Telefonos alkalmazás,

Indító képernyő:

-egy kép

-egy felirat, amit meg lehet nyomni

(igazából bárhova nyomsz a képernyőn, ki váltódik a kattintás esemény)

Animáció lehetőségek:

-2 sörösüveg koccint egyet

-ki nyitsz/ ki nyílik egy sör, szisszenés hang

-egy korsó megtelik sörrel

-egy feles pohár megtelik

-boros üveg kinyílik

Authentikció:

-első belépésnél be lehessen lépni:

-facebook

-google

-létre lehet hozni saját fiókot is (email megerősítés bla bla)

Animáció után:/

-megjelenik a felhasználó karaktere

-bal alsó sarokba egy csík, ami a szint -> gyors fejlődés, néhány játék szinthez kötött (tapasztalat igénylése miatt)

-bal felső sarokba egy hamburger menü

-a karaktert lehet öltöztetni:

-játékbeli pénz/ coin/ érme bevezetése

-játékbeli pénzből lehet vásárolni -> tranzakció

-a játékbeli pénzt minden játékért kapsz, napi bónusz

-a hamburger menüt lenyítva itt lehet kiválasztani a játékmódot, beállításokat, boltot

-achivment rendszer

Hamburger menü:

-a játékoknál legyen pont rendszer -> highscore

-"új játék" gomb:

egyedül játszol pl

-"csatalakozás" gomb:

online lobbíkhoz csatalakozhatsz

egy kódót kér (kb 6 jegyű) és ha beírod oda csatlakozol

-"váró létrehozása" gomb:

egy váró, jobb felső sarokban a kóddal

??emberek profilja látszódjon ki van bent??

-"beállítások" gomb:

-játék/ applikáció hangerő, zene hangerő

-mód: éjszakai/ normál

-alap fő szín változtatása, például a háttér a kék a legtöbb komponensnél és meg lehet változtatni sárgára

-nyelv:

bejelentkezésnél el lehet tárolni a nyelvet,

Google API, eltároljuk a felhasználó localsotrage-jába/

hozzá rendeljük a felhasználóhoz azt a nyelvet

(amit később meg tud változtatni játékon belül)

-fiókok hozzácsatolása, példul ha egyedi felhasználó akkor hozzá lehet kapcsolni az accounthoz a facebookot

-support

-gyík

-fórum

-emil küldés lehetőség a frissitésről, checkbox

-újítások, frissítések link

-kijelentkezési lehetőség

-"bolt" gomb:

-játékbeli coin-t lehet vásárolni

-tranzakció:

-regisztrációnál nem kell a bankkártya adata

-első vásárlásnál elkéri

-lehetőség, hogy megjegyezze ezt/ ha nem akkor minden alkalommal elkéri

-"vissza" gomb:

visszadob a karakterhez/

bezárja a hamburger menüt

TROLLKODÁS

-"egyedül játszanék botokkal" gomb:

-felugrik egy kérdőív:

-hol laksz?

-hány éves vagy? (18nál több kell legyen)

-van kocsid?

-van pénzed?

-google keresés alapján keresse meg a legközelebbi kocsmát

és mondja azt, hogy "ide menj, ennyire nem lehetsz magányos"

Új játék vagy váró létrehozás esetén ki lehet választani a játékot,

a kiválasztás során meg kell adni a létszámot is,

ez alapján lehet host-olni és ez alapján léphet be egy adott ember mennyiség.

Hostolás esetén, ha tele van a váró akkor lehet elindítani,

nyomható lesz a "start" gomb.

Játékok:

-buszozás, több változatban, változtatható szabályok

-saját játék készítés(fejlesztői)

-lap felcsapás, magas nyer

-21/ blackjack (én féle)

-21 old schoole

-én még soha

-felelsz vagy mersz

-mocsár

-én még soha

-...some other

Minden játékon belül van egy kilépés gomb a jobb felső sarokba,

ha rányomsz megkérdezi hogy biztos ki akarsz lépni?,

az igen-re kattintva visszadob a karakterhez.

???A játékokban legyen "kimaradok a körből" gomb???

Lehetőség a többi játékosnak a folytatásra:

-A játékban ezalatt benn maradsz és egy bot rakja helyetted a lapokat/

-A játékból kilépsz és egyel kevesebb személyesre kell állítani a játékmódot/

-A játék véget ér, nincs győztes/

-Benn maradsz a játékban csak kimaradsz a körökből automatikusan/

-Véget ér a játék többi játékos számára és automatikusan a kilépett veszít

NYERS ÖTLETEK:

Applikáció neve?

Alapszínek?

Grafikát csinálok hozzá, de minden egyedi legyen vagy keressünk neten is azért?

Fő színek mik legyenek?, hangok, hang effekteket hogy lehet hozza rendelni ilyenekhez (én pl nem tudom)?

(js tud mp3majkkat lejátszani.)

a meglévő elemekből bárki összerakhassa a saját játékát

hogy ha egy fejlesztő is szórakozni akar vele

akkor erre is csinálni egy rendszert,

amihez írhat saját játékmódokat.

pl:

/roundWay

/playDevice/...cube/...spinner

/scoreSystem/...buszozas/...uvegezes

a meglévő elemekből felépüléő játék egy json pl a basicCostumegame mappában.

a fejlesztőkenk szóló meg így helyezkedne el.

advancedCostumeGame/developerID/gameName/index.js & json

esetleg lehetne az hogy ha valaki egyedi dizájnt akarna hozzá adni

akkor arra lennenek componenseink amik egy children elemet várnak.

pl.:

<gameDevice>

<egyediDevice />

</gameDevice>

és ez alapból becsomagolja a saját css-ünkbe. width 100% meg ilyenek.