Access Modifier

Top-Level Class (class yang berdiri sendiri di file)

1. Public

* Bisa diakses dari mana saja.
* Digunakan ketika kamu ingin elemen tersebut bisa digunakan oleh kode eksternal,
  + seperti dari library lain, proyek lain, atau layer lain.
* Biasanya digunakan untuk API yang perlu digunakan luas.

1. internal class Mesin {

2. public void Start() {

3. Console.WriteLine("Mesin mulai");

4. }

5. }

6.

1. // Dari proyek atau namespace lain

2. Kendaraan k = new Kendaraan();

3. k.Jalan(); // Bisa diakses

4.

1. Internal (default)

* Bisa diakses oleh code dalam satu assembly (project).
* Tidak bisa diakses dari luar project atau DLL atau assembly lain meskipun referensinya sudah ditambahkan.
* Cocok untuk membatasi API agar hanya bisa digunakan di dalam aplikasi sendiri.

1. internal class Mesin

2. {

3. public void Start()

4. {

5. Console.WriteLine("Mesin mulai");

6. }

7. }

8.

1. // Dari proyek lain:

2. // Mesin m = new Mesin(); ❌ ERROR: Mesin is inaccessible due to its protection level

3.