

Inlämningsuppgift

Web API (20p)

EC Utbildning

[Beskrivning](#)

[Inlämning](#)

[Betygsättning](#)

[Begränsningar](#)

[Instruktioner](#)

[Registrera highscore](#)

[Sök spel](#)

[Lägg till spel](#)

[Kom igång](#)

[FAQ](#)

[Får man använda scaffolding när man implementerar API:et?](#)

[Får meny och text vara på engelska?](#)

Beskrivning

I denna obligatoriska inlämningsuppgift visar du att du besitter nödvändig kunskap inom Web API, genom att bygga en konsol-applikation för administration av data för webbapplikationen Highscore som du byggde under kursen ASP.NET Core.

Inlämning

När du är klar med uppgiften och **verifierat att samtliga kriterier för Godkänd har uppfyllts**, skapa en Zip- eller RAR-fil innehållandes samtliga projektfiler och ladda upp denna till Ping Pong (Examinering > [Inlämningsuppgift](#)).

Därefter sätter du upp dig för [redovisning](#).

Inlämning sker senast **fredag 20/5 kl 8:30**. Missar du inlämningstiden kontaktar du utbildningsledaren.

Betygsättning

Du kan enbart erhålla betyg Godkänd (G) på inlämningsuppgiften.

Begränsningar

- ASP.NET Core måste användas.
- SQL Server och Entity Framework Core måste användas.

Instruktioner

Du har fått i uppgift att bygga en konsolapplikation som bland annat låter en användare registrera nya highscores, för webbapplikationen Highscore.

Registrera highscore

Det ska gå att registrera highscore, vilket görs via menyalternativ 1:

1. Registrera highscore
2. Sök spel
3. Nytt spel
4. Avsluta

När man väljer menyalternativet visas följande formulär:

Spel:
Spelare:
Datum:
Poäng:

Exempelvis kan det se ut så här när man fyllt i formuläret:

Spel: Tetris
Spelare: Jane
Datum: 2021-01-01
Poäng: 95000

Är detta korrekt? (J/N)

Informationen skickas till en API-endpoint hos Highscore som du behöver skapas upp (POST /api/scores). Validering används för att säkerställ att data är i giltig format (t.ex. att spelare har angetts, etc).

Om data är giltig skapas ett nytt highscore varpå följande meddelande visas i 2 sekunder:

Highscore registrerat

Därefter visas huvudmenyn på nytt.

Sök spel

Det ska gå att söka efter spel baserat på titel, vilket görs via menyalternativ 2:

1. Registrera highscore
2. Sök spel
3. Nytt spel
4. Avsluta

När man väljer menyalternativet visas följande formulär:

Namn :

När man trycker på ENTER görs en sökning (GET /api/games?title={söktermen}). Samtliga spel som matchade söktermen listas därpå, exempelvis:

ID	Titel
1	Tetris
2	Pac-Man
3	Asteroids

Trycker man ESC kommer man tillbaka till huvudmenyn.

Lägg till spel

Det ska gå att lägga till ett nytt spel, vilket görs via menyalternativ 3:

1. Registrera highscore
2. Sök spel
3. Nytt spel
4. Avsluta

När man väljer menyalternativet visas följande formulär:

Titel:
Beskrivning:
Lanseringsår:
Genre:
Bild URL:

Är detta korrekt? (J/N)

Exempelvis kan det se ut så här när man fyllt i formuläret:

Titel: Tetris
Beskrivning: Lorem ipsum dolor
Lanseringsår: 1981
Genre: Puzzle
Bild URL: <https://via.placeholder.com/420x420?title=Tetris>

Är detta korrekt? (J/N)

När spelet lagts till visas följande meddelande i 2 sekunder:

Spel tillagt

Därefter visas huvudmenyn på nytt.

Kom igång

Följ instruktionerna nedan för att komma igång.

1. Starta Visual Studio och skapa nytt projekt av typ "Console App":

Project name:	HighscoreConsole
---------------	------------------

Placera solution och projekt i samma katalog.

2. Generera menyn med "menu"-snippet.
3. Påbörja implementation av "Sök spel".

FAQ

Får man använda scaffolding när man implementerar API:et?

Ja det går bra, se dock till att använda dig av DTO och inte exponera entiteter direkt.

Får meny och text vara på engelska?

Ja det går bra.