

Questionnaire d'examen

	<u>Evaluation de Web : questions spéciales (Vinci)</u>
Titulaire(s) :	Laurent Brucher, Raphaël Baroni
Année(s) d'études :	Bloc 2
Durée :	3h00 Pas de sortie ni soumission durant les 60 premières minutes
Modalités :	Accès à internet & aux supports de cours

Remarques importantes

La collaboration entre les étudiants est interdite et sera donc lourdement sanctionnée si elle se produit. Un outil de détection de plagiat sera utilisé.

Vous avez accès à internet durant l'examen, et pouvez parcourir tout site, comme les supports de cours ou GitHub.

Le seul outil de génération de code par Intelligence Artificielle autorisé est l'intégration de **GitHub Copilot**. **Tout autre outil est interdit : ChatGPT, MS Copilot... sont interdits !!!** Si vous souhaitez utiliser GitHub Copilot, veuillez exporter votre discussion à la fin de l'examen. Incluez le fichier généré à la racine de votre répertoire **NOM_PRENOM**, en nommant le fichier :

- **Pour Github Copilot sous VS Code : chat.json** (View > Command Palette, puis Chat: Export Chat...)
- **Pour Github Copilot sous IntelliJ / Webstorm : chat.txt** (copier/coller de votre chat)

Soumission de votre code

Vous devez **effacer** les répertoires **node_modules** se trouvant dans vos sous-répertoires **./frontend & ./api**.

Créez un fichier **.zip** nommé **NOM_PRENOM.zip** de votre répertoire **NOM_PRENOM**. Vérifiez bien votre **.zip** avant de le poster.

Remettez ce fichier **.zip** sur EvalMoodle dans le devoir « Examen de Web3 ».

Évaluation

Vous serez principalement évalué sur les fonctionnalités de l'application, sur base de scénarios de tests fonctionnels. L'esthétique n'est pas évaluée, sauf si elle bloque certaines de ces fonctionnalités.

Nous vérifierons également la qualité du code fourni. Vous devez créer du code facilement lisible et maintenable, et qui respecte les contraintes demandées.

Consignes générales

Vous devez créer un site web, reprenant toutes les fonctionnalités reprises dans la vidéo **2024-s1-web3-exam.mp4** sur EvalMoodle. En résumé, vous allez développer un jeu permettant de deviner un mot sur base de 3 indices.

Veuillez télécharger le fichier **2024-s1-exam-boilerplate.zip** sur EvalMoodle. Après avoir décompressé l'archive, vous y trouverez deux dossiers reprenant les boilerplates à partir desquels vous devez réaliser l'examen. Renommez le dossier décompressé **NOM_PRENOM**. Vous pouvez modifier ou ajouter autant de fichiers que nécessaires pour chaque question. C'est votre responsabilité d'installer les packages nécessaires au fonctionnement de votre application. Vous pouvez utiliser n'importe quel package, mais nous vous recommandons d'utiliser ceux rencontrés dans le cours.

Contraintes techniques

- Votre application web doit être composée d'un frontend et d'un backend.
- Votre frontend doit être développé avec React.
- Votre frontend doit être une Single Page Application. Le routage des pages de l'application doit être fait en utilisant la librairie 'react-router-dom'.
- Votre backend doit être une application GraphQL.
- Votre backend ne peut pas contenir des données par défaut. Les données sont sauvegardées dans des variables et non pas dans une base de données (pas de MongoDB).
- Votre frontend doit récupérer ses données depuis le backend. Aucune donnée ne peut être hardcodée dans le frontend.
- Votre frontend doit communiquer avec votre backend à l'aide de ApolloClient comme vu en cours.

Mettez en place les bonnes pratiques vues dans le cours :

- créez des composants React pour vos éléments de UI dans des dossiers tels que **/src/components/App...**
- utilisez des imports absolus pour vos scripts
- pas de code mort (code non utile à l'application)
- ...

Contraintes fonctionnelles

Tout ce qui est demandé fonctionnellement est explicité dans la vidéo **2024-s1-web3-exam.mp4**.

L'application contiendra deux pages uniquement, la page « Play » à la racine du site (chemin « / »), et la page « Add a word » via le chemin « /add-word ». Deux aspects de l'application, marqués par le tag « **Challenge** » dans la vidéo, présentent un léger défi technique. Nous vous recommandons de les aborder en dernier afin d'éviter de rester bloquée ou bloqué.