

ANO
2023



UNINTER

ATIVIDADE PRÁTICA

FUNDAMENTOS DE DESIGN DE SISTEMAS

Prof. Eng. Winston Sen Lun Fung, Esp.



INTRODUÇÃO

Olá a todos.

Sejam todos muito bem-vindos!

Esta avaliação foi planejada e preparada para as disciplinas de Fundamentos de Design de Sistemas Centro Universitário Internacional UNINTER.

O objetivo desta atividade é fazer com que você, aluno, desenvolva os conhecimentos teóricos aprendidos na rota de maneira.

Ao longo desse roteiro serão passadas as orientações gerais para realização da avaliação bem como os seus critérios de correção.

*No mais, desejo-lhe boa atividade prática em nome dos professores
da disciplina de Fundamentos de Design de Sistemas.*



SUMÁRIO

INTRODUÇÃO	1
ORIENTAÇÕES GERAIS	3
CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO	4
ATIVIDADE PRÁTICA	5

ORIENTAÇÕES GERAIS

FORMATO DE ENTREGA

O formato de entrega das práticas desse roteiro, deve estar de acordo com o documento Modelo de Relatório disponível na Rota de Estudos.

- As atividades devem ser desenvolvidas no software **Figma**. Este pode ser utilizado on-line ou instalado no microcomputador. Disponível em www.figma.com.
- O aluno deverá entregar um **ARQUIVO ÚNICO NO FORMATO PDF** no AVA no ícone Trabalhos;
- Esta atividade é para ser realizada com consulta e pesquisa. Portanto, leia também livros bases, materiais complementares ou procure seu tutor para tirar dúvidas diretamente via Canal de Tutoria;
- Coloque COMENTÁRIOS explicando COM SUAS PALAVRAS o que está etapa está mostrando ou tentando ser demonstrado.
- No AVA existe um modelo em WORD para você utilizar. Porém, ao submeter o seu arquivo, **submeta-o em PDF (salvar como PDF no Word)**;
- Com o objetivo de evitar problemas na formatação do documento Caderno de Resolução utilize o Word do pacote Office 365 disponibilizado para alunos Uninter.

CUIDADO!

Em diagramação e design, não existem dois protótipos exatamente iguais. Cada pessoa organiza e desenvolve o seu protótipo de uma forma diferente, faz comentários diferentes, gera mensagens aos usuários distintas, faz diagramações diferentes etc. Por este motivo, não serão aceitas duas prototipações semelhantes entre alunos (ou iguais à Internet). Caso o corretor observe respostas iguais, elas serão consideradas como **PLÁGIO** e será atribuída a **NOTA ZERO** na **ATIVIDADE PRÁTICA**.



CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

A Atividade Prática será avaliada nos seguintes tópicos:

- Atendimento as solicitações do Roteiro da Atividade Prática.
- Incorporação de todas as funcionalidades listadas no Roteiro da Atividade Prática.
- Utilizar, **obrigatoriamente**, a ferramenta **Figma**.
- Apresentação da Atividade de forma adequada utilizando, **obrigatoriamente**, o arquivo Caderno de Resolução da Atividade Prática.
- Cumprimento dos requisitos solicitados no protótipo.
- Formatação adequada e apresentação harmoniosa das imagens no Caderno de Resolução da Atividade Prática.
- Adicionar comentários junto as imagens de protótipo com explicações.
- Entregar o trabalho em formato **PDF**.

Trabalhos entregues em formatos diferentes do PDF não serão corrigidos e será atribuído a nota ZERO para ele.

ATIVIDADE PRÁTICA

A empresa de turismo Exploração Global contratou os seus serviços para o desenvolvimento de um app. A diretoria da Exploração Global solicitou que seja enviado os protótipos de como será o app.

Desenvolva o estudo do protótipo de baixa fidelidade e do protótipo de média fidelidade para a apresentação para a Exploração Global.

O app deverá oferecer funcionalidades:

- ✓ Pesquisar destinos;
- ✓ Pesquisar e reservar as acomodações;
- ✓ Pesquisar, explorar e reservar atividades turísticas;
- ✓ Pesquisar e reservar passagens aéreas;
- ✓ Tela com informações da empresa;
- ✓ Cadastro no newsletter;
- ✓ Em todas as telas deve ter ícones indicando as redes sociais da empresa;
- ✓ Não deve possuir telas de pagamento, os clientes irão fazer somente a reserva. Nessa tela o cliente informa seus dados de contato para o envio.

Protótipo de baixa fidelidade:

Deve ser desenvolvido em wireframes.

Poderá ser desenhado a mão. Objetivo de fazê-lo a mão é obter a impulsividade criativa do momento. No Caderno de resposta adicione fotos ou a digitalização dos desenhos.

Caso você escolha fazê-lo digitalmente adicione os recortes das suas diagramações.

Adicione legenda nas imagens indicando o que cada tela indica.

Protótipo de média fidelidade:

O objetivo deste protótipo é provar a diagramação apresentada no protótipo de baixa fidelidade.

Deve ter imagens e cores, pesquise na internet por imagens e ícones.

Não possui interatividade somente telas.

Atenção:

Revise a sua proposta dos protótipos de baixa fidelidade verificando se todas as funcionalidades foram apresentadas. Se for necessário faça alterações e adicione comentários.



Para finalizar, faça os protótipos de média fidelidade, utilizando os modelos elaborados em *wireframes* conforme ensinado nas Aulas Práticas. Utilize imagens que você encontra na internet para os seus protótipos.

Ao formatar o Caderno de Resposta faça com capricho e imagine que você está preparando a sua proposta para a diretoria empresa de turismo Exploração Global.

Em caso de dúvidas procure orientação da Tutoria.