

技术

Item 25 将constructor和non-member functions虚化

Item 26 限制某个classes所能产生的对象数量

Item 27 要求对象产生于heap之中

Item 28 智能指针

Item 29 引用计数

Item 30 代理类

Item 31 让函数根据一个以上的对象类型来决定如何虚化
