ГУАП

КАФЕДРА № 25

ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

Доцент, канд. техн. наук	17.02.2023	Н.В. Марковская
должность, уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИМИТАЦИОННОГО МОДЕЛИРОВАНИЯ ДЛЯ ОЦЕНКИ НАДЕЖНОСТИ СЕТЕЙ

по курсу: Надежность инфокоммуникационных систем

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ ГР.	3031		М.А Попов
		подпись, дата	инициалы, фамилия

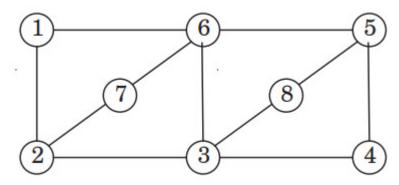
г. Санкт-Петербург $2023 \; \Gamma.$

Цель работы: получение практических навыков оценки надежности вычислительных сетей.

Вариант задания: 17

Задан случайный граф G(X,Y,P), где $X=\{x_i\}$ – множество вершин, $Y=\{(x_i,x_j)\}$ – множество ребер, $P=\{p_i\}$ – множество вероятностей существования ребер. Вероятности существования ребер равны между собой и равны р. В ходе выполнения лабораторной работы необходимо выполнить следующие действия.

- 1. Применение простого имитационного моделирования.
- 2. Уменьшение множества рассматриваемых при имитационном моделировании графов.



Описание программы

Программа выполняет вычисление вероятности наличия пути из 2 в 5 двумя способами: простым имитационным моделированием при котором генерируются вектор с помощью распределения Бернулли и ускоренном варианте данного моделирования, при котором сразу определяются определённые варианты

Для

Результаты работы программы:

Для формулы: 0 , 0.00496871272 , 0.03869566976 , 0.12333956724 , 0.26599702528 , 0.453125 , 0.65269573632 , 0.82530263116 , 0.9406211 6864 , 0.99175836888 , 1

Для первого варианта:

0 , 0.00498578 , 0.03856 , 0.123412 , 0.265884 , 0.452656 , 0.652899 , 0.825302 , 0.940737 , 0.991737 , 1

Для второго варианта:

0, 0.00493111, 0.0387289, 0.123797, 0.266544, 0.452762, 0.653028, 0.825388, 0.940592, 0.991791, 1

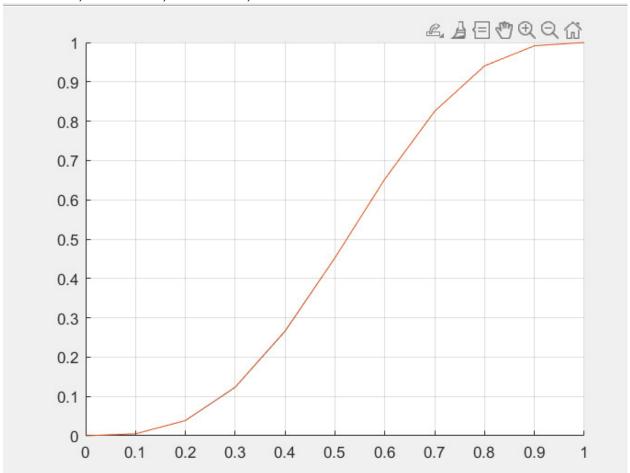


Рисунок 1 График вероятности для первого варианта

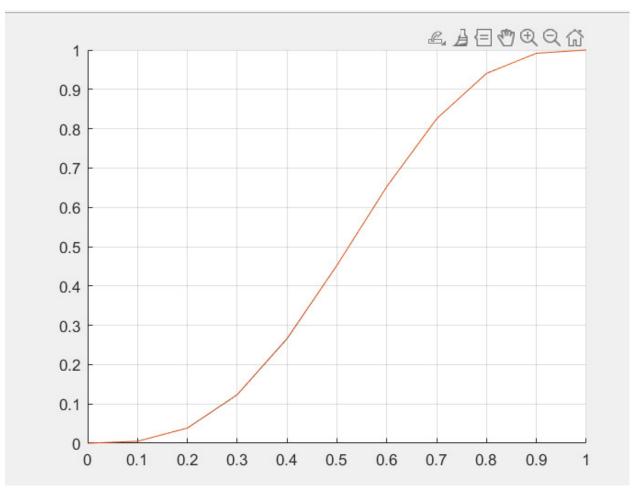


Рисунок 2 График вероятности для второго варианта

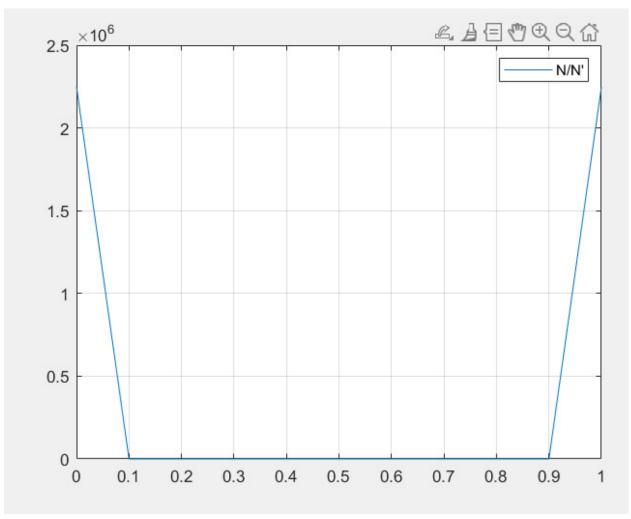


Рисунок 3 График выигрыша по количеству попыток для 2 вырианта

Выводы

Результаты первого, второго варианта и прошлой лабораторной работы сошлись с точностью , что свидетельствует о правильности расчётов и точности вычисления при использовании имитационного моделирования

Текст программы

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <cmath>
#include <queue>
#include <bitset>
#include <iomanip>
struct edge {
    int a;
    int b:
bool bfs(std::vector<edge> &forcer);
int main() {
    std::mt19937 64 generator = std::mt19937 64(rd());
    std::vector<double> v0;
    std::vector<double> v1;
    std::vector<double> v2;
    std::vector<bool> flags(11, false);
    std::vector<edge> forcer;
    std::vector<edge> edges{
             {0, 1},
             {0, 5},
             {1, 2},
             {1, 6},
             {2, 3},
{2, 5},
             {2, 7},
{3, 4},
             {4, 5},
             {4, 7},
{5, 6},
    };
    double epsilon = 0.001;
    double p = 0;
    for (; p <= 1; p += 0.1) {</pre>
         std::bernoulli distribution random = std::bernoulli distribution(p);
        double N = 2.25 / (epsilon * epsilon);
        int number = ceil(N);
        int calc = 0;
         for (int i = 0; i < number; i++) {</pre>
             for (int j = 0; j < 11; j++) {
    random(generator) ? forcer.push_back(edges[j]) : void();</pre>
             calc += bfs(forcer);
             forcer.clear();
         v0.push back((double) calc / number);
         calc = 0;
         for (int i = 0; i < number; i++) {</pre>
             for (int j = 0; j < 11; j++) {
                 random(generator) ? forcer.push back(edges[j]) : void();
             int p pow = forcer.size();
             if (p pow < 3 || p pow > 8) {
                 calc += p_pow > 8;
                 calc += bfs(forcer);
             forcer.clear();
```

```
v1.push back((double) calc / number);
    for (double v: v0) {
        std::cout << v << " , ";
    std::cout << std::endl;</pre>
    for (double v: v1) {
        std::cout << v << " , ";
    std::cout << std::endl;</pre>
    for (double v: v2) {
        std::cout << v << " , ";
    std::cout << std::endl;</pre>
    return 0;
bool bfs(std::vector<edge> &forcer) {
    std::vector<std::vector<bool>> matrix;
    std::vector<bool> used(8, false);
    for (int i = 0; i < 8; i++) {
        matrix.emplace back(8, false);
    for (edge e: forcer) {
        matrix[e.a][e.b] = true;
        matrix[e.b][e.a] = true;
    std::queue<int> queue;
    queue.push(1);
    while (!queue.empty()) {
        int v = queue.front();
        queue.pop();
        for (int i = 0; i < 8; i++) {
            if (matrix[v][i] && !used[i]) {
                used[i] = true;
                queue.push(i);
    return used[4];
```