99 - Procedimientos almacenados (crear - ejecutar)

Problema:

```
Una empresa almacena los datos de sus empleados en una tabla llamada "empleados".
1- Eliminamos la tabla, si existe y la creamos:
drop table if exists empleados;
create table empleados(
 documento char(8),
 nombre varchar(20),
 apellido varchar(20),
 sueldo decimal(6,2),
 cantidadhijos int,
 seccion varchar(20),
 primary key(documento)
);
2- Ingrese algunos registros:
insert into empleados values('22222222','Juan','Perez',300,2,'Contaduria');
insert into empleados values('22333333','Luis','Lopez',300,0,'Contaduria');
insert into empleados values ('22444444', 'Marta', 'Perez', 500,1, 'Sistemas');
insert into empleados values('22555555', 'Susana', 'Garcia', 400, 2, 'Secretaria');
insert into empleados values ('22666666', 'Jose Maria', 'Morales', 400, 3, 'Secretaria');
3- Elimine el procedimiento llamado "pa_empleados_sueldo" si existe:
drop procedure if exists pa_empleados_sueldo;
4- Cree un procedimiento almacenado llamado "pa_empleados_sueldo" que seleccione los nombres,
apellidos y sueldos de los empleados.
delimiter //
create procedure pa_empleados_sueldo()
begin
  select nombre, apellido, sueldo
   from empleados;
end //
delimiter;
5- Ejecute el procedimiento creado anteriormente.
call pa empleados sueldo();
6- Elimine el procedimiento llamado "pa_empleados_hijos" si existe:
drop procedure if exists pa empleados hijos;
7- Cree un procedimiento almacenado llamado "pa empleados hijos" que seleccione los nombres,
apellidos y cantidad de hijos de los empleados con hijos.
delimiter //
create procedure pa empleados hijos()
begin
  select nombre, apellido, cantidadhijos
   from empleados
  where cantidadhijos>0;
end //
delimiter;
8- Ejecute el procedimiento creado anteriormente.
call pa_empleados_hijos();
```

9- Actualice la cantidad de hijos de algún empleado sin hijos y vuelva a ejecutar el procedimiento

para verificar que al update empleados s call pa_empleados_	set cantidadhijos=1	lista. where documento='22	2333333';	
Ejecutar los comandos So	QL Borrar comando. F	inalizar		

Retornar