- 30	alimenticias y	condiciones	presentan en	celular de los
1000	flujo de	de vida.	los seres	seres vivos.
	energía.	circulación	vivos.	
	 Identifico 	del alimento		 Clasifico
		en un		seres vivos
1		ecosistema		en diversos
		redes tróficas		grupos
11 1 1 1 1 1	The state of the s	las plantas		taxonómicos
	~ M	alimentan a		(plantas,
Ang.		los demás		animales,
		organismos	COTAL DESCRIPTION	microorganis
	7-1	-productores	THE R. LEWIS CO., LANSING	mos).
		consumidore	GR1.3	
1		S		
		-descomponedores	EU at	
- 100		relación de	2.47	
-		los seres		Section 1
		vivos en un		
		ecosistema		
		mutualismo	January 1997	
		• -depredación		
		-comensalismo		
		-comensalismo		
		7 6		
		V F		
		to be break of		
		All the last of th		
		4		

ENTORNO		La martinita	.	
ENTORNO	Me ubico en	o La materia	Explica las	Propongo y
VIVO	el universo y	 -elementos y 	diversas	verifico
	en la tierra e	compuestos	maneras de	diferentes
	identifico	-fórmulas químicas	cómo se	métodos de
	característic	o mezclas	presenta la	separación de
	as de la	 -clases de mezclas 	materia en	mezclas
	materia,	-filtración	sustancias	100
	fenómenos	-tamizado	puras y	201
	físicos y	 decantación 	mezclas	 Establezco
-	manifestacio	o evaporación		relaciones y
	nes de la	separación	100000000000000000000000000000000000000	diferencias en
	energía en el	magnética	 Identificar 	los cambios
	entorno	 las sustancias 	los cambios	químicos de
100		reaccionan	químicos de	la metería.
134		entr <mark>e</mark> si	la materia y	
	W. / / / / / / / / / / / / / / / / / / /	 los reactantes y 	describir	
		los productos	algunas	
	74////	 descomposició 	reacciones	
and a		n del agua	quí <mark>micas.</mark>	
1		o reacciones	A THE LAND OF THE REAL PROPERTY AND ADDRESS OF THE PERSON	
		químicas		
		caseras		
1		 reacciones 	ms/ -3::	-
		importantes para la	27/ 2	
	- TO N	vida	1757	
-		V 27 Marie 1		
			Table 1 (1)	
	The state of the s		The same of the sa	

T		DANE: 25268300056		
ENTORNO	 Reconoce la 	 emisión de luz 	 Describir 	 Reconozco la
FISICO	trayectoria y	 fuentes artificiales 	algunas	importancia de
CIENCIA,	propagación	 fuentes naturales 	propiedades	la reflexión y
TECNOLOGIA	y reflexión de	la reflexión de la luz	de la luz	refracción de
Y SOCIEDAD	la luz para	 la reflexión difusa 	como son: la	la luz en la
	hacer posible	 reflexión especular 	manera	visión de los
	la	 los espejos 	rectilínea, la	objetos
	observación	refracción de luz	manera	
	de los	• - cómo vemos?	como viaja,	
	objetos	- como vemos:	la reflexión y	Section 1
			la refracción.	
160	Alleria	and the second		
	ALCOY -			
100				
N . A				
		AND THE RESERVE AND ADDRESS OF THE PERSON OF		
1	~// // // // // // // // // // // // //	The second second		
		WORKS DUI		Company of the Compan
1			Parties Philips	
7			B107 c5	- Anger
	10	Market - Inch	1997_3	
		- Ann	100/07	
		27	10 C	
1.7		The second second		Boogs
	CETTE CONTRA	7		
			V	
		The same of the sa	No. of the last of	
	100	0 9		
		F 6		
		N I		
		The No. Lateral Co.		
		36.00		

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACION CURRICULAR DE CIENCIAS Y NATURALES

EJE: ENTORNO VIVO GRADO: QUINTO

AMBITO	ESTANDAR	CONTENIDO	LOGROS	COMPETENCIA
LA CELULA	Identifica las partes fundamental es de la célula y sus funciones para determinar su importancia como unidad de vida.	 Célula Concepto Partes de la célula Membrana Citoplasma Núcleo Algunos organelos celulares y su función Vacuolas Ribosomas Mitocondrias Retículo Endoplasma tico Lisosomas Aparato de Golgi Centriolos Plastecidos Diferencia entre célula animal y célula vegetal Funciones de nutrición, circulación y respiración de membrana y citoplasma Difusión y osmosis Funciones del núcleo Características que se heredan Funciones generales de la célula Actividad práctica Evaluación célula 	 Reconoce la célula como principio de vida Identifica las partes de la célula Determina algunas funciones de las partes de la célula Determina la función del núcleo como parte fundamental en la transmisión de la herencia Reconoce la función de la célula como unidad de vida Construye la célula en diferentes materiales y ubica sus partes Evaluación del logro 	 Represento en una maqueta la célula con sus organelos utilizando materiales del medio. Relaciono los organelos de la célula con órganos o sistemas de los seres vivos. Identifico las diferencias entre la célula animal y vegetal. Describo la importancia de la célula en los seres vivos. Describo la función más importante del núcleo de la célula. Diferencio organismos pluricelulares y unicelulares.

AMBITO	ESTANDAR	CONTENIDO	LOGRO	COMPETENCIA
A A A A A A A A A A A A A A A A A A A	Reconoce la organización de los seres unicelulares y pluricelulare s para establecer diferencias	 Identifica las diferentes formas celulares de acuerdo a su función Reconoce la organización de los seres vivos Establece diferencias entre organismos unicelulares y pluricelulares Observa células y/o tejidos, lupas o microscopios Evaluación 	 Organización celular Diferenciació n formas y tamaño Especializaci ón Funciones de acuerdo a la forma Tejidos animales y vegetales Órganos ejemplos Sistemas ejemplos Diferencias entre unicelulares y pluricelulares y pluricelulare s Tejidos animales Epitelial Conectivo Nervioso Organización celular Diferenciació n formas y tamaño Especializaci ón celular Diferenciació n formas y tamaño Especializaci ón selular Diferenciació selular Especializació selular Diferenciació selular Diferenciació selular Diferenciació selular Especializació sel	Organización de los seres vivos

SAMPANO GORIZO	 Diferencias entre unicelulares pluricelulare s Tejidos animales Epitelial Conectivo
----------------	--

AMBITO	ESTANDAR	CONTENIDO	LOGROS	COMPETENCIA
LA FUERZA	Reconoce las diversas aplicaciones de fuerzas electricidad y magnetismos para observar sus efectos en los cuerpos y utilizarlos en la vida diaria.	 Fuerza Concepto Para el movimiento acelerar, frenar, cambiar dirección Electricidad Concepto Que es corriente Circuito eléctrico Importancia de la electricidad Magnetismo Qué son los imanes Clases de imanes Partes de un imán Funcionalidad de los imanes Evaluación Fuerza Electricidad Magnetismo 	 Reconoce los efectos de la fuerza en los cuerpos Identifica elementos básicos de un circuito Realiza experiencias con circuitos sencillos Reconoce las diversas aplicaciones de la electricidad Identifica las propiedades de los imanes, realiza experimentos sencillos con ellos Evaluación 	 Reconozco mediante experimentos los efectos de la fuerza en los cuerpos. Identifico elementos básicos de un circuito. Describo la importancia de la electricidad para el hombre. Mediante experimento identifico la fuerza magnética

		DANE: 2526830005	65	
LA LUZ Y EL SONIDO	Identifica la luz y el sonido como perturbación para reconocer el carácter ondulatorio	 Reconoce la luz como onda Identifica fuentes de luz Reconoce el sonido como vibración de partículas - Identificar fuentes sonoras Diferencia la propagación de luz y sonido Evaluación 	 Onda: Concepto Luz: Concepto Cómo se produce Cuerpos luminosos e iluminados Fuentes de luz Velocidad de la luz Sonido: Concepto Ondas de sonido Cómo se produce el sonido El ruido Cómo se produce el eco Velocidad propagación luz y sonido 	 Mediante un experimento reconozco las ondas Reconozco la luz como fuente de energía. Identifico el sonido como forma de energía Clasifico los sonidos de acuerdo a la intensidad. Diferencio la reflexión y refracción del sonido

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACIÓN EDUCACIÓN ÉTICA Y VALORES HUMANOS GRADO PRIMERO

EJE TEMÁTICO 1: FORMÁNDONOS EN EL VIENTRE DE MAMÁ

ESTANDAR: Reconoce la importancia de la vida, un regalo de Dios.

TEMAS:

- 1. Preparación de cosas que va a necesitar posteriormente el bebé: (cuna, ropa, juguetes, etc.).
- 2. Crecimiento del bebé durante el embarazo.
- 3. Ha llegado un nuevo ser.
- Nacimiento de Jesús.

COMPETENCIAS

- Conoce cómo se preparan los papás y las mamás para recibir un nuevo hijo.
- Entiende dónde está el bebé antes de nacer.
- Interpreta la importancia de la vida como un regalo de Dios y reconoce en sí mismo todas sus virtudes.

EJE TEMÁTICO 2: TRABAJANDO EN LA FAMILIA

ESTANDAR: Reconoce el valor de la familia, disfruta de pertenecer a un grupo manifestando respeto por sus integrantes y goza de su aceptación.

TEMAS:

- 1. Ocupación y trabajos de los miembros del grupo familiar.
- 2. Colaboración de los niños y las niñas en la cotidianidad del hogar.
- 3. Trabajos que realiza el hombre.
- 4. Trabajos que realiza la mujer.
- El aseo es salud.
- 6. Protección de la naturaleza

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

COMPETENCIAS

- Describe el trabajo que realiza cada miembro de la familia dentro y fuera del hogar.
- Comprende y aprecia los benéficos que recibe la familia del trabajo de cada uno de sus miembros.

EJE TEMÁTICO 3: ACONTECIMIENTOS IMPORTANTES EN LA VIDA DE LA FAMILIA

ESTANDAR: Valora la ayuda de otros y está dispuesto a colaborar con los demás de manera solidaria.

TEMAS:

- 1. Acontecimientos en la vida de una familia:
 - Aniversarios.
 - Cumpleaños.
 - Enfermedades.
 - Viajes.
 - Nacimiento.
 - Muerte de una familia.
- 2. Celebraciones importantes en la vida de las personas.
- 3. Celebración familiar y comunitaria.
- 4. Compartir, solidaridad.

- Reconoce algunos acontecimientos importantes de la vida familiar.
- Identifica y describe algunas celebraciones de tipo religioso y cultural que se viven en familia y su significado.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

EJE TEMÁTICO 4: YO QUIERO TENER MUCHOS AMIGOS

ESTANDAR: Reconoce que la amistad es un valor importante en la vida de las personas.

TEMAS:

- 1. Relaciones de amistad.
- 2. El Amor.
- 3. Compañeros de juego, colegio, amigos;
- 4. El respeto.
- 5. Dando normas elementales de convivencia: saludar, pedir favores, agradecimiento, compartir, ofrecer disculpas.
- 6. Celos, envidia, egoísmo.
- 7. Unidad familiar.

- Recuerda la importancia que tiene conocer a otras personas fuera de su familia para tener amigos y amigas.
- Reconoce que podemos olvidar las peleas y mal entendidos para recuperar la amistad.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACIÓN EDUCACIÓN ÉTICA Y VALORES HUMANOS GRADO SEGUNDO

EJE TEMÁTICO 1: EL COMPORTAMIENTO EN GRUPO Y FAMILIA

ESTANDAR: Contribuye a la construcción de normas que regulan la vida común en el aula de clases y vela por su comportamiento.

TEMAS:

- 1. ¿Qué es un grupo?.
- 2. Dinámica de integración.
- 3. Mi familia.
- 4. Dibujos sobre mi familia.
- 5. La Familia, modelo de convivencia.

COMPETENCIAS:

- Identifica las características de un grupo.
- Se integra con facilidad a un grupo mediante dinámicas.
- Reconoce los miembros de la familia.

EJE TEMÁTICO 2: LA CONVIVENCIA

ESTANDAR: Negocia conflictos de su vida cotidiana, teniendo en cuenta sus necesidades, intereses y aspiraciones propias y las de los otros, para construir una convivencia justa.

TEMAS:

Vida cristiana en familia.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

- 2. La amistad.
- 3. Conozcamos a Cristo nuestro mejor amigo.
- 4. Vivimos en un mundo lleno de maravillas.
- 5. Que bella es la naturaleza.
- 6. Trabajo sobre la convivencia.
- 7. Los amigos celebran unidos.

COMPETENCIAS

- Reconoce que la familia educa en valores.
- Descubre la importancia que tiene conocer a otras personas.
- Valora la amistad con Cristo para una vida mejor.
- Demuestra admiración de agradecimiento por las cosas creadas por Dios.
- Colabora en la protección y conservación de la naturaleza.

EJE TEMÁTICO 3: EXPLORACIÓN DE SENTIMIENTOS Y DESEOS

ESTANDAR: Expresa a través de relatos dibujos y otros medios, sus sentimientos acerca de situaciones en las cuales se han desconocido sus derechos o se han sentido víctimas de injusticias.

TEMAS:

- 1. Mis emociones.
- 2. La expresión gestual y escrita.
- 3. Realización de pequeñas dramatizaciones de situaciones.
- 4. El amor.

- Comunica a través de dibujos sus sentimientos y deseos.
- Expresa por medio por gestos sus emociones.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

- Reconoce que el amor es un mandamiento de Dios hacia los hombres.
- Valora el sentimiento del amor en su vida.

EJE TEMÁTICO 4: DIALOGUEMOS EN FAMILIA

ESTANDAR: Expresa sus puntos de vista y escucha los de los demás sobre problemas que afectan su vida cotidiana.

TEMAS:

- 1. ¿Qué es el diálogo?
- 2. El diálogo, la mejor manera de relaciones con los demás.
- 3. Comunicación familiar.
- 4. Dios nos habla.

- Reconoce que el diálogo es una alternativa de solución a los problemas.
- Valora y fomenta el diálogo en su vida familiar.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACIÓN EDUCACIÓN ÉTICA Y VALORES Y VALORES HUMANOS GRADO TERCERO

EJE TEMÁTICO 1: MIS ACCIONES TIENEN CONSECUENCIAS

ESTANDAR: Expresa sus puntos de vista, escucha y respeta el de los demás.

TEMAS:

- 1. El uso del tiempo libre.
- 2. El saber escuchar.
- 3. El respeto a la naturaleza.
- 4. El orden
- 5. La obediencia
- 6. La tolerancia
- 7. Dramatizaciones de situaciones cotidianas.

- Aprecia el beneficio del uso del tiempo libre.
- Comprende que el saber escuchar ayuda a una buena interacción.
- Respeta las diferencias entre las personas.
- Promueve el orden en su entorno para mejorar la convivencia
- Reconoce la importancia de la obediencia como base para decidir y asumir sus propias responsabilidades.
- Demuestra y reconoce que la tolerancia es la mejor manifestación de la aceptación de las realidades y las personas.
- Valora la naturaleza como parte de nuestra vida.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

EJE TEMÁTICO 2: LOS CONFLICTOS Y SUS SOLUCIONES

ESTANDAR: Manifiesta, indignación y solidaridad ante hechos injustos y pide perdón cuando ha causado daño

al otro.

TEMAS:

- 1. ¿Qué es un conflicto?
- 2. Clases de conflictos.
- 3. Pasos para solucionar un conflicto.
- 4. Alternativas de solución.
- 5. La fe
- 6. La sinceridad
- 7. La fortaleza

- Interpreta el significado de conflicto.
- Conoce algunos conflictos y sabe cómo comunicarlos.
- Busca por sus propios medio el diálogo en sus dificultades.
- Diferencia los pasos a seguir para solucionar un conflicto.
- Conoce y fomenta algunos valores y enseñanzas de Jesucristo
- Reconoce que la sinceridad le permite sentirse bien consigo mismo y con los demás.
- Reconoce que la fortaleza ayuda a sobrellevar y asumir las diferentes pruebas de cada día.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

EJE TEMÁTICO 3: RECONOCE QUE LA AMISTAD ES UN VALOR MUY IMPORTANTE PARA NUESTRA CONVIVENCIA EN SOCIEDAD.

ESTANDAR: Reconoce que la amistad con Dios es un llamado a cumplir los mandamientos.

TEMAS:

- 1. ¿Qué es la amistad?.
- 2. La amistad entre niños y niñas.
- 3. Acepto que necesito de los demás.
- 4. Vivir en comunidad
- 5. La libertad
- 6. La justicia
- 7. La responsabilidad

- Distingue el significado de amistad.
- Valora la amistad entre compañeros.
- Reconoce que la amistad hace la vida más agradable.
- Conoce que con la libertad se promueven acciones y decisiones autónomas.
- Conoce que con la justicia se promueven actitudes de paz, cooperación y tolerancia.
- Aprende a ser responsable para mejorar el comportamiento personal en cada hecho que realice.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

EJE TEMÁTICO 4: LA HIGIENE PERSONAL

ESTANDAR: Concientizar sobre la necesidad del aseo personal para facilitar la convivencia.

TEMAS:

- 1. La salud.
- 2. El aseo personal.
- 3. El baño diario y el cuidado de la ropa.
- 4. Nuestros objetos personales.
- 5. Laboriosidad
- 6. Paciencia
- 7. Generosidad

- Relaciona el aseo personal con la autoestima.
- Practica normas de higiene para facilitar la convivencia.
- Cuida sus objetos personales como muestra de respeto hacia el otro.
- Reconoce que el aseo personal contribuye a un bienestar en su salud
- Cultiva y desarrolla actitudes de serenidad para lograr actitudes de paciencia.
- Brinda manifestaciones de ayuda tanto moral como material a las personas más necesitadas

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACIÓN EDUCACIÓN ÉTICA Y VALORES HUMANOS GRADO CUARTO

EJE TEMÁTICO 1: AUTOESTIMA Y AMISTAD

ESTANDAR: Reconoce la importancia de aceptarse y aceptar a los demás tal y como son para mantener buenas relaciones con los compañeros.

TEMAS:

- 1. Defectos y cualidades.
- 2. Mis relaciones con los demás.
- 3. El respeto por el otro.
- 4. Normas de buena presentación personal.
- 5. Deberes para con los demás.
- 6. La Tolerancia.

COMPETENCIAS

- Reconoce sus cualidades y defectos.
- Mejora su presentación personal.
- Manifiesta respeto por el otro.
- Cumple con sus obligaciones.
- Practica el valor de tolerancia.

EJE TEMÁTICO 2: DEBERES Y DERECHOS

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

ESTANDAR: Interactúa con su entorno natural y social teniendo en cuenta el buen comportamiento en

diferentes situaciones y lugares que frecuenta.

TEMAS:

- 1. Deberes y Derechos como estudiante.
- 2. Deberes y Derechos como hijo.
- 3. Deberes y Derechos como ciudadano.
- 4. La Solidaridad
- 5. Costumbres y tradiciones.

COMPETENCIAS.

- Reconoce sus Deberes y Derechos frente a la realidad de su entorno.
- Participa en actividades programadas por la Institución.
- Realiza acción de solidaridad en situaciones vivénciales dentro y fuera de la Institución.
- Manifiesta respeto y colaboración por las tradiciones regionales.

EJE TEMÁTICO 3: LAS INSIGNIAS

ESTANDAR: Demuestra respeto por los símbolos que identifican nuestra Institución, Municipio, Departamento y la Nación.

- 1. Himno al Colegio.
- 2. Himno al Departamento.
- 3. Himno Nacional
- 4. Banderas
- Escudos.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

COMPETENCIAS

- Manifiesta profundo respeto por las insignias.
- Aprende y entona los diferentes himnos.
- Reconoce la importancia de cada insignia y su significación.

EJE TEMÁTICO 4: MI COMUNIDAD

ESTANDAR: Manifiesta sentido de pertenencia.

TEMAS:

- 1. MI Familia.
- 2. Mi Escuela, Colegio.
- 3. Mi comunidad.
- 4. Barrio o Vereda
- 5. Mi municipio.
- 6. Mi nación.

- Participa en actividades programas por la Institución.
- Participa en actividades programas por la Comunidad.
- Manifiesta respeto en las actividades extracurriculares
- Organiza actividades que nos proyectan a la comunidad.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACIÓN EDUCACIÓN ÉTICA Y VALORES HUMANOS GRADO QUINTO

EJE TEMÁTICO 1: LA DIGNIDAD HUMANA

ESTANDAR: Toma decisiones por iniciativa propia y asume con responsabilidad las consecuencias de sus

actos.

TEMAS:

- 1. ¿Qué es la dignidad?
- 2. El respeto y su aplicación.
- 3. La tolerancia y su aplicación.
- 4. Situaciones de indignidad.
- 5. La justicia e injusticia.
- 6. La responsabilidad.
- 7. La sinceridad.
- 8. Testimonios.
- 9. Siempre mejores.

- Conoce los principios fundamentales de respeto y de dignidad humana.
- Conoce los aspectos de justicia e injusticia.
- Valora los actos de responsabilidad.
- Descubre la importancia de hablar con sinceridad ante los demás.
- Comprende que mejorar es un deber de todo ser humano.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

EJE TEMÁTICO 2: LA SOLIDARIDAD

ESTANDAR: Acepta o asume constructivamente el ejercicio, la entrega y el reconocimiento del liderazgo, a

favor de la práctica democrática dentro de los grupos.

TEMAS:

- 1. ¿Qué es la solidaridad y su aplicación en la vida?.
- 2. El liderazgo.
- 3. ¿Qué es ser líder?
- 4. Líderes en la comunidad.
- 5. La solidaridad en la comunidad.
 - Aplicación en el medio.
- 6. El trabajo.
- 7. Dios nos confía la transformación del mundo.

COMPETENCIAS

- Practica acciones solidarias.
- Emprende acciones que tienen que ver con el liderazgo.
- Ejercita la labor solidaria con el medio.
- Reconoce que el trabajo dignifica al hombre.
- Comprende y aprecia los beneficios que se recibe del trabajo.

EJE TEMÁTICO 3: ACCIONES CÍVICAS

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

ESTANDAR: Tiene en cuenta y discute puntos de vista de compañeros y personas de autoridad, para analizar

las normas ya establecidas y construir otras que busquen regular la vida en común y condiciones de equidad para

todos.

TEMAS:

- 1. El civismo.
- 2. Fiestas cívicas.
- 3. Fiestas patrias.
- 4. Fiestas religiosas.
- 5. Fiestas sociales.
- 6. El cooperativismo.
- 7. El ahorro.

COMPETENCIAS

- Practica acciones cívicas.
- Demuestra interés y respeto en las fiestas cívicas.
- Participa con entusiasmo en las fiestas sociales y religiosas.
- Identifica y describe algunas celebraciones de tipo religioso y cultural que se viven en familia y/o en su comunidad.
- Colabora en la organización de la pequeña Cooperativa de su escuela.
- Reconoce que el ahorro es fuente de una buena organización económica.

EJE TEMÁTICO 4: NUESTRA IDENTIDAD NACIONAL A TRAVÉS DE LOS SÍMBOLOS PATRIOS.

ESTANDAR: Desarrolla valores civiles, éticos, morales y de organización social y convivencia.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

TEMAS:

- 1. Somos colombianos.
- 2. Nuestros símbolos patrios.
- 3. Organización del estado.
- 4. Gobierno escolar.

- Reconoce la identidad nacional como fruto de un proceso histórico.
- Fomenta actitudes de respeto e identidad frene a los símbolos patrios.
- Conoce las principales características del estado colombiano.
- Practica la democracia en la elección del gobierno escolar.
- Reconoce la importancia del gobierno escolar para la buena organización de su grupo y de la institución.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMA DE CIENCIAS SOCIALES

PROGRAMA DE GEOGRAFIA

GRADO PRIMERO

EJE TEMÁTICO No. 1: NUESTRA SOCIEDAD

ESTÁNDAR: Se ubica en grupos sociales cada vez más amplios tales como la escuela, la vereda a través del conocimiento de diferentes aspectos de estas realidades.

COMPETENCIAS

- 1. Narra las características de su grupo y de otras distintas al suyo.
- 2. Elabora gráficos que representa la estructura de su familia y comunidad.
- 3. Respeta los valores y se identifica con el grupo social al que pertenece.
- 4. Participa en actividades grupales sobre el tema de un comportamiento ordenado para vivir en sociedad.
- 5. Identifico los miembros de mi familia y los amigos que me rodean en mi comunidad.

- 1. "Yo" como persona (quien soy yo).
- 2. Mi familia.
- 3. Mi escuela.
- Mi comunidad.

INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAGRADO CORAZÓN DE JESÚS

EL INGENIO-SANDONÁ NIT: 814001838-2

DANE: 252683000565

EJE TEMÁTICO No. 2: SOMOS DIFERENTES

ESTANDAR: Realiza comparaciones sencillas entre los integrantes de su familia y las personas de

otros grupos.

COMPETENCIAS:

Explica positivamente las características de distintas personas físicas y emocionales; simpatías o gustos

y las formas de cumplir sus tareas que encomendadas.

2. Diferencia las características de sus compañeros de clase.

3. Acepta la diversidad y diferencia en la forma de ser y reaccionar de los otros como un valor.

4. Trabaja en grupos diversos y con roles distintos para acostumbrarse a la integración a diferentes

situaciones.

TEMAS:

Tengo muchos amigos.

2. Pertenezco a grupos parecidos pero no iguales.

3. No vivimos solos.

4. Mis compañeros, mis profesores y yo.

EJE TEMÁTICO No. 3: YO Y MI ENTORNO

ESTANDAR: Identifica y clasifica elementos y problemas geográficos del entorno.

COMPETENCIAS:

1. Identifica y describe verbalmente las actuaciones humanas que benefician o deterioran el entorno.

NIT: 814001838-2

DANE: 252683000565

2. Emplea la observación como medio de información directa para obtener datos relacionados con los

problemas del medio.

3. Expresa opiniones de no aceptación frente al descuido del entorno.

4. Participa grupalmente en la conservación y mejoramiento de su entorno.

5. Reconozco e identifico los grupos que existen en mi comunidad y al grupo al que pertenezco.

TEMAS:

1. La contaminación y sus formas.

2. El entorno y la contaminación visual.

3. Gases, basuras, aguas, etc.

4. Acciones humanas que benefician el entorno inmediato.

EJE TEMÁTICO: No. 4: FUENTES DE TRABAJO

ESTANDAR:

Reconoce el trabajo como medio de subsistencia y como valor básico de convivencia y

organización social.

COMPETENCIAS:

1. Describe oralmente las actividades humanas que realiza su comunidad encaminadas al bienestar

social.

2. Hace uso responsable de los recursos y materiales disponibles en su comunidad.

3. Practica normas básicas de higiene encaminadas al mejoramiento de la convivencia social.

4. Participa activamente en la conservación de los recursos del entorno.

5. Clasifico las diferentes formas de contaminación que afectan al medio ambiente que nos rodea

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

TEMAS:

- 1. Servimos para vivir mejor.
- 2. Trabajamos para vivir mejor.
- 3. Trabajo para el sustento.
- 4. Trabajos propios de la ciudad y el campo.

		i		AULECTRO	
HIH.	1 - 1/1	ΔΙΙ(*()	$N \cap A$: NUESTRO	

ESTANDAR:

Organiza y coordina las nociones de vereda, localidad, ciudad; según relaciones de inclusión.

COMPETENCIAS:

- 1. Identifica y describe las formas de relieve existentes en su localidad.
- 2. Representa gráficamente los principales accidentes geográficos de la zona.
- 3. Se expresa frente al mal o buen uso del medio en donde vive.
- 4. Reconoce y sabe relacionarse dentro de su comunidad y vereda.
- 5. Identifico los sectores de mi comunidad con su relieve y su ubicación.
- 6. Reconozco el valor y el beneficio del trabajo como medio de subsistencia, de convivencia y de organización social.

TEMAS:

1. Conozcamos el corregimiento del Ingenio.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

- 2. Formas del relieve.
- 3. Accidentes hidrográficos.
- 4. Ubicación (puntos cardinales: Izquierda, derecha, adelante, atrás).

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565 **PROGRAMA DE HISTORIA**

GRADO PRIMERO

EJE TEMÁTICO: No. 1: NUESTRO ORIGEN

ESTANDAR: Realiza relatos históricos sencillos relacionados con el origen de su familia.

COMPETENCIAS:

- 1. Identifica los integrantes de su familia.
- 2. Realiza comparaciones entre el parentesco de su familia.
- 3. Respeta y valora la descendencia de su núcleo familiar.
- 4. Comprende y reflexiona que las costumbres familiares y sociales son un medio de conservar la unidad familiar.
- 5. Relato el origen de mi familia.

TEMAS:

- 1. De dónde venimos.
- 2. Como será mi familia.
- 3. Tradiciones familiares y sociales.
- 4. Mi álbum familiar.

EJE TEMÁTICO No. 2: Primitivos pobladores.

ESTANDAR: Conoce quienes fueros los primeros habitantes de su región, como vivían, sus costumbres, alimentación y cultura.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

COMPETENCIAS:

- 1. Describe las actividades humanas de sus antepasados.
- 2. Representa gráficamente elementos culturales de su región.
- 3. Elabora comparaciones sencillas sobre la evolución en la vivienda.
- 4. Participa en la comunidad en la conservación de lugares históricos.
- 5. Comento sobre los primeros habitantes de la región.

TEMAS:

- 1. Vida primitiva.
- 2. Para que las viviendas.
- 3. Los lugares cambian.
- 4. Historia y primeros pobladores.

EJE TEMÁTICO No. 3: MI SOCIEDAD

ESTANDAR: Reconoce algunas instituciones sociales y políticas de su región y las funciones que cumplen.

COMPETENCIAS:

- 1. Conoce los grupos que componen su escuela.
- 2. Resalta las funciones que cumplen las autoridades de su escuela.
- 3. Opina a cerca de las funciones y desempeño de los líderes comunitarios.
- 4. Colabora con las actividades propuestas con los líderes de su institución.
- 5. Nombro las autoridades de mi Centro Educativo y algunos líderes de mi comunidad.

- 1. Autoridades de mi colegio.
- Gobierno escolar.
- 3. Que lideres hay en mi comunidad.
- 4. Qué hacen los líderes.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMA DE GEOGRAFIA

C1	DΛ	D	<u> </u>	S		<u>_</u>	н	N		1
u	ΝН	1	u		E	ы	u	IV	u	u

EJE TEMÁTICO No. 1: GRUPOS SOCIALES

ESTANDAR: Caracteriza aspectos importantes de los grupos sociales dentro de la comunidad.

COMPETENCIAS:

- 1. Analiza las diferencias sociales y económicas de los distintos grupos humanos del municipio.
- 2. Elabora gráficos diferenciando las actividades económicas tomando como base las de su región.
- 3. Fomenta y valora costumbres y tradiciones propias de su comunidad.
- 4. Participa en grupos comunitarios encaminados al bienestar de su región.
- 5. Nombro los grupos de mi comunidad y el beneficio que presta.

TEMAS:

- 1. Los grupos, definición.
- 2. Identificación de grupos.
- 3. Costumbres y comportamiento de los grupos.
- 4. Grupos que satisfacen necesidades.

EJE TEMÁTICO No. 2: DEBERES Y DERECHOS

ESTANDAR: Aprecia los principios básicos de convivencia ciudadana a partir del conocimiento y ejercicio de los valores.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

- 1. Reconoce los deberes y derechos en la escuela y en la casa.
- 2. Evalúa el cumplimiento de los deberes y derechos estipulados en el manual de convivencia.
- 3. Implementa las conductas y comportamientos que ayudan al bienestar social.
- 4. Promueve pactos de respeto y solidaridad en la escuela.
- 5. Reconozco el valor y la importancia de las normas, los cuales me enseñan a vivir en completa armonía.

TEMAS:

- 1. Las normas, para qué.
- 2. Las normas imponen responsabilidades y otorgan derechos.
- 3. Quienes nos enseñan las normas.
- 4. Vivo en democracia.
- Manual de convivencia.

EJE TEMÁTICO No. 3: EL PAISAJE NATURAL

ESTANDAR: Analiza con ejemplos la importancia de la naturaleza para la vida y la necesidad de su conservación.

COMPETENCIAS:

- 1. Reconoce la importancia de preservar los recursos de la naturaleza.
- 2. Establece comparaciones entre el paisaje natural y cultural.
- 3. Valora la importancia de crear estrategias para la conservación ambiental.
- 4. Apoya actividades que permiten la conservación de los recursos naturales.
- 5. Propongo actividades de recuperación del medio natural; para así recibir mejores beneficios.

TEMAS:

- 1. Hazte amigo de tu medio.
- 2. La tierra es casa de todos.
- 3. Los bienes de la naturaleza.
- 4. Los desechos, que desastre.
- 5. Cómo prevengo que la naturaleza se destruya.

EJE TEMÁTICO 4: LOS OFICIOS

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

ESTANDAR: Reconoce y valora los oficios de su comunidad para el desarrollo individual y social.

COMPETENCIAS:

- 1. Identifica los diferentes oficios que realizan las personas de su comunidad.
- 2. Representa y explica los oficios propios de su localidad.
- 3. Valora y respeta los diferentes oficios que desempeñan los integrantes de su comunidad como dignificante de su diario vivir.
- 4. Participa de las actividades que se desarrolla en su grupo familiar.
- 5. Reconozco y diferencio la importancia del trabajo de campo, de ciudad y el aporte que presta el uno del otro.

TEMAS:

- 1. Podemos hacer distinto oficios.
- 2. Diferenciar oficios del campo y la ciudad.
- 3. Vivir y trabajar.
- 4. El campo alimenta la ciudad.
- 5. Las personas ayudan con los oficios.

EJE TEMÁTICO No. 5: DE VIAJE POR NUESTRO MEDIO

ESTANDAR: Identifica y clasifica elementos sociales y geográficos de su medio.

- 1. Describe las características físicas donde vive.
- 2. Representa gráficamente el ambiente donde vive el niño.
- 3. Valora y aprecia la importancia de los recursos de la región.
- 4. Hace uso correcto de los recursos disponibles de su ambiente.
- 5. Identifico y elaboró las formas del relieve que encontramos en nuestra región.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

- 1. Salgamos de paseo.
- 2. Principales formas de relieve.
- 3. El paisaje y sus formas.
- 4. Una esfera cubierta de agua.
- 5. El agua en el paisaje.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMA DE HISTORIA

GRADO SEGUNDO

EJE TEMÁTICO No. 1: COMO NOS DESPLAZAMOS

ESTANDAR: Reconoce las vías y medios de transporte de su comunidad.

COMPETENCIAS:

- 1. Denota interés por conocer el origen de los medios de transporte de su entorno.
- 2. Establece comparaciones entre las particularidades de los medios de transporte.
- 3. Valora la utilidad de los medios de desplazamiento existentes en su región.
- 4. Debate sobre las diferencias entre los medios de transportes naturales y tradicionales.

EJE TEMÁTICO No. 2: VESTIDO, VIVIENDA Y ALIMENTACION

ESTANDAR: Relaciona los acontecimientos del pasado con la satisfacción de las actuales necesidades (Vestido, vivienda y alimentación).

COMPETENCIAS:

- 1. Describe las principales formas de vida y costumbres de su región.
- 2. Realiza gráficos donde representa los tipos de vivienda y los productos de su comunidad.
- 3. Valora las manifestaciones socioculturales que se desarrollan en su localidad.
- 4. Crea conciencia sobre la necesidad de la identidad cultural.
- Identifico las autoridades y sus normas.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

- 1. El hombre aprovecha los recursos de la naturaleza.
- 2. El vestido.
- 3. Vivienda y alimentación.
- 4. Épocas y vestidos.
- 5. Para que nos alimentamos.
- 6. Las costumbres alimenticias.
- 7. Costumbres y tradiciones culturales.

EJE TEMÁTICO No. 3: LA COMUNIDAD Y SUS NORMAS

ESTANDAR: Reconoce las principales autoridades de su región como principio de organización social.

COMPETENCIAS:

- 1. Reconoce que las normas imponen ciertas responsabilidades y otorgan determinados derechos.
- 2. Manifiesta actitudes de tolerancia hacia las demás personas y respeto por los derechos de los demás.
- 3. Representa y explica algunas normas que se practican en su hogar, escuela y región.
- 4. Valora algunas normas necesarias en la comunidad, las responsabilidades que imponen los derechos que protegen.
- 5. Reconozco las autoridades sus funciones y sus normas.

- 1. Autoridades e instituciones.
- 2. Las autoridades.
- 3. Normas para conservar la integridad.
- 4. Las normas en el colegio.
- 5. Las normas en el hogar.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMA DE GEOGRAFIA

GRADO TERCERO

EJE TEMÁTICO No. 1: NUESTRO MUNICIPIO

ESTANDAR: Reconozco la interacción entre el ser humano y el paisaje en diferentes contextos e identifico las acciones económicas y las consecuencias que resultan de esta relación.

- 1. Identifica con propiedad la diferencia entre la forma de vida actual y la que llevaron nuestros antepasados.
- 2. Identifica la historia del municipio de Sandoná y su ubicación geográfica.
- 3. Establezco las relaciones entre el clima y su influencia en las diferentes actividades del hombre.
- 4. Identifica los ríos y quebradas que hacen parte del municipio.
- 5. Reconozco, describo y comparo las actividades económicas que realizan las personas.
- 6. Represento y explico algunas normas que se practican en el hogar, escuela y comunidad.
- 7. Reconoce la importancia de hacer buen uso de los recursos naturales.
- 8. Toma verdadera conciencia sobre la problemática que se presenta en el municipio.
- 9. Presenta alternativas de solución tendientes al mejoramiento de los servicios que presta el municipio.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

10. Identifico la organización administrativa y necesidades de mi localidad y del Municipio.

TEMAS:

- 1. Historia del municipio de Sandoná.
- 2. Límites del municipio.
- 3. División política de Sandoná.
- 4. El clima en Sandoná.
- 5. Economía Sandoneña.
- 6. Hidrografía.
- 7. Organización administrativa.
- 8. Normas en el municipio.
- 9. Normas en el hogar y en colegio.
- 10. Aprovechamiento de los recursos naturales.
- 11. Identidad hacia mi municipio

EJE TEMÁTICO No. 2: NARIÑO, NUESTRO DEPARTAMENTO

ESTANDAR: Reconozco la interacción entre el ser humano y el paisaje en diferentes contextos e identifico las acciones económicas y las consecuencias que resultan de esta relación.

- 1. Organizo la información que obtengo sobre la historia del departamento de Nariño y su ubicación geográfica.
- 2. Reconoce la importancia del uso de los recursos naturales y del medio donde vive.
- 3. Enumera los diferentes ríos que conforman el departamento de Nariño.
- 4. Trabaja en grupo en el reconocimiento de las actividades industriales del departamento

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

TEMAS:

- 1. Datos históricos del departamento de Nariño.
- 2. Límites.
- 3. División política.
- 4. Hidrografía.
- 5. Pesca y riqueza forestal.
- 6. Medios de comunicación

EJE TEMÁTICO No. 3: NARIÑO

ESTANDAR: Reconozco la interacción entre el ser humano y el paisaje en diferentes contextos e identifico las acciones económicas y las consecuencias que resultan de esta relación.

- 1. Describe los municipios que conforma el departamento de Nariño.
- 2. Consulta sobre actividades productivas que se desarrollan en las regiones del Departamento.
- 3. Identifica la importancia de la agricultura, la ganadería y minería en el desarrollo económico de Nariño.
- 4. Identifico las principales fuentes de riqueza en el Departamento de Nariño.
- 5. describe y enumera los recursos tanto naturales como los culturales que se encuentran en su medio.
- 6. Reconoce la importancia del reciclaje para conservar el medio ambiente.
- 7. Crea conciencia sobre los problemas sociales como el alcoholismo y la drogadicción.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

TEMAS:

- 1. La organización administrativa.
- 2. La ganadería Nariñense.
- 3. Formas del relieve
- 4. Paisajes natural y cultural
- 5. Servicios públicos
- 6. Problemas sociales del departamento

EJE TEMÁTICO No. 4: COLOMBIA UN PAIS DIVERSO

ESTANDAR:

Reconozco la interacción entre el ser humano y el paisaje en diferentes contextos e identifico las acciones económicas y las consecuencias que resultan de esta relación

- 1. Ubico Colombia en América y los países que limita.
- 2. Reconozco los departamentos que conforman nuestro país y las características de ellos.
- 3. Clasifican las regiones naturales según sus características.
- 4. Establece relaciones entre los espacios físicos y sus representaciones.
- 5. Identifica el agua como fuente de vida, riqueza natural y medio de comunicación.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

- 6. identifico las principales actividades económicas que se realizan en Colombia.
- 7. Conozco y uso estrategias sencillas de solución pacífica de conflictos.
- 8. Comprendo que nada justifica el maltrato de niñas y niños, y que todo esto se puede evitar.

- 1. Ubicación y límites de Colombia.
- 2. División política.
- 3. Regiones.
- 4. El relieve.
- 5. Hidrografía
- 6. Economía.
- 7. Mediación de conflictos
- 8. Violencia intrafamiliar.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMA DE HISTORIA

GRADO TERCERO

EJE TEMÁTICO No. 1: SOY UN SER HISTORICO Y CULTURAL

ESTANDAR: Me reconozco como ser social e histórico, miembro de un país con diversas etnias y culturas, con un legado que genera identidad nacional.

COMPETENCIAS:

- 1. Identifican las diferentes formas de vida de los diferentes pobladores.
- 2. Clasifica las costumbres y tradiciones de nuestros antepasados.

TEMAS:

- 1. Vida indígena.
- 2. Aldeas y cacicazgos, organización social.
- 3. Costumbres y tradiciones de los indígenas.

EJE TEMÁTICO No. 2: SOY UN SER HISTÓRICO Y CULTURAL

ESTANDAR: Me reconozco como ser social e histórico, miembro de un país con diversas etnias y culturas, con un legado que genera identidad nacional.

COMPETENCIAS:

1. Explica la forma como evolucionó la cultura indígena.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

- 2. Reconoce características básicas de la diversidad étnica y cultural en Colombia.
- 3. Representa costumbres y tradiciones de los grupos culturales de nuestros antepasados
- 4. Analizo las formas, la cultura, el comercio y las aldeas de los indígenas.

TEMAS:

- 1. Economía y comercio indígena.
- 2. Grupos indígenas de la actualidad.
- 3. Cultura Afro colombiana.
- 4. Cultura mestiza

EJE TEMÁTICO No. 3: PERIODO HISPANO

ESTANDAR:

Me reconozco como ser social e histórico, miembro de un país con diversas etnias y culturas, con un legado que genera identidad nacional.

COMPETENCIAS:

- 1. Identifica las causas que hicieron posible el descubrimiento de América.
- 2. Valora los aportes culturales realizados por los españoles en el momento de la conquista.
- 3. Describe las razones que se llevaron por parte de España a los indígenas.
- 4. Demuestra respeto por nuestros símbolos patrios.

- 1. La vida en España
- 2. Causas del descubrimiento de América
- 3. Colon descubre América.
- 4. La conquista y sus etapas.
- 5. Símbolos patrios.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

EJE TEMÁTICO No. 4: LA INDEPENDENCIA **ESTANDAR:** Me reconozco como ser social e histórico, miembro de un país con diversas etnias y culturas, con un legado que genera identidad nacional. **COMPETENCIAS:** 1. Identifico procesos sociales que condujeron a la independencia. Valora la importancia de los héroes en la libertad de nuestro país. 2. **TEMAS:** La independencia 1. 2. Principales héroes PROGRAMA DE COMPETENCIAS CIUDADANAS **GRADO TERCERO** EJE TEMÁTICO No. 1: ESTANDAR. Conocer las normas que facilitan la convivencia ciudadana en la escuela, barrio y municipio. Comprender los beneficios que tienen los mecanismos de participación ciudadana en la práctica de la democracia.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

- 1. Participa en la elaboración de las normas del Manual de Convivencia de la institución.
- 2. Relaciona las ventajas y desventajas que tienen los mecanismos de participación ciudadana en nuestro país.
- 3. Identifica los mecanismos de participación ciudadana.

- 1. Las Normas:
- 2. Características de las normas de la escuela, barrio, municipio.
- 3. Ventajas de las normas.
- 4. Construcción de normas para el Manual de Convivencia.
- 5. Identifico las diferentes normas que existen en la escuela, barrio y municipio.
- 6. Contribuye en la elaboración de las normas del Manual de Convivencia de la escuela.
- 7. Mecanismos de participación ciudadana.
- 8. Acción de tutela.
- 9. Plebiscito.
- 10. La constituyente.

INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAGRADO CORAZÓN DE JESÚS

EL INGENIO-SANDONÁ NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMA DE GEOGRAFIA

GRADO CUARTO

EJE TEMÁTICO No. 1: COLOMBIA, NUESTRA PATRIA

ESTANDAR. Analiza a Colombia como un país de regiones y los diversos criterios para su regionalización en espacios con características particulares y comunes que permiten hablar de la nación Colombia.

COMPETENCIAS:

1. Responde de manera verbal a cerca del reconocimiento de la redondez de la tierra y la ubicación del territorio.

ubicación del territorio.

2. Gráfica y ubica en el croquis la posición geográfica y astronómica del territorio.

3. Promueve actividades culturales para resaltarlas costumbres de los diferentes grupos étnicos

de Colombia.

4. Reconoce la diversidad de climas y por ende los productos base fundamental para el progreso

de la población

5. Analizó a Colombia como un país de regiones con características particulares.

TEMAS:

1. Posición astronómica.

2. Posición geográfica – limites.

3. Orientación geográfica.

4. Relieve y clima Colombiano.

5. Regiones naturales.

6. Regiones etnográficas.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

EJE	TEMÁTICO No. 2: TENGO MIS DERECHOS
EST	TANDAR:
со	MPETENCIAS:
1.	Reconoce en la declaratoria de los derechos humanos un mecanismo para buscar la paz en nuestro país.
2.	Realiza exposiciones para representar los diferentes grupos sociales encaminados a favorece el cumplimiento de los derechos y deberes del ciudadano.
3.	Emite juicios de valor con relación a los alcances y falencias en los derechos constitucionales.
4.	Promueve pactos de respeto y no agresión entre los distintos grupos en su ambiente escolar.
5.	Identifico los derechos del niño y la responsabilidad de la comunidad para hacerlos cumplir.
TEI	MAS:
1. 2. 3.	Declaración universal de los derechos humanos. Los derechos del niño. Yo tengo mis derechos y tú.
4.	Deberes y derechos del niño en sus grupos.

EJE TEMÁTICO No. 3: EL PLANETA "AGUA"

6. instituciones protectoras de los derechos del niño.

5. El código del menor.

INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAGRADO CORAZÓN DE JESÚS

EL INGENIO-SANDONÁ NIT: 814001838-2

DANE: 252683000565

ESTANDAR: Reconoce la importancia de las utilidades del componente hídrico en el desarrollo de

las actividades económicas del país.

COMPETENCIAS:

1. Analiza las posibles causas y consecuencias del deterioro que afrontan los ríos en nuestro

país.

Realiza ubicaciones dentro del espacio geográfico colombiano las distintas fuentes de agua. 2.

Valora la importancia de las fuentes de agua para el desarrollo y bienestar de los pueblos. 3.

4. Participa en campañas encaminadas a la prevención y conservación de las fuentes de agua.

5. Reconozco la hidrografía de Colombia y el desarrollo económico en ella.

TEMAS:

Hidrografía colombiana. 1.

Estrellas hidrográficas. 2.

Cuencas hidrográficas. 3.

4. Lagos y lagunas de Colombia.

EJE TEMÁTICO No. 4: PROBLEMAS DEL PUEBLO COLOMBIANO

ESTANDAR. Describe y explique sobre las necesidades básicas y de los problemas que afectan el

desarrollo del pueblo colombiano.

COMPETENCIAS:

1. Reconoce que los medios de comunicación de nuestro país son la vía para el desarrollo de

las regiones.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

- 2. Expone los diferentes problemas social4es de nuestro país que afectan las comunidades y el desarrollo de los pueblos.
- 3. Manifiesta un sentido de pertenencia frente a los problemas sociales de Colombia.
- 4. Fomenta actividades de responsabilidad con el propósito de aminorar los problemas sociales del país.
- 5. Analizó los problemas que afectan a mi región, Municipio, Departamento y país de Colombia.

TEMAS:

- 1. Servicios públicos, educación, salud, energía, alcantarillado y agua potable.
- 2. Medios y vías de comunicación.
- 3. El desempleo.
- 4. La violencia.
- 5. La alimentación.

EJE TEMÁTICO No. 5: NUESTRA RIQUEZA NATURAL

ESTANDAR. Comprende y demuestra la utilidad de los recursos naturales para el bienestar del país y la necesidad de su conservación.

- 1. Identifica y ubica las principales corrientes hídricas y su importancia en la economía regional.
- 2. Elabora y expone carteleras promoviendo la conservación y el respeto por la flora y la fauna del país.
- 3. Valora la importancia de la conservación de los suelos para evitar el deterioro de la superficie terrestre.
- 4. Trabaja en grupos identificando las posibles causas que producen la erosión de la capa vegetal de los suelos.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

5. Identifico los recursos naturales y la utilidad que ellos nos prestan.

TEMAS:

- 1. El suelo.
- 2. La erosión.
- 3. Flora y fauna de Colombia.
- 4. Nuestra riqueza agrícola.
- 5. Ríos del departamento y su importancia.
- 6. La biodiversidad de la región.

PROGRAMA DE HISTORIA

GRADO CUARTO

EJE TEMÁTICO: No. 1: LA COLONIA

ESTANDAR: Comprende una realidad social tomando como base los hechos históricos de la colonia particularmente aquellos que se identifican con las instituciones administrativas y económicas de la época.

- 1. Investiga y da a conocer cómo se desarrollan las fases de la colonia.
- 2. Compara la funcionalidad de las instituciones política de la colonia con las instituciones actuales.
- 3. Valora los problemas regionales latentes durante el periodo colonial.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

4. Argumenta en grupos sobre la explotación de las comunidades indígenas a través de las

instituciones económicas del periodo colonial.

5. Identifico las diferencias entre la época antigua con la época actual.

TEMAS:

- 1. La colonia.
- 2. Instituciones administrativas.
- 3. Instituciones socioeconómicas de la colonia.
- 4. La mezcla de razas.
- 5. Relaciones comerciales.
- 6. Conflictos en la colonia entre grupos sociales.
- 7. Valores culturales en la colonia.

EJE TEMÁTICO No. 2: PERIODO INDIGENA

ESTANDAR: Enumera algunas diferencias entre las organizaciones económicas sociales y políticas de la vida indígena.

COMPETENCIAS:

1. Reconoce los aportes culturales indígenas colombianos en la conservación del medio ambiente.

2. Compara y diferencia las formas de vida actual con la de los primeros pobladores.

3. Valora la importancia de la organización social de los pueblos indígenas como la base en la

estructura social actual.

4. Participa en exposiciones para conocer las distintas culturas que se gestaron el territorio

colombiano como muestras del pueblo primitivo.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

5. Realizó diferencias entre las operaciones económicas, social y política de la vida indígena

TEMAS:

- 1. Origen de los primero habitantes de América.
- 2. Poblamiento de Colombia.
- 3. Forma de vida primeros habitantes.
- 4. La vida en aldeas y cacicazgos.
- 5. Las culturas Muisca, Tairona y Sinú.

EJE TEMÁTICO No 3: DIVISION POLITICO ADMINISTRATIVO DE COLOMBIA

ESTANDAR: Distingue las divisiones del espacio colombiano ordenado de acuerdo a su magnitud en departamentos, municipios, corregimientos respectivamente.

- 1. Diferencia las relaciones de la Iglesia y el estado Colombiano.
- 2. Relaciona la noción de estado con las autodeterminaciones de los pueblos y la constitución política.
- 3. Valora las instituciones de las tres ramas del poder público y la jerarquía de las leyes.
- 4. Fomenta actitudes valorativas frente a la conservación de los sitios turísticos y reservas forestales e Colombia.
- 5. Reconozco la división política de Colombia diferenciando la localidad, Municipio y Departamento.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

TEMAS:

- 1. Cómo estaba formada Colombia.
- 2. La nueva Colombia.
- 3. Poderes públicos.
- 4. Vías y medios de comunicación social.
- 5. El turismo en Colombia.
- 6. Lugares de reserva forestal en Colombia.

PROGRAMA: COMPETENCIAS CIUDADANAS

GRADO CUARTO

EJE TEMÁTICO No 1. PROMOCIÓN Y DEFENSA DE LOS DERECHOS HUMANOS

ESTANDAR.

- 1. Asumir la promoción y defensa de los derechos humanos principalmente los derechos del niño, el código del menor y el papel de la UNICEF en Colombia.
- 2. Comenta de manera crítica el estado práctico de los derechos del niño y el código del menor de acuerdo al contexto colombiano.
- 3. Propone acciones posibles para la solución al conflicto social de los niños en Colombia y el municipio.

- 1. Reconoce los derechos del niño y los aplica en su diario vivir.
- 2. Valora instituciones que brindan protección a los niños.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

- 3. Valora las instituciones que ofrecen protección a los niños.
- 4. Interpreta derechos y deberes y valora su importancia.
- 5. Conoce el código del menor y prometa acciones para su cumplimiento.
- 6. Reconoce que hay compromisos entre países para proteger a los niños.
- 7. Obtiene información acerca de las normas que defienden a los menores.
- 8. Manifiesta actitudes de diálogo para resolver conflictos.
- 9. Destaca la importancia de conocer y vivenciar el manual de convivencia.

TEMAS

- 1. Derechos de los niños
- 2. Principios constitucionales
- 3. Instituciones protectoras de los niños
- 4. Derecho y Deberes
- 5. Código del menor colombiano
- 6. Acuerdos internacionales
- 7. El papel de la UNICEF
- 8. Normas de comunicación y prevención
- 9. Manual de convivencia

EJE TEMÁTICO No. 2: SOCIEDAD Y CONVIVENCIA

ESTANDARES:

- 1. Reconoce que la convivencia es una pauta de comportamiento humano para conseguir la paz y expresar actitudes positivas en el contexto.
- 2. Identifica la constitución como un mecanismo legal de solución concertada y pacífica a los problemas, necesidades y conflictos.
- 3. Propicia espacios y alternativas de resolución de conflictos a nivel familiar e institucional contrastándolos con el contexto.

COMPETENCIAS

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

Identifica los principios y normas en que se fundamenta la democracia.

Reconoce y asume una actitud de respeto y valoración por los símbolos patrios.

1.

2.

1.

convive.

3.	Identifica los principios deberes y derechos establecidos en la constitución y su importancia para la convivencia social.
4.	Asume compromisos con los problemas de su entorno en defensa de los derechos humanos.
5.	Reconoce el valor de los servicios públicos y el buen uso que debe hacer de ellos.
6.	Analiza las causas de los conflictos que afectan la paz del país y da posibles soluciones.
TEM	AS:
1.	¿Qué es democracia?
2.	Civismo
3.	Constitución
4.	Pautas de comportamiento
5.	Necesidades básicas de:
6.	Servicios públicos
7.	Educación y vivienda
8.	Conflictos entre grupos
9.	Conflictos en el municipio y departamento.
EJE T	EMÁTICO No. 3. PARTICIPACIÓN Y RESPONSABILIDAD DEMOCRATICA
ESTA	ANDAR:

Identificar espacios importantes de participación desde y para los ciudadanos con los que

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

2. Genera espacios de participación desde su rol estudiantil, reflexionando sobre la organización político administrativa y la soberanía popular.

COMPETENCIAS:

- 1. Reconoce las funciones que cumple cada una de las ramas del poder público.
- 2. Identifica las entidades territoriales en que se organiza el estado colombiano (municipio, departamento, distrito, etc.)
- 3. Comprende que los deberes y derechos deben cumplirlos todos los colombianos.
- 4. Comprende que Colombia tiene una sola forma de gobierno y leyes para todos y cada territorio toma sus decisiones para solucionar las necesidades.
- 5. Reconoce que el pueblo ejerce soberanía en forma directa o por medio de sus representantes.
- 6. Reconoce que es deber de todos de proteger los bienes y lugares públicos para hacer uso de ellos cuando lo necesitamos.

TEMAS:

- 1. Organización política
- 2. Organización administrativa
- 3. Estado social de derecho
- 4. Estado unitario descentralizado
- 5. Soberanía popular
- 6. Sentido de lo público
- 7. Cuidado de los bienes públicos

EJE TEMÁTICO No. 4: PLURALIDAD Y VALORACIÓN DE LAS DIFERENCIAS

ESTANDAR:

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

1. Reconocer los tipos de discriminación en cuanto a etnias y desplazamientos y valorar las diferencias entre grupos.

2. Reflexiona sobre cosas de discriminación y desplazamiento a partir de la problemática colombiana.

COMPETENCIAS

- 1. Reconoce, valora y respeta a las personas con diferencias étnicas y culturales.
- 2. Analiza los tipos de discriminación que hay en su región y las consecuencias que trae para los diferentes grupos.
- 3. Comprende que los desplazados son personas que tienen iguales derechos y merecen la solidaridad de todos.
- 4. Manifiesta respeto por las diferencias culturales de las regiones y grupos de nuestro territorio.

TEMAS

- 1. Grupos étnicos en Colombia
- 2. Tipos de discriminación
- 3. Desplazamiento forzado
- 4. Pautas de comportamiento

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMA DE GEOGRAFIA

GRADO QUINTO

EJE TEMATICO No. 1: LOS CONFLICTOS SOCIALES

ESTANDAR: Crea conciencia sobre la necesidad de trabajar colectivamente en la construcción de la paz nacional.

COMPETENCIAS:

- 1. Analiza los principales problemas que afectan la sociedad colombiana.
- 2. Explica cuáles son los hechos que determinan la pertenencia a una clase social e identifica las clases sociales existentes en la Colombia actual.
- 3. Reconoce y valora los intentos que realizan las organizaciones estatales creadas para la mediación y solución de conflictos.
- 4. Participa n grupos analizando la función de los sindicatos de trabajadores en busca de la solución a los problemas laborales.
- 5. Reconoce las consecuencias que traen los conflictos sociales y la violencia en Colombia.

TEMAS:

- 1. Conflictos sociales.
- 2. Huelgas obreras y campesinas.
- 3. El movimiento sindical.
- 4. Conflictos 1926 1930 en Colombia.
- 5. La violencia en Colombia.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

EJE TEMÁTICO N o. 2: CONSTITUCION Y DERECHOS

ESTANDAR: Valora la constitución nacional como un mecanismo para buscar la unidad nacional.

COMPETENCIAS:

1. Especifica los momentos históricos más importantes de la evolución de la democracia.

2. Expone y explica la carta magna y los derechos del hombre aplicados en la democracia

contemporánea.

3. Expresa afecto hacia la noción de patria.

4. Participa con responsabilidad en la toma de decisiones dentro del sistema democrático.

5. Reconoce e identifica la importancia de los derechos fundamentales consagrados en la

Constitución Nacional.

TEMAS:

1. La constitución de 1991.

2. Principios fundamentales constitucionales.

3. Protección y aplicación de los derechos.

4. Derechos colectivos y del ambiente.

5. Instituciones que promueven y defienden los derechos fundamentales.

EJE TEMÁTICO No. 3: EL AGUA, FUENTE DE VIDA

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

ESTANDAR: Reconoce la importancia de la influencia de las aguas marinas en la vida de los seres

humanos.

COMPETENCIAS:

- 1. Explica cómo se han aprovechado las aguas de los mares en Colombia.
- 2. Elabora carteleras para determinar los enemigos principales del potencial hídrico del país.
- 3. Respeta y reconoce la utilización y el manejo que se le da al agua en desarrollo de las civilizaciones fluviales.
- 4. Participa en debates relacionados a la conservación de los mares y fuentes fluviales del país.
- 5. Identifica el agua como fuente de vida, riqueza natural y medio de comunicación.

TEMAS:

- 1. El agua.
- 2. Agua y las principales civilizaciones en la humanidad.
- 3. Contaminación de las aguas.
- 4. Los océanos colombianos.
- 5. El mar fuente de alimentación.

EJE TEMÁTICO No. 4: LA ECONOMIA COLOMBIANA

ESTANDAR: Identifica los sectores de la economía en Colombia y como se divide en nuestro país las formas de producción.

COMPETENCIAS:

- 1. Describe las relaciones comerciales internas y externas que realiza Colombia,
- 2. Realiza un cuadro comparativo a cerca del estado cultural de la industria en Colombia e identifica los principales centros comerciales.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

- 3. Reconoce y valora las principales funciones económicas del estado colombiano.
- 4. Impulsa campañas para el reconocimiento del potencial turístico existente en el país.
- 5. Reconozco los sectores de la economía Colombiana en el que establece las diferencias entre el sector primario, secundario y terciario en Colombia.

TEMAS:

- 1. Sectores de la economía (primaria, secundaria, terciaria).
- 2. El origen de las riquezas.
- 3. La base de nuestra economía.
- 4. El turismo en Colombia.
- 5. Intervención del estado en la economía nacional.

EJE TEMÁTICO No. 5: LA GEOGRAFIA DE NUESTROS PRODUCTOS

ESTANDAR: Explica la importancia del sector productivo en las diversas regiones económicas y destaca su influencia en la evolución de las mismas.

COMPETENCIAS:

- 1. Identifica las principales entidades e instituciones que colaboran en el sector agropecuario de país.
- 2. Establece relaciones entre los problemas sociales y políticas y la producción agropecuaria.
- 3. Comprende y valora la riqueza y su producción como medios para fomentar la felicidad y bienestar de la sociedad.
- 4. Conoce y argumenta que la actividad ganadera en Colombia genera ganancias para el país.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

5. Explico la importancia del sector productivo en las regiones naturales de Colombia.

TEMAS:

- 1. La ganadería en nuestro país.
- 2. Instituciones que apoyan las actividades agropecuarias.
- 3. Los problemas de la tierra.
- 4. Minería en Colombia.
- 5. Nuestra industria.
- 6. Industrias alimenticias.
- 7. Los pequeños empresarios.
- 8. Distribución e intercambio del producto nacional.
- 9. Organizaciones que facilitan el comercio.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMA DE HISTORIA GRADO QUINTO

EJE TEMÁTICO No. 1: Tipos de organización socioeconómica en la colonia independencia y república.

ESTANDAR: Comprende los procesos que ocasionaron transformaciones en las épocas de la colonia la independencia y la república.

COMPETENCIAS:

- 1. Identifica los intereses económicos y políticos de nuestro proceso independentista.
- 2. Diferencia el programa original de los partidos tradicionales.
- 3. Valora la participación de los indígenas, los negros, los religiosos y la mujer e nuestra independencia.
- 4. Propicia espacios para el debate sobre los factores económicos y políticos de nuestra patria Boba.
- 5. Analizo e interpreto las causas y consecuencias que produjeron nuestra independencia.

TEMAS:

- 1. La independencia.
- 2. Significado de la independencia.
- 3. Formación delas familias poderosas.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

4. La patria Boba.

5. España trata de recuperar el control.

6. La iglesia en la independencia.

EJE TEMÁTICO No. 2: CARTOGRAFIA Y ORIENTACION

ESTANDAR:

Diagnostica el nivel de desarrollo de los procesos conceptuales correspondientes a la geografía física general y de Colombia.

COMPETENCIAS:

1. Describe las formas y componentes de los universos y distingue las líneas imaginarias del planeta.

2. Reconoce y valora las coordenadas geográficas como medios de orientación y ubicación en el planeta.

3. Representa de diversas formas las características del relieve colombiano.

4. Da a conocer la importancia de las zonas climáticas para el beneficio y desarrollo de las especies vivientes.

5. Identifico la conformación del universo en los diferentes mapas conceptuales.

TEMAS:

1. El universo.

2. La tierra el planeta del hombre.

3. Zonas climáticas de la tierra.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

4. Red de coordenadas.

5. Generalidades físicas de Colombia.

6. Cartografía.

EJE TEMÁTICO No. 3: LA INDEPENDENCIA

ESTANDAR: Identifico los procesos sociales que concluyeron a la independencia.

COMPETENCIAS:

1. Reconoce las causas y el proceso que abolió la esclavitud en Colombia.

2. Establece comparaciones entre las funciones que desarrollaron las instituciones en los distintos estados de la civilización humana.

3. Valora la importancia de los movimientos comuneros para buscar la participación del gobierno.

4. Con juicios propios debate acerca como las instituciones llevaron el proceso independentista.

5. Clasifico los procesos que ocasionaron transformaciones en las épocas de la Colonia, la Independencia y la República

TEMAS:

- 1. La independencia.
- 2. Significado de la independencia.
- 3. Leyes de las indias.
- 4. Instituciones administrativas en la nueva granada.
- Reformas borbónicas.
- 6. Insurrección comunera.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMA CURRICULAR AREA DE HUMANIDADES

GRADO: TERCERO

EJE TEMATICO	ESTANDAR	CONTENIDOS	COMPETENCIAS
HABLAR Y ESCRIBIR	Lo digo oralmenteLo digo por escrito	 Palabras agudas, graves, esdrújulas. El abecedario 	Escribo correctamente las letras del abecedario e identifico a cada una por su nombre.
		La silaba, sílaba tónica y sílabas átonas, monosílaba, bisílaba, trisílaba.	 Realizo ejercicios como pronunciar palabras por sílabas, palmoteo al tiempo que pronuncio la sílaba, escribo el nombre de seres por sílabas, etc, e identifico la sílaba tónica, las sílabas átonas, de igual manera escribo e identifico palabras monosílabas, bisílabas y trisílabas En frases marco la tilde a las palabras que la necesiten luego
			subrayo con diferentes colores las agudas, las graves y las esdrújulas.

HABLAR Y ESCRIBIR	• Lo digo	 Palabras 	Escribo el
	oralmente	sinónimas,	nombre de
	 Lo digo por 	antónimas	elementos y
	escrito	homófonas,	subrayo el
		simples y	antónimo o
		compuestas	sinónimo.
		,	Dadas unas
			parejas de
			palabras
			homófonas,
			escribo
		El diccionario	oraciones
			empleando
			estas palabras.
			Escribo el
		Oración	nombre de cada
		Partes de la	acción y cada
		oración.	objeto, luego
		Oracion.	formo palabras
			compuestas.
			compacsus.
			Con diferentes
			ejercicios
		El artículo	aprendo a
		- Li di ticulo	utilizar
			correctamente
	 . Lo digo 		el diccionario
	oralmente	El verbo	er diccionario
	 Lo digo por 	(tiempo)	
	escrito	Los tiempos	Ordeno las
		verbales	palabras de cada
		verbales	grupo y formo
			oraciones.
			Escribo y leo
			oraciones,
			encierro el
			sujeto y subrayo
			el predicado.
		El sustantivo o	ci predicado.
		nombre	Escribo el
		Clases de	nombre de cada
		• Clases de sustantivo	imagen y el
		SUSTGLITIA	artículo que le
			ai ticulo que le

			corresponde.
			Leo el texto
HABLAR Y ESCRIBIR	 Lo digo 	 Adjetivo o 	dado y subrayo
	oralmente	cualidad	los artículos.
	 Lo digo por 		
	escrito		 Completo
		 Campos 	oraciones con
		semánticos	verbos dados.
			Dibujo objetos y
			luego escribo lo
			que se puede
		 La descripción 	hacer con cada
		·	objeto utilizando
			verbos en
			infinitivo.
			• Escribo
			oraciones en
			tiempo
			presente,
			pasado y futuro.
			Leo un texto y
			escribo en qué
			tiempo está
			conjugada cada
			forma verbal
			destacada.
			 Escribo
			sustantivos
			comunes y
			propios
			adecuados para
			cada imagen.
			Dado un texto
			subrayo con
			verde las
			palabras
			primitivas y con
			rojo la palabras
			derivadas
			Subrayo los
			adjetivos
			adecuados para
			describir
			cualidades de

	cada imagen.
	Represento
	gráficamente
	objetos, escribo
	su nombre y
	determino a qué
	campo
	semántico
	pertenecen.
	• Realizo
	descripciones de
	cosas, personas,
	animales y
	lugares teniendo
	en cuenta
	algunas
	indicaciones.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMA CURRICULAR AREA DE HUMANIDAES

GRADO: TERCERO

EJE TEMATICO	ESTAN	IDAR	CONT	ENIDOS	COMF	PETENCIAS
COMPRENDER E INTERPRETAR	•	. Lo digo	•	El cuento	•	Dadas unas
		oralmente				imágenes, las
	•	Lo digo por				observo y narro
		escrito				lo que ocurrió
	•	Entiendo los	•	La fábula		en esta historia.
		mensajes de			•	Escribo mi
		los medios de				propio cuento.
		comunicación.	•	La carta		
					•	Invento fábulas,
						se las leo a mis
			•	Medios de		compañeros y
				comunicación.		les doy a
						conocer su
						enseñanza.
			•	La noticia		
					•	Escribo una
						carta a mi
						personaje
			•	La		favorito, a un
				comunicación		familiar y a un
						amigo.
			•	Elementos de		_
				la .	•	Doy a conocer
				comunicación		hechos o
						acontecimiento
						s escuchados o
						vistos a través
						de los medios de
						comunicación.
						Leo con
						atención una
						noticia y le
						escribo un
						titular
						interesante
						teresarree
					•	Escribo
						oraciones
						distintas que
						expresen

		alegría, dolor o	
		deseo.	
		 Comunico a mis 	
		compañeros lo	
		que hago un	
		domingo y en	
		mi cuaderno	
		escribo quién es	
		el emisor, quién	
		es el receptor,	
		cuál es el	
		mensaje, el	
		código y el canal	
		empleado.	

	DAINE. 23200300	70000	
EXPLORAR LA LITERATURA	• Lo digo	 La anécdota 	. Expresa con
	oralmente		claridad los
	 Lo digo por 		acontecimientos
	escrito		jocosos que
			haya vivido y
		 La leyenda 	escuchado en la
	Disfruto y digo		familia y en la
	la literatura.	•	comunidad
		 El poema 	 Consulto con
			mis familiares
			sobre algunas
		El teatro	leyendas que
			ellos conocen y
			que son propias
			de mi
			comunidad.
			 De algunas
			escenas
			observadas,
			escribo algunos
			versos que
			expresen el
			sentimiento que
			me inspira la
			escena elegida y
			luego leo este
			texto a mis
			compañeros.
			 Junto con mis
			compañeros
			imagino y
			represento una
			pequeña obra
			de teatro

	DANE: 25268300	0303	
LEER SEÑALES SIMBOLOS Y TEXTOS	 Lo digo 	 Las etiquetas 	 Invento y dibujo
COMUNICA RESPETO	oralmente	de los	en mi cuaderno
CONTOTNIC/ CINEST ETG			
	 Lo digo por 	productos	la etiqueta de
	escrito		un producto.
			·
		. Camalaa da	. Observates
		 Señales de 	Observo las
	 Descubro 	información	imágenes y
	lenguajes no		escribo debajo
	verbales		de cada señal lo
	verbales		
			que indica.
			Escribo lo que
		• Los	indica cada
		instructivos	color del
		ilisti uctivos	
			semáforo para
			los conductores.
			Observo cómo
		_, .	
		 El aviso 	se hace una tira
		publicitario	de muñecos,
		·	escribo las
			instrucciones
			para hacer una
		 Señales de 	tira de muñecos
		salvamento	y luego realizo
			una tira de
			muñecos.
		 Señales de 	Invento un
		obligación	producto, lo
		Obligacion	
			dibujo y escribo
		 Señales de 	un mensaje
		tránsito	publicitario para
			él.
			El. l.
			Elaboro dos
			carteles que me
			gustaría tener
			en mi
			habitación.
			nabitación.
			Observo si en mi
			comunidad y
			-
			Colegio hay
			señales de
			salvamento, las
INTERPRETACION DE TEXTOS			

	Texto 1	dibujo y escribo
	 Tipo de texto: 	lo que
Comprende	poema	significan.
textos	• Título: Palín	
informativos e	Palote	 Invento algunas
instructivos en		señales de
los que		obligación.
compara las		
ideas que éstos		Represento en
presentan.		mi cuaderno
· ·		algunas señales
	Texto 2	de tránsito y
	Tipo de texto:	escribo lo que
	carta	significan.
	• Título:	Dibujo a Palín
Produce textos	Querida	Palote y escribo
en los que	Patricia	el material de
compara las	Patricia	que está hecho.
ideas de		Formo
aquello que lee.		oraciones
aquello que lee.		
		uniendo las
		palabras
		correspondiente
		s de las tres
		columnas dadas.
		 Respondo
		preguntas
		como: ¿te gustó
		el poema? ¿Por
		qué? ¿Qué
		opinas de la
		tarea del
		espantapájaros?
		Rodeo la
		palabra que
		significa lo
		mismo que la
		destacada en
		cada oración.
		Completo cada
		oración con una
		palabra del
		recuadro.
		Subrayo la frase
		que completa
		1

		cada enunciado.	
		Respondo:	
			Г
		¿quién es tu ·	Г
		mejor amigo o	
		amiga? ¿De qué	L
		otra forma te	ı
		comunicas con	ı
		tus familiares y	П
			П
		amigos?	Г
		 Escribo una 	Г
		carta a mi mejor	
		amigo.	
		g	L
			۰
			Г
			ı
			L
			L
			ı
			ı
			П
			П
			Г
			L
			ı
			н
			П
			П
			П
			П
			Г

INTERPRETACION TEXTUAL	•	Comprende	•	Texto 3	•	Uno cada
		textos	•	Tipo de texto:		palabra con el
		informativos e		poema		dibujo
		instructivos en	•	Título: Los		correspondiente
		los que		disfraces		
		compara las			•	Encierro la
		ideas que éstos				respuesta
		presentan.				correcta.
					•	Subrayo la frase
						que completa la
						oración.
					•	Escojo las
			•	Texto 4		características
			•	Tipo de texto:		del cartel que
	•	Comprende		noticia		describen cada
		textos	•	Título: El		personaje y
		informativos e				escribo en la
		instructivos en		noticiero		columna que
		los que				corresponda.
		compara las			•	Contesto:
		ideas que éstos				¿Alguna vez te
		presentan.				haz disfrazado?
						Describo el
						disfraz que usé.
					•	Uno el nombre
						de cada lugar
						con la imagen
						correspondiente
					•	Marco con una
						X la respuesta
						correcta.
					•	Encierro la
						palabra que
						signifique lo
						mismo que la
						destacada en
						cada oración.
					•	Subrayo la
						expresión que
						puede
						remplazar la
						palabra
						destacada.

• Respondo: ¿Te
gustó el texto?
¿Por qué?
El ol que:

EJE TEMATICO	ESTANDAR	CONTENIDOS	COMPETENCIAS
INTERPRETACIN TEXTUAL	Comprende textos informativos e instructivos en los que compara las ideas que éstos presentan.	 Texto 5 Tipo de texto: cuento Título: Mira revés vivía en el país de los disparates 	 Realizo lectura silenciosa del texto. Marco con una X la respuesta correcta. Subrayo la palabra que significa lo mismo que la destacada en
PRODUCCION TEXTUAL	 Produce textos en los que compara las ideas de aquello que lee. 		cada oración. Coloreo según como corresponda Subrayo la frase correcta. Escribo el final del cuento
	ice.		siguiendo las indicaciones y respondiendo: ¿cuál es el personaje más importante del
INTERPRETACION TEXTUAL	Comprende textos informativos e instructivos en los que compara las	 Texto 6 Tipo de texto: anécdota 	cuento y qué hace? ¿Qué hacen los demás personajes?, luego lo leo a mis
	ideas que éstos presentan	 Título: El despiste de Adriana 	 compañeros. Leo el texto en silencio. Encierro el dibujo que representa a Adriana
			avergonzada. • Uno con una línea lo que

		echó Adriana en su maleta.
		Escojo la frase
		que completa
		cada oración

INTERPRETACION TEXTUAL	Comprende	Texto 6	Coloreo la
	textos	Tipo de texto:	imagen en los
	informativos e	anécdota	que aparecen
	instructivos en	Título: El	todos los
	los que	despiste de	personajes de la
	compara las	Adriana	lectura.
	ideas que éstos	Adriana	Marco con una
	presentan		X. ¿Cómo es
	presentan		Adriana?
			Contesto: ¿qué
			opinas de lo que
			le pasó a
			Adriana?
			¿Alguna vez te
			ha pasado algo
	Comprende	Texto 7	parecido?
	textos	• Tipo de	Escribo una lista
	informativos e	• Tipo de	de lo que podría
	instructivos en	texto:	hacer Adriana
	los que	expositivo	
	compara las	expositivo	para evitar que,
	ideas que éstos	Título: El	por su afán, le sucedan tantas
	presentan	enchufe	
	Comprende	enchale	cosas.
	textos	Texto 7	- Dooling look
	informativos e	 Tipo de 	Realizo lectura
	instructivos en	texto:	oral. Coloreo el
	los que	expositivo	niño que está recibiendo una
	compara las	Título: El	
	ideas que éstos	enchufe	sacudida según el texto.
	presentan		
	presentan		• Escribo
			nuevamente la
			frase
			remplazando
			cada palabra
	Comprende		destacada por
	textos		una del
	informativos e		recuadro que
	instructivos en	Texto 8	signifique lo
	los que	Tipo de texto:	mismo.
	compara las	rimas	Completo las
	ideas que éstos	Título: El	frases con las
	presentan		malal
	presentan	elefante y los	palabras del
		lobos	recuadro.

Comprende textos informativos e instructivos en los que compara las ideas que éstos presentan Texto 8 Titulo: El elefante y los lobos Titulo: El elefante y los enchufes. Las escribo y las comento con mis compañeros. Leo, aprendo y digo las dos rimas. Completo el verso con una palabra que termine igual que la última del rengión anterior. Formo oraciones seleccionando una palabra. Encuentro el camino que conduce a cada personaje al lugar que se			•	Escribo F si la
textos informativos e instructivos en los que compara las ideas que éstos presentan Texto 8 Tipo de texto: rimas Tiftulo: El elefante y los lobos Titulo: El elefante y los lobos Titulo: El elefante y los lobos Texto 8 Titulo: El elefante y los lobos Timas. Completo el verso con una palabra que termine igual que la última del rengión anterior. Formo oraciones seleccionando una palabra. Encuentro el camino que conduce a cada personaje al	Comprende			
informativos e instructivos en los que compara las ideas que éstos presentan Texto 8 Tipo de texto: rimas Titulo: El elefante y los lobos Texto 8 Titulo: El elefante y los lobos Texto 8 Titulo: El elefante y los lobos Texto 8 Titulo: El elefante y los lobos				
instructivos en los que compara las ideas que éstos presentan • Pregunto a mis padres qué medidas se pueden tomar en la casa para evitar que los niños jueguen con los enchufes. Las escribo y las comento con mis compañeros. • Texto 8 • Tipo de texto: rimas • Título: El elefante y los lobos lobos • Leo, aprendo y digo las dos rimas. • Completo el verso con una palabra que termine igual que la última del rengión anterior. • Formo oraciones seleccionando una palabra. • Encuentro el camino que conduce a cada personaje al				
los que compara las ideas que éstos presentan Texto 8 Tipo de texto: rimas Título: El elefante y los lobos lobos Titulo: El elefante y los rimas Titulo: El elefante y los lobos Tipo de texto: rimas Titulo: El elefante y los lobos Tipo de texto: rimas Titulo: El elefante y los lobos Tipo de texto: rimas Titulo: El elefante y los lobos Titulo: El elef				
compara las ideas que éstos presentan Presentan Texto 8 Titulo: El elefante y los lobos Iobos Texto 8 Titulo: El elefante y los lobos Terminas Titulo: El elefante y los lobos Titulo: El ele			•	_
ideas que éstos presentan pueden tomar en la casa para evitar que los niños jueguen con los enchufes. Las escribo y las comento con mis compañeros. • Texto 8 • Tipo de texto: rimas • Título: El elefante y los lobos lobos • Leo, aprendo y digo las dos rimas. • Completo el verso con una palabra que termine igual que la última del rengión anterior. • Formo oraciones seleccionando una palabra. • Encuentro el camino que conduce a cada personaje al				
en la casa para evitar que los niños jueguen con los enchufes. Las escribo y las comento con mis compañeros. • Texto 8 • Tipo de texto: rimas • Tífulo: El elefante y los lobos lobos • Completo el verso con una palabra que termine igual que la última del renglón anterior. • Formo oraciones seleccionando una palabra. • Encuentro el camino que conduce a cada personaje al				
evitar que los niños jueguen con los enchufes. Las escribo y las comento con mis compañeros. • Texto 8 • Tipo de texto: rimas • Tífulo: El elefante y los lobos lobos • Completo el verso con una palabra que la última del renglón anterior. • Formo oraciones seleccionando una palabra. • Encuentro el camino que conduce a cada personaje al				
niños jueguen con los enchufes. Las escribo y las comento con mis compañeros. • Texto 8 • Tipo de texto: rimas • Título: El elefante y los lobos lobos • Completo el verso con una palabra que termine igual que la última del renglón anterior. • Formo oraciones seleccionando una palabra. • Encuentro el camino que conduce a cada personaje al	presentan			
con los enchufes. Las escribo y las comento con mis compañeros. • Texto 8 • Tipo de texto: rimas • Título: El elefante y los lobos lobos • Leo, aprendo y digo las dos rimas. • Completo el verso con una palabra que termine igual que la última del renglón anterior. • Formo oraciones seleccionando una palabra. • Encuentro el camino que conduce a cada personaje al				
enchufes. Las escribo y las comento con mis compañeros. • Texto 8 • Tipo de texto: rimas • Título: El elefante y los lobos lobos lobos • Completo el verso con una palabra que termine igual que la última del renglón anterior. • Formo oraciones seleccionando una palabra. • Encuentro el camino que conduce a cada personaje al				
escribo y las comento con mis compañeros. • Texto 8 • Tipo de texto: rimas • Título: El elefante y los lobos lobos lobos • Completo el verso con una palabra que termine igual que la última del rengión anterior. • Formo oraciones seleccionando una palabra. • Encuentro el camino que conduce a cada personaje al				
Texto 8 Tipo de texto: rimas Tifulo: El elefante y los lobos Tifulo: Si elefante y los rimas. Compañeros. Completo y digo las dos rimas. Completo el verso con una palabra que termine igual que la última del renglón anterior. Formo oraciones seleccionando una palabra. Encuentro el camino que conduce a cada personaje al				
Texto 8 Tipo de texto: rimas Título: El elefante y los lobos Tipode texto: rimas Compañeros. Leo, aprendo y digo las dos rimas. Completo el verso con una palabra que termine igual que la última del renglón anterior. Formo oraciones seleccionando una palabra. Encuentro el camino que conduce a cada personaje al				
Texto 8 Tipo de texto: rimas Título: El elefante y los lobos Tibo de texto: rimas Título: El elefante y los lobos Tores o compañeros. Leo, aprendo y digo las dos rimas. Completo el verso con una palabra que termine igual que la última del rengión anterior. Formo oraciones seleccionando una palabra. Encuentro el camino que conduce a cada personaje al				
Texto 8 Tipo de texto: rimas Título: El elefante y los lobos				
Tipo de texto: rimas Tifulo: El elefante y los lobos elefante y los elefante y los palabra que termine igual que la última del renglón anterior. Formo oraciones seleccionando una palabra. e Encuentro el camino que conduce a cada personaje al				compañeros.
Tipo de texto: rimas Tifulo: El elefante y los lobos elefante y los elefante y los palabra que termine igual que la última del renglón anterior. Formo oraciones seleccionando una palabra. e Encuentro el camino que conduce a cada personaje al				
Tipo de texto: rimas Título: El elefante y los lobos		Texto 8	•	Leo, aprendo y
rimas • Título: El elefante y los lobos lobos rimas. • Completo el verso con una palabra que termine igual que la última del renglón anterior. • Formo oraciones seleccionando una palabra. • Encuentro el camino que conduce a cada personaje al		 Tipo de texto: 		
elefante y los lobos verso con una palabra que termine igual que la última del renglón anterior. Formo oraciones seleccionando una palabra. Encuentro el camino que conduce a cada personaje al		rimas		_
elefante y los lobos verso con una palabra que termine igual que la última del renglón anterior. Formo oraciones seleccionando una palabra. Encuentro el camino que conduce a cada personaje al		• Título: El	•	Completo el
lobos palabra que termine igual que la última del renglón anterior. Formo oraciones seleccionando una palabra. Encuentro el camino que conduce a cada personaje al				·
lobos termine igual que la última del renglón anterior. Formo oraciones seleccionando una palabra. Encuentro el camino que conduce a cada personaje al		elefante y los		
que la última del renglón anterior. • Formo oraciones seleccionando una palabra. • Encuentro el camino que conduce a cada personaje al		lobos		
renglón anterior. Formo oraciones seleccionando una palabra. Encuentro el camino que conduce a cada personaje al		.0200		
anterior. Formo oraciones seleccionando una palabra. Encuentro el camino que conduce a cada personaje al				-
Formo oraciones seleccionando una palabra. Encuentro el camino que conduce a cada personaje al				
oraciones seleccionando una palabra. • Encuentro el camino que conduce a cada personaje al				
seleccionando una palabra. • Encuentro el camino que conduce a cada personaje al				
una palabra. • Encuentro el camino que conduce a cada personaje al				
Encuentro el camino que conduce a cada personaje al				
camino que conduce a cada personaje al				
conduce a cada personaje al			•	Encuentro el
conduce a cada personaje al				camino que
personaje al				
				conduce a cada
				personaje al
lugar que se				
				lugar que se
menciona en la				menciona en la
rima.				rima.
Respondo:			•	Respondo:

	D7 11 12 . 20200000		
			¿crees que las
			madres solo
			deben
			permanecer en
			el hogar? ¿Por
			qué?
			¿Qué lugares
			visitas con
			frecuencia
			además del
			Colegio?
			¿Por qué los
		_	elefantes de la
			rima perdieron
			el sol, el viento,
			la jungla, los tambores?
		_	
		•	Comento con
			mis
			compañeros: ¿si
			los elefantes
			que describe el
			texto pudieran
			hablar, ¿qué
			crees que
			dirían?
		•	¿Qué piensas de
			los animales que
			se mantienen
			prisioneros en
			los circos,
			zoológicos, etc.?
		•	¿Qué animales
			te gustaría
			conocer?
		•	¿Qué parte del
			texto te gustó?
			¿Por qué?

INTERPRETACION TEXTUAL	• Comprensión de	• Texto 9	Realizo lectura
	textos	 Tipo de texto: 	oral.
	informativos e	expositivo	 Uno cada
	instructivos, y	 Título: Antes 	palabra con su
	comparación de	de ser ranas	significado.
	ideas		 Completo las
	presentadas.		oraciones con
			las palabras del
			recuadro.
			Encierro el
			dibujo que
			muestra el
			renacuajo
	• Comprensión de	Texto 10	antes de
	textos	• Tipo de texto:	convertirse en
	informativos e	cuento	rana.
	instructivos, y	• Título:	Marco con una
	comparación de	Babubu	X la respuesta
	ideas	Варири	correcta
	presentadas		
	presentadas		Con ayuda de
			mis padres
			ordeno los
			eventos y
			pregunto a qué
			edad los
			presenté.
			D 1: 1 1
			Realizo lectura
			silenciosa.
			• Encierro la
			palabra que
			significa lo
			mismo que la
			destacada en la
			oración.
			 Coloreo las
			huellas que
			muestran
			cualidades de
			Babubu, luego

	D/ 111L. 20200000		
		escribo el	
		significado de	
		cada palabra.	
		Caua palabra.	

INTERPRETACION TEXTUAL	 Comprende 	Texto 10	Escribo en cada
	textos	 Tipo de texto: 	nudo que
	informativos e	cuento	Babubu tiene
	instructivos en	Título:	en la trompa, el
	los que compara	Babubu	número de la
	las ideas que		acción que le
	éstos presentan.		recuerda.
	·		
	 Produce textos 		 Ayudo a
PRODUCCION TEXTUAL	en los que		, Babubu a
	compara las		mejorar la
	ideas de aquello		memoria y le
	que lee.		comento a
	que lee.		través de una
			carta algunos
			remedios o
		• Texto 11	recomendacion
INTERPRETACION TEXTUAL	 Comprensión de 		es que conozco
	textos	 Tipo de texto: 	y son útiles
	informativos e	cuento	para solucionar
		• Título: La	·
	instructivos, y	gripa del Rey	su problema.
	comparación de	Melchor	D 1: 1 .
	ideas		Realizo lectura
	presentadas		del texto.
			Completo cada
			oración con
	 Comprende 	Texto 11	una palabra del
	textos	 Tipo de texto: 	recuadro que
	informativos e	cuento	signifique lo
	instructivos en	 Título: La 	contrario de la
	los que compara	gripa del Rey	destacada.
	las ideas que	Melchor	• Escribo el
	éstos presentan.		nombre de
			cada uno de los
			Reyes Magos.
			 Marco con una
			X la imagen que
			muestra el
			elemento que
	 Comprende 	• Texto 12	sirvió para
	textos	• Tipo de texto:	curar a
	informativos e	aviso	Melchor.
	instructivos en	 Título: Teatro 	• Contesto:
	los que compara	de títeres	¿escribes
	las ideas que	5.5 1.151 65	cartas para
	éstos presentan.		pedir los

	regalos de
	navidad? ¿A
	quién?
	 Si Melchor te
	fuera a llevar
	los regalos
	¿qué habrías
	hecho para
	mejorarlo?
	• ¿Qué haces
	para aliviarte
	cuando tienes
	gripa?
	Pregunto a mis
	padres lo que
	puede suceder
	cuando se
	toman
	medicamentos
	sin consultar al
	médico.
	Observo y leo
	el aviso.
	 Subrayo el
	significado
	correcto de
	cada expresión.
	Completo el
	texto con las
	palabras del
	recuadro.
	• Contesto: ¿te
	gustaría ver la
	obra de títeres
	que se ofrece
	en el aviso?
	¿Por qué?

INTERPRETACION TEXTUAL	 Comprende 	Texto 12	• ¿Cuáles
	textos	• Tipo de texto:	espectáculos
	informativos e	aviso	infantiles te
	instructivos en	 Título: Teatro 	gustan más?
	los que compara	de títeres	¿Por qué?
	las ideas que		• ¿Sabías que
	éstos presentan		todos los niños
	 Exposición y 		tienen derecho
	defensa de ideas		a la recreación?
	propias.		Escribo lo que
			más me gusta
	• Comprensión de	. Tt. 12	hacer con mis
	textos informativos e	Texto 13Tipo de texto:	familiares o
	instructivos, y	expositivo	amigos para
	comparación de ideas	Título: Las competencias	divertirme.
	presentadas	deportivas	Realizo lectura
			del texto. • Relaciono cada
			 Relaciono cada imagen con el
			nombre del
			deporte
			correspondient
			e.
			Subrayo la
			respuesta
	 Produce textos 		correcta.
	en los que	• Texto 14	• Completo cada
	compara las	• Tipo de texto:	oración con la
	ideas de aquello	anécdota	palabra del recuadro.
	que lee.	Título: La	Escribo otro
	•	historia de la bicicleta	título para la
		verde	lectura.
		VCIGC	Contesto: ¿te
			gustó la
			lectura? ¿por
			qué?
			● ¿Cuál es tu
			deportista
			favorito? ¿por
			qué?

practicas? • ¿Sabes en qué país se realizaron los últimos juegos olímpicos? • Realizo lectura del texto. • Marco con una X la respuesta correcta. • Dadas unas palabras, busco en la lectura palabras que signifiquen lo contrario de cada una.		• ¿Qué deporte
país se realizaron los últimos juegos olímpicos? Palaizo lectura del texto. Marco con una X la respuesta correcta. Dadas unas palabras, busco en la lectura palabras que signifiquen lo contrario de		
realizaron los últimos juegos olímpicos? Realizo lectura del texto. Marco con una X la respuesta correcta. Dadas unas palabras, busco en la lectura palabras que signifiquen lo contrario de		
últimos juegos olímpicos? Realizo lectura del texto. Marco con una X la respuesta correcta. Dadas unas palabras, busco en la lectura palabras que signifiquen lo contrario de		
olímpicos? Realizo lectura del texto. Marco con una X la respuesta correcta. Dadas unas palabras, busco en la lectura palabras que signifiquen lo contrario de		
Realizo lectura del texto. Marco con una X la respuesta correcta. Dadas unas palabras, busco en la lectura palabras que signifiquen lo contrario de		
del texto. Marco con una X la respuesta correcta. Dadas unas palabras, busco en la lectura palabras que signifiquen lo contrario de		olímpicos?
del texto. Marco con una X la respuesta correcta. Dadas unas palabras, busco en la lectura palabras que signifiquen lo contrario de		
 Marco con una X la respuesta correcta. Dadas unas palabras, busco en la lectura palabras que signifiquen lo contrario de 		
X la respuesta correcta. Dadas unas palabras, busco en la lectura palabras que signifiquen lo contrario de		
correcta. Dadas unas palabras, busco en la lectura palabras que signifiquen lo contrario de		
Dadas unas palabras, busco en la lectura palabras que signifiquen lo contrario de		
palabras, busco en la lectura palabras que signifiquen lo contrario de		
en la lectura palabras que signifiquen lo contrario de		Dadas unas
palabras que signifiquen lo contrario de		palabras, busco
signifiquen lo contrario de		en la lectura
contrario de		palabras que
		signifiquen lo
cada una.		contrario de
		cada una.

INTERPRETACION TEXTUAL	• Comprensión de	Texto 14Tipo de texto:	Completo cada oración con
	textos	anécdota	una palabra
	informativos e	• Título: La	• Recuadro.
	instructivos, y	historia de la	 Uno cada
	comparación de	bicicleta	persona con el
	ideas	verde	color que le
	presentadas		aconsejó a la
			niña de la
			historia.
			 Uno cada
			consejo con la
			razón que dio
			cada persona.
			• Contesto:
			¿Crees que la
			niña hizo bien
			en cambiar

	tantas veces el
	color de la
	bicicleta?
	 Si tú fueras la
	niña, ¿pintarías
	tu bicicleta del
	color que te
	gusta o del
	color que
	prefieran los
	demás? ¿Por
	qué?
	• ¿Crees que te
	debe importar
	un pepino lo
	que digan y
	piensen los
	demás?
	Pregunto a mis
	padres lo que
	quiere decir la
	frase: "el que
	no oye consejo,
	no llega a
	viejo".

INTERPRETACION TEXTUAL	 Comprensión de textos informativos e instructivos, y comparación de ideas presentadas 	 Texto 15 Tipo de texto: historieta Título: Un sordo prodigioso 	 Observo y realizo lectura del texto. Uno con una línea cada palabra con su correspondient e significado.
	 Produce textos en los que compara las ideas de aquello que lee. Comprensión de textos 	 Texto 16 Tipo de texto: poema Título: Canción del 	 Coloreo los personajes que hacen parte de la historieta. Marco con una X la respuesta correcta Recreo la historieta y la leo, luego intercambio

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

informativos e	viejo marino	con la de uno
instructivos, y		de mis
comparación de		compañeros.
ideas		 Leo el texto.
presentadas		Marco con una
		X la respuesta
		correcta.
		Tacho las
		actividades que
		no realiza el
		capitán.
		• Respondo:
		¿crees que el
		viejo Buena
		pasta se siente
		feliz y orgulloso
		de ser
		marinero?
		¿Cuál es el
		lugar que más
		te gusta?
		Descríbelo

PROGRAMACION CURRICULAR AREA CASTELLANO GRADO: SEGUNDO

EJE	ESTANDAR	CONTENIDOS	LOGRO	COMPETENCIA
EXPRESION LITERARIA		 Diagnóstico y 	 Maneja y 	• Dice
		nivelación	utiliza el	oralment
		 El abecedario 	abecedario	e y
		• Las	 Realiza 	escribe el
		combinaciones	combinacione	abecedari
		 La sílaba 	s con las letras	0
		 Sustantivo, 	del	• Utiliza el
		género y	abecedario	abecedari
		número	 Realiza 	o para
		 La fábula 	escritos	formar
		 interpreta las 	sencillos	palabras
		fábulas.	 Diferencia las 	 Utiliza
		 Adjetivo 	vocales de las	vocabulari
		Los medios de	consonantes	0
		comunicación	en el	adecuado
		Me informo a	abecedario	para
		través de los	 Escribe 	narrar
		medios de	sustantivos	experienci
			masculinos y	as.

comunicación.	femeninos,	•	Escribe
Elementos de la	propios y		narracion
comunicación.	comunes		es de sus
 La biblioteca 	 Reconoce y 		experienci
 La radio 	utiliza los		as
 La televisión 	medios	•	Define el
 Periódico 	masivos de		concepto
- remodieo	comunicación		de sílaba
		•	Identifica
			para qué
			sirve la
			tilde
		•	Busca en
			el
			diccionari
			o palabras
			y su
			significad
			0
		•	Leo
			cuentos,
			fábulas,
			poemas,
			relatos
			mitológic
			os en
			cualquier
			otro texto
			literario
		•	Defino el
			concepto
			de fábula.
		•	Escribo
			fábulas y
			menciono
			a sus
			compañer
			os la
			moraleja.
		•	Lee
			noticias
			en el
			periódico
		•	Visita la
			biblioteca
		•	Escucha
			noticias
			en la
			radio y la
			televisión
			de dibujos

		los medios de
		medios de

El cuento.	• Escribir	• Lee
	cuentos a	cuentos
	través de una	 Escribo
	historia	cuentos
 Partes del cuento. 	 Contar 	 Escribo,
	cuentos	imagino
	oralmente	cuentos
	 Identifica en 	con un
 Trabalenguas, 	un párrafo las	orden
retahílas, rimas	terminacione	lógico
Coplas	s de los	Digo
El verbo	verbos	retahílas,
 Terminaciones 	 Reconoce las 	coplas
 La oración 	palabras	ante mis
Clases de	antónimas	compañer
oraciones	 Escribe 	os
 Ortografía 	oraciones	 Realizo
Interpreto	identificando	oraciones
historietas.	sus partes	con los
 Mensajes 	como sujeto y	verbos y
Clases de	predicado	sustantiv
mensajes	 Interpreta 	OS
 Señales de 	mensajes	 Escribo
tránsito	para facilitar	oraciones
• La carta	la vida en	simples y
 Tarjetas acrósticas 	comunidad	compuest
rarjetas deresticas	 Identifica los 	as
	códigos de un	 Identifico
	mensaje	el sujeto y
		el
		predicado
		Elaboro
		mis
		historieta
		s y las
		publico
		con sus
		compañer
		OS.
		Invento
		mis
		jeroglífico
		s para
		que sus
		compañer
		OS

	DANE. 232003000303	
		descifren
		los
		mensajes.
		 Realizo
		crucigram
		as para
		que mis
		compañer
		OS
		The state of the s
		encuentr
		en el
		mensaje

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACION CURRICULAR HUMANIDADES

AREA: INGLES
GRADO: TERCERO

LINEAMIENTOS	EJE TEMATICO	CONTENIDOS	COMPETENCIAS
 Utiliza expresiones sencillas de la cotidianidad en la lengua extranjera como saludar, despedirse, presentar a 	 Los saludos y las despedidas Los comandos u 	 Saludos formales Saludos informales Despedidas Presentaciones Los comandos u ordenes	 Saluda a sus compañeros y profesor Se despide cordialmente Se presenta ante sus compañeros y profesor
alguien • Actúa en forma concordante con instrucciones simples otorgadas en	órdenesEl abecedarioVocabulario	El abecedarioDeletreo de	 Ejecuta acciones de forma inmediata Pronuncia correctamente el abecedario
lengua extranjera referidas a las actividades del aula	Vocabulario	palabrasVocabulario del salón de clase	 Deletrea el vocabulario aprendido, su nombre y el de sus compañeros
 Indaga sobre la correcta pronunciación de las palabras en lengua extranjera 	 Identificación de un objeto 	Uso del diccionario El artículo	Escribe y pronuncia el vocabulario del salón de clase
 Incorpora significados y palabras del idioma extranjero a su competencia 	un objeto	indefinido Los pronombres demostrativos en singular La oración afirmativa, negativa, interrogativa y sus	 Maneja el diccionario bilingüe Identifica un objeto teniendo en cuenta la distancia
léxica.		respuestas • Preguntas de información con: What	 Pregunta y responde por el nombre de un objeto

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

 Incorpora significados 	 Formación del 	 Reglas 	Conoce y aplica las
y palabras del idioma	plural	gramaticales	reglas de los
extranjero a su		del plural	sustantivos para la
competencia léxica.			formación del plural.

GRADO: CUARTO Y QUINTO ASIGNATURA: INGLES

GRADO: CUARTO Y	QUINTO AS	SIGNATURA: INGLES	
Pide y da información en lengua extranjera sobre nombres y	 Identificación de un objeto 	 Ejercicios de aplicación 	 Escribe y pronuncia el vocabulario del salón de clase
designa y ubica objetos		 Vocabulario del salón de clase 	Identifica un objeto teniendo en cuenta la distancia
 Incorpora significados y palabras del idioma 		El artículo indefinidoLos pronombres	
extranjero a su competencia léxica.	 Formación del plural 	demostrativos en singular • La oración	 Pregunta y responde por el nombre de un objeto
Pide y da información en lengua extranjera	 Los pronombres demostrativos en plural 	afirmativa, negativa, interrogativa y sus respuestas	Conoce y aplica las reglas de los sustantivos para la
sobre nombres y designa y ubica objetos		 Preguntas de información con: What 	formación del plural.Indica objetos según su distancia
		 Reglas gramaticales del plural 	
		 Ejercicios de aplicación 	 Pregunta o responde por el nombre de los objetos
		 Pronombres demostrativos en plural Las diferentes clases de 	
		oraciones	 Conoce y aplica las reglas de los

	, .,	Preguntas de	sustantivos para la
• Incorpora	• Formación del	información con	formación del plural.
significados y	plural	: What	
palabras del idioma			 Indica objetos según
extranjero a su		Reglas	su distancia
competencia	 Los pronombres 	gramaticales del	
léxica.	demostrativos en	plural	
	plural		
 Pide y da 		 Ejercicios de 	
información en		aplicación	 Pregunta o
lengua extranjera	Las preposiciones de		responde por el
sobre nombres y	lugar: in/on	 Pronombres 	nombre de los
designa y ubica		demostrativos	objetos
objetos		en plural	
Pide y da		 Las diferentes 	 Utiliza el artículo
información en		clases de	definido: The
lengua extranjera		oraciones	
sobre nombres,		-1.5.5	 Ubica objetos en un
direcciones y		 Preguntas de 	determinado lugar
teléfonos de		información con	
personas y designa		: What	Pregunta o da
y ubica objetos		. Write	información sobre
,			los objetos
		El artículo	100 00,000
		definido: the	
		delillido. tile	
		• 100	
		Las preposiciones	
		de lugar: in/on	
		. Dungunter de	
		Preguntas de Freguntas de Freguntas de Freguntas de Freguntas de Freguntas de F	
		información	
		con: where	

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACION CURRICULAR MATEMATICAS GRADO: CUARTO

	DAINE. 2320030003	00	
	fracción	estrategias para	
	Clase de	resolver	
	fraccionarios	problemas con	
	 Operaciones con 	fraccionarios.	
	fraccionarios		
	 Número mixtos 		
	 Fraccionarios 		 Identificar
	equivalentes.		propiedades y
	Numeración decimal	 Identifica y 	características
	 Descomposición de 	traza líneas,	de las
	un número decimal	rectas,	fracciones.
	 Números decimales 	paralelas, y	
	en la recta	perpendiculares	 Realizar
	numérica		operaciones
	Suma y sustracción		de suma y
	con decimales	 Clasifica los 	resta con
	 Multiplicación con 	ángulos de	fraccionarios.
	decimales	acuerdo a sus	
	 División con 	grados.	 Resolver
	decimales.		operaciones:
	 Uso de reglas, 		multiplicación
	escuadras y compás.	Identifica un	y división con
	Elementos de	polígono de	fraccionarios.
	geometría	acuerdo con sus	
	 La línea recta 	lados y con sus	C
	 Semirrecta 	ángulos.	• Construir
	 Segmento 		objetos, utilizando
	 Uso del compás, 		
	graduador		líneas,, paralelas,
	 Ángulos 		perpendiculare
	 Medición de ángulos 		s, círculo, etc.
	 Clases de ángulos 		3, circulo, etc.
	Rectas		Construir y
	perpendiculares (en		medir ángulos
	rectas)		utilizando el
	 Polígonos y cuerpos 		graduador.
	geométricos		8
 Analizar y explicar la 	 Elementos de un 		
pertinencia de usar una	polígono		 Clasificar
determinada unidad de	 El triángulo 		polígonos de
medida y un instrumento de	El cuadrilátero		acuerdo con
medición.	El paralelogramo		sus lados y con
	 Cuerpos 		sus ángulos.
	geométricos.		
	 Medición 		

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

 Resolver y formular problemas que requieran para su solución coleccionar y analizar datos del entorno próximo.

 Construir ecuaciones e inecuaciones aritméticas como representación de las relaciones entre datos numéricos.

- Unidades de longitud
- Perímetro
- Medidas de capacidad
- Unidades de peso
- Área
- Área del cuadrado
- Área del rectángulo.
- Área del triángulo
- Estadística y probabilidad
- Sistematización de información
- Población
- Muestra
- Tabla de datos
- Análisis de tablas
- Representación e interpretación de la información
- Clases de eventos
- La mediana
- Frecuencia
- Moda
- Ecuaciones e inecuaciones
- Magnitudes inversa y directamente proporcionales
- Proceso de construcción de gráfico lineales
- Porcentaje.

- Diferencia las unidades de medida de masa, peso, volumen, capacidad y longitud.
- Planeta y resuelve problemas referentes al área y perímetro de polígonos.
- Recolecta, organiza y analiza datos determinando la frecuencia, la mediana y la moda.
- Representa e interpreta una información mediante gráficas de barras, diagramas.
- Resuelve problemas de ecuaciones e inecuaciones sencillas.

- Reconocer y utilizar patrones de medida.
- Conocerá las fórmulas para determinar el área y perímetro de algunas figuras.
- Plantea y
 Resuelve
 problemas de
 datos,
 determinando:
 Frecuencia,
 Mediana y
 Moda,
 haciendo uso
 de diagramas.

		 Plantear y 	
		resolverá	
		ecuaciones	
		sencillas.	
		Selicilias.	
		 Resolverá 	
		problemas	
		utilizando	
		cantidades	
		directa e	
		inversamente	
		proporcional	es
		•	

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMA CURRICULAR MATEMATICAS

GRADO: SEGUNDO

EJE: PENSAMIENTO NUMERICO Y SISTEMAS NUMERICO

ESTANDAR	CONTENIDO	LOGRO	INDICADORES POR
			COMPET
Utilizo los	 Diagnóstico y 	Identifica, lee	Dado un número
números para		escribe y	ubicarán fichas en el
contar, medir,	nivelación.	descompone	ábaco, indicando
comparar y		números	unidades, decenas,
describir		hasta de cinco	centenas, unidades
situaciones de la		dígitos.	de mil, decenas de
vida como cuanto			mil.
he crecido, cuenta	 Números hasta 999 	Ordena los	
plata tengo.		números de	 En la tabla de
		mayor a	posiciones ubicarán
		menor y de	cifras en su lugar
		menor a	respectivo
Observo que la	Centena	mayor	. 35,5505
forma usual de		,	 Leerán y escribirán
contar es de 10 en			los números del 1 al
10. Digo los			100.000
nombres de los			100.000
números, los	 Números de 3 cifras 		
represento en			
ábacos, los escribo			
y sé cuál es su			
valor según el		Maneja y	
lugar que ocupan.	 Lectura y escritura 	utiliza la	
ragar que ocupam		adición y	
Encuentro en el	de 3 cifras	sustracción en	
cálculo mental una		operaciones	
estrategia para		simples de	
resolver problemas		Simples de	
y para dar			 Dadas algunas
respuestas	Numeración 0 – 100		sumas y restas en
aproximadas.			forma horizontal las
api Oziii iauas.	Numeración 100 –		ordenarán en forma
	1.000		vertical teniendo en
	Numeración 1.000 –		cuenta las posiciones
	10.000		y desarrollarán la
			operación.
	 Numeración hasta 		
	100.000	,, ,	colusion and n
		 cálculo y 	 Solucionarán

	DANE. 23200	0000000	
		procedimient	sencillos problemas
		os lógico	de adicción y
		matemáticos	sustracción teniendo
		en situaciones	en cuenta:
	 Adición 	de la vida real.	Razonamiento,
	Términos de adición		operación, pregunta
	Problemas con		y respuesta.
	adición		,
	Propiedades de la		Idearán problemas
	adición		de adicción y
	aulcion		sustracción que ellos
	6		mismos
	• Sustracción		solucionarán.
	Términos de la		solucionaran.
	sustracción		December () Inc
	 Problemas de 		Recordarán las
	sustracción		regularidades de la
	 Propiedades de la 		adición y la
	sustracción		sustracción.
	 Prueba de la 		
	sustracción		 Identificarán las
	 Sustracción 		partes de la adición y
	prestando		sustracción.
	Planteamiento de		
Reconozco muchas	problemas		 Realiza problemas
cualidades de los	 Solución de 	 Plantea y 	con las dos
números (par,	problemas	resuelve	operaciones y su
impar, primos);	problemas	problemas	respectiva prueba.
relaciono unos con	م کنی میاندان این ا	relacionados	•
otros (múltiplo	La multiplicación.	con la	 Dadas algunas
dedivisible por)		multiplicación	gráficas, escribirán
	 Términos 	para aplicarlos	los sumandos y las
	 Símbolo 	en la vida	veces que se repiten.
Descubro que la	Tablas de	diaria.	veces que se repiten.
suma, la resta, la	multiplicar		Identificarán el
multiplicación y la	Casos de		símbolo de la
división pueden	multiplicación.		
transformar los	Multiplicaciones		multiplicación
números en otros	abreviadas.		De de la como de
números y		• Dlantos	Dada una suma de
resuelvo	Propiedades de la	Plantea, discute y	sumandos iguales,
problemas con	multiplicación:	discute y	identificarán las
esas operaciones.	Modulativa,	resuelve	partes de la
esas operaciones.	anulativa,		multiplicación.
	conmutativa,		 Construirán y
	asociativa,		recordarán las tablas
	distributiva.	 problemas 	de multiplicar
		aplicando las	 Identificarán las

		tres	propiedades de la
		operaciones +,	multiplicación a
	 Multiplicación con 	-, X	partir de ejercicios
	dos cifras en el		de aplicación
	multiplicador		
			 Resolverán ejercicios
			de multiplicación
			abreviada
			 Solucionarán
			problemas sencillos
 Uso fracciones 	 Números pares 		con la multiplicación
para medir,	• al 100		 Idearán problemas
compartir y	• 100 al 1.000		relacionados con la
repartir.	• al 10.000	 Reconoce los 	multiplicación
		números	 Desarrollarán
	Números impares.	pares e	habilidades para
	·	impares y los	aprender las
		clasifica.	
	 La división. 		 tablas de multiplicar
			 Idearán y
	T (solucionarán
	• Términos		problemas
	• Símbolos		relacionados con las
	Ejercicios		tres operaciones.
	 Problemas 	 Plantea y 	 Expresarán
	División exacta	resuelve	situaciones
	División inexacta	problemas	mediante
	Divisiones de dos	que tienen	multiplicaciones
	cifras	que ver con la	aplicando las cinco
	Planteamiento de	división	propiedades.
	problemas		
			 Coloreará las
			secciones que tienen
	 Las fracciones. 		números pares y
	Partes de la		descubrirán un
	fracción.		dibujo.
	Representación de	a Doornoon	 Subrayarán con color
	fracciones.	Reconoce y	rojo los números
		representa fracciones	pares y con azul los
		Hacciones	impares, dado un
			grupo de números.

Identificarán los
términos de la
división.
Resolverán ejercicios
con la división
Identificarán casos
de división exacta e
inexacta.
 Solucionarán
problemas de
divisiones exactas e
inexactas con dos
cifras en el divisor.
Idearán problemas
que tengan que ver
con la división y los
solucionarán
Idearán y resolverán
problemas que
tengan que ver con
las cuatro
operaciones.
Representarán
gráficamente
fracciones e
identificarán sus
partes.
Observarán en
cuantas fracciones
está dividida cada
figura y colorearán
de acuerdo al
fraccionario
propuesto.
Representarán con
números
fraccionarios la parte
sombreada de cada
figura y leerán su
nombre.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACION CURRICULAR DE MATEMATICAS EJE: PENSAMIENTO ESPACIAL Y SISTEMAS GEOMETRICOS GRADO: SEGUNDO

ESTANDAR	CONTENIDO	LOGRO	INDICADORES POR
			COMPET
Reconozco lo que significa	El punto y las	Identifica y	 Identificarán
horizontal y vertical, derecha,	líneas: recta,	aplica	y trazarán
izquierda, arriba y abajo, sé	curva,	diferentes	rectas y
cuándo dos líneas son	horizontal,	clases de línea	segmentos de
paralelas o perpendiculares y	paralela,	en gráficas que	recta.
uso esas nociones para	perpendicular,	construye	Realizarán y
describir figuras y ubicar	oblicua.	 Reconoce 	colorearán
lugares	 Figuras 	figuras	dibujos en
 Distingo las características de 	geométricas	geométricas	diferentes
los objetos de tres	planas.	planas y las	tomas
dimensiones y los describo,	 Elementos 	aplica en	 Reconocerán,
dibujo sus partes y los	geométricos	diferentes	describirán y
identifico.	 El punto 	gráficas.	caracterizará
	 La línea 		n figuras
	 El segmento 		geométricas.
	 Círculo 		 Dibujarán
	 Triangulo en 		círculos de
	diferentes		diferentes
	posiciones	 Construye 	tamaños.
 Puedo dar y seguir 	Cuadrados en	figuras	 Dadas varias
instrucciones en las que	diferentes	geométricas en	figuras
aparecen relaciones de	posiciones.	cartulina	identificarán
distancia, dirección y	 Rectángulo en 		los círculos,
orientación.	diferentes		cuadrados,
	posiciones.		triángulos y
			rectángulo
			 En un gráfico
Distingo entre girar y trasladar			colorearán de
un objeto y sigo indicaciones			diferentes
para hacerlo.			colores los
	 Sólidos 		círculos,
Observo y reconozco objetos	geométricos	Reconoce,	cuadrados,
que están a la misma distancia	regulares:	describe y	triángulos y
que otro	esfera, cono,	clasifica	rectángulos.
	cilindro, cubo,	cuerpos de tres	Crearán un
	pirámide,	dimensiones	dibujo en el
	prisma.		que apliquen
 en línea recta, es decir, 			las cuatro

	DANE. 232003000	,000	
simétricos con respecto a él;			dibujos
Reconozco el efecto espejo en	 Figuras 		geométricos.
dibujos donde hay una figura	geométricas		8
que se repite.	_		
que se repite.	semejantes.		
	 Simetría en el 	 Comprende el 	
	arte y el	concepto de	
 Invento objetos usando 	diseño.	simetría y crea	
figuras geométricas.		figuras	
0 0		similares	 Elaborarán
Descubro cuando dos figuras	 Ángulos, 	5	figuras que
	_		representen
pueden superponerse, es	vértices, clases		-
decir, cuando tienen la	de ángulos.		los sólidos
misma forma y el mismo			En un gráfico
tamaño; cuando una figura es		 Identifica y 	identificarán
ampliación o reducción de		clasifica	los sólidos
otra (como una foto).		ángulos y	
		conoce su	
		utilidad	
			 Utilizarán el
			espejo para
			observar
			objetos
			simétricos
			 Realizarán
			gráficas
			utilizando la
			simetría
			Realizarán
			ampliaciones
			y reducciones
			de figuras
			geométricas
			semejantes.
			Conocerán en
			transportador
			, su manejo
			 Trazarán

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

			ángulos de
			diferentes
			grados
		•	Utilizarán el
			transportador
			para formar y
			medir
			diferentes
			clases de
			ángulos
		•	Dadas unas
			medidas
			trazarán
			ángulos
			aliguios

PROGRAMACION CURRICULAR MATEMATICAS EJE: PENSAMIENTO METRICO Y SISTEMA DE MEDIDAS GRADO: SEGUNDO

ESTANDAR	CONTENIDO	LOGRO	INDICADORES POR
			COMPET
 Descubro que los objetos y 	 El metro 	 Reconoce el 	 Realizarán
situaciones se pueden medir		metro, sus	mediciones
(cuánto tiempo, cuánto pesa,	 Submúltiplos de 	múltiplos y	de objetos y
entre otros)	metro: (cm.,	submúltiplos	distancias
Comparo y ordeno objetos de	mm, dm.)	como	 En un cuadro
acuerdo con sus tamaños y		unidades	ubicarán los
medidas: estatura, peso,	 Múltiplos del 	estandarizada	submúltiplos
duración, edad, talla,	metro (Dm, Hm.,	s de longitud.	del metro.
(cuántos	Km.)		 En un cuadro
años tiene más que yo mi			ubicarán los
hermana. Quién es menor,			múltiplos de
quién es más grande)		 Elabora un 	metro.
		metro,	 Solucionarán
		reconoce sus	problemas
		partes y hace	que tengan
		mediciones	que ver con
 Distingo medidas de tiempo, 	 El reloj 	sencillas.	las medidas
distancia, peso y otras, según	 Clases del reloj 		de longitud.
lo que esté sumando o	 Partes del reloj 		
multiplicando.	Tiempo:		
	minutos,		 Elaborarán
	segundos, horas		un reloj de

		cartón
		 Identificarán
	 Identifica y 	en el reloj
 La balanza 	maneja el	diferentes
 Comparación de 	reloj como	horas
pesos.	instrumento	 Identificarán
El kilogramo, la	para medir el	las partes del
libra y el gramo.	tiempo	reloj
, 6		Medirán la
		duración de
		eventos
 Medidas de 		 Solucionarán
capacidad		problemas
• Cm ³		sencillos de
• Litro	Reconoce y	tiempo
- o	utiliza las	
	medidas	
	estandarizada	
	s de peso de	 Construirán
	los objetos.	una balanza
		de material
		desechable
		 Identificarán
		diferentes
		instrumentos
	Reconoce que	para medir el
	los líquidos al	peso
	igual que los	Sabrá su peso
	objetos	en kilos
	también se	Realizará
	pueden	ejercicios de
	mediar	peso de
		diferentes
		objetos
		0.0,0100
		Reconocerán
		el CM ³ como
		el patrón de
		medida de
		capacidad
		Identificarán
		el litro
		Realizarán
		ejercicios de
		medidas de
		capacidad
		capacidad

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

EJE: PENSAMIENTO ALEATORIO Y SISTEMA DE DATOS GRADO: SEGUNDO

ESTANDAR	CONTENIDO	LOGRO	INDICADORES POR
			COMPET.
 Clasifico, organizo e interpreto 	 La encuesta. 	 Recolecta, 	
datos (los resultados del	 Aplicación de 	organiza y	 Realizarán
torneo de fútbol ínter cursos)	encuesta	representa	encuestas
	 Tabulación de 	información	entre los
 Describo una situación 	datos	en tablas de	compañeros
partiendo de los datos que	 Diagramas 	frecuencia y	de su grupo.
tengo.	estadísticos	diagramas	 Presentarán
	La Frecuencia		en tablas de
Represento datos usando	y la Moda		frecuencia
pictogramas (dibujo),	·		datos
diagramas de barra y gráficos.			recolectados
			 Representarán
 Adivino situaciones al observar 			en diagramas
un conjunto de datos (hace un			de barras
año yo era mas pequeño que			datos
hoy, el año entrante yo)			estadísticos.
			 Reconocerán
 Uso mi experiencia para 			en un
predecir si algo va a suceder o			diagrama el
no, o si de pronto puede			mayor y
ocurrir.			menor
			porcentaje de
			datos
			establecidos.
Colecciono y analizo datos			 Realiza
para resolver preguntas (¿Qué			ejercicios e
sabor de helado es el que más			identifica la
les gusta a mis compañeros?)			frecuencia y la
			moda.

D	0 1 1 1		0.1
Descubro lo que siempre se	Orden de los	Comprende	• Ordena
repite en algunos números o	números.	patrones de	números de
en algunas figuras	 Mayor que 	ordenación y	mayor a
geométricas.	 Menor que 	elabora series y	menor y
	 Igual que. 	frecuencias	viceversa.
 Describo lo que cambia y 			 Elaborarán
cómo cambia, usando	 Variables 		series de
palabras, dibujos o gráficas.			números
, , ,	 Seriación 		aplicando
 Observo que dos expresiones 	Seriación		comparacion
diferentes significan lo			es,
mismo: 2*3 = 6*1.			seriaciones,
111131110. 2 3 = 0 1.			ordenamient
			os y variables
Construyo secuencia			con números,
numéricas y geométricas (14,			·
12, 10 ¿Cuál es el número			gráficas y
que sigue?)			símbolos.
			 Realiza
Busco cantidades			ejercicios de
directamente			aplicación.
proporcionales: mientras			
más camino, más lejos llego.	 Distancias 		
	 Trayectorias, 		
	ejercicios	 Comprende 	
	Velocidad	situaciones y	
		expresiones	
	• Tiempo	directa e	
		indirectamente	
		proporcionales.	
		proporcionales.	
			Compararán
			distancias
			 Dada una
			propuesta
			concluirán
			situaciones
			de velocidad,
			tiempo,
			distancia y
			otros.
		I and the second se	

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACION CURRICULAR MATEMATICAS EJE: PENSAMIENTO NUMERICO Y SISTEMA S NUMERICOS GRADO: TERCERO

ESTANDAR	CONTENIDO	LOGRO	INDICADORES POR COMPET.
 Identificar regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de cálculo (calculadoras, ábacos, bloques, multipase, etc.) Identificar regularidades y propiedades de los números mediante 	 Diagnóstico y nivelación Conjuntos Representación de conjuntos Relaciones de Pertenencia Unión entre conjuntos Intersección entre conjuntos Números hasta 99.999 	 Representa conjuntos y subconjuntos, utilizando relaciones de pertenencia, no pertenencia y cantidad; contenencia y no contenencia. Lee, escribe, ordena y descomponer números hasta 99.999 	Escribirá los elemento s de cada conjunto, de acuerdo con la caracterís tica dada. Observar á los conjuntos y escribirá el nombre del conjunto al que pertenec e o no pertenec e. Escribirá en su cuaderno tres conjuntos
diferentes instrumentos			formará

	D7 (11L. 202000000		
de cálculo (calculadoras,	 Adición 		un
ábacos, bloques,	 Términos de la 	 Plantea y 	subconju
multipase, etc)	adición	soluciona	nto de
		problemas	cada uno
		sencillos de	
		adición.	de los
			conjuntos
			anteriore
	Problemas de	Plantea y	s y
		soluciona	explicará
	adición		por qué
		problemas	los
	 Sustracción 	sencillos de	
	 Términos de la 	sustracción	nuevos
	sustracción		conjuntos
			son
			subconju
	 Problemas de 		ntos.
	sustracción		
			• Enumerar
			á los
			elementos
			de cada
			conjunto y
			luego
			encontrar
			á el
			conjunto
			Unión.
			 Observará
			los
			gráficos,
			escribirá
			los
			elementos
			de cada
			conjunto y
			luego
			encontrar
			á las
			intersecci
			ones.
Identificar regularidades			
y propiedades de los			 Conocerá
números mediante			у
diferentes instrumentos			ordenará
diferences instrumentos			

de cálculo (calculadoras, ábacos, bloques, multiplase, etc.) • Multiplicación • Problemas de división. • Problemas de multiplicación • Pilantea y soluciona problemas sencillos de división. • División • Repartos • Términos de la división • Repartos • División exacta e inexacta • División por una y dos cifras en el divisor. • División por una y dos cifras en el divisor. • Identificar regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de cálculo (calculadoras,		D7 (14E. 20200000000	
multiplicación. Multiplicación. Multiplicación. Multiplicación. Multiplicación. Plantea y soluciona problemas sencillos de división. División Repartos Términos de la división División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. Multiplicación. Plantea y soluciona problemas sencillos de división. División Alexanda división. División exacta e inexacta inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. Planteará problemas escribirá en forma vertical en la tabla de la latabla de posíciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que requieran del uso de la de la de la de la de la dela finativa de la dela dela diferentes instrumentos de	de cálculo (calculadoras,		ascendent
multiplicación. Multiplicación. Multiplicación. Multiplicación. Multiplicación. Plantea y soluciona problemas sencillos de división. División Repartos Términos de la división División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. Multiplicación. Plantea y soluciona problemas sencillos de división. División Alexanda división. División exacta e inexacta inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. Planteará problemas escribirá en forma vertical en la tabla de la latabla de posíciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que requieran del uso de la de la de la de la de la dela finativa de la dela dela diferentes instrumentos de			emente
Multiplicación Multiplicaciones por una, dos y tres cifras. Problemas de multiplicación Plantea y soluciona problemas sencillos de división. División Repartos Términos de la división División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisior. División por una y dos cifras en el división. División exacta e inexacta División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisior. División exacta e inexacta División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisior. División exacta e inexacta División exacta e inexac			
Multiplicaciones por una, dos y tres cifras. Problemas de multiplicación Problemas de multiplicación Pivisión Repartos Términos de la división División Repartos División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. Identificar regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de	multipase, etc.)		
Multiplicaciones por una, dos y tres cifras. Problemas de multiplicación Problemas de multiplicación Pivisión Repartos Términos de la división División Repartos División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. Identificar regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de		 multiplica 	ción. números
Multiplicaciones por una, dos y tres cifras. Problemas de multiplicación Problemas de multiplicación Problemas de multiplicación Problemas de división. División Repartos Términos de la división División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División exacta e inexacta Divisió		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
una, dos y tres cifras. Problemas de multiplicación Problemas de multiplicación División Repartos Términos de la división. División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. Una divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el división. División por una y dos cifras en el división. División por una y dos cifras en el división. División por una y dos cifras en el división. División por una y dos cifras en el división. División por una y dos cifras en el división. División por una y dos cifras en el división. División por una y dos cifras en el división. División por una y dos cifras en el división. División por una y dos cifras en el división. División por una y dos cifras en el división. División por una y dos cifras en el división. División por una y dos cifras en el división. División por una y dos cifras en el división. División por una y dos cifras en el división. División por una y dos cifras en el división. División por una y dos cifras en el división. División por una y dos cifras en el división. División por una y dos cifras en el		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
cifras. Problemas de multiplicación Problemas de multiplicación División Repartos Términos de la división División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. Cifras. Plantea y soluciona problemas sencillos de división. División exacta e indicará los términos. Dadas unas adiciones en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Plantea y soluciona problemas sencillos que requieran del uso diferentes instrumentos de		Multiplicaciones por	
cifras. Problemas de multiplicación Problemas de multiplicación División Repartos Términos de la división División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. Dadas unas adiciones en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que requieran del uso diferentes instrumentos de		una. dos v tres	10.000 a
Problemas de multiplicación Problemas de multiplicación División Repartos División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. Dadas unas adiciones en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Plantea y soluciona problemas sencillos que requieran del uso diferentes instrumentos de		The state of the s	99 999 en
Problemas de multiplicación Problemas de multiplicación División Repartos Términos de la división División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División exacta e inexacta División exacta e inexacta División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. Plantea y soluciona problemas sencillos que regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de Plantea y soluciona problemas sencillos que requieran del uso de la la tabla de consciones y las resolverá.		Cilias.	
Problemas de multiplicación Problemas sencillos de división. División Repartos Términos de la división División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. Padas unas adiciones en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que requieran del uso de la cultificar regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de			
Problemas de multiplicación Problemas sencillos de división. División Repartos Términos de la división División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. Padas unas adiciones en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que requieran del uso de la cultificar regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de		 Plantea y 	periódica.
multiplicación División Repartos Términos de la división División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División exacta e indicará los términos. Dadas unas adiciones en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que requieran del uso de la solutión.		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
División Repartos Términos de la división División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División exacta e inexacta Dadas unas adiciones en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que requieran del uso de la ode la collidar de la caldición de la caldición de la caldición de la caldición de la caldición.			
División Repartos Términos de la división División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. Dadas unas adiciones en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que requieran del uso de la se división. O Dadas unas adiciones en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que requieran del uso de la se división de la se división.		·	
División Repartos Términos de la diciones división División exacta e indicará los términos. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División exacta e indicará los correspondientes en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que requieran del uso diferentes instrumentos de el de la extisión de l		sencillos o	de los
División Repartos Términos de la diciones división División exacta e indicará los términos. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División exacta e indicará los correspondientes en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que requieran del uso diferentes instrumentos de el de la extisión de l		división	números
Repartos Términos de la división División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División exacta e indicará los terminos. Pladas unas adiciones de posiciones y las resorbirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que requieran del uso diferentes instrumentos de de la existión.			
Términos de la división Términos de la división División exacta e indicará los términos. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. Dadas unas adiciones en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Identificar regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de Iderentes instrumentos de Términos de la diciones correspon dientes e indicará los términos. Dadas unas adiciones en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá.		• Division	
Términos de la división Términos de la división División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. Dadas unas adiciones en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Identificar regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de Iderentes instrumentos de		Repartos	las
división división División exacta e indicará los términos. Dadas unas adiciones en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Identificar regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	adiciones
dientes e indicará los términos. Dadas unas adiciones en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Identificar regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de			
División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. Dadas unas adiciones en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Identificar regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de indicará los términos. Padas unas adiciones en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá.		división	
División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. Planteará prosiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que requieran del uso de la de la divisór.			dientes e
División exacta e inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. Planteará prosiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que requieran del uso de la de la divisór.			indicará
inexacta División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que regularidades y que requieran del uso de la de la divisór.			
División por una y dos cifras en el divisor. Dadas unas adiciones en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Identificar regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de Dadas unas adiciones en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que requieran del uso		División exacta e	
División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y adiciones en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de de la adiciónes		inexacta	términos.
División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y divisió			
División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y dos cifras en el divisor. División por una y divisió			• Dadas
dos cifras en el divisor. des coribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que regularidades y que requieran del uso diferentes instrumentos de el de la edicifa el divisor.			
dos cifras en el divisor. dos cifras en el divisor. divisor. en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que requieran del uso diferentes instrumentos de		 División por una y 	unas
divisor. divisor. en forma horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. • Identificar regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de			adiciones
horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de horizontal, las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. • Planteará problemas sencillos que requieran del uso			
 las escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de de la escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que requieran del uso 		aivisor.	
 escribirá en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de de la edición 			horizontal,
 en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos regularidades y que requieran números mediante diferentes instrumentos de de la adiatión 			las
 en forma vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos regularidades y que requieran números mediante diferentes instrumentos de de la adiatión 			escrihirá
 vertical en la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que requieran números mediante diferentes instrumentos de de la atabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos que requieran del uso 			
la tabla de posiciones y las resolverá. Planteará problemas sencillos regularidades y que requieran números mediante diferentes instrumentos de e de la edición.			
posiciones y las resolverá. • Identificar regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de			vertical en
posiciones y las resolverá. • Identificar regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de			la tahla de
y las resolverá. Planteará problemas sencillos que regularidades y que requieran números mediante diferentes instrumentos de			
Planteará problemas sencillos regularidades y que propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de			
 Planteará problemas sencillos regularidades y que propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de de la adición 			y las
 Planteará problemas sencillos regularidades y que propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de de la adiaión 			resolverá.
 Identificar regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de problemas sencillos que requieran del uso 			. 333.13141
 Identificar regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de problemas sencillos que requieran del uso 			
 Identificar regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de Identificar sencillos que requieran del uso de la adición 			 Planteará
 Identificar regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de Identificar sencillos que requieran del uso de la adición 			problemas
regularidades y propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de	 Identificar 		
propiedades de los números mediante diferentes instrumentos de requieran del uso • de la			
números mediante diferentes instrumentos de del uso • de la			
números mediante diferentes instrumentos de del uso • de la	propiedades de los		requieran
diferentes instrumentos de • de la			
instrumentos de • de la			uei uso
instrumentos de • de la	diferentes		
instrumentos de			• de la
cálculo (calculadoras,			
	cálculo (calculadoras,		aulcion

ábacos, bloques, multipase, etc.)			para solucionar
Reconocer nociones de		_	los.
horizontalidad,	 Fracciones 	 Compara 	 Dada una
verticalidad,	 Términos de una 	fracciones y	serie de
perpendicularidad	fracción	resuelve	sustraccio
paralelismo en distintos	 Comparación de 	adiciones y	nes,
contextos y su condición	fracciones	sustracciones	escribirá
relativa con respecto a		con ellas	el
diferentes sistemas de			minuendo
referencia	Adición de	Expresa la	, el
	fracciones	diferencia entre	sustraend
	Tracciones	recta, semirrecta y	o y la diferencia
	C. alamaté a da	fragmento.	en cada
	Sustracción de		caso.
	fracciones	 Identifica y traza 	Caso.
		líneas	Dadas
		horizontales,	unas
	Recta, semirrecta y	verticales,	sustraccio
	fragmento	perpendiculares y	nes en
		paralelas.	forma
			horizontal,
	 Rectas horizontales, 		las
	verticales,	 Identifica ángulos 	escribirá
	perpendiculares,	en diferentes	en forma
	paralelas.	figuras u objetos.	vertical en
			la tabla de
			posiciones
	a America		V
	 Ángulos 	Expresa la	encontrar
		diferencia entre	á la
	 Clases de ángulos 	círculo y	diferencia.
	• Circulo :	circunferencia.	
	Círculo y Circunferencia		 Planteará
	Circumerencia		problemas
			sencillos
			que
			requieran
			del uso de
			la
			sustracció
			n para su
			solución.
			 Planteará

	problemas
	sencillos
	que
	requieran
	del uso de
	la adición
	y la
	sustracció
	n para su
	solución.
	Dadas
	unas
	multiplica
	ciones por
	una, dos y
	tres cifras
	las
	resolverá
	para
	encontrar
	el
	producto
	51
	 Planteará
	problemas
	sencillos
	que
	requieran
	del uso de
	la
	multiplica
	ción para
	solucionar
	los.
	 Realizará
	repartos
	sencillos y
	completar
	á los
	enunciado
	S.
	Realizará
	divisiones
	y luego
	completar
	compictal

		á tablas
		escribiend
		o cuál es
		el
		dividendo,
		divisor,
		cociente y
		residuo.
	•	Solucionar
		á
		problemas
		sencillos
		con
		divisiones
		exactas e
		inexactas.
	•	Desarrolla
		rá
		divisiones
		con una y
		dos cifras
		en el
		divisor.
		Planteará
		у
		solucionar
		á
		problemas
		sencillos
		que
		requieran
		del uso de
		la división
		para su
		solución
		Observará
		cada
		figura,
		luego
		escribirá
		el término
		que le
		hace falta.
		Represent ará
		aıa

			gráficame
			nte cada
			fracción,
			luego
			escribirá si
			es mayor,
			menor o
			igual a
			otra
			fracción.
			Traccion.
			Fooribirá
		•	Escribirá
			las
			fracciones
			У
			resolverá
			las
			adiciones.
		•	Escribirá
			las
			fracciones
			У
			resolverá
			las
			sustraccio
			nes
			Dada una
			serie de
			rectas,
			semirrecta
			s y
			fragmento
			s los
			declarará
			con sus
			colores
			según la
			clave.
		•	Utilizará la
			regla y
			trazará
L			rectas

segúr	
indica	
es da	
luego)
escrib	oirá si
son	
horiz	ontal
es,	
vertic	cales,
perpe	
ulare	
paral	
· ·	
• Dibuj	ará
	os en
los qu	
vean	
ángul	
luego encei	
con u	
color	
• Dibuj	
ángul	los,
los	
comp	
á y le	
escrit	
el no	
segúr	
abert	ura.
● Dibuj	
circui	nfere
ncias	
utiliza	ando
objet	os
circul	
• Traza	
circui	
ncias	
distin	
tama	
utiliza	
el cor	
ercor	iipas

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACION CURRICULAR MATEMATICAS EJE: PENSAMIENTO ESPACIAL Y SISTEMAS GEOMETRICOS

GRADO: TERCERO

ESTANDAR	CONTENIDO	LOGRO	INDICADORES POR COMPET.
Reconocer nociones de	 Polígonos 	Reconoce los	En una serie
horizontalidad, verticalidad,	T Gligoties	elementos de	de figuras,
perpendicularidad		un polígono:	escribirá
paralelismo en distintos		vértices, lados	cuántos
contextos y su condición	 Triángulos 	y ángulos.	lados,
relativa con respecto a	Clases de	y ungulos.	cuántos
diferentes sistemas de	ángulos	Reconoce que	ángulos y
referencia	aliguios	los polígonos	cuántos
referencia		que tienen	vértices
		tres lados se	tiene cada
		llaman	una.
	- Cuadwilátanaa	triángulos y	ulia.
	 Cuadriláteros 	que estos se	
		clasifican	 Unirá los
		según la	puntos del
	• Cuerpos	medida de sus	mismo colo
	geométricos	lados.	para
			construir
		Reconoce que	cuatro
		los polígonos	triángulos,
		que tienen	luego
		cuatro lados	escribirá qu
		se llaman	clase de
		cuadriláteros.	triángulo es
			cada uno.
		Reconoce que	
		un cuerpo	
		geométrico es	
		un objeto	 Dibujará
		formado por	cuadrados,
		polígonos	rectángulos
			rombos y
			trapecios y
			los colorear
			según la
			clave.
			• Con
			diferentes

	materiales elaborará un
	cubo, una
	pirámide y un prisma.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

EJE: PENSAMIENTOS METRICOS Y SISTEMAS DE MEDIDAS

GRADO: TERCERO

ESTANDAR	CONTENIDO	LOGRO	INDICADORES POR
			COMPET.

determinada unidad de	Utilizará la regla para medir la longitud de los objetos
medida y un instrumento de medición. • Metro medida	medir la longitud de
medición.	longitud de
	_
	los objetos
Perímetro	ios objetos
	que hay en su
	salón de clase.
perímetro de •	Hará uso
Área figuras como	correcto del
	metro
rectángulos,	midiendo la
Centímetro cuadrados.	longitud de su
	salón, del
	patio, de sus
correctament	compañeros,
Unidades de e el área de	etc.
tiempo. figuras.	
	Dada una
• Calcula	serie de
correctament	figuras medirá
e el área de	los lados de
diferentes	cada una y
figuras.	luego
	calculará su
Identifica el	perímetro.
reloj como un	
instrumento	
para medir el •	En una serie
	de figuras
	encontrará el
	área de cada
	una, usará en
	cada caso, la
	unidad de
	medida dada.
	En diferentes
	figuras dadas,
	trazará la
	cuadrícula de
	1cm dentro
	de cada figura
	y hallará su
	área.

	D7 11 12. 20200000	
		 Hará uso
		correcto del
		reloj en su
		diario vivir.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

EJE: PENSAMIENTO ALEATORIO Y SISTEMAS DE DATOS GRADO: TERCERO

ESTANDAR	CONTENIDO	LOGRO	INDICADORES POR COMPET.
Resolver y formular	 Diagramas de 	Recolectar	Deducirá conclusiones
problemas que	barras	información,	de estudios
requieran para su		contar y	estadísticos a partir
solución coleccionar y		tabular datos	de representaciones
analizar datos del		acerca de su	gráficas.
entorno próximo.		entorno y	
	 Pictogramas 	representarla	
		en diagramas.	
			 Realizará encuestas,
	 Suceso seguro, 	 Analiza datos 	observará los datos y
	suceso	en diferentes	luego completará los
	imposible	pictogramas.	pictogramas.
	 Suceso muy 		
	probable,	 Identifica 	 Observará situaciones
	suceso poco	datos en	dadas y luego
	probable	dibujos,	escribirá seguro o
		observa	imposible, muy
		gráficos y	probable o poco
		expresa o	probable según
		escribe si un	corresponda.
		suceso es	
		seguro o	
		imposible,	
		muy probable	
		o poco	
		probable.	

EJE: PENSAMIENTO VARIACIONAL Y SISTEMAS ALGRBRAICOS Y ANALITICOS GRADO: TERCERO

ESTANDAR	CONTENIDO	LOGRO	INDICADORES POR COMPET.	
 Reconocer y generar 	 Secuencias 	 Realizar 	 Completará una serie 	
equivalencias entre		secuencias	de secuencias	
expresiones		numéricas y	geométricas y	
numéricas		geométricas	numéricas, según la	
			indicación dada.	
	 Ecuaciones 		 Creará sus propias 	
		 Reconoce las 	secuencias.	
		ecuaciones y		

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

	sus partes	•	Describirá	
			cualitativamente	
			situaciones de cambio	
			y variación utilizando	l
			el lenguaje natural,	l
			dibujos y gráficas.	l
			, , ,	
		•	Resolverá ecuaciones	
			sencillas.	
			333	

PROGRAMACION CURRICULAR MATEMATICAS EJE: PENSAMIENTO NUMERICO Y SISTEMAS NUMERICOS GRADO: CUARTO 1

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

	 Múltiplos comunes 	divisores de un	
	Divisores de un	número dado.	
	número		
 Analizar y explicar las 	 Divisores comunes 	 Analiza y 	
distintas	 Números 	explica la	
representaciones de	fraccionarios	representación	
un mismo número	Representación de	de una fracción.	
(naturales –	fraccionarios		
fraccionarios -	Términos de una	 Usa diferentes 	
decimales –	fracción	estrategias para	
porcentajes.	Clase de	resolver	
	fraccionarios	problemas con	
	Operaciones con	fraccionarios.	
	fraccionarios		
	Número mixtos		
	 Fraccionarios 		
	equivalentes.		
	Numeración decimal		
	 Descomposición de 		
	un número decimal		
	Números decimales		
	en la recta numérica		
	Suma y sustracción		
	con decimales		
	Multiplicación con		
	decimales		
	División con		
	decimales.		

PROGRAMACION CURRICULAR MATEMATICAS EJE: PENSAMIENTO ESPACIAL Y SISTEMA GEOMETRICO GRADO: CUARTO 1

ESTANDAR	CONTENIDO	LOGROS	DESARROLLO COMPETITIVO
Identificar el ángulo	 Uso de reglas, 	Identifica y	Construir objetos,
como: giros, aberturas,	escuadras y	traza líneas,	utilizando líneas,,
inclinaciones en	compás.	rectas,	paralelas,
situaciones estadísticas y	 Elementos de 	paralelas, y	perpendiculares, círculo,
dinámicas.	geometría	perpendiculares	etc.
	La línea recta		
	Semirrecta		 Construir y medir ángulos
	 Segmento 	 Clasifica los 	utilizando el graduador.
	Uso del	ángulos de	 Clasificar polígonos de
	compás,	acuerdo a sus	acuerdo con sus lados y
	graduador	grados.	con sus ángulos.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

 Ángulos 	 Identifica un 	
 Medición de 	polígono de	
ángulos	acuerdo con sus	
 Clases de 	lados y con sus	
ángulos	ángulos.	
 Rectas 		
perpendiculares		
(en rectas)		
 Polígonos y 		
cuerpos		
geométricos		
 Elementos de 		
un polígono		
 El triángulo 		
 El cuadrilátero 		
• El		
paralelogramo		
 Cuerpos 		
geométricos.		

EJE: PENSAMIENTO METRICO Y SISTEMAS DE MEDIDAS GRADO: CUARTO 1

ESTANDAR	CONTENIDO	LOGROS	DESARROLLO COMPETITIVO	
 Analizar y explicar la 	 Medición 	 Diferencia las 	Reconocer y utilizar	
pertinencia de usar una	 Unidades de 	unidades de	patrones de medida.	
determinada unidad de	longitud	medida de		
medida y un instrumento	 Perímetro 	masa, peso,	 Conocerá las fórmulas 	
de medición.	 Medidas de 	volumen,	para determinar el área y	
	capacidad	capacidad y	perímetro de algunas	
	 Unidades de 	longitud.	figuras.	
	peso			
	 Área 	 Planeta y 		
	 Área del 	resuelve		
	cuadrado	problemas		
	 Área del 	referentes al		
	rectángulo.	área y		
	 Área del 	perímetro de		
	triángulo	polígonos.		

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

EJE: PENSAMIENTO ALEATORIO Y SISTEMA DE DATOS GRADO: CUARTO 1

Resolver y formular Estadística y	LOGROS	DESARROLLO COMPETITIVO
problemas que requieran para su solución coleccionar y analizar datos del entorno próximo. Construir ecuaciones e inecuaciones aritméticas como representación de las relaciones entre datos numéricos. Tabla de datos Análisis de tablas Representación e información Muestra Tabla de datos Análisis de tablas Representación e información Clases de eventos La mediana Frecuencia Moda Ecuaciones e inecuaciones Magnitudes invers y directamente proporcionales Proceso de construcción de gráfico lineales Porcentaje.	 Recolecta, organiza y analiza datos determinando la frecuencia, la mediana y la moda. Representa e interpreta una información mediante gráficas de barras, diagramas. Resuelve problemas de equaciones e 	Plantea y Resuelve problemas de datos, determinando: Frecuencia, Mediana y Moda, haciendo uso de diagramas. Plantear y resolverá ecuaciones sencillas. Resolverá problemas utilizando cantidades directa e inversamente proporcionales.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACION CURRICULAR MATEMATICAS EJE: PENSAMIENTO NUMERICO Y SISTEMAS NUMERICOS GRADO: CUARTO 2

ESTANDAR	CONTENIDO	LOGROS	DESARROLLO COMPETITIVO
Resolver y formular	Diagnóstico y	Lee, escribe,	Identificar, leer,
problemas cuya	nivelación	ordena y	escribir números de
estrategia de solución	 Los Números 	descompone	cantidades diferentes.
requiera de las	Naturales	números hasta	Identifica las
relaciones y	Lectura y escritura	de 9 dígitos.	características de los IN
propiedades de los	de los IN	 Representa los 	y los representa en la
números y sus	Uso del ábaco	IN en la recta	recta numérica.
operaciones.	Orden en los IN (< y	numérica.	 Desarrolla adiciones y
Analizar y explicar las	>)	 Plante, discute 	sustracciones.
distintas representaciones de	 Representación de 	y resuelve	 Identifica las
un mismo número (naturales	los IN en la recta	problemas	propiedades de la
– fraccionarios - decimales –	numérica.	aplicando la	Adición
porcentajes.	 Características de 	Adición y	Identifica las
,	los IN	Sustracción.	propiedades de la
	 Numeración 	 Plantea, discute 	multiplicación.
	Romana.	y resuelve	 Realiza problemas
	 Operaciones con IN 	problemas,	aplicando la división
	 Suma, Adicción y 	aplicando la	con la prueba.
	Sustracción	multiplicación	 Identificar los múltiplos
	Propiedades de la	Plantea, discute	y submúltiplos de un
	Adicción	y resuelve	número.
	 Multiplicación 	problemas,	
	 Propiedades 	aplicando la	 Identificar los divisores
	 Multiplicaciones 	división.	de un número.
	abreviadas	Identifica los	
	 La división 	múltiplos y	Identificar propiedades
	 Múltiplos y 	submúltiplos de	y características de las
	submúltiplos de un	un número.	fracciones.
	número.	a Idontifica Isa	
	 Múltiplos comunes 	Identifica los divisores de un	Realizar operaciones de
	 Divisores de un 	divisores de un	suma y resta con
	número	número dado.	fraccionarios.
	 Divisores comunes 	Analiza v	D
	 Números 	Analiza y explica la	Resolver operaciones:
	fraccionarios	representación	multiplicación y
	 Representación de 	de una fracción.	división con fraccionarios.
	fraccionarios	ac ana maccion.	iraccionarios.
	 Términos de una 		

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

fracción	 Usa diferentes 	
 Clase de 	estrategias para	
fraccionarios	resolver	
 Operaciones con 	problemas con	
fraccionarios	fraccionarios.	
 Número mixtos 		
 Fraccionarios 		
equivalentes.		
 Numeración decimal 		
 Descomposición de 		
un número decimal		
 Números decimales 		
en la recta		
numérica		
 Suma y sustracción 		
con decimales		
 Multiplicación con 		
decimales		
 División con 		
decimales.		

EJE: PENSAMIENTO ESPACIAL Y SISTEMA GEOMETRICO GRADO: CUARTO 2

ESTANDAR	CONTENIDO	LOGRO	DESARROLLO COMPETITIVO
 Identificar el ángulo 	 Uso de reglas, 	Identifica y traza	Construir objetos, utilizando
como: giros, aberturas,	escuadras y	líneas, rectas,	líneas,, paralelas,
inclinaciones en	compás.	paralelas, y	perpendiculares, círculo, etc.
situaciones estadísticas y	 Elementos de 	perpendiculares.	
dinámicas.	geometría		Construir y medir ángulos
	 La línea recta 	Clasifica los ángulos de	utilizando el graduador.
	 Semirrecta 	acuerdo a sus grados.	Clasificar polígonos de acuerdo
	 Segmento 	Identifica un polígono	con sus lados y con sus ángulos.
	 Uso del 	de acuerdo con sus	
	compás,	lados y con sus	
	graduador	ángulos.	
	 Ángulos 	aliguios.	
	 Medición de 		
	ángulos		
	Clases de		
	ángulos		
	 Rectas 		
	perpendiculares		
	(en rectas)		
	 Polígonos y 		

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

cuerpos	
geométricos	
 Elementos de 	
un polígono	
 El triángulo 	
 El cuadrilátero 	
• El	
paralelogramo	
 Cuerpos 	
geométricos.	

EJE: PENSAMIENTO METRICO Y SISTEMAS DE MEDIDAS GRADO: CUARTO 2

ESTANDAR	CONTENIDO	LOGROS	DESARROLLO COMPETITIVO
 Analizar y explicar la pertinencia de usar una determinada unidad de medida y un instrumento de medición. 	 Medición Unidades de longitud Perímetro Medidas de capacidad Unidades de 	 Diferencia las unidades de medida de masa, peso, volumen, capacidad y longitud. 	 Reconocer y utilizar patrones de medida. Conocerá las fórmulas para determinar el área y perímetro de algunas figuras.
	peso Área Área del cuadrado Área del rectángulo. Área del triángulo	 Planeta y resuelve problemas referentes al área y perímetro de polígonos. 	

EJE: PENSAMIENTO ALEATORIO Y SISTEMAS DE DATOS GRADO: CUARTO 2

ESTANDAR	CONTENIDO	LOGROS	DESARROLLO COMPETITIVO
Resolver y formular	 Estadística y 	 Recolecta, 	 Plantea y Resuelve
problemas que	probabilidad	organiza y	problemas de datos,
requieran para su	 Sistematización de 	analiza datos	determinando:
solución coleccionar y	información	determinando	Frecuencia, Mediana y
analizar datos del	 Población 	la frecuencia, la	Moda, haciendo uso de
entorno próximo.	 Muestra 	mediana y la	diagramas.
 Construir ecuaciones e 	Tabla de datos	moda.	 Plantear y resolverá
inecuaciones	 Análisis de tablas 		ecuaciones sencillas.
aritméticas como	 Representación e 	 Representa e 	
representación de las	interpretación de la	interpreta una	 Resolverá problemas

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

27.11.12.1 2020000000							
relaciones entre datos		información		información		utilizando cantidades	
numéricos.	• (Clases de eventos		mediante		directa e inversamente	
	•	La mediana		gráficas de		proporcionales.	
	•	Frecuencia		barras,			
	•	Moda		diagramas.			
	•	Ecuaciones e	•	Resuelve			
	i	inecuaciones		problemas de			
	•	Magnitudes inversa		ecuaciones e			
	,	y directamente		inecuaciones			
		proporcionales		sencillas.			
	•	Proceso de					
		construcción de					
		gráfico lineales					
	•	Porcentaje.					

PROGRAMACION CURRICULAR DEL AREA DE ARTISTICA GRADO: PRIMERO

- EJES TEMÁTICOS:
- Artes plásticas, artes gramaticales, creatividad literaria, creatividad a través de los medios expresivos del niño, inserción del niño a la cultura de su pueblo, lúdicos.
- PINTURA: Dáctilo pintura, manejo del pincel, utilización de diferentes colores, colores primarios y secundarios, diferentes materiales.
- DIBUJO: Reconocimiento del entorno, mediante la utilización de diferentes elementos y materiales.
- PLEGADO: Para formar figuras sencillas y algo más complejas aumentando el número de pliegues.
- MANUALIDADES: Sencillas con diferentes materiales.
- CULTURA: Participación y reconocimiento de las festividades y costumbres de su pueblo. Breves narraciones.
- MODELADO: Iniciación a la utilización de diferentes elementos y materiales como greda, plastilina, pasta de papel.
- MANEJO: De hilos y agujas utilizando diferentes materiales; combinación de puntadas.
- TEATRO: Títeres de bolsas de papel: elaboración, utilización y decoración.
- LUDICA: Juegos, cantos, rondas, juegos de salón, juegos de campo etc.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

GRADO, SEGUNDO

- EJES TEMÁTICOS:
- Artes plásticas, artes gramaticales, creatividad literaria, creatividad a través de los medios expresivos del niño, inserción del niño a la cultura de su pueblo, lúdicos.
- PINTURA: Dáctilo pintura, manejo del pincel, utilización de diferentes colores,
 colores primarios y secundarios, diferentes materiales.
- DIBUJO: Reconocimiento del entorno, mediante la utilización de diferentes elementos y materiales.
- PLEGADO: Para formar figuras sencillas y algo más complejas aumentando el número de pliegues.
- MANUALIDADES: Sencillas con diferentes materiales.
- CULTURA: Participación y reconocimiento de las festividades y costumbres de su pueblo. Breves narraciones.
- MODELADO: Iniciación a la utilización de diferentes elementos y materiales como greda, plastilina, pasta de papel.
- MANEJO: De hilos y agujas utilizando diferentes materiales; combinación de puntadas.
- TEATRO: Títeres de bolsas de papel: elaboración, utilización y decoración.
- LUDICA: Juegos, cantos, rondas, juegos de salón, juegos de campo etc.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

GRADO TERCERO

- EJES TEMÁTICOS:
- Artes plásticas, artes gramaticales, creatividad literaria, creatividad a través de los medios expresivos del niño, inserción del niño a la cultura de su pueblo, lúdicos.
- PINTURA: Dáctilo pintura, manejo del pincel, utilización de diferentes colores,
 colores primarios y secundarios, diferentes materiales.
- DIBUJO: Reconocimiento del entorno, mediante la utilización de diferentes elementos y materiales.
- PLEGADO: Para formar figuras sencillas y algo más complejas aumentando el número de pliegues.
- MANUALIDADES: Sencillas con diferentes materiales.
- CULTURA: Participación y reconocimiento de las festividades y costumbres de su pueblo. Breves narraciones.
- MODELADO: Iniciación a la utilización de diferentes elementos y materiales como greda, plastilina, pasta de papel.
- MANEJO: De hilos y agujas utilizando diferentes materiales; combinación de puntadas.
- TEATRO: Títeres de bolsas de papel: elaboración, utilización y decoración.
- LUDICA: Juegos, cantos, rondas, juegos de salón, juegos de campo etc.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

GRADO CUARTO

- EJES TEMÁTICOS:
- Artes plásticas, artes gramaticales, creatividad literaria, creatividad a través de los medios expresivos del niño, procesos culturales, apreciación artística.
- DIBUJO: Reconocimiento del entorno, dibujo libre utilizando diferentes materiales, elementos y cualidades del dibujo: punto, línea, plano; principios y cualidades de la composición: unidad, contraste, texturas.
- PINTURA: Utilización de diferentes materiales y colores, manchas con témperas o acuarela, teoría del color, elementos de la composición: unidad, contraste, texturas.
- MODELADO: Volúmenes y escultura, utilizando diferentes materiales; elementos de la composición: proporción, ritmo, equilibrio.
- MANUALIDADES: Con productos de desecho.
- CULTURA: Reconocimiento del entorno, participación en fiestas y costumbres de su pueblo, tradiciones, paisajes de su pueblo.
- TEATRO: Elaboración de títeres de diferentes materiales: títeres de varilla, de guante, de marioneta.
- APRECIACIÓN ARTÍSTICA: Observación de obras de arte.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

GRADO QUINTO

- EJES TEMÁTICOS:
- artes plásticas, artes gramaticales, creatividad literaria, creatividad a través de los medios expresivos del niño, procesos culturales, apreciación artística.
- DIBUJO: Reconocimiento del entorno, dibujo libre utilizando diferentes materiales, elementos y cualidades del dibujo: punto, línea, plano; principios y cualidades de la composición: unidad, contraste, texturas.
- PINTURA: Utilización de diferentes materiales y colores, manchas con témperas o acuarela, teoría del color, elementos de la composición: unidad, contraste, texturas.
- MODELADO: Volúmenes y escultura, utilizando diferentes materiales; elementos de la composición: proporción, ritmo, equilibrio.
- MANUALIDADES: Con productos de desecho.
- CULTURA: Reconocimiento del entorno, participación en fiestas y costumbres de su pueblo, tradiciones, paisajes de su pueblo.
- TEATRO: Elaboración de títeres de diferentes materiales: títeres de varilla, de guante, de marioneta.
- APRECIACIÓN ARTÍSTICA: Observación de obras de arte.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACION CURRICULAR DE EDUCACION ARTISTICA

GRADO: PRIMERO

• ESTANDAR GENERAL

- La educación física como área de la formación en el currículo en estos grados orientará el desarrollo psicomotor del niño de manera acorde con las etapas evolutivas correspondientes y en forma integrada con las demás áreas en especial las Ciencias Naturales.
- Preservará el equilibrio entre las actividades motoras, libres y dirigidas.
- Principalmente planeadas y contempladas en el proyecto.
- Contribuirá al desarrollo cognoscitivo y socio afectivo del niño, especialmente a través del movimiento humano.

INDICADOR DE COMPETENCIA

- Capacidad psicomotora acorde a la edad.
- Desarrollo físico y mental armónico.
- Aprendizaje y trasferencia con otras áreas.
- Motivación y atención hacia la actividad motriz integrada.
- Desarrollo integral del niño.
- Disponibilidad de recursos y espacios para la práctica de actividades educativas físicas.

INDICADORES DE COMPETENCIA

- Realiza actividades motrices en tiempos distintos y diversos espacios.
- Desarrolla de manera creativa actividades lúdicas en grupo.
- Practica libremente ejercicios rítmicos .
- Cumple tareas motrices.
- Gusta de actividades motrices dirigidas.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

CONTENIDOS

- Conocimiento corporal.
- Tensión y relajación global y segmentaria.
- Equilibrio en posiciones básicas y derivadas.
- Coordinación Dinámica General
- Orientación espacial, identificación de direcciones básicas (adelante, atrás, arriba, abajo).
- Percepción temporal, concepto de duración, orden, (lento, rápido, sucesivo, intervalo, hilera, fila, individual, grupo).
- Conductas psicomotoras:
- Lateralidad (izquierdo, derecho).
- Coordinación óculo manual, coordinación fina (pequeños grupos musculares) y óculo pedial.
- Ajuste postural, control corporal, equilibrio en la altura.
- Percepción rítmica básica (acudir a elementos pequeños: piedras, palos, pelotas, elementos sonoros, etc.)
- Independencia funcional y segmentaria.
- Coordinación, trayectorias y distancias (pases, conducción, dribling.)
- Altura y profundidad (juego de conjunto, escritura, dibujo, saltos, caídas).
- Direcciones espaciales, direcciones temporales.
- Identificación, peso y forma.

INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAGRADO CORAZÓN DE JESÚS

EL INGENIO-SANDONÁ NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

GRADO SEGUNDO

ESTANDAR GENERAL

La educación física como área de la formación en el currículo en estos grados orientará el

desarrollo psicomotor del niño de manera acorde con las etapas evolutivas correspondientes y en

forma integrada con las demás áreas en especial las Ciencias Naturales.

Preservará el equilibrio entre las actividades motoras, libres y dirigidas.

Principalmente planeadas y contempladas en el proyecto.

Contribuirá al desarrollo cognoscitivo y socio afectivo del niño, especialmente a través del

movimiento humano.

INDICADOR DE COMPETENCIA

Capacidad psicomotora acorde a la edad.

Desarrollo físico y mental armónico.

Aprendizaje y trasferencia con otras áreas.

Motivación y atención hacia la actividad motriz integrada.

Desarrollo integral del niño.

Disponibilidad de recursos y espacios para la práctica de actividades educativas físicas.

INDICADORES DE COMPETENCIA

• Establece relaciones dinámicas entre su movimiento corporal y el uso de implementos.

Coordina sus movimientos de acuerdo con diferentes posiciones.

Acepta y aplica normas en la práctica de juegos pre deportivos.

Comprende la importancia de la práctica recreativa.

Gusta de actividades motrices dirigidas.

Presencia activa de los niños en escenarios deportivos.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

CONTENIDOS

- Conocimiento corporal.
- Tensión y relajación global y segmentaria.
- Equilibrio en posiciones básicas y derivadas.

Coordinación Dinámica General

- Orientación espacial, identificación de direcciones básicas (adelante, atrás, arriba, abajo).
- Percepción temporal, concepto de duración, orden, (lento, rápido, sucesivo, intervalo, hilera, fila, individual, grupo).

• Conductas psicomotoras:

- Lateralidad (izquierdo, derecho).
- Coordinación óculo manual, coordinación fina (pequeños grupos musculares) y óculo pedial.
- Ajuste postural, control corporal, equilibrio en la altura.
- Percepción rítmica básica (acudir a elementos pequeños: piedras, palos, pelotas, elementos sonoros, etc.)
- Independencia funcional y segmentaria.
 - Coordinación, trayectorias y distancias (pases, conducción, dribling.)
 - Altura y profundidad (juego de conjunto, escritura, dibujo, saltos, caídas).
 - Direcciones espaciales, direcciones temporales.
 - Identificación, peso y forma.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

GRADO TERCERO

ESTANDAR GENERAL

La educación física como área de la formación en el currículo en estos grados orientará el

desarrollo psicomotor del niño de manera acorde con las etapas evolutivas correspondientes y en

forma integrada con las demás áreas en especial las Ciencias Naturales.

Preservará el equilibrio entre las actividades motoras, libres y dirigidas.

Principalmente planeadas y contempladas en el proyecto.

• Contribuirá al desarrollo cognoscitivo y socio afectivo del niño, especialmente a través del

movimiento humano.

INDICADOR DE COMPETENCIA

Capacidad psicomotora acorde a la edad.

Desarrollo físico y mental armónico.

Aprendizaje y trasferencia con otras áreas.

Motivación y atención hacia la actividad motriz integrada.

Desarrollo integral del niño.

Disponibilidad de recursos y espacios para la práctica de actividades educativas físicas.

INDICADORES DE COMPETENCIA

Reconoce las partes de su cuerpo y las funciones elementales de ellas.

Aceptan sus semejanzas y diferencias con los demás.

• Controla a voluntad los movimientos de su cuerpo y de las partes del mismo.

Aplica coordinación motriz fina y gruesa.

Se orienta en el espacio.

•

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

- Participa, se integra y coopera en actividades lúdicas en forma creativa de acuerdo con su edad.
- Tiene hábitos adecuados de aseo, orden, presentación personal y alimentación.

CONTENIDOS

- Conocimiento corporal.
- Tensión y relajación global y segmentaria.
- Equilibrio en posiciones básicas y derivadas.
- Coordinación Dinámica General
 - Orientación espacial, identificación de direcciones básicas (adelante, atrás, arriba, abajo).
 - Percepción temporal, concepto de duración, orden, (lento, rápido, sucesivo, intervalo, hilera, fila, individual, grupo).
- Conductas psicomotoras:
 - Lateralidad (izquierdo, derecho).
 - Coordinación óculo manual, coordinación fina (pequeños grupos musculares) y óculo pedial.
 - Ajuste postural, control corporal, equilibrio en la altura.
 - Percepción rítmica básica (acudir a elementos pequeños: piedras, palos, pelotas, elementos sonoros, etc.)
- Independencia funcional y segmentaria.
 - Coordinación, trayectorias y distancias (pases, conducción, dribling.)
 - Altura y profundidad (juego de conjunto, escritura, dibujo, saltos, caídas).
 - Direcciones espaciales, direcciones temporales.
 - Identificación, peso y forma.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

GRADO: CUARTO

ESTANDAR GENERALES

- Ejecuta actividades lúdicas de integración grupal.
- Demuestra un desarrollo básica en las conductas psicomotoras.
- Ejecuta los patrones básicos de movimientos a nivel maduro.
- Propone opciones de trabajo.
- Refuerza los conocimientos de otras áreas.

INDICADORES DE COMPETENCIA

- Índice avanzado del desarrollo del esquema corporal y capacidad motriz.
- Identifica tamaños y colores.
- Produce movimientos con ajustes a estímulos reales y simbólicos.
- Utiliza el movimiento para asociarse y numerarse.
- Participa activamente en tareas motrices de mediana complejidad.
- Permanencia en la actividad por un tiempo determinado.
- Cumple tareas motrices.
- Gusta de actividades motrices dirigidas.
- Practica tareas motrices fuera de la actividad dirigida con el ánimo de afianzar patrones.

CONTENIDO

- Experiencias básicas de Triatlón:
 - Concepto.
 - Explicación deportivo.
 - Deportes que la conforman.
 - Juegos pre deportivos.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

-	Individuales.
-	En grupo.
_	A manos libres.
-	Y con elementos.
Fori	mas jugadas derivadas del baloncesto:
_	Orientación conceptual.
_	Pases.
-	Lanzamientos
_	Juegos sobre conducción.
-	Juegos pre deportivos.
Fori	mas jugadas derivadas del fútbol:
-	Orientación conceptual.
-	Pases.
-	Recesión.
_	Conducir.
-	Eludir.
-	Remate.
_	Juegos pre deportivos
Alin	nentación y Dieta:

Proteínas. Vitaminas.

Experiencias Gimnásticas:

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

Minuta.

GRADO QUINTO

ESTANDAR GENERALES

- Ejecuta actividades lúdicas de integración grupal.
- Demuestra un desarrollo básica en las conductas psicomotoras.
- Ejecuta los patrones básicos de movimientos a nivel maduro.
- Propone opciones de trabajo.
- Refuerza los conocimientos de otras áreas.

INDICADORES DE COMPETENCIA

- Integra grupos de trabajo.
- Participa en juegos colectivos.
- Dialoga con sus compañeros.
- Identifica los segmentos corporales y su funcionalidad.
- Ejecuta movimientos con coordinación y ritmo.
- Mantiene el control corporal en ejercicios y juegos.
- Corre y salta con fluidez.
- Manipula con seguridad elementos variados.
- Adopta con facilidad diferentes posturas.
- Crea variantes a los juegos y ejercicios.
- Establece reglas a los juegos.
- Conceptúa sobre la importancia de la actividad física.
- Narra vivencias.
- Aplica conocimientos matemáticos en la relación de juegos específicos.
- Relaciona algunos temas con el área de ciencias naturales,.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

CONTENIDO

SICOMOTRICIDAD

- Posiciones fundamentales y derivadas.
- Fuerza.
- Potencia.
- Flexibilidad.
- Velocidad.
- Esquema corporal.
- Conocimiento de las partes del cuerpo.
- Transfiguración.
- Trascripción.
- Diferenciación.
- Relajación.

ATLETISMO

- Experiencias atléticas.
- Orientación conceptual.
- Carreras de relevos y obstáculos.
- Pista. Velocidad. Fondo y Semifondo.
- Campo.
- Lanzamientos.
- Dieta.
- Nutrición.
- Medio Ambiente.

GIMNASIA

- Experiencias gimnásticas.
- Orientación conceptual.
- Individuales.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

		U
	Councilos	
•	Grupales.	

- Soga.
- Bastones.
 - Destrezas.
 - A manos libres. Rollos.
 - Dieta.
 - Nutrición y Medio Ambiente.

MICROFUTBOL

- Formas jugadas derivadas al microfútbol y al fútbol.
- Orientación conceptual.
- Pases.
- Recepción.
- Combinaciones.
- Movimiento de jugadores.
- Conducción.
- Remates.
- Ejercicios de arquero.
- Dieta.
- Nutrición.
- Medio Ambiente.

BALONCESTO

- Formas derivadas del balón mano y baloncesto.
- Orientación conceptual.
- Pases.
- Recepción.
- Dribling.
- Lanzamientos.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

- Movimientos de jugadores.
- Fundamentación general: posición fundamental, pases, recepción, conducción, lanzamientos, entradas, cortinas, pantallas, juego en general.
- Dieta.
- Nutrición.
- Medio Ambiente.

VOLEIBOL

- Formas jugadas derivadas del voleibol.
- Orientación conceptual.
- Manipulación del elemento.
- Golpe de dedos.
- Golpe de antebrazos.
- Saques.
- Fundamentación General: posición fundamental, golpe de dedos, golpe de antebrazos, recepción, saques, pegada, y juego en general.
- Dieta.
- Nutrición
- Medio Ambiente.
- Higiene.

EXPRESIÓN RÍTMICA

- Orientación conceptual.
- Inducción al baile y a la danza.
- Expresión rítmica.
- Enseñanzas de rutinas básicas.
- Ritmos propios de la región.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACION CURRICULAR TECNOLOGIA E INFORMATICA GRADO: PRIMERO

EJES VITALES	ESTANDARES	CONTENIDOS	COMPETENCIAS
Desarrollo	Desarrollo del	Conceptualización:	El estudiante por
cognoscitivo	pensamiento	Ciencia.	medio de cuentos
	analítico	• Técnica	explicará la
	sintético.	Objetivo de la	conceptualización
		Tecnología	de Ciencia,
		 Fuentes de energía 	Técnica y
		 Rompecabezas 	Tecnología.
		 Plegados 	
		• Juegos	
Creativo		El computador: sus	En una visita al
expresivo	 Identifica las 	componentes,	campo,
	partes del	monitor, CPU, teclado,	identificará las
	computador	Mouse.	fuentes de
			energía naturales:
	Desarrollo de	Medios de transporte	el viento, el sol y
	la atención y	 Loterías 	el agua.
	la	 Dominós 	
	observación.	 Instrumentos 	
		tecnológicos	En el aula de
		enhebrado	informática, el
		perforado	estudiante
		ensartado	dibujará y
		 clasificación 	describirá las
		elementos naturales	partes del
		 elementos artificiales 	computador.
		 Pequeños problemas 	Can asian da
		Móviles	Con cajas de
		in ovines	cartón construye
	• Encondido v	Manejo del Mouse y el	un medio de
	 Encendido y apagado del 	teclado.	transporte: terrestre, aéreo y
	computador	66616.66	
	Computation		marítimo.
			 Utilizando
			materiales de
			deshecho elabora
			objetos
			personales.
			personales.
			En una salida de

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

		campo diferencia
		el paisaje natural
		del artificial
		derartificial
	•	Elaboración de
		móviles sencillos
		con movimientos
		simples.
	•	El estudiante
		trabaja en el aula
		de informática,
		manipulando el
		teclado y el
		Mouse.
		Mouse.

 Desarrollo 	Desarrollo de la	 experimentación 	 Presentar
	motricidad fina y	 transformación de 	juguetes
motor	percepción visual.	cosas (juguetes).	desarmados
		Transformación de	para que el
	 Adquirir la noción 	eventos	estudiante los
	de límite y	 Trazado 	arme.
	frontera.	eje rueda	
		 manivela 	
		 cigüeñal 	Mediante la
		• biela	presentación de
			un objeto
			tecnológico, el
			estudiante
 Desarrollo 	 Conocimientos 	 Pasos para entrar al 	elabora un
matar	básicos del Paint	programa Paint	bosquejo.
motor		 Conocimiento de 	
		herramientas	
		 Combinación de 	
		colores.	
			 Elaboración de
			un paisaje,
			utilizando
			figuras
			geométricas y
			trazos.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACION CURRICULAR DE TECNOLOGIA E INFORMATICA

GRADO: SEGUNDO

EJES VITALES	ESTANDARES	CONTENIDO	COMPETENCIAS
Tecnología y sociedad: importancia del trabajo cooperativo	 Trabajar en equipo. Comunicar información relacionada con sus propuestas de trabajo. 	 Organizar equipos de trabajo. Establecimiento de normas, acuerdos y compromisos. Elegir un coordinador y relator de cada equipo. Elaborar el himno, lema, escudo. Socialización. 	• En asamblea, mediante papeletas de diferentes colores, organizan los equipos.
	 Inducción a Word. Inducción a Word 	 Ingreso al programa. Configuración de página Barra de menús Barra de herramientas. Grabación. 	 En el aula de informática, el estudiante identificará y usará las diferentes opciones del programa.
		 Barra de formato Tareas de edición: (cortar, copiar, pegar, deshacer) Conocimiento del teclado 	El estudiante escribe un texto corto describiendo su vida en la
 Construcción y Montaje 	 Construir un regalo a Gali, utilizando los elementos del aula de tecnología. Exposición sobre 	 Narrar un cuento sobre Gali. Recorrido de reconocimiento del aula de tecnología. Construcción del regalo a Gali. Tipos de herramientas: metrotecnia: cinta métrica, regla 	escuela. • Con la utilización de material desechable el estudiante construye un regalo a Gali y lo socializa.

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

	1 : :		
	herramientas:	flexible	
	clasificación, uso	 Herramientas d 	e
	y normas de	sujeción: alicate	es
	seguridad.	universal, de pu	nta • El estudiante
		redonda, de pui	nta elabora una
		plana; prensa	herramienta,
•	Dibujar a mano	manual.	con material
	alzada un objeto	Herramientas y	
	del	máquinas de co	
	uci	tijeras de electr	**
		•	icista,
		para metal,	
		multiusos;	
		serruchos.	
		 Herramientas d 	
		golpear: martille	o de 🕒 🔸 Socializa en
		uña, martillo ma	azo. forma oral y
			gráfica
		 Herramientas d 	e información
		perforar: barrer	nas, relacionada
		taladro manual	
		eléctrico.	propuesta de
Comunicación y		Herramientas d	· ·
representación		- Herramientas a	
Gráfica		apretar y soltar	
		destornilladore	S.
		Identificación de materi	ales
		de instrumentos de trak	• Kealiza
		Clases de papel	operaciones
		 Clases de Jápice 	utilizatiuo ia
	entorno	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Calculationa
	entorno	Identificación d	
		elementos de d	' I unerentes
		destacando form	' l LECIAS AI I
		función, tamaño	ejecutai
		materiales y uso	juegos
		adecuado.	Controla el
		 En equipo elabo 	ora volumen de su
•	Accesorios de	dibujos del ento	orno. computadora
	Windows		accediendo al
		 calculadora 	reproductor
		juegos	de Windows.
		 entretenimiento 	
		control de sonic	
		control de some	
i l			

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

PROGRAMACION CURRICULAR DE TECNOLOGIA E INFORMATICA

GRADO: TERCERO

EJES VITALES	ESTANDARES	CONTENIDOS	COMPETENCIAS
Tecnología y	Trabajar en	Organizar equipos	En asamblea,
sociedad:	equipo.	de trabajo.	mediante
importancia del		 Establecimiento de 	papeletas de
trabajo	 Comunicar 	normas, acuerdos y	diferentes
cooperativo	información	compromisos.	colores, organizan
	relacionada	Elegir un	los equipos.
- Construesión ·	con sus	coordinador y	
Construcción y	propuestas de	relator de cada	
montaje	trabajo.	equipo.	
		 Elaborar el himno, 	
		lema, escudo.	
		 Socialización. 	 En el aula de
			informática, el
			estudiante diseña
		Word art	un mensaje
	Word.	Borde sombreados	alusivo al dia de la
		Numeración y	mujer y hace
	Construir un	viñetas.	listados
	regalo a un ser	Configuración de	llamativos de sus
	querido,		compañeras y
	utilizando los	página	profesoras
	elementos del		·
	aula de	Recorrido de	
	tecnología.	reconocimiento del	
		aula de tecnología.	
		Manejo de	
		elementos como	 Con la utilización
	 Exposición 	fideos, papel de	de material de
	sobre	revistas, colbón,	fácil consecución
	herramientas:	tijeras, hilos, etc.	el estudiante
	clasificación,		elabora un regalo
	uso y normas		y lo socializa.
	de seguridad.	Tipos de	
		herramientas:	
		metrotecnia: cinta	
		métrica, regla	
		flexible, el calibre o	
		pie de rey.	 El estudiante
		Herramientas de	elabora una
		- Herraimentas ac	herramienta, con

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

	DAINE, 25	2083000505	
 Comunicación y 	• Dibujar a	sujeción: alicates	material
representación	mano alzada	universal, de punta	reciclable y
Gráfica	un objeto del	redonda, de punta	socializa su uso y
	entorno	plana; prensa	normas de
Desarrollo motor		manual, sargentos	seguridad de la
5 Desarrono motor		o gatos, prensa	misma.
	Desarrollo de	para taladro.	Socializa en forma
	destrezas en	Herramientas y	oral y gráfica
	el manejo del	máquinas de corte:	información
	teclado	tijeras de	relacionada con
		electricista, para	su propuesta de
		metal, multiusos;	trabajo.
		serruchos.	
		 Herramientas de 	
		golpear: martillo de	Ubica y pulsa
		uña, martillo mazo.	correctamente el
		aa,a. eea.e.	teclado guía
		 -Herramientas de 	ccolado gala
		perforar: barrenas,	
		taladro manual y	
		eléctrico.	
		 - Herramientas de 	
		apretar y soltar:	
		destornilladores	
		a Idontificación do	
		 Identificación de materiales de 	
		instrumentos de	
		trabajo.	
		 Clases de papel. 	
		 Clases de lápices. 	
		 Identificación de 	
		elementos de	
		dibujo destacando	
		forma, función,	
		tamaño, materiales	
		y uso adecuado.	
		 En equipo elabora 	
		dibujos del	
		entorno.	
		Dibujar las dos	
		manos	
		Ubicar en cada	
		dedo las letras	

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

	Teclado guíaEjercicios de	
	afianzamiento del	
	teclado	

PROGRAMACION CURRICULAR TECNOLOGIA E INFORMATICA

GRADO: CUARTO

EJES ESTRUCTURALES	ACCIONES DE	CONTENIDOS	COMPETENCIAS	DESEMPEÑO
ESTANDARES	PENSAMIENTO			
CENEDALES				
GENERALES				
Trabajo en equipo	Conocimiento	El estudiante da	Identificar	Forma parte de
	a cerca de la	a conocer a los	debilidades y	un equipo de
	forma de	compañeros, sus	fortalezas para	trabajo y
	trabajar en	fortalezas y	proceder a	participa en él.
	equipo.	debilidades.	formar equipos	
		Importancia del	de trabajo.	
		trabajo en	Participar en el	
		equipo.	establecimiento	
		Formación de	de elementos	
La computadora		equipos y	que identifican	
		formulación de	a su equipo.	Realiza
		acuerdos para el		composiciones
	Identificar	trabajo.		
	conceptos			gráficas
	•	Conceptos	Identificar	utilizando
	tecnológicos.	básicos de	vocabulario	
		tecnología e	tecnológico y	formas básicas.
		informática.	de informática.	
		Normas de	Aplicar los	
		comportamiento	diferentes	
		en la sala de	comandos del	
		informática.	programa.	
		Partes de la	Utilizar el	
		ventana de	programa de	Comunica de
		Paint.	manera	manera
		Barra de título.	creativa.	creativa su
Identificación de		Barra de menú.	Identificar	participación
problemas		Cuadro de	problemas o	en el equipo de
•		Herramientas.	situaciones del	trabajo.
	_	Cuadro de	entorno	,
	Recoger	colores.	cercano cuya	

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

		información	Manejo de	solución	
		procedente		requirió de	
		de su	Barras.	conocimiento	
		entorno.		tecnológico,	
		entorno.		teniendo en	
			Problemas o		Diseña un
			situaciones del	cuanta que	Disena un
1			entorno en las	pueda	prototipo te un
La compu	itadora		que se aplica	utilizarlas en su	
Artefacto	os		conocimiento	propuesta de	artefacto
tecnológi	icos		tecnológico.	trabajo.	tecnológico y lo
			Funcionamiento		
			de artefactos,		grafica en paint
			sus operadores		Integra la
		Manejo de	tecnológicos,		información a
		paint	principios	Seleccionar un	la sustentación
		panit	científico	artefacto	de su
la same		Elabora	técnicos	tecnológico,	
La compu	itadora	planes de		diseñar y	propuesta de
Represer	itar ideas	acción	aplicados,	proponer su	trabajo y
			cambios que	terminación.	genera nuevas
			han sufrido a	Seleccionar	ideas.
			través de la	información	
			historia, relación	procedente de	
			con otros que	diferentes	
			satisfacen la	fuentes incluida	
			misma	la	Hace buen uso
La compu	ıtadora	Manejo de	necesidad.	computadora.	de la
La compe	itadora	iviancjo de		Identificar	uc ia
		paint	Diseño de	materiales,	computadora y
		Comunicación	artefactos	·	sus elementos.
			tecnológicos.	herramientas,	sus elementos.
		de	Presentación de	técnicas y	Socializa el
		propuestas	1	procedimientos	trabajo
		de trabajo.	objetos con	básicos para el	realizado.
			acabados.	desarrollo de su	
				propuesta.	
			Presentar	-1.1	
			información	Elaborar textos	
			escrita, gráfica,	que acompañen	
			oral,	sus ideas	
			audiovisual.	gráficas de	Imprime el
		Manejo de	Procedimientos	diseño.	prototipo
		paint	básicos de otras	En equipos de	diseñado en
		pairit	áreas.	trabajo	paint
			Organización de	elaborar un	pairit
			la información.	objeto.	
			Técnicas y	Usar	
			procesos de	adecuadamente	

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

 D/ ((1) L. 202000000000		
trabajo.	los materiales y	
Plan de acción.	herramientas	
	siguiendo	
Manejo de	normas de	
texto.	seguridad.	
Ampliación.	Plantear	
Reducción.	secuencias	
Recortado y	simples en el	
annia da da	desarrollo de	
copiado de	las propuestas.	
elementos.		
Presentación de		
diseños.		
Selección de		
materiales y		
herramientas.	Rediseñar.	
Revisión de plan		
de acción.		
Construcción de		
un objeto.		
Do atifica si fin do		
Rectificación de		
diseño		

PROGRAMACION CURRICULAR DE TECNOLOGIA E INFORMATICA GRADO: QUINTO

ACCIONES DE	CONTENIDOS	COMPETENCIAS	DESEMPEÑO
PENSAMIENTO			
 Tecnología y 	 Trabajar en 	 Organizar equipos de trabajo. 	 En asamblea,
sociedad:	equipo.	 Establecimiento de normas, 	mediante
importancia del		acuerdos y compromisos.	papeletas de
trabajo	 Comunicar 	 Elegir un coordinador y 	diferentes
cooperativo	información	relator de cada equipo.	colores,
	relacionada	 Elaborar el himno, lema, 	organizan los
 Comunicación y 	con sus	escudo.	equipos.
representación	propuestas de	Socialización.	
gráfica	trabajo.		
		 Pautas generales de Word. 	
		 Mecanografía. 	
		 Elaboración de tablas. 	

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

	Manejo de	Impresión	
	Word y teclado	Elaboración de dibujos a	 Talleres en el
	Dibujo técnico	mano alzada.	aula de
 Construcción y 	,		informática,
montaje		El esbozo o boceto.	presentación de
	Comunicar	2. 633020 0 300660.	sus trabajos
	información	El croquis.	impresos.
	relacionada	El Cloquis.	
	con sus	Plano delineado.	Socialización de
	propuestas de		sus dibujos.
	trabajo.	Manejo de compás,	• Con la
	trabajo.	escuadras, reglas	utilización del
		Identificación de elementos	
Invenciones e		de dibujo con sus	aula
		características.	tecnológica,
innovaciones		 Elaboración de sus dibujos 	construye un
		con las normas establecidas.	objeto y
		 Fases del proceso de 	presenta su
	 Fuego 	construcción	trabajo.
	 Imprenta 	• -trazado	
	• Reloj	- mecanizar	
		- unir	
 Construcción de 		• -acabados.	
 Maquetas 			
 Diseño de 			
artefactos	 Colegio 		 Investiga
sencillos	Parque del	Reconozco artefactos creados	bibliografías de
	corregimiento	por el hombre para satisfacer	autores que han
		sus necesidades, los relaciono	hecho posibles
		con los procesos de	las invenciones
	 Ventajas y 	producción y con los recursos	
	desventajas de		
 Elaboración 	procesos o	naturales involucrados	
Proyectos	artefactos	Donous and a second of the second	
tecnológicos	arteractos	Reconozco características del	
techologicos		funcionamiento de algunos	
		productos tecnológicos de mi	Desarrolla
		entorno y los utilizo en forma	talleres de
		segura	construcción de
. Valeur la			maquetas
Valoro la	 Proyectos 	 Identifico y comparo ventajas 	
importancia del	tecnológicos	y desventajas en la utilización	. December
buen uso de los	de solución del	de artefactos y procesos	Desarrolla
recursos	problema	tecnológicos en la solución de	talleres sobre
naturales	ambiental	problemas de la vida	los procesos de
		cotidiana	diseño de
L	L	L	

NIT: 814001838-2 DANE: 252683000565

		objetos
 Conceptos de: 		
ambiente,		
situación	 Identifico y menciono 	
ambiental y	situaciones en las que se	
educación	evidencian los efectos sociales	
ambiental	y ambientales, producto de la	 Diseña y
	utilización de procesos y	construye
	artefactos de la tecnología	artefactos
		sencillos que
 Identifica con 		satisfaga
ejemplos	 Valora la naturaleza como 	necesidades.
conceptos del	fuente de los recursos	
conocimiento	naturales	
tecnológico:		Elabora
 Tecnología, 		proyectos
procesos,		tecnológicos
productos,		sobre el
sistemas,		adecuado uso
servicios	 Relaciono los conocimientos 	de los residuos
artefactos,	científicos y tecnológicos que	del entorno
herramientas,	se han empleado en diversas	
fabricación y	culturas y regiones del mundo	
producción	a través de la historia para	
	resolver problemas y	 Describe
	trasformar el entorno	situaciones de
		problemas
		ambientales
		 realiza talleres
		en los que
		enfatiza
		conceptos
		propios del
		conocimiento
		tecnológico y
		las conclusiones
		las presenta en
		Word.