

FILE (QUEUE)

Une file d'attente est une suite d'objets de même type, possédant un ordre bien précis, et dont le nombre est variable

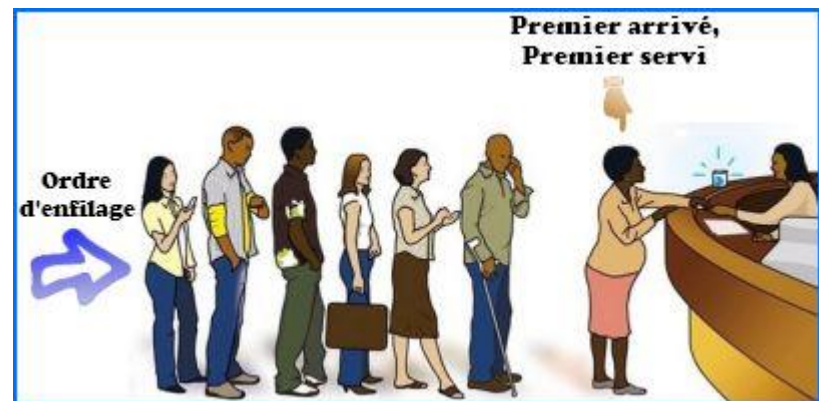
(Une file peut être vide!)

L'ajout se fait en queue (fin)

Le retrait se fait en tête (début)

ajouter	↔	enfiler	↔	enfile
retirer	↔	défiler	↔	defile

F.I.F.O
(First In First Out)



Interface File :

```
int taille()
```

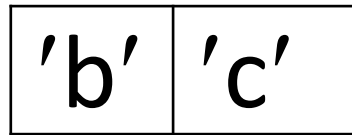
```
boolean estVide()
```

```
void enfile(E element)
```

```
E defile() throws FileVideException
```

```
E premier()throws FileVideException
```

Exemple schématique d'utilisation d'une file :



Implémentation de la file via une table circulaire redimensionnable:

0	1	2	3
'c'		'a'	'b'

↑
tete

indiceTete + taille

ET JAVA?

FileImpl	ArrayDeque
<code>int taille()</code>	<code>int size()</code>
<code>boolean estVide()</code>	<code>boolean isEmpty()</code>
<code>void enfile(E element)</code>	<code>void addLast(E element)</code>
<code>E defile() throws FileVideException</code>	<code>E removeFirst() throws NoSuchElementException</code>
<code>E premier() throws FileVideException</code>	<code>E getFirst() throws NoSuchElementException</code>