

## UNIVERSIDAD SAN BUENAVENTURA

### TALLER-SEGUNDO CORTE 5%

- De acuerdo a los temas vistos sobre algoritmos en Python en clase. Diseñar para cada situación el algoritmo y código en Python.
  - Realizar el taller en Colab y compartirlo al correo olga311003@gmail.com, copiar el enlace de su trabajo en el espacio de la plataforma. No olvidar colocar el nombre de los integrantes al inicio de su archivo.
- 
1. Elaborar un algoritmo que permita ingresar el número de partidos ganados, perdidos y empatados, por ABC club en el torneo apertura, se debe de mostrar su puntaje total, teniendo en cuenta que por cada partido ganado obtendrá 3 puntos, empatado 1 punto y perdido 0 puntos.
  2. Se desea leer por teclado un número comprendido entre 0 y 10 (inclusive) y se desea visualizar si el número es par o impar.
  3. Algoritmo, que dada una fecha del año 2000 (representada por el día, el mes y el año en formato numérico dd/mm/aaaa), calcule el día siguiente. Asuma que el mes tiene 30 días.
  4. Calcular la suma de los divisores de cada número introducido por teclado. Terminaremos cuando el número ingresado sea negativo.
  5. Diseñe un algoritmo en Python que pida a un usuario ingresar tres números, a, b, c y determine el menor y el mayor número de los ingresados. El algoritmo debe considerar la posibilidad de que dos o tres de los números puedan ser iguales.