# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

#### КАФЕДРА № 52

подпись, дата	Борисовская А.В.
подпись, дата	Борисовская А.В.
подпись, дата	
	инициалы, фамилия
О ЛАБОРАТОРНОИ	РАБОТЕ №1
НАЛИЗ ЦИФРОВЫХ	ИЗОБРАЖЕНИЙ ФОРМАТА
BMP24	
урсу: мультимеоиа т	ехнологии
	Нам Д.О. инициалы, фамилия
	·

#### 1. Цель работы

Ознакомление со структурой формата ВМР, изучение способов представления изображений, анализ статистических свойств изображений, а также получение практических навыков обработки изображений.

#### 2. Описание структуры формата RGB24

Изображение в формате RGB24 в системе хранится как BMP-файл. Файл BMP имеет следующую структуру:

- Заголовок
- Палитра (отсутствует в RGB24)
- Данные по пикселям

Для Windows BMP также характерно следующее:

- Данные представляются в виде одномерного массива, в котором значения, относящиеся к отдельным пикселям, записаны строка за строкой
- Ширина строки в байтах должна быть выравнена по границе двойного слова (4 байта)
- Каждый пиксель в формате RGB24 представляется тремя байтами. Первый содержит значение компоненты G, второй B, третий R.

Заголовок состоит из двух структур: BITMAPFILEHEADER и BITMAPINFOHEADER.

```
typedef struct tagBITMAPFILEHEADER {
     WORD bfType;
     DWORD bfSize;
     WORD bfReserved1;
     WORD bfReserved2;
     DWORD bfOffBits;
} BITMAPFILEHEADER, *PBITMAPFILEHEADER;

typedef struct tag BITMAPINFOHEADER {
     DWORD biSize;
     LONG biWidth;
     LONG biHeight;
     WORD biPlanes;
     WORD biBitCount;
     DWORD biSizeImage;
```

```
LONG biXPelsPerMeter;
LONG biYPelsPerMeter;
DWORD biClrUsed;
DWORD biClrImportant;
} BITMAPINFOHEADER, *PBITMAPINFOHEADER;
```

biWidth — ширина изображения в пикселях и biHeight — ширина изображения в пикселях, использовались для преобразования массива значений пикселей в матрицу.

#### 3. Ход работы

#### 3.1 Выбор ВМР-файла

Файл был выбран из набора Kodak Image Set (kodim13)



Рисунок 1. Исходный файл

## 3.2 Разложение изображения на цветовые компоненты



Рисунок 2. R-компонента



Рисунок 3. G-компонента



Рисунок 4. В-компонента

Данные изображения были получены путем обнуления байтов, не относящихся к компоненте.

## 3.3 Вычисление корреляционных свойств компонент R, G, В

Correlation RG = 0.95683

Correlation RB = 0.68496

Correlation GB = 0.60044

#### Построение сечений трехмерного графика оценки 3.4 нормированной автокорреляционной функции $r_{A,A}(x,y)$

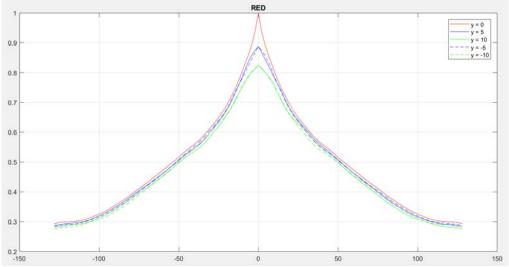
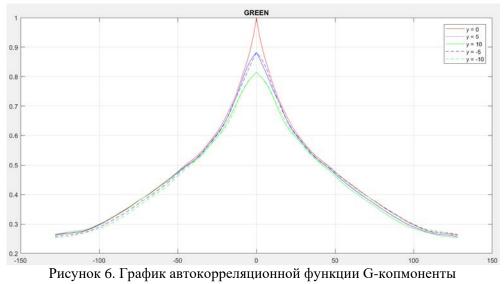
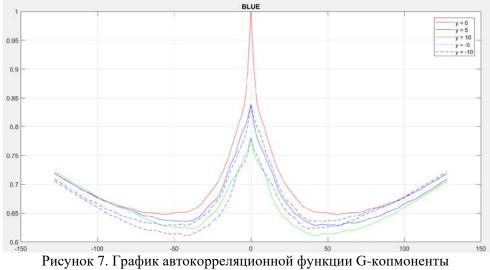


Рисунок 5. График автокорреляционной функции R-компоненты





## 3.5 Преобразование RGB24 в формат YCbCr

#### Значение корреляции:

Correlation YCb: -0.2161
Correlation YCr: 0.0511
Correlation CbCr: -0.5167

### Изображение компонент Y, Cb, Cr:



Рисунок 8. Ү-компонента

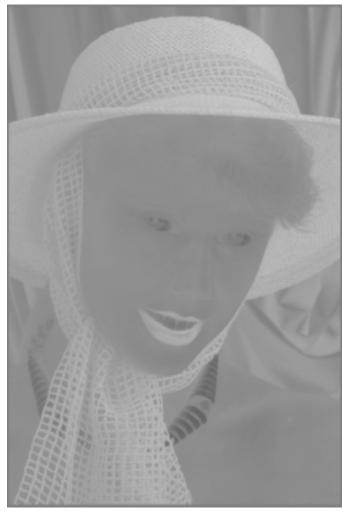


Рисунок 9. Сb-компонента



Рисунок 10. Ст-компонента

Вычисление PSNR по восстановленным из формата YCbCr данных:

PSNR Red = 106.5894

PSNR Green = 58.4192

PSNR Blue = 97.9285

Из-за того, что значения PSNR гораздо больше 45, ошибки после восстановление не обнаружить невооруженным глазом.

### 3.6 Децимация изображений

Децимация по 4-м пикселям:

(а – исключение четных строк и столбцов)

PSNR R for x2 (a) = 47.6331

PSNR G for x2 (a) = 48.6838

PSNR B for x2 (a) = 36.153

PSNR Cb for x2 (a) = 41.0957

PSNR Cr for x2 (a) = 50.5432

(b – вычисление значений элементов прореженного изображения как среднее арифметическое)

PSNR R for x2 (b) = 50.8314

PSNR G for x2 (b) = 51.7949

PSNR B for x2 (b) = 39.4133

PSNR Cb for x2 (b) = 44.3653

PSNR Cr for x2 (b) = 53.7529

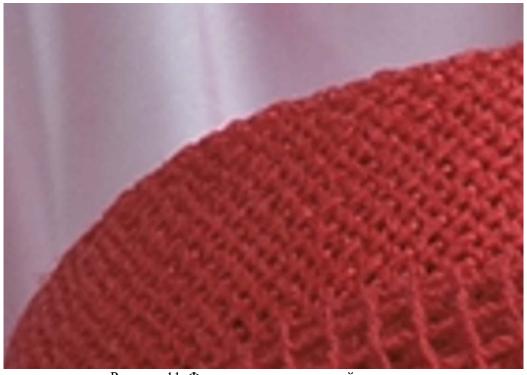


Рисунок 11. Фрагмент первоначальной картинки

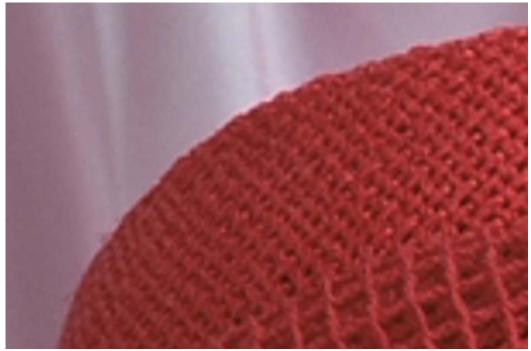


Рисунок 12. Фрагмент картинки, восстановленной после децимации способом (а)

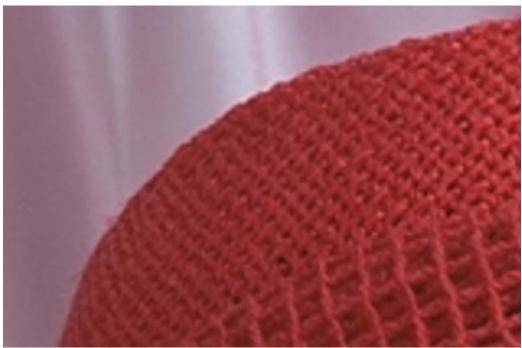


Рисунок 13. Фрагмент картинки, восстановленной после децимации способом (b)

#### Децимация по 16-ти пикселям:

(а – исключение четных строк и столбцов)

PSNR R for x4 (a) = 42.514

PSNR G for x4 (a) = 43.4813

PSNR B for x4 (a) = 29.1656

PSNR Cb for x4 (a) = 34.0537

PSNR Cr for x4 (a) = 45.1366

(b – вычисление значений элементов прореженного изображения как среднее арифметическое)

PSNR R for x4 (b) = 46.6584

PSNR G for x4 (b) = 47.6575

PSNR B for x4 (b) = 33.7612

PSNR Cb for x4 (b) = 38.7127

PSNR Cr for x4 (b) = 49.4717

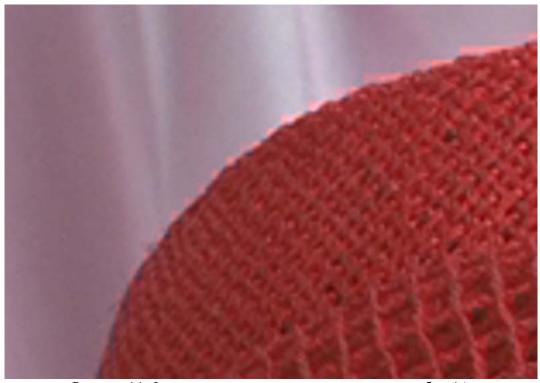


Рисунок 14. Фрагмент картинки после децимации способом (а)

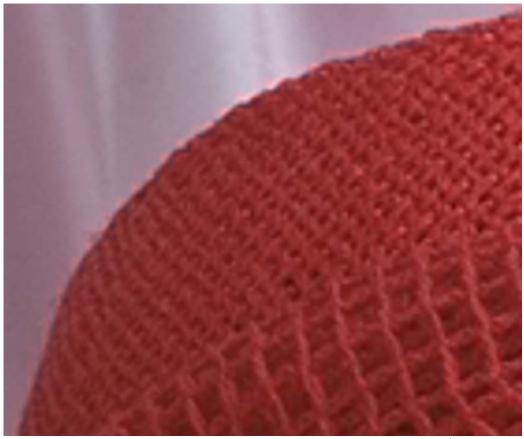


Рисунок 15. Фрагмент картинки после децимации способом (b)

## 3.7 Построение гистограмм частот

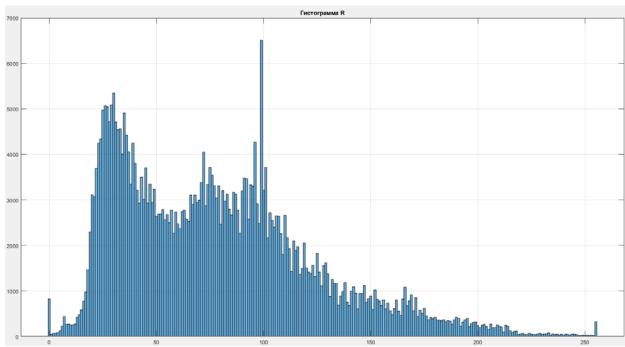


Рисунок 16. Гистограмма R-компоненты

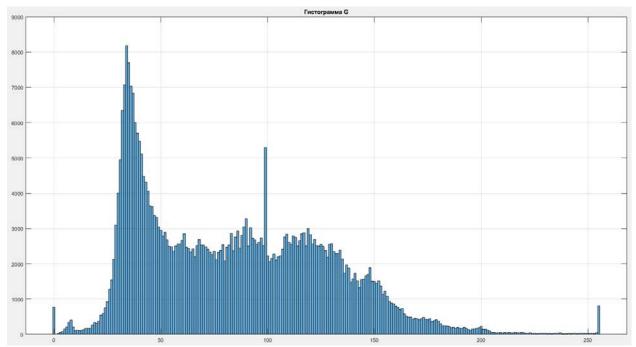


Рисунок 17. Гистограмма G-компоненты

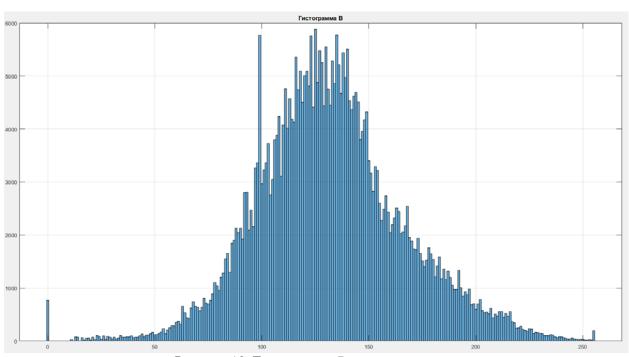


Рисунок 18. Гистограмма В-компоненты

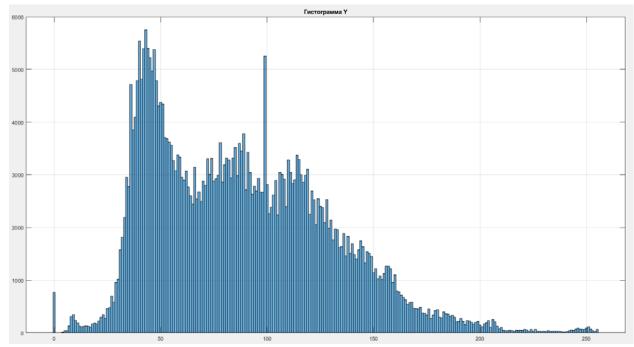


Рисунок 19. Гистограмма Ү-компоненты

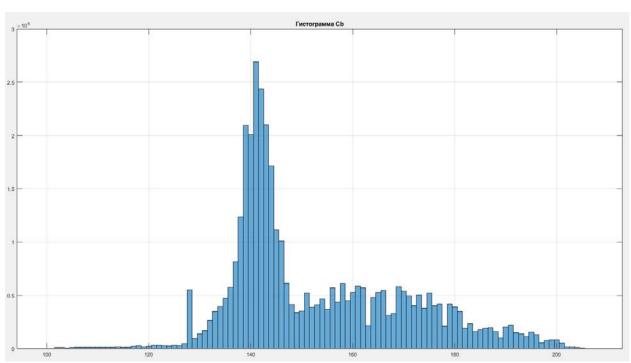


Рисунок 20. Гистограмма Сb-компоненты

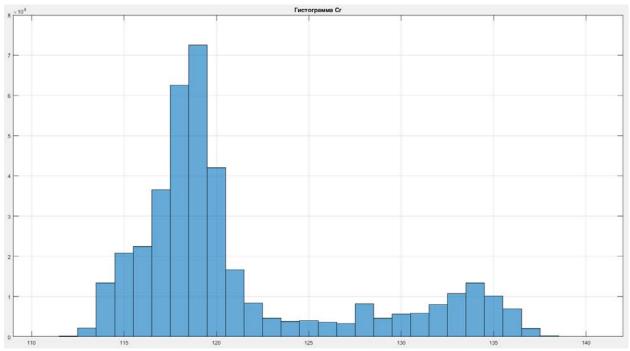


Рисунок 21. Гистограмма Ст-компоненты

### 3.8 Оценка числа бит при поэлементном независимом сжатии

Энтропия R = 7.3145

Энтропия G = 7.2225

Энтропия В = 7.0983

Энтропия Y = 7.243

Энтропия Cb = 5.7411

Энтропия Cr = 3.9299

## 3.9 Построение гистограмм частот для массивов разностей ${\it D}_A^{(R)}$

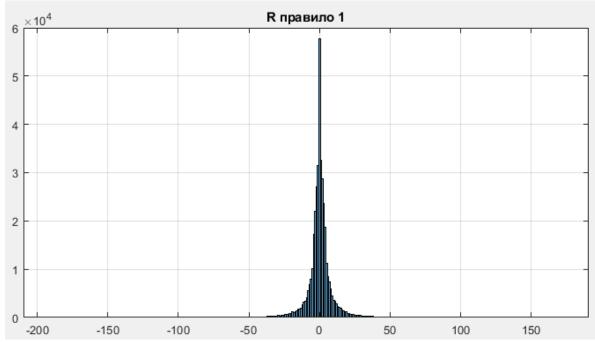


Рисунок 22. Гистограмма  $D_R$  с правилом 1

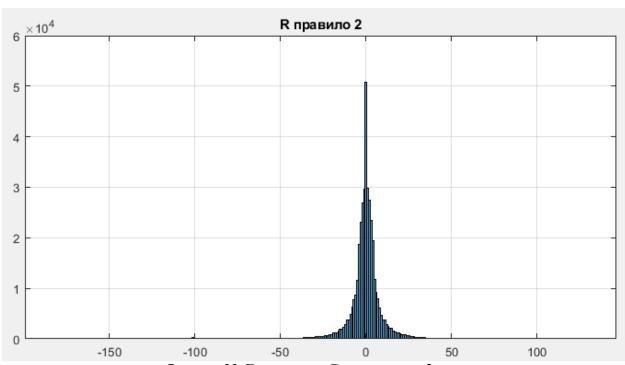


Рисунок 23. Гистограмма  $D_R$  с правилом 2

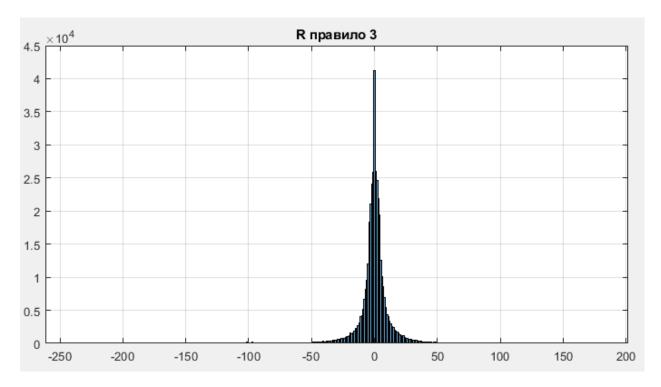


Рисунок 24. Гистограмма  $D_R$  с правилом 3

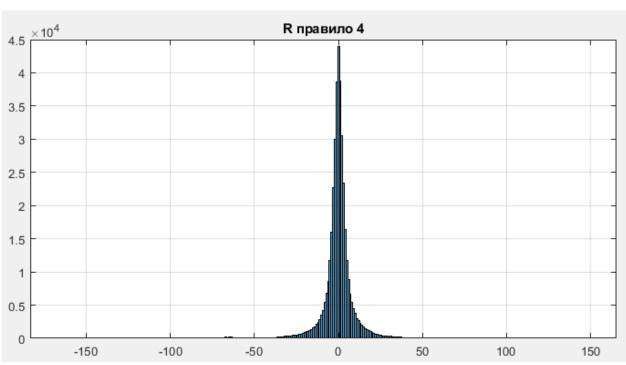


Рисунок 25. Гистограмма  $D_R$  с правилом 4

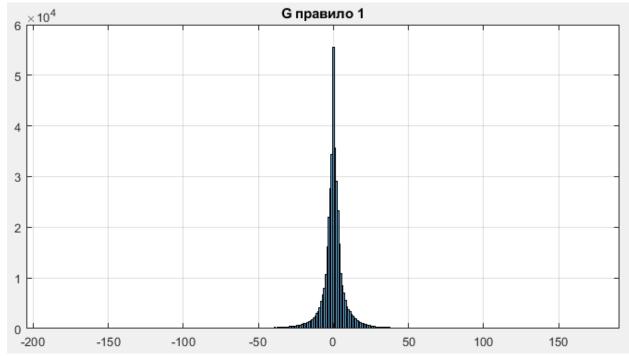


Рисунок 26. Гистограмма  $D_G$  с правилом 1

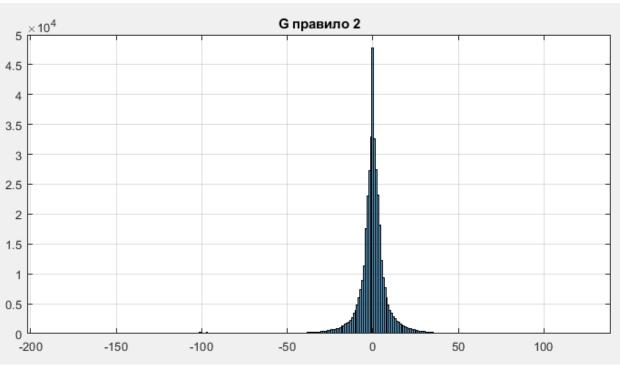


Рисунок 27. Гистограмма  $D_G$  с правилом 2

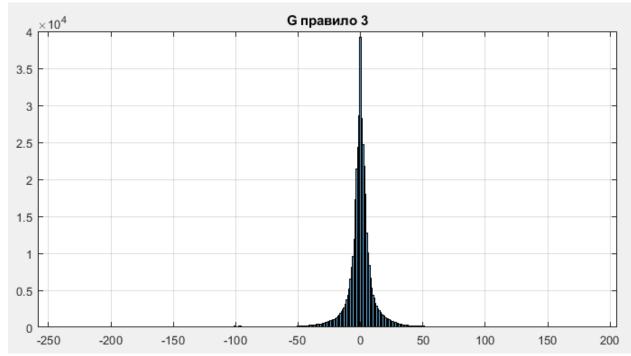


Рисунок 28. Гистограмма  $D_G\, c$  правилом 3

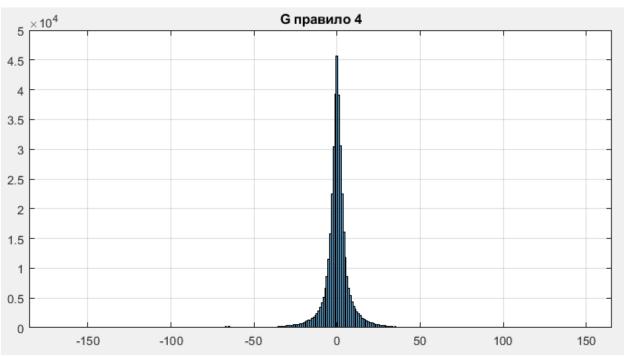


Рисунок 29. Гистограмма  $D_G$  с правилом 4

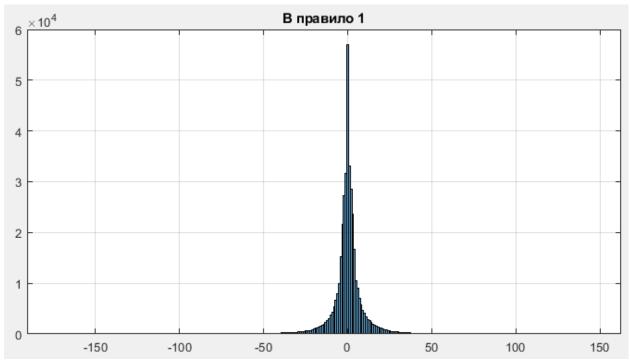


Рисунок 30. Гистограмма  $D_B$  с правилом 1

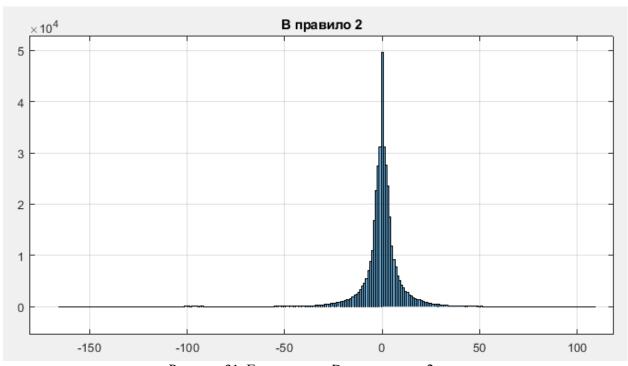


Рисунок 31. Гистограмма  $D_{B}$  с правилом 2

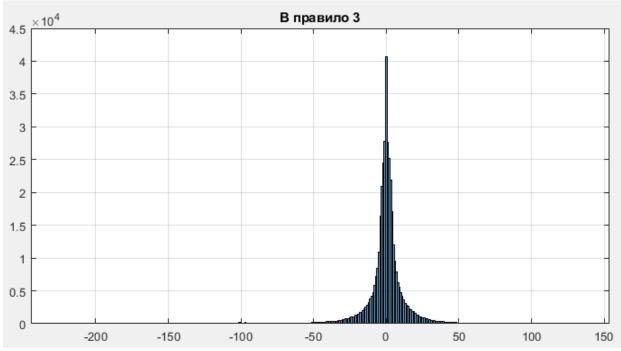


Рисунок 32. Гистограмма  $D_{B}$  с правилом 3

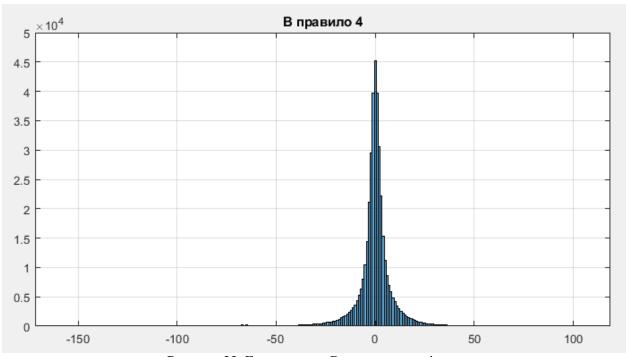


Рисунок 33. Гистограмма  $D_{B}$  с правилом 4

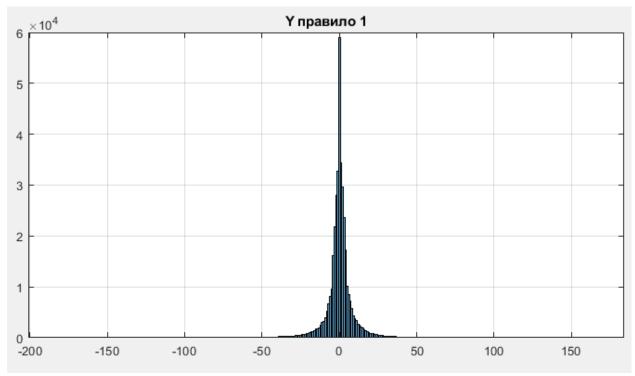


Рисунок 34. Гистограмма  $D_{\rm Y}$  с правилом 1

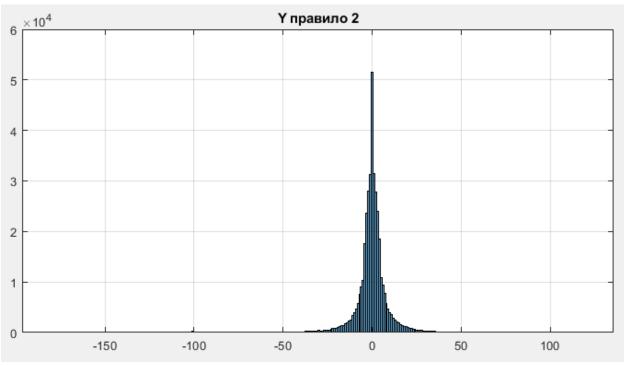


Рисунок 35. Гистограмма  $D_{\rm Y}$  с правилом 2

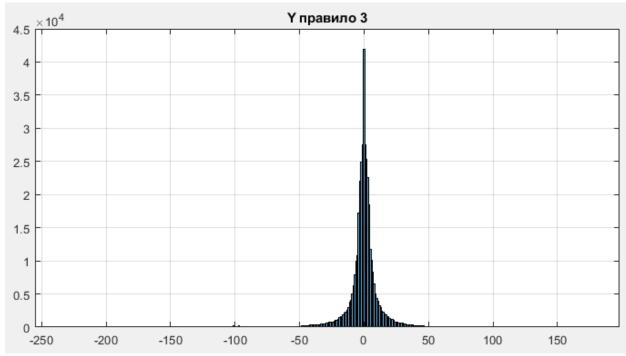


Рисунок 36. Гистограмма  $D_{\rm Y}$  с правилом 3

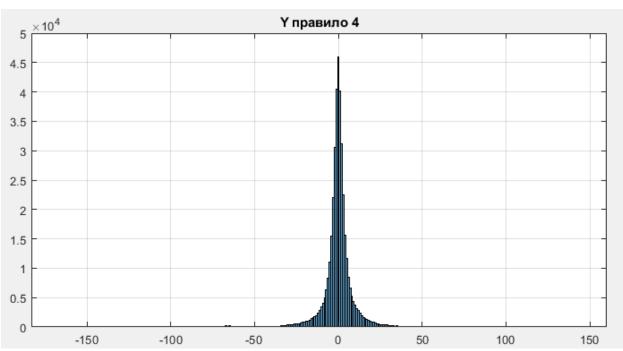


Рисунок 37. Гистограмма  $D_{\rm Y}$  с правилом 4

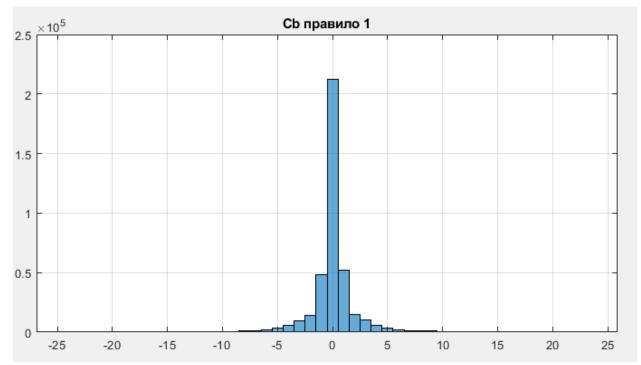
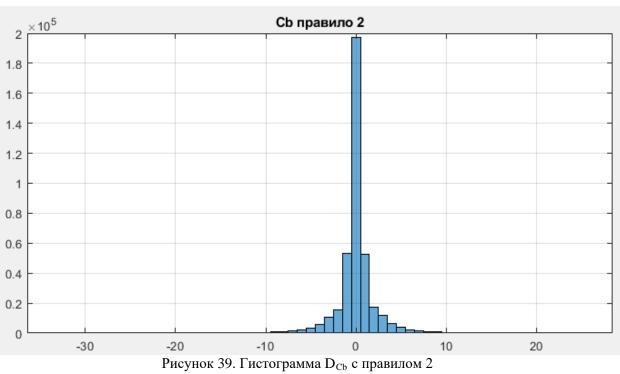


Рисунок 38. Гистограмма  $D_{Cb}$  с правилом 1



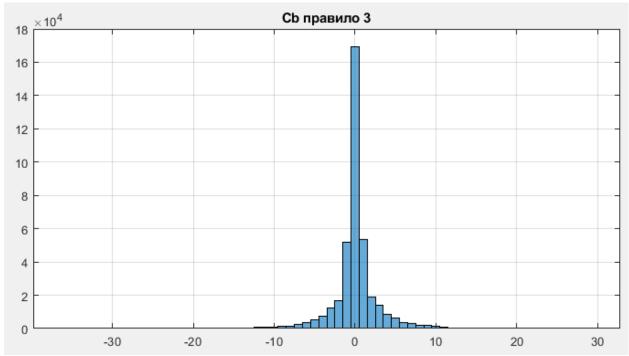


Рисунок 40. Гистограмма  $D_{Cb}$  с правилом 3

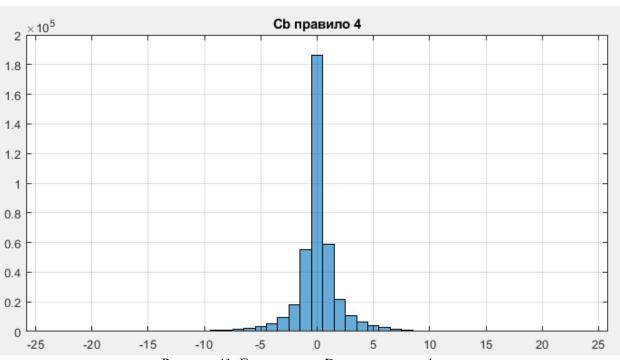


Рисунок 41. Гистограмма  $D_{Cb}$  с правилом 4

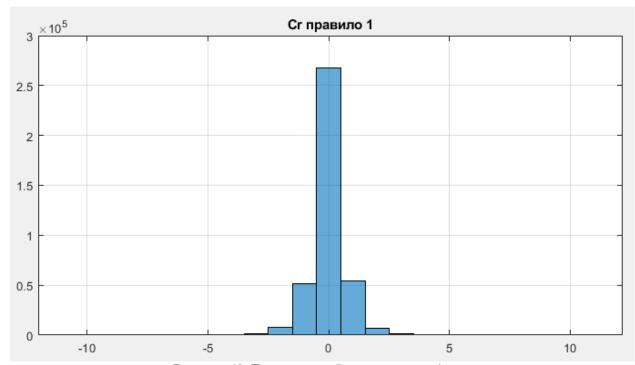


Рисунок 42. Гистограмма  $D_{Cr}$  с правилом 1

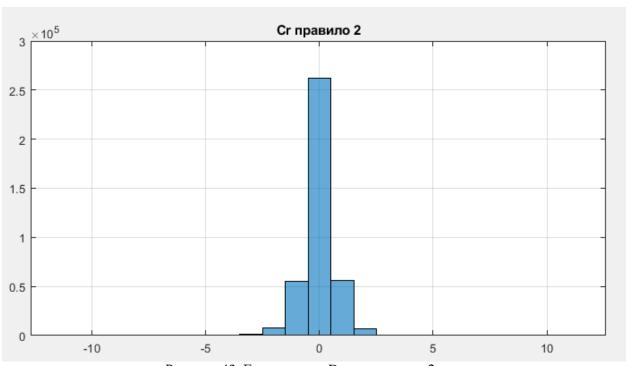


Рисунок 43. Гистограмма  $D_{Cr}$  с правилом 2

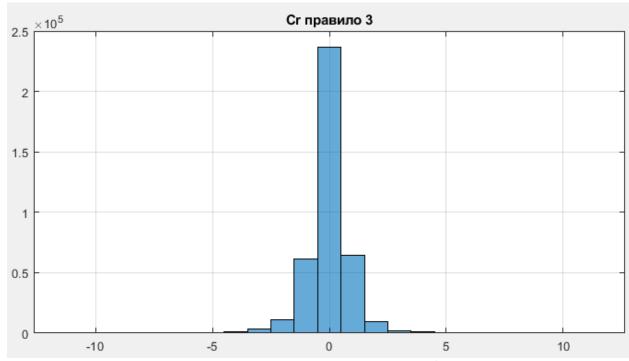


Рисунок 44. Гистограмма  $D_{\text{Cr}}$  с правилом 3

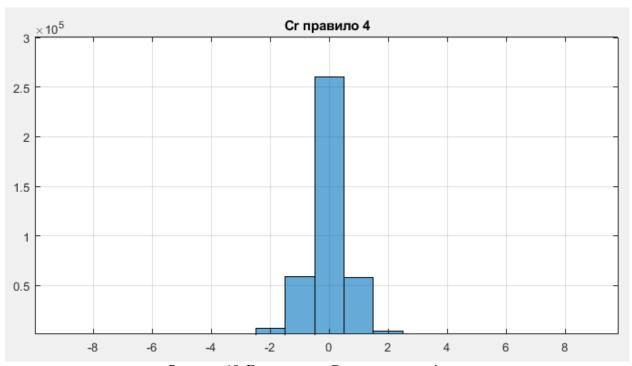


Рисунок 45. Гистограмма  $D_{Cr}$  с правилом 4

## 3.10 Оценка числа бит при поэлементном независимом сжатии массивов разностей. Сравнение значений с оценками энтропии соответствующих компонент

Энтропия R1 = 4.7895 Энтропия R2 = 4.8684 Энтропия R3 = 5.2057 Энтропия R4 = 4.7512
Энтропия G1 = 4.7744 Энтропия G2 = 4.8599 Энтропия G3 = 5.1973 Энтропия G4 = 4.7365
Энтропия B1 = 4.8366 Энтропия B2 = 4.8857 Энтропия B3 = 5.2398 Энтропия B4 = 4.777
Энтропия Y1 = 4.7549 Энтропия Y2 = 4.831 Энтропия Y3 = 5.1705 Энтропия Y4 = 4.7146
Энтропия Cb1 = 2.4393 Энтропия Cb2 = 2.5847 Энтропия Cb3 = 3.0095 Энтропия Cb4 = 2.6058
Энтропия Cr1 = 1.4703 Энтропия Cr2 = 1.4963 Энтропия Cr3 = 1.7413 Энтропия Cr4 = 1.4635

#### 4. Результаты выполнения индивидуального задания

Разложение изображения на битовые плоскости.

Сформированы восемь битональных изображений на основе значений битовых плоскостей (Рис. 46), а также построены гистограммы частот (Рис. 47) и вычислена энтропия.

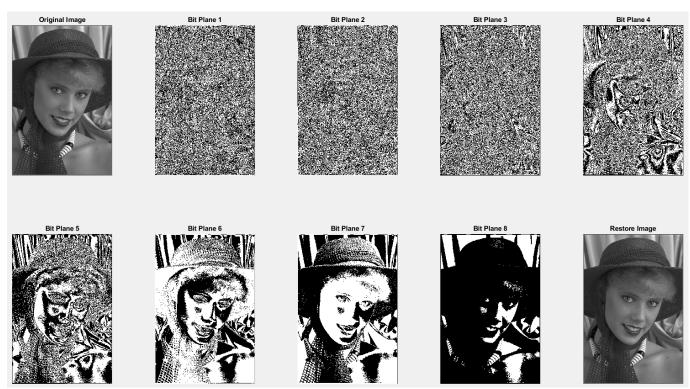


Рисунок 46. Восемь битональных изображений

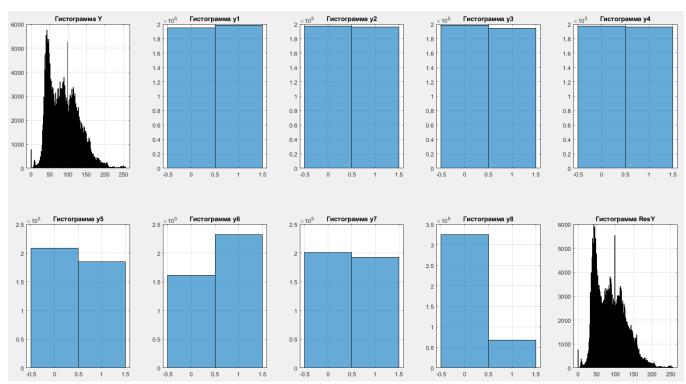


Рисунок 47. Гистограммы частот

Энтропия Y = 7.243

Энтропия y1 = 0.99993

Энтропия y2 = 0.99999

Энтропия y3 = 0.99992

Энтропия y4 = 0.99999

Энтропия y5 = 0.99745

Энтропия y6 = 0.97639

Энтропия y7 = 0.99967

Энтропия y8 = 0.66492

Энтропия resY = 7.2428

#### 5. Вывод

- 1. Изображение в формате RGB24 содержит информацию о каждом пикселе в виде трех компонент R, G, B. Размер одного пикселя 3 байт. Значения корреляционной функции между этими компонентами очень высоки.
- 2. Значения автокорреляционной функции каждой из компонент уменьшается при смещении выборок друг от друга.
- 3. Преобразование изображения в формат YCbCr позволяет уменьшить необходимую для хранения изображения память, с помощью прореживания компонент Cb, Cr, т.к. эти две компоненты хранят относительно небольшое количество информации об изображении относительно Y.
- 4. Были использованы и сравнены два способа децимации изображения: децимация путем исключения четных строк и столбцов (а) и децимация путем вычисления значения элементов прореженного изображения, как среднего арифметического четырех смежных элементов из исходного изображения (b). Искажения картинки относительно изначального изображения меньше при использовании способа (b).
- 5. По гистограммам частот (Рис. 16 21) видно, что диапазон значений Сb и Сr значительно меньше, чем у остальных. Согласно значениям энтропии, компоненты Сb и Сr используют лишь 4-6 бит, а R, G, B, Y используют 7-8 бит.
- 6. По гистограммам частот (Рис. 22 45) видно, что формирование разности по правилу 4 дает гистограмму с наименьшей шириной. Это связано с тем, что мы сравниваем с большим количеством соседей. По результатам энтропии также видно, что выигрывает формирование разности по правилу 4.

### 6. Листинг программы

```
close all
clear, clc
Kodim = fopen('kodim04.bmp');
% FILEHEADER
FHead = struct('bfTYPE','','bfSIZE','','bfR1','','bfR2','','bfOFFBITS','');
FHead.bfTYPE = fread(Kodim, 2, 'uint8');
FHead.bfSIZE = fread(Kodim, 1, 'ulong');
FHead.bfR1 = fread(Kodim, 2, 'uint8');
FHead.bfR2 = fread(Kodim, 2, 'uint8');
FHead.bfOFFBITS = fread(Kodim, 1, 'ulong');
% BITMAPINFOHEADER
InfoHead =
struct('biSIZE','','biWIDTH','','biHEIGHT','','biPLANES','','biBITCOUNT','','
biCOMPRESSION','','biSIZEIMAGE','','biXPELSPERMETER','','biYPELSPERMETER','',
'biCLRUSED','','biCLRIMPORTANT','');
InfoHead.biSIZE = fread(Kodim, 1, 'ulong');
InfoHead.biWIDTH = fread(Kodim, 1, 'ulong');
InfoHead.biHEIGHT = fread(Kodim, 1, 'ulong');
InfoHead.biPLANES = fread(Kodim, 1, 'uint16');
InfoHead.biBITCOUNT = fread(Kodim, 1, 'uint16');
InfoHead.biCOMPRESSION = fread(Kodim, 1, 'ulong');
InfoHead.biSIZEIMAGE = fread(Kodim, 1, 'ulong');
InfoHead.biXPELSPERMETER = fread(Kodim, 1, 'ulong');
InfoHead.biYPELSPERMETER = fread(Kodim, 1, 'ulong');
InfoHead.biCLRUSED = fread(Kodim, 1, 'ulong');
InfoHead.biCLRIMPORTANT = fread(Kodim, 1, 'ulong');
disp(InfoHead.biBITCOUNT);
PIXELS = fread(Kodim, 'uint8');
fclose(Kodim);
% Раскладываем по цветам
j = 1;
for i = 1 : 3 : length(PIXELS)
    R(j) = PIXELS(i);
    G(j) = PIXELS(i + 1);
    B(j) = PIXELS(i + 2);
    j = j + 1;
end
decomp(R, 1, 0, 0, 'red.bmp', FHead, InfoHead);
decomp(G, 0, 1, 0, 'green.bmp', FHead, InfoHead);
decomp(B, 0, 0, 1, 'blue.bmp', FHead, InfoHead);
% Коэффициенты корреляции
r_rg = correlation(R, G, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
r_gb = correlation(G, B, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
r_rb = correlation(R, B, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
disp(['Correlation RG = ', num2str(r_rg)]);
disp(['Correlation RB = ', num2str(r_rb)]);
disp(['Correlation GB = ', num2str(r_gb)]);
```

```
disp(newline);
% Вычисление автокорреляции
y1 = 0;
y2 = 5;
y3 = 10;
y4 = -5;
y5 = -10;
R0 = auto(R, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT, y1);
RP5 = auto(R, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT, y2);
RP10 = auto(R, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT, y3);
RM5 = auto(R, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT, y4);
RM10 = auto(R, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT, y5);
B0 = auto(B, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT, y1);
BP5 = auto(B, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT, v2);
BP10 = auto(B, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT, y3);
BM5 = auto(B, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT, y4);
BM10 = auto(B, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT, y5);
G0 = auto(G, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT, y1);
GP5 = auto(G, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT, y2);
GP10 = auto(G, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT, y3);
GM5 = auto(G, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT, y4);
GM10 = auto(G, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT, y5);
x = -InfoHead.biWIDTH / 4 : 2 : InfoHead.biWIDTH / 4;
figure(1);
plot(x, R0, 'Color', 'r');
hold on;
plot(x, RP5, 'Color', 'b');
hold on;
plot(x, RP10, 'Color', 'g')
hold on;
plot(x, RM5, 'b--')
hold on;
plot(x, RM10, 'g--')
hold on;
grid on;
title('RED');
legend('y = 0', 'y = 5', 'y = 10', 'y = -5', 'y = -10');
figure(2);
plot(x, B0, 'Color', 'r');
hold on;
plot(x, BP5, 'Color', 'b');
hold on;
plot(x, BP10, 'Color', 'g')
hold on;
plot(x, BM5, 'b--')
hold on;
plot(x, BM10, 'b--')
hold on;
grid on;
title('BLUE');
legend('y = 0', 'y = 5', 'y = 10', 'y = -5', 'y = -10');
figure(3);
plot(x, G0, 'Color', 'r');
hold on;
```

```
plot(x, GP5, 'Color', 'b');
hold on;
plot(x, GP10, 'Color', 'g')
hold on;
plot(x, GM5, 'b--')
hold on;
plot(x, GM10, 'g--')
hold on;
grid on;
title('GREEN');
legend('y = 0', 'y = 5', 'y = 10', 'y = -5', 'y = -10');
% Форматируем в YCbCr
Y = 0.299 .* R + 0.587 .* G + 0.114 .* B;
Cb = 0.5643 .* (B - Y) + 128;
Cr = 0.7132 .* (R - Y) + 128;
r_YCb = correlation(Y, Cb, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
r_YCr = correlation(Y, Cr, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
r_CrCb = correlation(Cr, Cb, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
disp(['Correlation Y_Cb = ', num2str(r_YCb)]);
disp(['Correlation Y_Cr = ', num2str(r_YCr)]);
disp(['Correlation Cb_Cr = ', num2str(r_CrCb)]);
disp(newline);
decomp(Y, 1, 1, 1, 'Ycomp.bmp', FHead, InfoHead);
decomp(Cb, 1, 1, 1, 'Cb_comp.bmp', FHead, InfoHead);
decomp(Cr, 1, 1, 1, 'Cr_comp.bmp', FHead, InfoHead);
%Обратное преобразование
Rn = clip(Y + 1.402 .* (Cr - 128));
Gn = clip(Y - 0.714 .* (Cr - 128) - 0.334 .* (Cb - 128));
Bn = clip(Y + 1.772 .* (Cb - 128));
PSNR_R = my_psnr(InfoHead, R, Rn);
PSNR_G = my_psnr(InfoHead, G, Gn);
PSNR_B = my_psnr(InfoHead, B, Bn);
disp(['PSNR R = ', num2str(PSNR_R)]);
disp(['PSNR G = ', num2str(PSNR_G)]);
disp(['PSNR B = ',num2str(PSNR_B)]);
disp(newline);
saveimg(Rn, Gn, Bn, 'RGBNew.bmp', FHead, InfoHead);
% Децимация в 2 раза
disp('Decimation x2');
Cb = reshape(Cb, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
Cr = reshape(Cr, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
CbN1 = zeros(InfoHead.biWIDTH/2, InfoHead.biHEIGHT/2);
CrN1 = zeros(InfoHead.biWIDTH/2, InfoHead.biHEIGHT/2);
CbN2 = zeros(InfoHead.biWIDTH/2, InfoHead.biHEIGHT/2);
CrN2 = zeros(InfoHead.biWIDTH/2, InfoHead.biHEIGHT/2);
x = 1;
y = 1;
for i = 1 : InfoHead.biHEIGHT
    for j = 1 : InfoHead.biWIDTH
        if (mod(i, 2) == 1) && (mod(j, 2) == 1)
            CbN1(x, y) = Cb(j, i);
            CrN1(x, y) = Cr(j, i);
```

```
CbN2(x, y) = (Cb(j, i) + Cb(j + 1, i) + Cb(j, i + 1) + Cb(j + 1, i)
i + 1)) / 4;
            CrN2(x, y) = (Cr(j, i) + Cr(j + 1, i) + Cr(j, i + 1) + Cr(j + 1, i)
i + 1)) / 4;
            x = x + 1;
        end
    end
    if \pmod{(i, 2)} == 1
        x = 1;
        y = y + 1;
    end
end
% Восстановление размера
CbNew1 = zeros(InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
CrNew1 = zeros(InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
CbNew2 = zeros(InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
CrNew2 = zeros(InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
for i = 1 : InfoHead.biHEIGHT/2
    for j = 1 : InfoHead.biWIDTH/2
        CbNew1(2*j-1, 2*i-1) = CbN1(j, i);
        CbNew1(2*j-1, 2*i) = CbN1(j, i);
        CbNew1(2*j, 2*i-1) = CbN1(j, i);
        CbNew1(2*j, 2*i) = CbN1(j, i);
        CrNew1(2*j-1, 2*i-1) = CrN1(j, i);
        CrNew1(2*j-1, 2*i) = CrN1(j, i);
        CrNew1(2*j, 2*i-1) = CrN1(j, i);
        CrNew1(2*j, 2*i) = CrN1(j, i);
        CbNew2(2*j-1, 2*i-1) = CbN2(j, i);
        CbNew2(2*j-1, 2*i) = CbN2(j, i);
        CbNew2(2*j, 2*i-1) = CbN2(j, i);
        CbNew2(2*j, 2*i) = CbN2(j, i);
        CrNew2(2*j-1, 2*i-1) = CrN2(j, i);
        CrNew2(2*j-1, 2*i) = CrN2(j, i);
        CrNew2(2*j, 2*i-1) = CrN2(j, i);
        CrNew2(2*j, 2*i) = CrN2(j, i);
    end
end
CbNew1 = reshape(CbNew1, 1, InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT);
CrNew1 = reshape(CrNew1, 1, InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT);
CbNew2 = reshape(CbNew2, 1, InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT);
CrNew2 = reshape(CrNew2, 1, InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT);
Rn2_1 = clip(Y + 1.402 .* (CrNew1 - 128));
Gn2_1 = clip(Y - 0.714 .* (CrNew1 - 128) - 0.334 .* (CbNew1 - 128));
Bn2_1 = clip(Y + 1.772 .* (CbNew1 - 128));
saveimg(Rn2_1, Gn2_1, Bn2_1, 'RGB_x2_1.bmp', FHead, InfoHead);
Rn2_2 = clip(Y + 1.402 .* (CrNew2 - 128));
Gn2_2 = clip(Y - 0.714 .* (CrNew2 - 128) - 0.334 .* (CbNew2 - 128));
Bn2_2 = clip(Y + 1.772 .* (CbNew2 - 128));
```

```
saveimg(Rn2 2, Gn2 2, Bn2 2, 'RGB x2 2.bmp', FHead, InfoHead);
Cb = reshape(Cb, 1, InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT);
Cr = reshape(Cr, 1, InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT);
% PSNR
PSNR_R1 = my_psnr(InfoHead, R, Rn2_1);
PSNR G1 = my psnr(InfoHead, G, Gn2 1);
PSNR B1 = my psnr(InfoHead, B, Bn2 1);
PSNR_R2 = my_psnr(InfoHead, R, Rn2_2);
PSNR_G2 = my_psnr(InfoHead, G, Gn2_2);
PSNR_B2 = my_psnr(InfoHead, B, Bn2_2);
PSNR_Cb1 = my_psnr(InfoHead, Cb, CbNew1);
PSNR_Cr1 = my_psnr(InfoHead, Cr, CrNew1);
PSNR_Cb2 = my_psnr(InfoHead, Cb, CbNew2);
PSNR_Cr2 = my_psnr(InfoHead, Cr, CrNew2);
disp(['PSNR R for x2 (a) = ', num2str(PSNR_R1)]);
disp(['PSNR G for x2 (a) = ', num2str(PSNR_G1)]);
disp(['PSNR B for x2 (a) = ', num2str(PSNR_B1)]);
disp(['PSNR R for x2 (b) = ', num2str(PSNR_R2)]);
disp(['PSNR G for x2 (b) = ', num2str(PSNR_G2)]);
disp(['PSNR B for x2 (b) = ', num2str(PSNR_B2)]);
disp(['PSNR Cb for x2 (a) = ', num2str(PSNR_Cb1)]);
disp(['PSNR Cr for x2 (a) = ', num2str(PSNR_Cr1)]);
disp(['PSNR Cb for x2 (b) = ', num2str(PSNR_Cb2)]);
disp(['PSNR Cr for x2 (b) = ', num2str(PSNR_Cr2)]);
disp(newline);
%Децимация х4
disp('Decimation x4');
Cb = reshape(Cb, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
Cr = reshape(Cr, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
CbN1 = zeros(InfoHead.biWIDTH/4, InfoHead.biHEIGHT/4);
CrN1 = zeros(InfoHead.biWIDTH/4, InfoHead.biHEIGHT/4);
CbN2 = zeros(InfoHead.biWIDTH/4, InfoHead.biHEIGHT/4);
CrN2 = zeros(InfoHead.biWIDTH/4, InfoHead.biHEIGHT/4);
x = 1;
y = 1;
for i = 1 : InfoHead.biHEIGHT
    for j = 1 : InfoHead.biWIDTH
        if (mod(i, 4) == 1) && (mod(j, 4) == 1)
            CbN1(x, y) = Cb(j, i);
            CrN1(x, y) = Cr(j, i);
            CbN2(x, y) = middle(Cb, i, j);
            CrN2(x, y) = middle(Cr, i, j);
            x = x + 1;
        end
    end
    if \pmod{(i, 4)} == 1
        x = 1;
        y = y + 1;
    end
end
%Восстановление размера
CbRec1 = zeros(InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
CrRec1 = zeros(InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
```

```
CbRec2 = zeros(InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
CrRec2 = zeros(InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
for i = 1 : InfoHead.biHEIGHT/4
    for j = 1 : InfoHead.biWIDTH/4
        for x = 0 : 3
            for y = 0 : 3
               CbRec1(4*j-x, 4*i-y) = CbN1(j, i);
               CrRecl(4*j-x, 4*i-y) = CrNl(j, i);
               CbRec2(4*j-x, 4*i-y) = CbN2(j, i);
               CrRec2(4*j-x, 4*i-y) = CrN2(j, i);
            end
       end
    end
end
CbRec1 = reshape(CbRec1, 1, InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT);
CrRec1 = reshape(CrRec1, 1, InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT);
CbRec2 = reshape(CbRec2, 1, InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT);
CrRec2 = reshape(CrRec2, 1, InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT);
Rn4_1 = clip(Y + 1.402 .* (CrRec1 - 128));
Gn4_1 = clip(Y - 0.714 .* (CrRec1 - 128) - 0.334 .* (CbRec1 - 128));
Bn4_1 = clip(Y + 1.772 .* (CbRec1 - 128));
saveimg(Rn4_1, Gn4_1, Bn4_1, 'RGB_x4_1.bmp', FHead, InfoHead);
Rn4\ 2 = clip(Y + 1.402 .* (CrRec2 - 128));
Gn4\ 2 = clip(Y - 0.714 .* (CrRec2 - 128) - 0.334 .* (CbRec2 - 128));
Bn4_2 = clip(Y + 1.772 .* (CbRec2 - 128));
saveimg(Rn4_2, Gn4_2, Bn4_2, 'RGB_x4_2.bmp', FHead, InfoHead);
Cb = reshape(Cb, 1, InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT);
Cr = reshape(Cr, 1, InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT);
PSNR_R1 = 10*log10((InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT * (2^8 - 1)^2) /
sum((R - Rn4_1).^2));
PSNR_G1 = 10*log10((InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT * (2^8 - 1)^2) /
sum((G - Gn4_1).^2));
PSNR_B1 = 10*log10((InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT * (2^8 - 1)^2) /
sum((B - Bn4 1).^2));
PSNR_R2 = 10*log10((InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT * (2^8 - 1)^2) /
sum((R - Rn4_2).^2));
PSNR_G2 = 10*log10((InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT * (2^8 - 1)^2) /
sum((G - Gn4_2).^2));
PSNR_B2 = 10*log10((InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT * (2^8 - 1)^2) /
sum((B - Bn4_2).^2));
PSNR_Cb1 = 10*log10((InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT * (2^8 - 1)^2) /
sum((Cb - CbRec1).^2));
PSNR_Cr1 = 10*log10((InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT * (2^8 - 1)^2) /
sum((Cr - CrRec1).^2));
PSNR_Cb2 = 10*log10((InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT * (2^8 - 1)^2) /
sum((Cb - CbRec2).^2));
PSNR_Cr2 = 10*log10((InfoHead.biWIDTH * InfoHead.biHEIGHT * (2^8 - 1)^2) /
sum((Cr - CrRec2).^2));
disp(['PSNR R for x4 (a) = ', num2str(PSNR_R1)]);
disp(['PSNR G for x4 (a) = ', num2str(PSNR_G1)]);
disp(['PSNR B for x4 (a) = ', num2str(PSNR_B1)]);
```

```
disp(['PSNR R for x4 (b) = ', num2str(PSNR_R2)]);
disp(['PSNR G for x4 (b) = ', num2str(PSNR_G2)]);
disp(['PSNR B for x4 (b) = ', num2str(PSNR_B2)]);
disp(['PSNR Cb for x4 (a) = ', num2str(PSNR_Cb1)]);
disp(['PSNR Cr for x4 (a) = ', num2str(PSNR_Cr1)]);
disp(['PSNR Cb for x4 (b) = ', num2str(PSNR_Cb2)]);
disp(['PSNR Cr for x4 (b) = ', num2str(PSNR_Cr2)]);
figure(4);
histogram(R, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('Гистограмма R');
hold on;
figure(5);
histogram(G, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('Гистограмма G');
hold on;
figure(6);
histogram(B, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('Гистограмма В');
hold on;
figure(7);
histogram(Y, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('Гистограмма Y');
hold on;
figure(8);
histogram(Cb, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('Гистограмма Cb');
hold on;
disp(newline);
figure(9);
histogram(Cr, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('Гистограмма Cr');
hold on;
киподтнЄ%
H_r = ent(R);
H_g = ent(G);
H_b = ent(B);
H_y = ent(Y);
H_cb = ent(Cb);
H_cr = ent(Cr);
disp(['Энтропия R = ', num2str(H_r)]); disp(['Энтропия G = ', num2str(H_g)]);
disp(['Энтропия B = ', num2str(H_b)]);
disp(['Энтропия Y = ', num2str(H_y)]);
disp(['Энтропия Cb = ', num2str(H_cb)]);
disp(['Энтропия Cr = ', num2str(H_cr)]);
disp(newline);
%Массивы разностей
Rdiff = reshape(R, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
```

```
G = reshape(G, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
B = reshape(B, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
Cb = reshape(Cb, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
Cr = reshape(Cr, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
Ydiff = reshape(Y, InfoHead.biWIDTH, InfoHead.biHEIGHT);
figure(10);
R1 = reshape(dif1(Rdiff), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,1), histogram(R1, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('R правило 1');
hold on;
R2 = reshape(dif2(Rdiff), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,2), histogram(R2, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('R правило 2');
hold on;
R3 = reshape(dif3(Rdiff), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,3), histogram(R3, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('R правило 3');
hold on;
R4 = reshape(dif4(Rdiff), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,4), histogram(R4, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('R правило 4');
hold on;
figure(11);
G1 = reshape(dif1(G), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,1), histogram(G1, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('G правило 1');
hold on;
G2 = reshape(dif2(G), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,2), histogram(G2, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('G правило 2');
hold on;
G3 = reshape(dif3(G), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,3), histogram(G3, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('G правило 3');
hold on;
G4 = reshape(dif4(G), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,4), histogram(G4, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('G правило 4');
hold on;
figure(12);
B1 = reshape(dif1(B), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,1), histogram(B1, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('В правило 1');
hold on;
B2 = reshape(dif2(B), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,2), histogram(B2, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('В правило 2');
hold on;
```

```
B3 = reshape(dif3(B), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,3), histogram(B3, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('В правило 3');
hold on;
B4 = reshape(dif4(B), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,4), histogram(B4, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('В правило 4');
hold on;
figure(13);
Y1 = reshape(dif1(Ydiff), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,1), histogram(Y1, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('Y правило 1');
hold on;
Y2 = reshape(dif2(Ydiff), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,2), histogram(Y2, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('Y правило 2');
hold on;
Y3 = reshape(dif3(Ydiff), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,3), histogram(Y3, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('Y правило 3');
hold on;
Y4 = reshape(dif4(Ydiff), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,4), histogram(Y4, 'BinMethod', 'integers'); grid on;
title('Y правило 4');
hold on;
figure(14);
Cb1 = reshape(dif1(Cb), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,1), histogram(Cb1, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('Cb правило 1');
hold on;
Cb2 = reshape(dif2(Cb), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,2), histogram(Cb2, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('Cb правило 2');
hold on;
Cb3 = reshape(dif3(Cb), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,3), histogram(Cb3, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('Cb правило 3');
hold on;
Cb4 = reshape(dif4(Cb), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,4), histogram(Cb4, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('Cb правило 4');
hold on;
figure(15);
Cr1 = reshape(dif1(Cr), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,1), histogram(Cr1, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('Cr правило 1');
```

```
hold on;
Cr2 = reshape(dif2(Cr), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,2), histogram(Cr2, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('Cr правило 2');
hold on;
Cr3 = reshape(dif3(Cr), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,3), histogram(Cr3, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('Cr правило 3');
hold on;
Cr4 = reshape(dif4(Cr), 1, (InfoHead.biWIDTH-1)*(InfoHead.biHEIGHT-1));
subplot(2,2,4), histogram(Cr4, 'BinMethod', 'integers');grid on;
title('Cr правило 4');
hold on;
%Энтропия
disp_ent(R1, R2, R3, R4, 'R');
disp('----');
disp_ent(G1, G2, G3, G4, 'G');
disp('----');
disp_ent(B1, B2, B3, B4, 'B');
disp('----');
disp_ent(Y1, Y2, Y3, Y4, 'Y');
disp('----');
disp_ent(Cb1, Cb2, Cb3, Cb4, 'Cb');
disp('----');
disp_ent(Cr1, Cr2, Cr3, Cr4, 'Cr');
disp('----');
```

 $Y_dop(Y);$