# TÀI LIỆU KẾ HOẠCH DỰ ÁN

## *Đề tài: Xây dựng game bắn súng sinh tồn (Kẻ hủy diệt giấc mơ).*

## A. Đề xuất dự án

### Vấn đề cần giải quyết

* Giới thiệu dự án:
* Trong thời đại hiện nay nhu cầu được giải trí là không thể thiếu đối với con người. Trò chơi điện tử đã trở thành một hình thức giải trí phổ biến và ngày càng phát triển trong thế giới hiện đại. Chúng mang lại cho người chơi những trải nghiệm tương tác đa dạng và thú vị thông qua việc tham gia vào các câu chuyện, thử thách và thế giới ảo. Do đó dự án xây dựng và phát triển một trò chơi điện tử phong cách hoạt hình, ngộ nghinh, vui nhộn.
* Các vấn đề gặp phải:
* Chưa có kinh nghiệm làm việc.
* Làm quen với ngôn ngữ lập trinh, các công cụ hỗ trợ mới.
* Mục đích: Làm quen với ngôn ngữ lập trinh mới, các công cụ hỗ trợ, rèn luyện khả năng làm việc nhóm.
* Tổng kinh phí: 10.000.000 VNĐ.

### Phương pháp giải quyết và các mục tiêu:

* Phương pháp giải quyết:
* Tham gia các khóa học dạy lập trình, thuê người dạy.
* Tham khảo các nguồn trên mạng.
* Mục tiêu:
* Đáp ứng các yêu cầu cơ bản về: Cấu trúc , tinh năng, hoạt động ổn, thân thiện với người dùng.

### Cách tiếp cận kỹ thuật (các tính năng chính, công cụ sử dụng)

* Các tính năng chính:
* Đem đến trải nghiệm chơi game vui vẻ, lành mạnh.
* Có những đặc trưng của thể loại game top-down.
* Công nghệ áp dụng:
* Ngôn ngữ lập trinh: C#.
* Game engine: Unity.
* Công cụ quản lý dự án: Github.

### Thời gian thực hiện và kế hoạch thời gian làm việc

* Thời gian thực hiện: Dự kiến 3 tuần (từ 18/9/2023)