Présentation du projet « SearchBars »

I] Description du contexte

Nous avons décidé de créer une application étant capable de recenser les bars d'une ville et d'afficher des informations sur les boissons servies par ce bar.

Le but étant qu'une personne ne connaissant rien à la ville puisse tout de même trouver des endroits ou il puisse se désaltérer ou même se restaurer. Pour cela nous avons réfléchi à un moyen simple et efficace de répondre à cette attente. Nous sommes arrivés à une conclusion commune, le meilleur moyen de satisfaire l'utilisateur est de lui demander ses préférences.

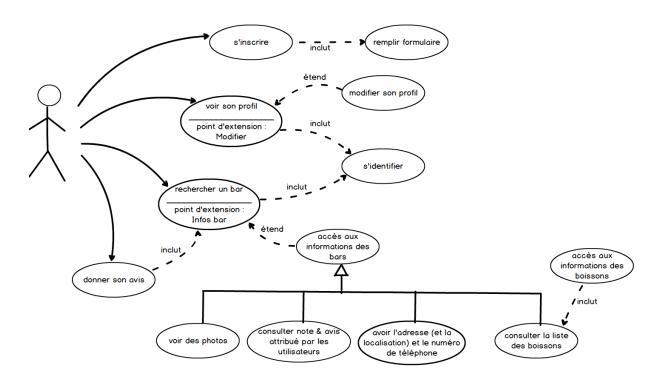
Ainsi, nous avons eu l'idée de réaliser une recherche avec plusieurs champs pour nous puissions répondre à ses attentes avec le plus de précision possible. Nous avons donc choisi comme critères la ville car nous avons pour objectif de réaliser cette application pour plusieurs villes. Il faut aussi prendre en compte le fait qu'il souhaite se restaurer en plus de boire. Il va par la même occasion chercher une boisson précise ou des bars qui ont une bonne réputation. C'est donc à partir de tous ces critères que nous avons élaboré une fenêtre de recherche avec 4 champs.

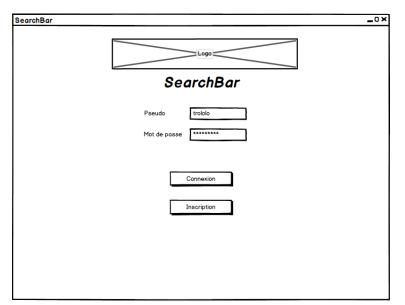
Une fois que l'on a effectué une recherche il faut donner à l'utilisateur les résultats qui correspondent. Ainsi on a créé une nouvelle fenêtre qui affiche sous une forme de Master Detail une liste de nom de bars. Il nous est venu à l'esprit que pour repérer un bar géographiquement, il serait plus facile à l'utilisateur de le visualiser sur une carte. Ainsi lorsqu'aucun bar n'est sélectionné, une carte de la ville est affichée. Une fois que l'on a cliqué sur un bar, ses caractéristiques s'affichent. Nous avons pensé que l'utilisateur voudrait savoir son adresse, le numéro de téléphone, la liste des boissons servies. Il souhaiterait surement aussi voir les différents avis et notes laissés par d'autres utilisateurs au sujet de ce bar. On y rajoutera aussi des photos qui lui permettront de se faire une idée de l'ambiance et de l'identifier rapidement sur place ainsi qu'une map lui permettant de s'y rendre en toute facilité.

Pour que les personnes puissent accéder à cette application il faut qu'elles possèdent un compte. Ce dernier permet à l'utilisateur de donner un avis personnel sur un bar en lui donnant une note et un commentaire s'il le souhaite. Cette note servira pour la notation générale du bar. En effet, comme il est dit plus haut lorsque les informations du bar s'afficheront, une note sera présente. Cette dernière sera ainsi constituée de toutes les notes attribuées par les différents comptes. Il a aussi fallu réfléchir tout autour de ce compte, des caractéristiques qui seront obligatoires, celles qui ne le seront pas, comment modifier son profil, comment donner son avis et poster des commentaires. Lors de l'inscription l'utilisateur pourra rajouter des informations supplémentaires non obligatoires telles qu'une photo de profil ou une boisson préférée.

En conclusion, ce projet a un objectif principal, recenser tout les bars présents dans une ville. Mais autour, plein d'options viennent se rajouter tel qu'intégrer une Map ou faire des comptes pour tout le monde.

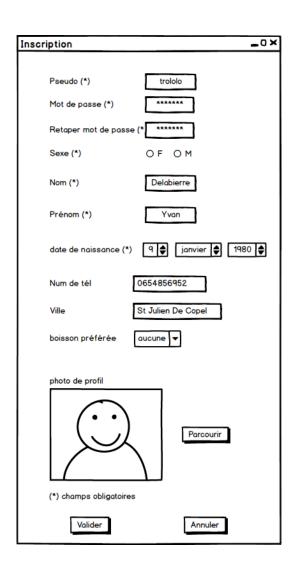
Diagramme de cas





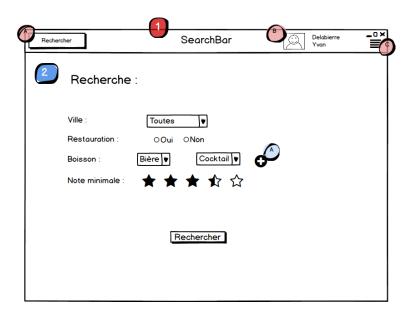
Sketch 1:

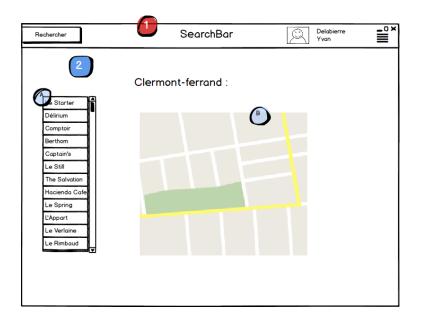
Page de connexion permettant à un utilisateur de ce loguer (avec son identifiant et son mot de passe), ou à un nouvel utilisateur de s'inscrire.



Sketch 2:

Formulaire d'inscription à remplir pour un nouvel utilisateur, (champs facultatifs : ville, numéro de téléphone et boisson préféré), une photo de profil sélectionné par défaut mais l'utilisateur pourra s'il le souhaite sélectionner une photo personnel dans son ordinateur. Si l'utilisateur n'est pas majeur il ne pourra pas s'inscrire.



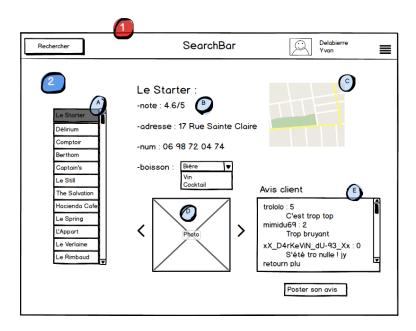


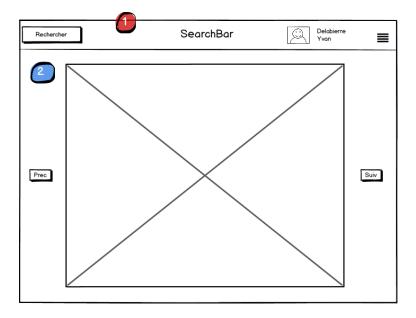
Sketch 3:

- 1) Entête qui sera commune à toutes les pages après que l'utilisateur soit identifié.
 - A. Bouton « rechercher » qui nous permet d'afficher la page du formulaire de rechercher (elle-même pour cette page).
 - B. La photo de profil suivis du nom et du prénom.
 - C. Un bouton « menu » qui aura des fonctions telle que « se déconnecter », « voir son profil »...
 - Corps de la page, on y trouve un formulaire à remplir afin de sélectionner un bar avec le plus de précision possible (ville, restauration, boissons servies, note), à savoir que la ville est un critère non facultatif.
 - A. Bouton « + » permettant de rajouter une ListBox pour éventuellement saisir une boisson en plus.

Sketch 4:

- 1) Entête.
- 2) Résultat d'une recherche après le lancement de la recherche.
- A. ListeBox avec tous les bars remplissant les critères saisis précédemment.
 - B. Nom de la ville sélectionnée suivis d'une carte dynamique (Bing map) où chaque bar présent dans la ListeBox sera marqué sur la carte.



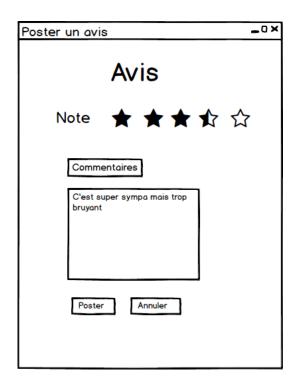


Sketch 5:

- 1) Entête.
- Page où l'on pourra trouver toutes les informations sur un bar sélectionné précédemment.
 - A. ListBox des bars sélectionné par la recherche
 - B. Information de base: nom, note moyenne, adresse, listes des boissons que sert ce bar. A savoir que lorsque l'on peut cliquer sur une boisson afin d'en connaitre sa composition (exemple pour un cocktail in y trouvera sa recette).
 - Carte dynamique (Bing Map), on aura une visualisation du bar sur la carte (avec zoom approprié) afin de le localiser plus facilement.
 - D. Galerie photos du bar, on pourra les défiler avec les flèches « prec » et « suiv ». On pourra cliquer sur la photo afin de la voir en plus grand format (Cf. voir sketch suivant).
 - E. Zone où se trouve les avis des utilisateurs, ces avis sont constitué d'un pseudo, note et d'une description facultative. On y trouvera aussi un bouton pour que l'utilisateur puisse saisir son avis (Cf. sketch suivant).

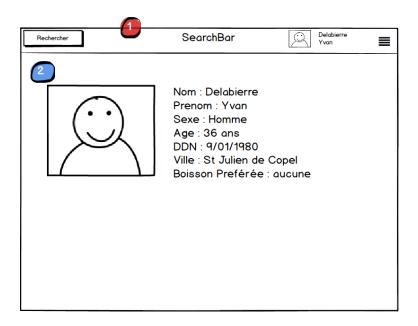
Sketch 6:

- 1) Entête.
- 2) Zone on l'on trouvera la photo en plus grand format (après avoir cliqué sur la photo Cf. sketch 6 2) D.). On y retrouve les boutons « suiv » et « prec » pour défiler les photos en un plus grand format.



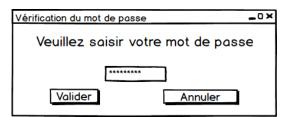
Sketch 7 : Fenêtre pop-up qui permet à un utilisateur de

saisir un avis, à savoir une note (de 1 à 5) et de joindre une description facultative.



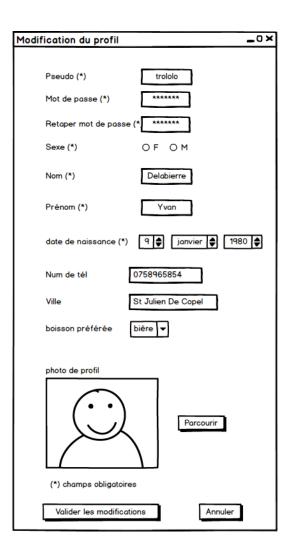
Sketch 8:

- Entête, on trouvera dans le bouton
 « menu » des informations administrative différente comme « supprimer son compte » ou encore « modifier son compte ».
- 2) Espace on l'on trouvera toutes les informations saisie lors de l'inscription de l'utilisateur (photo de profil, nom, prénom, pseudo, sexe, âge, date de naissance, ville, boisson préféré).



Sketch 9 : Fenêtre qui redemande de saisir le mot de passe permettant de vérifier que c'est bien le

propriétaire qui veut modifier son profil.



Sketch 10:

On retrouve le formulaire d'inscription à la différence que tous les champs connu du profil seront pré-remplie. L'utilisateur pourra à sa guise modifier ses informations personnel à savoir qu'après validation les informations devront être correct (exemple : champs de mot de passe identique).

StoryBoard

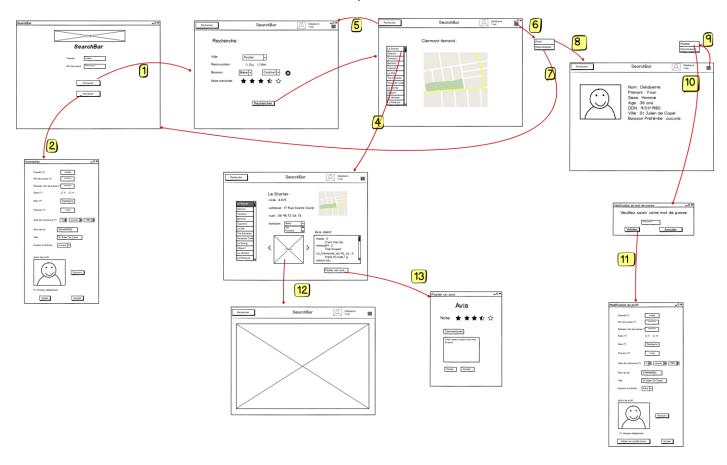


Diagramme de paquetage

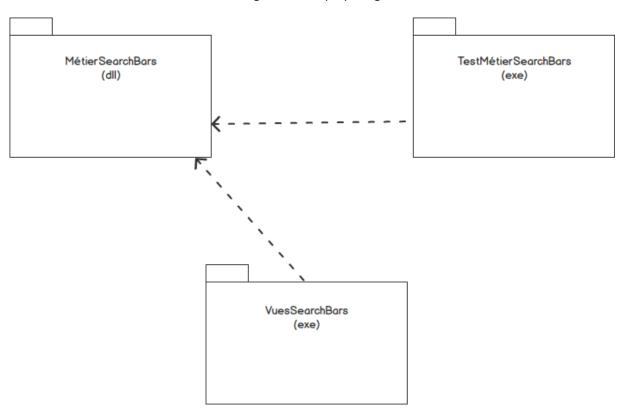
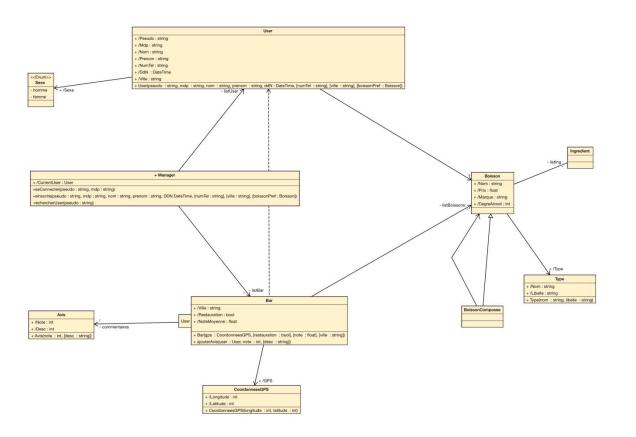


Diagramme de classe

Ivan Schmidt / Pierre Coiffard / Olivier Martin



Nous rappelons toutefois que l'abus d'alcool est dangereux pour la santé, pour plus d'information rendez vous sur http://social-sante.gouv.fr/

Ceci était un message du gouvernement, pour plus d'informations rendez vous sur http://www.gouvernement.fr/