

## Uppgift 2.1.1

- a) Constructor: `House(int YearBuilt, int size);`
- b) instansvariabler: `Privet int yearBuilt; Privet int size;`
- c) instansmetoder: `public int getYearBuilt(){  
}  
Public getSize(){  
}`
- d) Den är konstant och ändras inte
- e) Detta anger om variabler kan nå inifrån klassen eller utifrån
- f)

