# Цель работы:

- Получение практических навыков оценки надежности вычислительных сетей.

### Вариант задания:

Вывод формулы вероятности существования пути в случайном графе, как функции от р.

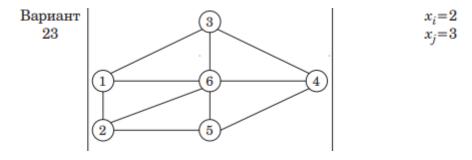


Рис. 1 - Топология случайного графа. Необходимо вычислить вероятность пути 2,3

# Упрощение графа:

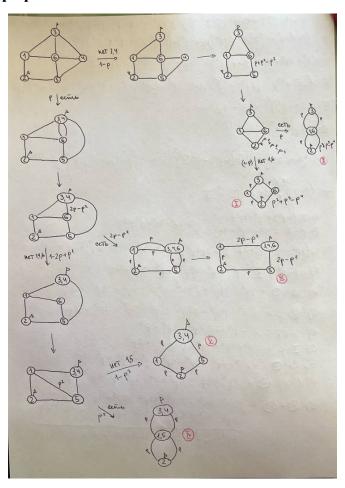


Рис. 2 - Упрощение графа

Результирующая формула для вероятности пути в общем виде выглядит следующим образом:

I: 
$$(p^{1}+p^{3}-p^{4})\cdot p+p^{2}-p^{3}(p^{2}+p^{3}-p^{3})=p^{3}+p^{3}-p^{4}+p^{2}-p^{4}-p^{4}-p^{2}-p^{2}-p^{2}+p^{3}+p^{4}-p^{4})$$

I:  $(p^{3}+p^{3}-p^{4}+p-p)(p^{3}+p^{3}-p^{3})(2p-p^{3})=(p^{3}+p^{3}-p^{3}+p^{4}-p^{5})(2p-p^{2})=$ 

=  $(p^{5}-2p^{3}+p^{2}+p)(2p-p^{3})=-p^{3}+4p^{6}-4p^{6}-p^{4}+p^{3}+2p^{2}$ 

II:  $2(2p^{2}-p^{3})-(2p^{2}-p^{3})^{2}=4p^{3}-2p^{3}-(2p^{2}-p^{3})^{2}=-p^{6}+4p^{5}-4p^{4}-2p^{5}+4p^{2}$ 

IV:  $(2p-p^{2})^{2}=p^{4}-4p^{3}+4p^{2}$ 

IV:  $(2p-p^{2})^{2}=p^{4}-4p^{3}+4p^{2}$ 

IV:  $(2p-p^{2})^{2}=p^{4}-4p^{3}+4p^{2}$ 

II:  $(4-p)^{3}(4-p^{3})+p^{2}-2p^{3}-(2p^{2}-p^{3})^{2}=-p^{6}+4p^{5}-4p^{4}-2p^{5}+4p^{2}$ 

II:  $(4-p)^{3}(4-p^{3})+p^{2}-2p^{3}+4p^{2}$ 

II:  $(4-p)^{3}(4-p^{3})+p^{2}-2p^{3}+4p^{2}$ 

II:  $(4-p)^{3}(4-p^{3})+p^{2}-2p^{3}-4p^{2}-2p^{3}-4p^{2}-2p^{2}-2p^{3}-2p^{3}+2p^{2}-2p^{3}-2p^{3}+2p^{2}-2p^{3}-$ 

Рис. 3 - Результирующая формула для вероятности пути в общем виде

Описание программы вычисления вероятности существования пути в случайном графе с использованием алгоритма полного перебора.

Задача программы состоит в том, чтобы обойти все подграфы и если в этом подграфе существует путь, то учесть вероятность его появления в общую вероятность.

В программе граф задаётся в виде списка смежности. Перебор осуществляется по всем вероятностям существования рёбер от 0 до 1 с шагом 0.1 и всем подграфам, количество которых 2<sup>L</sup>, где L – количество ребер. Для нахождения пути в подграфе используется алгоритм подобный DFS.

## Результаты работы программы:

```
p = 0
probability: 0
probability PRACT: 0

p = 0.1
probability: 0.013192
probability PRACT: 0.013192

p = 0.2
probability: 0.0652518
probability: PRACT: 0.0652518

p = 0.3
probability: 0.168634
probability: 0.168634
probability: 0.168634
probability: 0.320666
probability: 0.320666
```

```
= 0.5
probability: 0.501953
probability PRACT: 0.501953
p = 0.6
probability: 0.682652
probability PRACT: 0.682652
p = 0.7
probability: 0.83331
probability PRACT: 0.83331
p = 0.8
probability: 0.935404
probability PRACT: 0.935404
p = 0.9
probability: 0.986874
probability PRACT: 0.986874
p = 1
probability: 1
probability PRACT: 1
```

Рис. 4 - Результат работы программы.

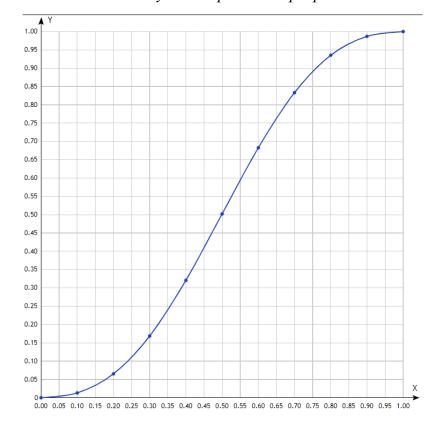


Рис. 5 - Зависимость вероятности существования пути от вероятности существования рёбер при полном переборе всех подграфов

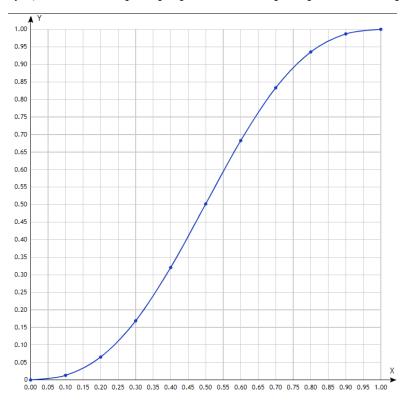


Рис. 6 Зависимость вероятности существования пути от вероятности существования рёбер при подстановке значений в результирующую формулу

### Вывод:

- При возрастании вероятности существования рёбер возрастает вероятность существования пути в обоих случаях (При полном переборе и путём упрощения графа)
- Показатели вероятностей при полном переборе и упрощении графа совпадают.

#### Листинг:

```
using namespace std;
#include <iostream>
#include <math.h>

int bin_code[1000] = { 0 };
int matrix[11][11] = { 0,0 };
int x;
int y;
double sum[11] = {};
double p[11] = { 0.0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8, 0.9, 1.0 };
float sumPR[11] = {};
```

```
int N = 0;
int ogranic = 0;
int visit[10] = { 0 };
void test(int i) {
      for (int j = 0; j < ogranic; j++) {
             if (matrix[i][j] == 1 && visit[j] == 0) {
                    visit[j] = 1;
                    test(j);
             }
     }
}
int main() {
      cout << "Enter:" << endl << "N: ";
      cin >> N;
      cout << "x: "; cin >> x;
      cout << "y: "; cin >> y;
      y--;
      int flag = 0; //ограничитель
      int Perenos = 1;
      int matrix dano[10][10] = {
            {0,1,1,0,0,1},
             {0,0,0,0,1,0},
             {0,0,0,1,0,1},
             {0,0,0,0,1,1},
             {0,0,0,0,0,1},
             {0,0,0,0,0,0,0},
      } ;
      long bin_code_dano[1000] = { 0 };
      int t = 1;
      int k = 0;
      for (int i = 0; i < N; i++) {
             for (int j = 0 + t; j < N; j++) {
                    bin_code_dano[k] = matrix_dano[i][j];
                    if (bin_code_dano[k] == 1) {
                           ogranic++;
                     }
                    k++;
             }
             t++;
      }
```

```
//перебор
while (flag != pow(2, ogranic) - 1) {
       for (int i = 0; i < N; i++) {
             visit[i] = 0;
       Perenos = 1;
       int col_1 = 0;
       for (long i = ogranic-1; i >= 0; i--) {
              if (Perenos == 1) {
                      if (bin_code[i] == 1) {
                             bin code[i] = 0;
                      else {
                             bin_code[i] = 1;
                             Perenos = 0;
             }
       }
       int st = 0;
       for (int i = 0; i < N; i++) {
              for (int j = 0; j < N; j++) {
                      if (matrix_dano[i][j] == 1) {
                             matrix[i][j] = bin code[st];
                             matrix[j][i] = bin code[st];
                             st++;
                      }
             }
       visit[x] = 1;
       test(x);//обычный DFS
       double pr[11] = \{1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1\};
       if (visit[y] == 1) {
              for (int i = 0; i < ogranic; i++) {</pre>
                      if (bin_code[i] == 0) {
                             for (int i = 0; i < 11; i++) {
                                    pr[i] = pr[i] * (1.0 - p[i]);
                      else {
                             for (int i = 0; i < 11; i++) {
                                   pr[i] = pr[i] * p[i];
                             }
```