***Chasse, Pêche et Tradition***

* **Contexte**

Si comme nous vous êtes mordu de chasse ou de pêche alors cette application est faite pour vous. En effet elle va vous permettre de consulter la liste des animaux (que ce soit pour la chasse comme pour la pêche) en fonction d’une zone.

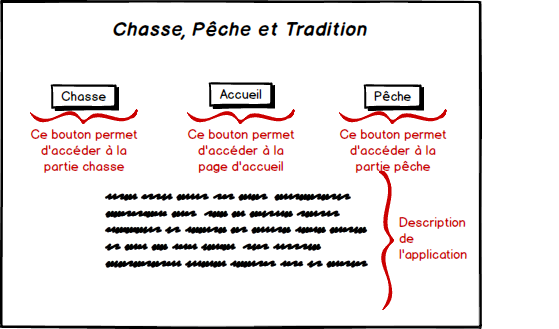
Prenons un exemple, vous désirez savoir quels gibiers vous pouvez chasser en Auvergne, pas de soucis, vous choisissez l’Auvergne dans les différentes zones sélectionnables puis la liste des animaux chassables sur le territoire Auvergnat apparaît. Même chose si vous cherchez la liste des poissons présents en Auvergne.

*Chasse, Pêche et Tradition* s’adresse essentiellement à un public amateur de chasse et de pêche même si d’autres personnes qui souhaitent tout simplement obtenir des renseignements sur un animal peuvent utiliser notre application.

Comme décris auparavant, l’application permet d’accéder à une liste d’animaux présent dans une zone. Elle sera décomposée en deux parties, la partie chasse et la partie pêche. Mais c’est deux parties fonctionnent de la même façon. En effet, l’utilisateur aura accès à une liste de zone et lorsqu’il choisit une zone, une liste des animaux présents dans la zone sera à sa disposition. Pour chaque animal, l’utilisateur pourra voir le nom commun, le nom scientifique, une image ainsi qu’un descriptif.

Dans un second temps notre application peut être emmené à évoluer. En effet, nous avons pensé à plusieurs autres fonctionnalités ou alors une évolution des fonctionnalités déjà présentes. Pour commencer, on a pensé à l’intégration d’une GoogleMap pour la sélection des zones qui pourrait aussi servir à la création d’une nouvelle zone qui sera délimité par des points sur la GoogleMap. Ensuite, on a pensé à une partie qui permettrait à un utilisateur de se connecter et de saisir ses prélèvements dans une zone. Mais n’ayant pas beaucoup de temps pour la réalisation de ce projet et souhaitant réaliser une application de qualité et qui fonctionne parfaitement, nous allons d’abord laisser de côté ces idées. Mais s’il nous reste du temps nous feront une deuxième version en intégrant les nouveautés.

* **Sketch**



.

