6. Maven El propósito de la presente sección es introducir al estudiante de la herramienta de desarrollo en Java Maven.

6.1. Primer proyecto en Maven

Ejercicio 18. Responda a las siguientes preguntas:

1. ¿Qué es Maven?

Maven es una herramienta de gestión de proyectos de software utilizada para la construcción, gestión y documentación de proyectos Java.

2. ¿Qué es el repositorio central de Maven?, ¿hasta qué punto son fiables las bibliotecas que hay en él?

El repositorio central de Maven es un repositorio en línea que almacena todas las bibliotecas y dependencias que Maven puede descargar automáticamente para un proyecto. Las bibliotecas en el repositorio central de Maven son generalmente fiables, ya que se someten a un proceso de revisión antes de ser aceptadas.

3. ¿Qué es el repositorio local?

El repositorio local de Maven es un directorio en la máquina local donde Maven almacena las dependencias descargadas de internet. Estas dependencias se utilizan en los proyectos Maven locales.

Ejercicio 19. Instale Maven.

Por ejemplo, en OpenSuse, se ejecuta: sudo zypper install maven Para comprobar que se ha instalado correctamente: mvn –version

```
MINGW64:/c/Users/ivand
                                                                        ×
 and@DESKTOP-LAJ70V7 MINGW64 ~/entrega5 (main)
 rm -r src
vand@DESKTOP-LAJ70V7 MINGW64 ~/entrega5 (main)
 rm -r bin
vand@DESKTOP-LAJ70V7 MINGW64 ~/entrega5 (main)
$ sudo zypper install maven
bash: sudo: command not found
 vand@DESKTOP-LAJ70V7 MINGW64 ~
$ mvn -version
Apache Maven 3.9.6 (bc0240f3c744dd6b6ec2920b3cd08dcc295161ae)
Maven home: C:\Users\ivand\Desktop\apache-maven-3.9.6-bin\apache-maven-3.9.6
Java version: 21.0.2, vendor: Oracle Corporation, runtime: C:\Program Files\Java
\jdk-21
Default locale: es_ES, platform encoding: UTF-8
OS name: "windows 10", version: "10.0", arch: "amd64", family: "windows"
```

Ejercicio 20. Realice los siguientes apartados:

1. Cree un proyecto en Maven ejecutando la siguiente instrucción1 : mvn archetype:generate -DgroupId=org.pr2 -DartifactId= miPrimeraAplicacion - DarchetypeArtifactId=maven-archetype -quickstart -DarchetypeVersion=1.4 - DinteractiveMode= false y explore el árbol de directorios generado.

2. ¿Qué es un arquetipo en Maven?

Un arquetipo en Maven es una plantilla o modelo para la creación de nuevos proyectos. Define la estructura inicial del proyecto y los archivos necesarios.

3. Entre el el directorio miPrimeraAplicacion: cd miPrimeraAplicacion

```
ivand@DESKTOP-LAJ70V7 MINGW64 ~
$ cd miPrimeraAplicacion/
ivand@DESKTOP-LAJ70V7 MINGW64 ~/miPrimeraAplicacion
$
```

4. Explique el fichero pom.xml.

El archivo pom.xml (Project Object Model) es un archivo XML que contiene información sobre el proyecto Maven. Define la configuración del proyecto, las dependencias, los plugins utilizados y otra información relevante.

5. Explore el árbol de directorios.

```
$ 1s -R
.:
pom.xml src/
./src:
main/ test/
./src/main:
java/
./src/main/java:
org/
./src/main/java/org:
pr2/
./src/main/java/org/pr2:
App. java
./src/test:
java/
./src/test/java:
org/
./src/test/java/org:
pr2/
./src/test/java/org:
pr2/
./src/test/java/org:
pr2/
./src/test/java/org/pr2:
AppTest.java
```

6. Compile el programa: mvn compile

```
Simple Company of Projects...

[INFO] Scanning for projects...

[I
```

7. Ejecute el programa: mvn exec:java -D exec.mainClass=org.pr2.App

```
combanded from central http://rep.maws.apach.org/marty/nat/t-bony/. 10.7/pmitc-bony/. 10.7/pmitc-bony/
```

8. Elimine los artefactos generados anteriormente, vuelva compilar y ejecute de nuevo: mvn clean compile mvn exec:java -D exec.mainClass=org.pr2.App

```
5 mvn exec:java -D exec.mainClass=org.pr2.App
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO] Building miPrimeraAplicacion 1.0-SNAPSHOT
[INFO] from pom.xml
[INFO] --- exec:3.2.0:java (default-cli) @ miPrimeraAplicacion ---
Hello World!
[INFO] --- exec:3.2.0:java (default-cli) @ miPrimeraAplicacion ---
Hello World!
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] --- time: 0.457 s
[INFO] Finished at: 2024-03-14T20:Z1:17+01:00
[INFO] --- time: 0.457 s
```

9. Genere la documentación del proyecto, y explórela: mvn site cd target/site firefox index.html &

```
The stateming for projects...

INTO

INTO
```

10. Explique en qué consisten las siguientes fases:

validate: Valida si el proyecto es correcto y todas las necesidades están disponibles.

compile: Compila el código fuente del proyecto.

test: Ejecuta los tests unitarios del proyecto para verificar su funcionalidad.

package: Empaqueta el proyecto compilado en un formato específico (JAR, WAR, etc.) para su distribución.

install: Instala el artefacto del proyecto en el repositorio local de Maven para su reutilización en otros proyectos.

deploy: Despliega el artefacto en un repositorio remoto o compartido para su uso por parte de otros desarrolladores o sistemas.

clean: Elimina los archivos generados durante la construcción del proyecto para dejar el directorio del proyecto en un estado limpio.

site: Genera documentación y reportes sobre el proyecto, como documentación del código y análisis de calidad del software.

6.2. La libreta de contactos

Ejercicio 21. El propósito del presente ejercicio es la realización de una aplicación sencilla (una libreta de contactos) utilizando Maven. Se pide realizar los apartados que se muestran a continuación:

 Genere el proyecto: mvn archetype:generate -DgroupId=org.pr2 -DartifactId=libreta -contactos -DarchetypeArtifactId=maven-archetypequickstart -DarchetypeVersion=1.4 -DinteractiveMode=false

3. Explore el código de la clase principal: vi src/main/java/org/pr2/App.java

```
* Hello world!
 */
oublic class App
     public static void main( String[] args )
          System.out.println( "Hello World!" );
src/main/java/org/pr2/App.java [dos] (09:46 15/03/2024)
Wsrc/main/java/org/pr2/App.java [dos] 131. 1838
```

4. Compile: mvn compile

5. Compruebe que la apliación ejecuta: mvn exec:java -D exec.mainClass=org.pr2.App

- 6. Cree un directorio para el dominio de la aplicación y otro para la interfaz de usuario: md src/main/java/org/pr2/dominio md src/main/java/org/pr2/interfaces

 Mkdir src/main/java/org/pr2/interfaces
- 7. Escriba las clases Contacto.java en el directorio src/main/java/org/pr2/dominio package org.pr2.dominio; public class Contacto { private String nombre; private String telefono; public void setNombre(String nombre) { this.nombre = nombre; } public String getNombre() { return nombre; } public void setTelefono(String telefono) { this.telefono = telefono; } public String getTelefono() { return telefono; } @Override public String toString() { return "nombre: " + getNombre() + " " + "telefono: " + getTelefono(); } public Contacto(String nombre, String telefono) { this.nombre = nombre; this.telefono = telefono; } public Contacto() { }}
- 8. En el mismo directorio, escriba la clase Libreta.java package org.pr2.dominio; import java.io. File; import java.io. FileWriter; import java.io. IOException; import java.util.ArrayList; import java.util.Scanner; public class Libreta { private String nombreFichero = "contactos.txt"; private ArrayList contactos = new ArrayList<>() public void addContacto(Contacto contacto) { contactos.add(contacto); } @Override public String toString() { StringBuilder sb = new StringBuilder(); for(Contacto contacto : contactos) { sb.append(contacto + "\n"); } return sb.toString(); } public Libreta() { try { File fichero = new File(nombreFichero); fichero.createNewFile(); Scanner sc = new Scanner(fichero); while(sc.hasNext()) { Contacto contacto = new Contacto(); contacto.setNombre(sc.nextLine()); contacto.setTelefono(sc.nextLine()); contactos.add(contacto); } }catch(IOException ex) { System.err.println(ex); } } private void volcarContactos() { System.out.println(contactos); try { FileWriter fw = new FileWriter(nombreFichero); for(Contacto contacto : contactos) { fw.write(contacto.getNombre()+"\n"); fw.write(contacto.getTelefono()+"\n"); } fw.close(); }catch(IOException ex) { System.err.println(ex); } } public void annadirContacto(Contacto contacto){ contactos.add(contacto); this.volcarContactos(); } }
- 9. Escriba la clase Interfaz.java en el directorio src/main/java/org/pr2/interfaces package org.pr2.interfaces; import org.pr2.dominio.*; public class Interfaz { public static void iniciar(String args[]) { Libreta libreta = new Libreta(); if (args[0].equals("add")) { Contacto contacto = new Contacto(args[1], args [2]); libreta.annadirContacto(contacto); } else if (args[0].equals("show")) System.out.println(libreta); else System.out.println("Opción incorrecta"); } }

- 10. Modifique la clase App.java package org.pr2; import org.pr2.interfaces.*; public class App { public static void main(String[] args) { Interfaz.iniciar(args); } }
- 11. compile: mvn compile
- 12. Ejecute: mvn exec:java -D exec.mainClass=org.pr2.App -D exec.args='add "Juan García Pérez" 65432145' mvn exec:java -D exec.mainClass=org.pr2.App -Dexec.args=show