# Program szachowy – Opis funkcjonalny – wersja 07.06.2022

Program zawiera poniższą funkcjonalność:

1. Może wygenerować planszę gry i ustawić na niej figury
2. Plansza gry wyświetlana jest na grafice szachownicy
3. Program śledzi położenia figur i sprawdza kolizje pomiędzy pionkami
4. Figury mają rozpoznawalne kolory
5. Figurami można poruszać, zrobiona jest pełna ruchliwość wszystkich figur
6. Zaimplementowane jest zbijanie figur co umożliwia pełną rozgrywkę
7. Program śledzi kolejność tur – można najpierw poruszyć pionkiem jednego koloru, następnie trzeba użyć drugiego
8. Istnieje prototyp – plik exe przy użyciu którego można poruszać figurami po planszy
9. Gra wyświetla komunikaty informujące gracza gdy próbuje zrobić coś niewłaściwie

Jak grać:

1. Aby poruszyć pionkiem należy na niego kliknąć i przytrzymać lewy przycisk myszy, przeciągając na pole na które pionek ma być przestawiony

Finałowa wersja programu ma zawierać oprócz tego:

1. Warunki prowadzące do wygranej, mechanizmy śledzenia czy zachodzi Szach i Mat
2. Wbudowany w pliki gry opis zasad gry
3. Gra będzie mogła się skończyć – gdy jedna ze stron osiągnie zwycięstwo