j18404 岩橋涼介

#### 【作業内容】

I2C インターフェースを付加した LCD をラズパイに接続して、文字列が表示できるようにプログラムを作成してください。

#### 【作業項目】

1. I2C インターフェースの準備

i2cdetect -y 1 というコマンドを用いて、I2C デバイスの番号を調べる。結果、0x27 であることが わかった。

#### 2. 下調べ

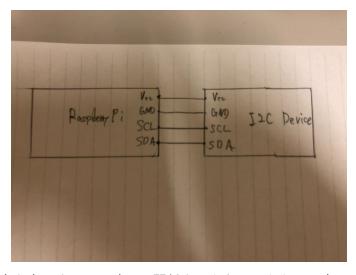
I2C は通信機器がマスターとスレーブになって通信をする。

SCL はクロック信号、SDL はデータ信号を通信しており、SCL が High のときの SDL の変化をみて、通信の開始と終了を調べている。

具体的には、SCL が High かつ SDL が立ち下がると通信開始。通信中に同じことが起こると通信終了となる。したがって、SDL でデータを通信するときは、SDL が Low のときのみ通信する。

#### 3. 回路図

RaspberryPi の各ポートと I2C デバイスを接続する。回路図を以下に示す。



4. 任意の位置に文字を表示するのは時間の関係上できなかったため、先頭に A を表示するプログラムを示す。ただし、プログラム長が長いため、最後に乗せる。

#### 作業時間】

·作業時間:200分

·報告書作成時間:20分

```
#include<wiringPi.h>
#include<wiringPiI2C.h>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#define I2CReadMode 1
#define I2CWriteMode 0
typedef struct {
  unsigned int bus4: 1;
  unsigned int bus5: 1;
  unsigned int bus6: 1;
  unsigned int bus7: 1;
} I2CDataBus;
*/
typedef struct {
  unsigned int register_selector: 1;
  unsigned int read_write: 1;
  unsigned int enable: 1;
  unsigned int back_light: 1;
  unsigned int bus4: 1;
  unsigned int bus5: 1;
  unsigned int bus6: 1;
  unsigned int bus7: 1;
} I2C8bitDataField;
typedef union {
  I2C8bitDataField field;
  u_int8_t raw_data;
} I2C8bitData;
I2C8bitData make_data_from_raw(u_int8_t data) {
  I2C8bitData ret = {.raw_data = data };
  return ret;
```

```
}
void show_i2c_data(I2C8bitData data) {
  printf("[DEBUG] I2C Data Details. %d\n", data.raw_data);
  if (data.field.register_selector == 1) {
    printf(" RS: Command Mode\n");
  } else {
    printf(" RS: Data Mode\n");
  }
  if (data.field.read_write == 1) {
    printf(" RW: Read Mode\n");
  } else {
    printf(" RW: Write Mode\n");
  }
  if (data.field.enable == 1) {
    printf(" Enable Bit: Enable\n");
  } else {
    printf(" Enable Bit: Disable\n");
  }
  if (data.field.back_light == 1) {
    printf(" Back Light: On\n");
  } else {
    printf(" Back Light: Off\n");
  }
  const u_int8_t transmission_data = (data.raw_data & 0xF0) >> 4;
  printf(" Transmission Data: %d, %d%d%d%d\n", transmission_data, (transmission_data & 0b1000)
>> 3, (transmission_data & 0b0100) >> 2, (transmission_data & 0b0010) >> 1, transmission_data &
0b0001);
}
u_int32_t raw_I2C_data_write(const u_int32_t fd, const I2C8bitData data) {
  const u_int32_t ret = wiringPil2CWrite(fd, data.raw_data | 0b1000);
  if(ret != 0) {
```

```
printf("[ERROR] I2C write error. fd = %d, data = %d", fd, data);
    return ret;
  }
  return 0;
}
void I2C_data_write(const u_int32_t fd, I2C8bitData data) {
  // show_i2c_data(data);
  data.field.enable = 0;
  raw_I2C_data_write(fd, data);
  delayMicroseconds(10);
  data.field.enable = 1;
  raw_I2C_data_write(fd, data);
  delayMicroseconds(10);
  data.field.enable = 0;
  raw_I2C_data_write(fd, data);
  delayMicroseconds(100);
void I2C_send_value(const u_int8_t fd, u_int8_t value, u_int8_t ctrl_option) {
  I2C8bitData data = {.raw_data = 0};
  // send high
  data.raw_data = (value & 0xf0) | ctrl_option;
  I2C_data_write(fd, data);
  // send low
  data.raw_data = ((value & 0x0f) << 4) | ctrl_option;
  I2C_data_write(fd, data);
}
void initialize_lcd(u_int32_t fd) {
  I2C8bitData data = {.raw_data = 0};
  I2C_data_write(fd, data);
  data.field.bus4 = 1;
```

```
data.field.bus5 = 1;
I2C_data_write(fd, data);
I2C_data_write(fd, data);
I2C_data_write(fd, data);
data.field.bus4 = 0;
I2C_data_write(fd, data);
// Transmission mode change
I2C_data_write(fd, data);
data.field.bus7 = 1;
data.field.bus5 = 0;
I2C_data_write(fd, data);
show_i2c_data(data);
/*
// Display off
data.raw_data = 0;
I2C_data_write(fd, data);
data.field.bus7 = 1;
I2C_data_write(fd, data);
// Display clear
data.raw_data = 0;
I2C_data_write(fd, data);
data.field.bus4 = 1;
I2C_data_write(fd, data);
*/
// Entry mode
data.raw_data = 0;
I2C_data_write(fd, data);
data.field.bus6 = 1;
data.field.bus5 = 1;
I2C_data_write(fd, data);
```

```
show_i2c_data(data);

int main() {
  u_int32_t fd = wiringPil2CSetup(0x27);
  printf("[INFO] Start I2C Connection. fd = %d\n", fd);
  initialize_lcd(fd);

  I2C_send_value(fd, 'A', 1);
}
```