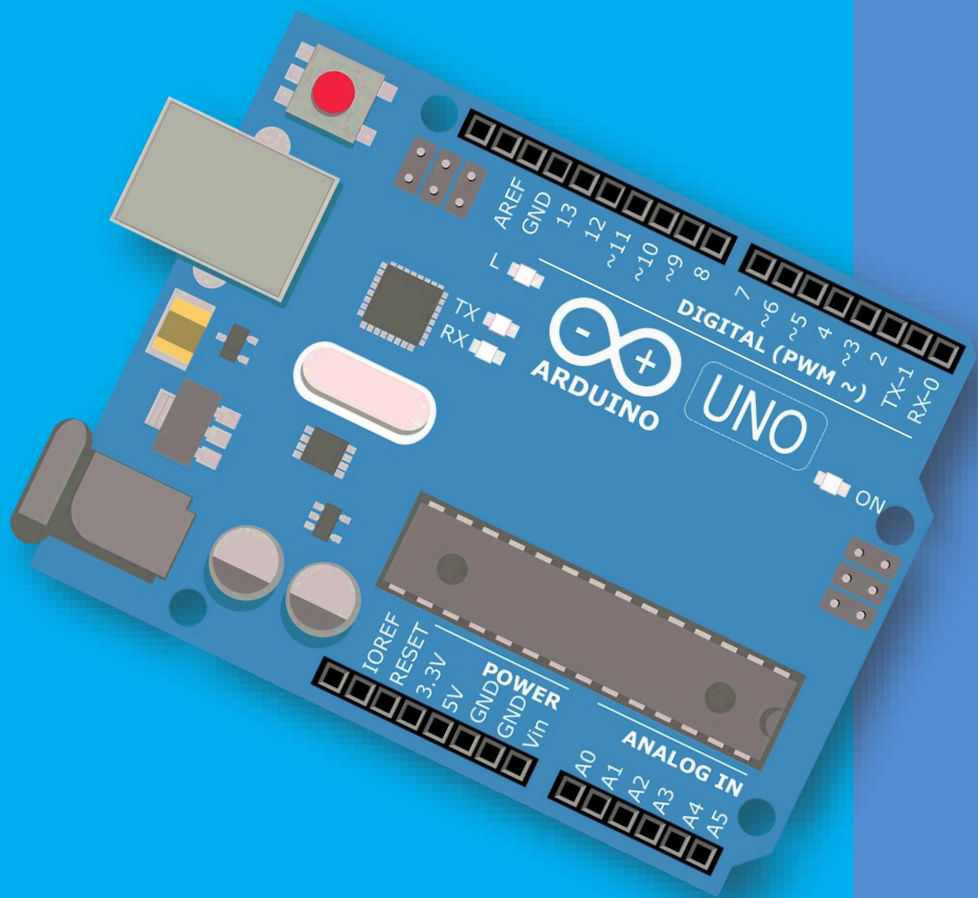


ARDUINO NIVEL 1

**Creación de cuenta
en Tinkerdad**



Curso de Arduino nivel 1

Creando nuestra cuenta personal en Tinkercad

En esta primera experiencia de aprendizaje, los participantes del taller de Arduino ingresarán a la página www.tinkercad.com y abrirán una cuenta personal que les permitirá en las siguientes actividades conocer el funcionamiento de diversos componentes eléctricos, crear circuitos con la placa Arduino, y realizar los desafíos planteados en el curso.



Curso de Arduino nivel 1

ACTIVIDAD

OBJETIVO DE LA ACTIVIDAD	Crear una cuenta personal en Tinkercad para el diseño, programación y ejecución virtual de los diferentes componentes electrónicos que serán utilizados a lo largo del taller.
DURACIÓN	15 minutos - 20 minutos
CURSOS EN QUE SE PUEDE APLICAR	A partir de 4to básico en adelante
SÍNTESIS	En esta primera experiencia de aprendizaje, los participantes del taller de Arduino ingresarán a la página www.tinkercad.com y abrirán una cuenta personal que les permitirá en las siguientes actividades conocer el funcionamiento de diversos componentes eléctricos, crear circuitos con la placa Arduino, y realizar los desafíos planteados en el curso.
PASO A PASO	<ol style="list-style-type: none">1. El relator comparte a través de la plataforma zoom la página web www.tinkercad.com2. El relator les comenta a los participantes que Tinkercad las ventajas de trabajar en un entorno de simulación virtual como Tinkercad. Adicionalmente les señala que esta plataforma será la principal herramienta de aprendizaje que utilizarán en el curso para adquirir los conocimientos de Arduino.3. El relator invita a los participantes a ingresar a la página web www.tinkercad.com y se dirijan a la parte superior derecha que dice "ÚNETE YA MISMO" para crear una cuenta. Les comenta que esta puede ser abierta con la modalidad escuela (profesor, estudiante) o modalidad cuenta personal.4. Aunque en el entorno escolar se sugiere usar modalidad escuela, para los efectos del taller, el relator sugiere abrir una cuenta personal. Los participantes después de haber ingresado a la página, resuelven dudas con el relator para la creación de su cuenta. El relator chequea de que todos los participantes hayan creado exitosamente su cuenta para comenzar a trabajar en Tinkercad.

Curso de Arduino nivel 1

Para crear una cuenta en modalidad escuela y trabajar en clases:

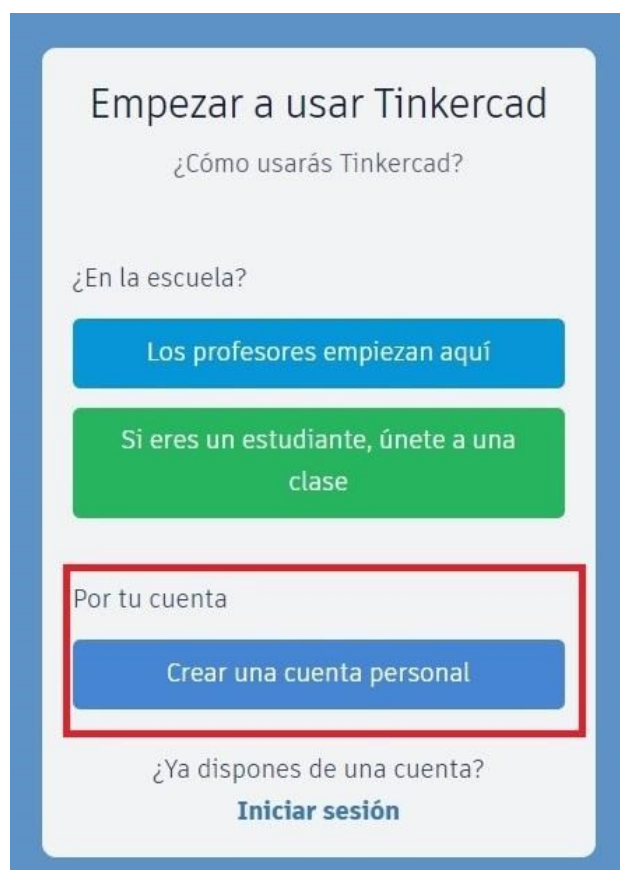
1. Profesor debe crear una cuenta en donde dice “Los profesores empiezan aquí”
2. Presionar en “continuar para crear mi cuenta de educador”
3. Aceptar las condiciones y completar la información solicitada
4. Iniciar sesión con un correo personal en google, apple u otro
5. Verificar el correo electrónico. Si no se realiza esto, habrá problemas para activar la cuenta de educador.
6. Presionar en “clases”
7. Clickear en “Crear una clase nueva”
8. Completar datos y dar a “Crear clase”
9. Seleccionar la clase creada
10. Ingresar estudiantes y presionar “Guardar cambios”
11. Copiar el código de la clase y el alias del estudiante
12. Señalarle a los estudiantes que ingresen a Tinkercad y se unan como estudiantes
13. Pedir a los estudiantes que ingresen el código generado previamente
14. Presionar “Unirse con apodo”
15. Escribir alias generado y dar a “¡Soy yo!”

Curso de Arduino nivel 1

1) Ingresar a www.tinkercad.com

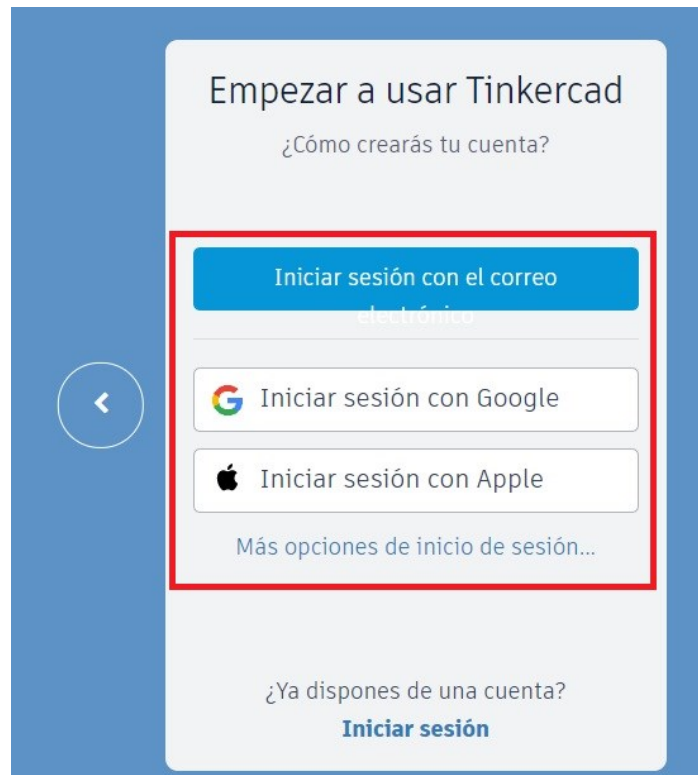


2) Presionar "Crear cuenta personal"

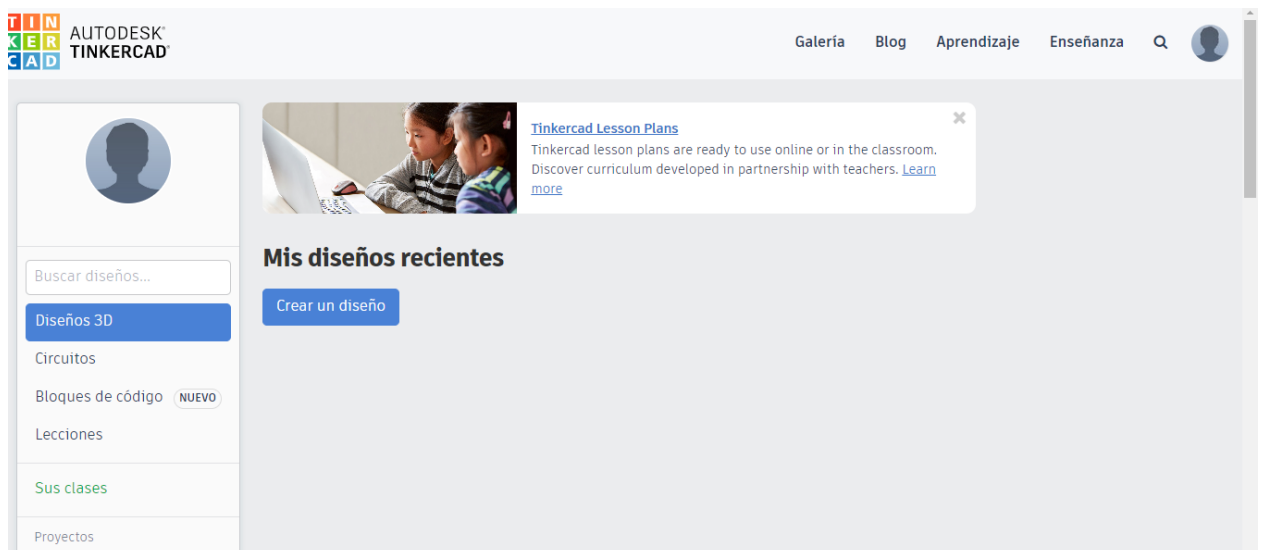


Curso de Arduino nivel 1

- 3) Seleccionar la manera en la cual se va a crear la cuenta (google, apple, otro correo)



- 4) Comenzar a usar Tinkercad



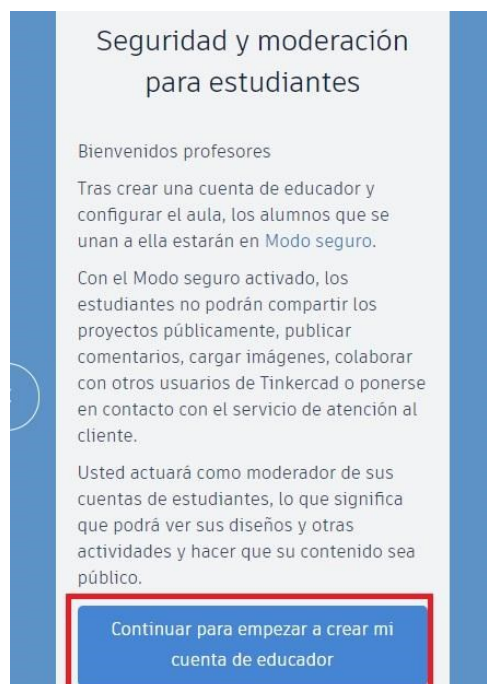
Curso de Arduino nivel 1

Para crear una cuenta en modalidad escuela y trabajar en clases:

- 1) Profesor debe crear una cuenta en donde dice “Los profesores empiezan aquí”



- 2) Presionar en “continuar para crear mi cuenta de educador”



Curso de Arduino nivel 1

- 3) Aceptar las condiciones y completar la información solicitada

Contrato para profesores

☒ Certifico que soy educador, que tengo permiso para moderar a los estudiantes en las aulas y que los padres o los tutores han dado su consentimiento para que los menores a su cargo utilicen Tinkercad bajo mi moderación, como se describe en los [Términos del servicio de Tinkercad](#) y en la [Declaración de privacidad sobre menores de Autodesk](#).

Acepto

¿No eres un profesor?

- 4) Iniciar sesión con un correo personal en google, apple u otro

Cuenta del profesor

¿Cómo debemos crear tu cuenta?

Iniciar sesión con el correo electrónico

Iniciar sesión con Google

Iniciar sesión con Apple

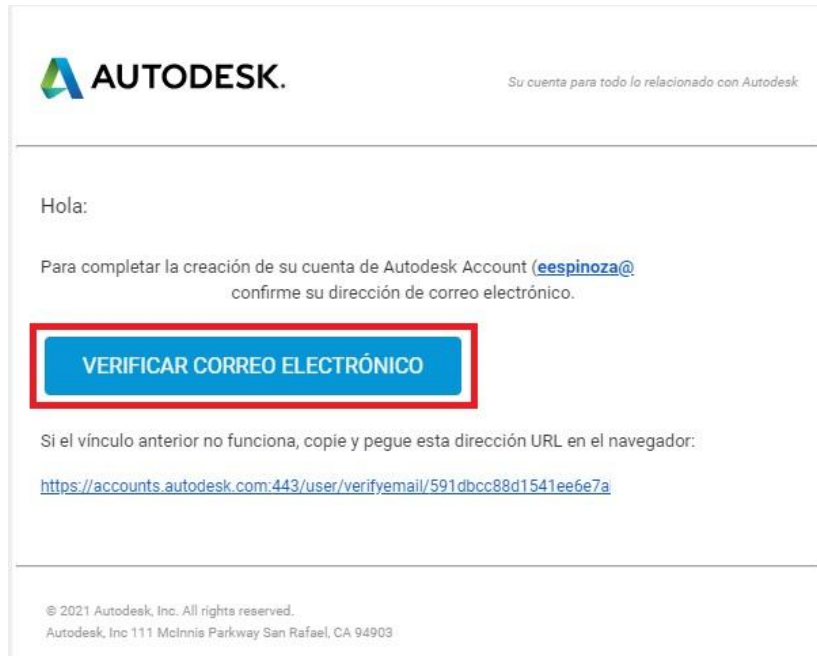
Más opciones de inicio de sesión...

¿Ya dispones de una cuenta?

Iniciar sesión

Curso de Arduino nivel 1

- 5) Verificar el correo electrónico. Si no se realiza esto, habrá problemas para activar la cuenta de educador.

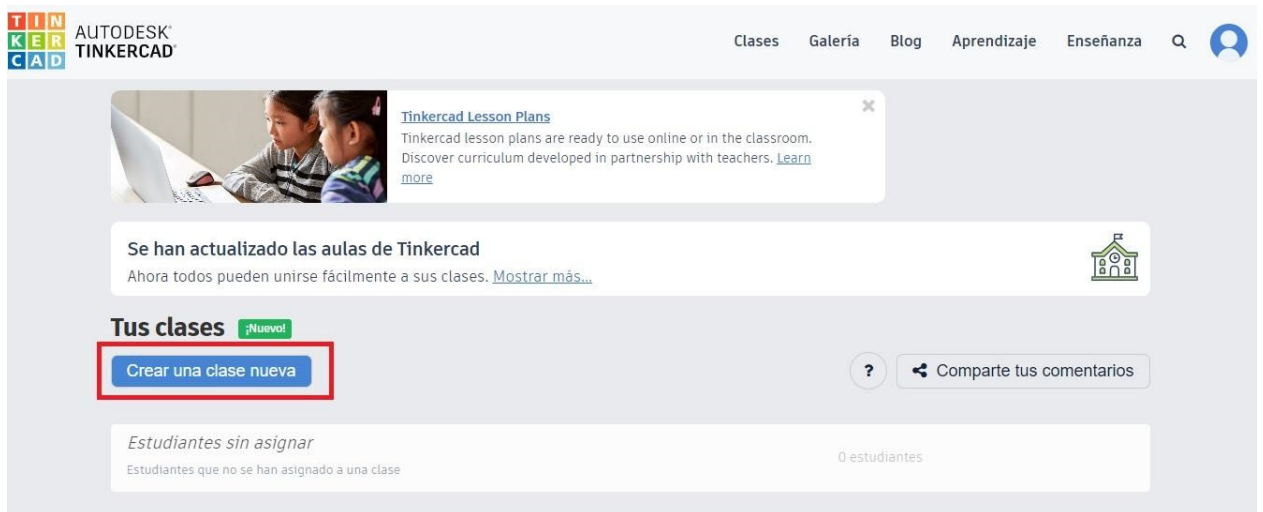


- 6) Presionar en “clases”



Curso de Arduino nivel 1

7) Clickear en “Crear una clase nueva”



8) Completar datos y dar a “Crear clase”

The screenshot shows the 'Clase nueva' (New Class) form. It has three main input fields: 'Nombre del aula' (Class Name) with the value 'Taller de Arduino KODEA', 'Niveles' (Levels) with the value 'Educación superior', and 'Asunto' (Subject) with the value 'Tecnología'. Each field has a green checkmark icon indicating it's valid. At the bottom right of the form, there are two buttons: 'Cancelar' (Cancel) and 'Crear clase' (Create Class). The 'Crear clase' button is highlighted with a red rectangular box.

Curso de Arduino nivel 1

9) Seleccionar la clase creada

Tus clases ¡Nuevo!

Crear una clase nueva

?

Comparte tus comentarios

Taller de Arduino KODEA 0 estudiantes Fecha de creación: 30/07/2021

Estudiantes sin asignar 0 estudiantes

Estudiantes que no se han asignado a una clase

10) Ingresar estudiantes y presionar “Guardar cambios”

Añadir estudiantes

Class: Taller de Arduino KODEA

Estudiantes con cuentas de Tinkercad

Los estudiantes que inicien sesión mediante correo electrónico, Google u otros proveedores deben unirse con el vínculo de clase compartido. Se agregarán automáticamente a la clase sin necesidad de uno de los puestos mostrados a continuación.

Añadir un puesto de estudiante ¿Qué es un puesto?

Nombre Alias

Juanito Pérez juanitoperez1648

El alias debe tener como mínimo 3 caracteres, números o letras.

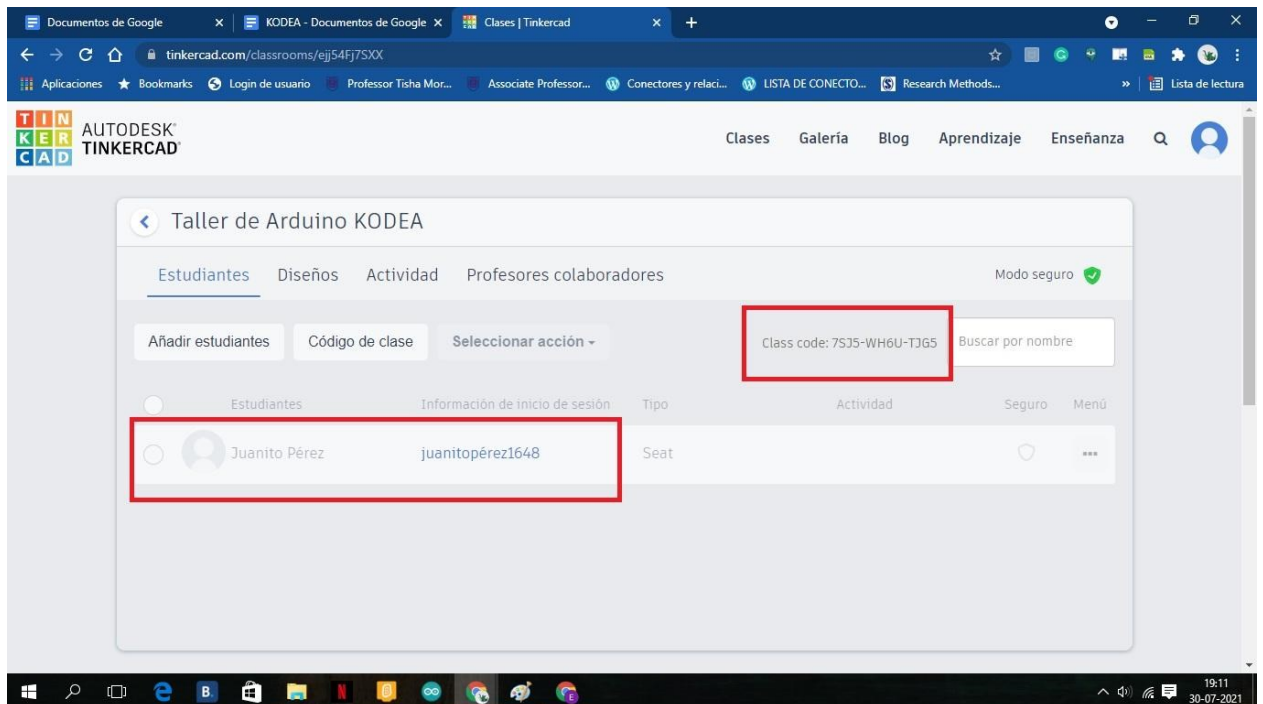
Guardar cambios

Pegar una lista de estudiantes

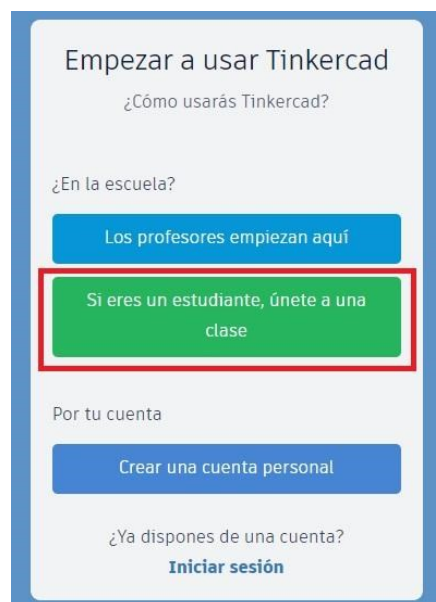
Volver a la clase

Curso de Arduino nivel 1

11) Copiar el código de la clase y el alias del estudiante

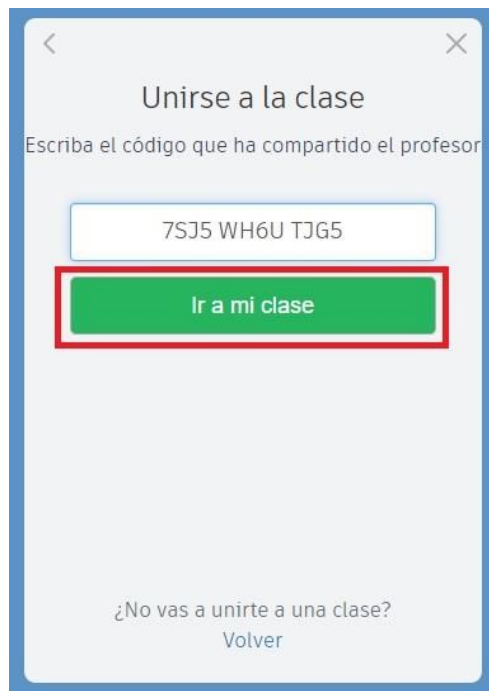


12) Señalarle a los estudiantes que ingresen a Tinkercad y se unan como estudiantes

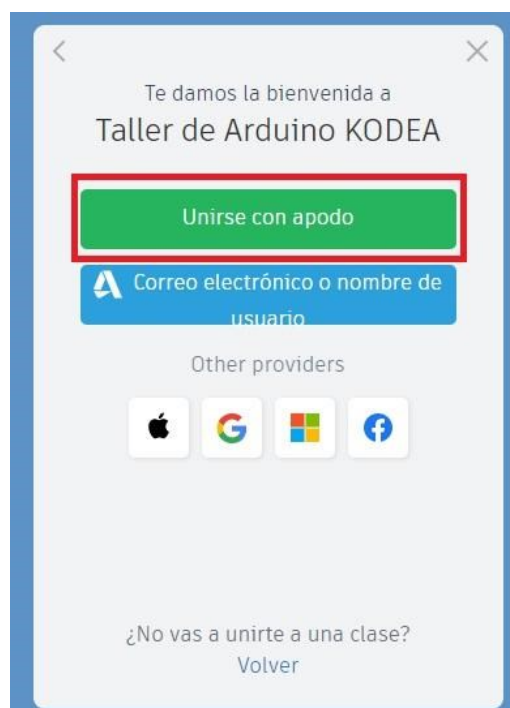


Curso de Arduino nivel 1

13) Pedir a los estudiantes que ingresen el código generado previamente



14) Presionar “Unirse con apodo”



Curso de Arduino nivel 1

15) Escribir alias generado y dar a “¡Soy yo!” para entrar a Tinkercad



The screenshot shows a mobile application interface for 'Taller de Arduino KODEA'. At the top, it says 'Te damos la bienvenida a Taller de Arduino KODEA'. Below this is a prompt '¿Su apodo?' followed by a text input field containing 'juanitopérez1648'. A green button labeled '¡Soy yo!' is highlighted with a red rectangular border. At the bottom, there is a link that says '¿No vas a unirte a una clase? Volver'.

16) Comenzar a usar Tinkercad