# Program szachowy – Opis funkcjonalny – wersja 26.05.2022

Program zawiera poniższą funkcjonalność:

1. Może wygenerować planszę gry i ustawić na niej figury
2. Plansza gry wyświetlana jest na grafice szachownicy
3. Program śledzi położenia figur i sprawdza kolizje pomiędzy pionkami
4. Figury mają rozpoznawalne kolory
5. Figurami można poruszać, aczkolwiek na stan obecny ruch niektórych figur nie jest w pełni poprawny, występują problemy z kolizjami i zbijaniem.
6. Program śledzi kolejność tur – można najpierw poruszyć pionkiem jednego koloru, następnie trzeba użyć drugiego
7. Istnieje prototyp – plik exe przy użyciu którego można poruszać figurami po planszy
8. Gra wyświetla komunikaty informujące gracza gdy próbuje zrobić coś niewłaściwie

Jak grać:

1. Aby poruszyć pionkiem należy na niego kliknąć i przytrzymać lewy przycisk myszy, przeciągając na pole na które pionek ma być przestawiony

Finałowa wersja programu ma zawierać oprócz tego:

1. Pełną ruchliwość wszystkich figur
2. Warunki prowadzące do wygranej
3. Wbudowany w pliki gry opis zasad gry
4. Gra będzie mogła się skończyć – gdy jedna ze stron osiągnie zwycięstwo