

2 ASCII Table

Lehrziele:

- Stringbearbeitung, ASCII Code

Vertiefung:

- -

Schreiben Sie ein Programm, welches die druckbaren Zeichen des ASCII Codes, samt der entsprechende INT und HEX Zahl ausgibt. Die Druckbaren Zeichen beginnen bei dezimal 32 und enden bei dezimal 127.

Benutzerschnittstelle

Exemplarisch die ersten 15 Zeilen der Ausgabe ...

```
Zeichen:  Code: 32 (dez) 0020 (hex)
Zeichen: ! Code: 33 (dez) 0021 (hex)
Zeichen: " Code: 34 (dez) 0022 (hex)
Zeichen: # Code: 35 (dez) 0023 (hex)
Zeichen: $ Code: 36 (dez) 0024 (hex)
Zeichen: % Code: 37 (dez) 0025 (hex)
Zeichen: & Code: 38 (dez) 0026 (hex)
Zeichen: ' Code: 39 (dez) 0027 (hex)
Zeichen: ( Code: 40 (dez) 0028 (hex)
Zeichen: ) Code: 41 (dez) 0029 (hex)
Zeichen: * Code: 42 (dez) 002A (hex)
Zeichen: + Code: 43 (dez) 002B (hex)
Zeichen: , Code: 44 (dez) 002C (hex)
Zeichen: - Code: 45 (dez) 002D (hex)
Zeichen: . Code: 46 (dez) 002E (hex)
Zeichen: / Code: 47 (dez) 002F (hex)
Zeichen: 0 Code: 48 (dez) 0030 (hex)
```

... muss fortgesetzt werden bis zum Code 127