

# Baby Kyber - teoria

Małgorzata Zajęcka

3 stycznia 2024

# Oznaczenia

## Definicja

Dla liczby naturalnej  $m$   $m$ -tym wielomianem cyklotomicznym nazywamy nierozkładalny (nad  $\mathbb{Z}[X]$ ) wielomian o współczynnikach całkowitych, który dzieli  $x^m - 1$ , ale nie dzieli  $x^k - 1$  dla  $k < m$ .

Innymi słowy  $m$ -ty wielomian cyklotomiczny to wielomian, którego pierwiastki to  $m$ -te pierwiastki z jedynki.

Niech  $f \in \mathbb{Z}[X]$  będzie  $m$ -tym wielomianem cyklotomicznym postaci  $f(X) = X^d + 1$ , gdzie  $d$  jest potęgą dwójki ( $d = 2^k$ ), niech  $q$  będzie liczbą pierwszą (różną od 2). Definiujemy pierścień  $R$  jako pierścień reszt  $\mathbb{Z}[X]/f(X)$  oraz pierścień  $R_q = R/qR$

Przez  $\chi$  oznaczmy rozkład prawdopodobieństwa nad  $R$ .

## Definicja (Problem Search M-LWE)

Mając dane  $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_m \in R_q^n$  (wyznaczone losowo z rozkładem jednostajnym) oraz  $\mathbf{b} = (b_1, \dots, b_m) \in R_q$  znaleźć  $s \in R_q^n$  taki, że

$$b_i = \langle \mathbf{s}, \mathbf{a}_i \rangle + e_i \bmod qR, \quad i = 1, \dots, m$$

gdzie "błędy"  $e_i$  są wyznaczone z rozkładu  $\chi$ .

## Definicja (Problem Decision M-LWE)

Mając dane  $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_m \in \mathbb{R}_q^n$  oraz  $\mathbf{b} = (b_1, \dots, b_m) \in R_q$  rozstrzygnąć, czy

$$b_i = \langle \mathbf{s}, \mathbf{a}_i \rangle + e_i \bmod qR, \quad i = 1, \dots, m$$

dla pewnego  $\mathbf{s} \in R_q^n$ , czy też  $\mathbf{b}$  jest wyznaczony losowo z rozkładem normalnym i w żaden sposób nie zależny od  $\mathbf{a}$ .

# CRYSTALS-Kyber

CRYSTALS-Kyber oparty jest na problemie M-LWE z następującymi parametrami:

1.  $q = 3329 = 13 \cdot 2^8 + 1$
2.  $n = 256$
3.  $R = \mathbb{Z}[X]/(X^n + 1),$
4.  $R_q = R/qR = \mathbb{Z}_q[X]/(X^n + 1),$

# Generowanie kluczy

- ▶ Macierz  $A \in R_q^{k \times k}$  dana jest losowo z rozkładu jednostajnego
- ▶ Współczynniki sekretu  $\mathbf{s} \in R_q^k$  wybierane są z wycelowanego rozkładu dwumianowego  $B_{\eta_1}$
- ▶ Współczynniki wektora błędu  $\mathbf{e} \in R_q^k$  są wybierane również z  $B_{\eta_1}$
- ▶ Klucz publiczny:  $\mathbf{t} = A\mathbf{s} + \mathbf{e}$
- ▶ Klucz prywatny:  $\mathbf{s}$

# Szyfrowanie

- ▶ Chcemy zaszyfrować wielomian  $m$  o współczynnikach z  $\{0, 1\}$
- ▶ Próbkujemy  $\mathbf{r} \in R_q^k$  z  $B_{\eta_1}$
- ▶ Próbkujemy  $\mathbf{e}_1 \in R_q^k$  z  $B_{\eta_2}$
- ▶ Próbkujemy  $e_2 \in R$  z  $B_{\eta_2}$
- ▶ Obliczamy  $\mathbf{u} = A^T \mathbf{r} + \mathbf{e}_1$
- ▶ Obliczamy  $v = \mathbf{t}^T \mathbf{r} + e_2 + \lceil (q/2)m \rceil$
- ▶  $c = (\mathbf{u}, v)$

# Deszyfrowanie

- ▶ Obliczamy  $m_n = v - \mathbf{s}^T \mathbf{u}$

Otrzymany wynik jest "zaszumiony", ponieważ obliczenia w rzeczywistości nie dają oryginalnej wiadomości  $m$ . Jednak dzięki zastosowanemu przeskalowaniu współczynniki  $m_n$  są albo bliskie  $\lfloor q/2 \rfloor$ , (a zatem pierwotny współczynnik  $m$  wynosił 1) albo są bliskie zera, co oznacza, że oryginalny współczynnik w  $m$  wynosił 0.



# Kyber bez zębów - Baby Kyber

Przyjmijmy uproszczony model z parametrami:

- ▶  $k = 2$ ,
- ▶  $q = 17$  oraz  $n = 4$ , zatem  $R = \mathbb{Z}[X]/(X^4 + 1)$ ,  
 $R_q = \mathbb{Z}_{17}[X]/(X^4 + 1)$ .

## Generowanie klucza:

- ▶ macierz  $A \in R_q^{k \times k}$  generujemy losowo, tzn. wybieramy cztery wielomiany o losowych współczynnikach z  $\mathbb{Z}_{17}$ , przykładowo

$$A = \begin{bmatrix} 6x^3 + 16x^2 + 16x + 11 & 9x^3 + 4x^2 + 6x + 3 \\ 5x^3 + 3x^2 + 10x + 1 & 6x^3 + x^2 + 9x + 15 \end{bmatrix}$$

- ▶ wybieramy dwa (bo  $k = 2$ ) losowe wielomiany z  $R_q$  o współczynnikach ze zbioru  $\{-1, 0, 1\}$ , np.

$$s = (-x^3 - x^2 + x, -x^3 - x)$$

- ▶ wybieramy losowo wektor błędu  $e$  składający się z dwóch wielomianów z  $R_q$  o współczynnikach ze zbioru  $\{-1, 0, 1\}$  (jak w przypadku sekretu  $s$ ), np.  $e = (x^2, x^2 - x)$
- ▶ obliczamy klucz publiczny  $t = As + e$ , gdzie wszystkie działania są wykonywane w arytmetyce modulo 17 (na współczynnikach) i modulo  $x^4 + 1$  (na wielomianach).

$$t = (16x^3 + 15x^2 + 7, 10x^3 + 12x^2 + 11x + 6)$$

# Szyfrowanie

Powiedzmy, że chcemy zaszyfrować ciąg binarny 1011. Tworzymy odpowiadający mu wielomian

$$m = 1 \cdot x^3 + 0 \cdot x^2 + 1 \cdot x + 1 = x^3 + x + 1$$

- ▶ wybieramy losowo wektor błędu  $r$  z  $R_q$  o współczynnikach ze zbioru  $\{-1, 0, 1\}$ , np.  $r = (-x^3 + x^2, x^3 + x^2 - 1)$
- ▶ podobnie wybieramy losowo wektor błędu  $e_1$ , np.  $e_1 = (x^2 + x, x^2)$
- ▶ potrzebujemy jeszcze losowy wielomian  $e_2$  stopnia co najwyżej 3 - dla uproszczenia również jego współczynniki wybieramy losowo z  $\{-1, 0, 1\}$ , przykładowo  $e_2 = -x^3 - x^2$

- ▶ obliczamy  $u = A^T r + e_1$ , gdzie znowu wszystkie działania są mod 17 i mod  $x^4 + 1$ .

$$u = (11x^3 + 11x^2 + 10x + 3, 4x^3 + 4x^2 + 13x + 11)$$

- ▶ obliczamy  $v = t^T r + e_2 + \lfloor \frac{q}{2} \rfloor m$

$$v = 8x^3 + 6x^2 + 9x + 16$$

- ▶ otrzymujemy szyfrogram  $c = (u, v)$

$$c = ((11x^3 + 11x^2 + 10x + 3, 4x^3 + 4x^2 + 13x + 11), 8x^3 + 6x^2 + 9x + 16)$$

# Deszyfrowanie

- ▶ obliczamy  $m_n = v - s^T u$

$$m_n = 8x^3 + 14x^2 + 8x + 6$$

Następnie zaokrąglamy otrzymane współczynniki do 0, jeżeli są bliżej 0 lub 17 niż 9 albo do 1, jeżeli są bliżej 9 niż 0 lub 17.

Otrzymujemy  $m_n = x^3 + 0 \cdot x^2 + x + 1$ , a zatem zaszyfrowany wielomian to  $m = x^3 + x + 1$  i odczytujemy odpowiadający mu ciąg binarny 1011.