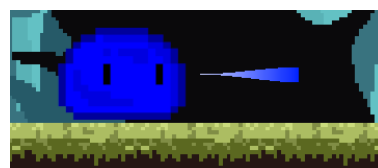
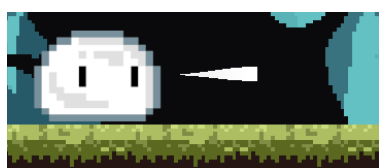


## CombatSlime

Игра представлена в жанре приключенческого экшен платформера. Цель игры: пройти от точки “А” (старта уровня), до точки “В” (конца уровня), уничтожая на своём пути различных противников.

Основная идея игры заключается в её механике, а именно, изменение цвета персонажа. Игрок может нажатием клавиш “Q” и “E” переключаться между тремя цветами (белый, жёлтый, синий) тем самым меняя цвет своего оружия в соответствии со своим цветом.



Также на уровне присутствуют противники, каждый из которых имеет свой цвет. Игрок может уничтожить противника, но только тем цветом оружия, который соответствует цвету противника, в ином случае бот урона не получит.

В качестве упрощения геймплея, в игре имеются 3 вида “Усилений”.

- Invulnerability (Неуязвимость). Действует 5 секунд.



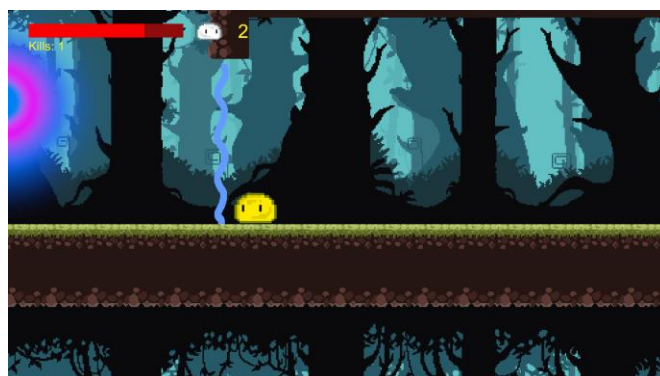
- Speed (Ускорение). Действует 5 секунд.



- Heal (Здоровье). Пополняет 25 здоровья.



Для прохождения уровня, игроку нужно выполнить условие: найти кнопку, открывающую ворота к выходу, а также уничтожить определенное количество противников, чтобы можно было пройти уровень.



По мимо всего прочего, на уровнях будут присутствовать порталы, помогающие добраться до того или иного участка на карте.



Вдобавок, на уровнях расположены шипы, задев их, игрок получит урон.

