

Цель работы:

Разработать программный модуль, который строит случайный двоичный линейный блочный код для заданных параметров (n, k) .

Ход работы:

Вариант № 2

Разработать программный модуль, который строит случайный двоичный линейный блочный код для заданных параметров (n, k) .

Для построенного кода оценить расстояние. Указать, на сколько полученные параметры далеки от границ существования (Хемминга, Варшамова-Гилберта, Синглтона).

Требования к программе:

- 1) Для построенного кода возвращается порождающая матрица, количество слов в коде и его корректирующая способность.
- 2) Возвратить отклонения расстояния кода от всех границ.

1. Построение кода

Линейные блочные коды позволяют представить информационные и кодовые слова в виде двоичных векторов, что позволяет описать процессы кодирования и декодирования с помощью аппарата линейной алгебры, с учетом того, что компонентами вводимых векторов и матриц являются символы «0» и «1».

Линейным двоичным (n, k) - кодом будем называть k -мерное подпространство n -мерного пространства двоичных последовательностей.

Один из способов задания кода основан на построении порождающей матрицы $G = [I \mid C]$, где I – единичная матрица размера $k \times k$, а C – матрица дополнения размера $k \times (n - k)$. В ходе данной лабораторной работы, в соответствии с вариантом задания матрица дополнения генерировалась случайным образом.

Порождающая матрица:

1	0	0	0	1	0	0
0	1	0	0	1	0	1
0	0	1	0	1	0	0
0	0	0	1	1	1	1

Рисунок 1. Пример порождающей матрицы для $k = 4$ и $n = 7$.

Генерация кодовых слов производилась путем умножения всех сообщений из множества M (множество возможных сообщений) на порождающую матрицу.

Множество кодовых слов:

0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	1	1
0	0	1	0	1	0	0
0	0	1	1	0	1	1
0	1	0	0	1	0	1
0	1	0	1	0	1	0
0	1	1	0	0	0	1
0	1	1	1	1	1	0
1	0	0	0	1	0	0
1	0	0	1	0	1	1
1	0	1	0	0	0	0
1	0	1	1	1	1	1
1	1	0	0	0	0	1
1	1	0	1	1	1	0
1	1	1	0	1	0	1
1	1	1	1	0	1	0

Рисунок 2. Пример кодовых слов для $k = 4$ и $n = 7$.

Расстояние Хэмминга $d_H(x, y)$ между двумя векторами x и y определяется как число позиций, в которых эти векторы различаются. Однако в общем случае код содержит не два слова, а гораздо больше, и эти слова могут находиться на различном расстоянии друг от друга. За меру, характеризующую код в целом, принимают минимальное кодовое расстояние.

$$d_0 = \min_{i \neq j} d(a_i, a_j). \quad (1)$$

Лемма 2.1. Минимальное расстояние линейного кода равно его минимальному весу: $d_0 = W_0$. В программной реализации был вычислен минимальный вес вектора, являющегося кодовым словом.

Код с минимальным расстоянием d_0 может исправить любую комбинацию из t ошибок, где t – корректирующая способность кода, равная:

$$t = \left\lfloor \frac{d_0 - 1}{2} \right\rfloor \quad (2)$$

2. Границы параметров кода.

2.1 Граница Хэмминга.

Верхняя граница N , или граница Хэмминга, строится следующим образом. Все пространство двоичных последовательностей длины n имеет размер 2^n . Для некоторого кода длины n с расстоянием d рассматриваются сферы радиуса $t = (d-1)/2$, центрами которых являются кодовые слова.

В теории кодирования граница Хэмминга определяет пределы возможных значений параметров произвольного блочного кода. А именно, не существует q -ичного блочного кода C мощности $|C|$ и длины n с минимальным расстоянием d для которого не выполняется следующее неравенство:

$$|C| \leq \frac{q^n}{\sum_{i=0}^t C_i^n (q-1)^i} \quad (3)$$

2.2. Граница Варшамова-Гилберта.

Нижняя граница, или граница Варшамова-Гилберта, строится следующим образом. В отличие от границы Хэмминга, где мы пытались найти максимально возможное число слов в коде (при заданных ограничениях n и d), при этом получая границу несуществования, в данном случае указывается процедура построения кода с заданными n и d , при этом делается попытка максимизировать число N слов в этом коде, что соответствует границе существования — код с таким N точно существует.

В соответствии с границей Варшамова-Гилберта существует q -ичный блочный код C мощности $|C|$ и длины n с минимальным расстоянием d для которого выполняется следующее неравенство:

$$|C| \geq \frac{q^n}{\sum_{i=0}^{d_{min}-1} C_i^n (q-1)^k} \quad (4)$$

Данное неравенство не отрицает существование кодов с мощностью меньшей, чем эта граница, таким образом граница Варшамова-Гилберта утверждает лишь факт существования кода с данной мощностью.

2.3. Граница Синглтона.

Граница Синглтона устанавливает предел мощности кода C длины n и минимального расстояния Хэмминга d .

$$|C| \leq q^{n-d_{min}+1} \quad (5)$$

3. Примеры работы программы

```
Введите длину информационного слова k = 4
Введите длину кодового слова n = 7
Порождающая матрица:
    1    0    0    0    1    1    1
    0    1    0    0    0    0    1
    0    0    1    0    1    1    1
    0    0    0    1    1    1    0

Множество кодовых слов:
    0    0    0    0    0    0    0
    0    0    0    1    1    1    0
    0    0    1    0    1    1    1
    0    0    1    1    0    0    1
    0    1    0    0    0    0    1
    0    1    0    1    1    1    1
    0    1    1    0    1    1    0
    0    1    1    1    0    0    0
    1    0    0    0    1    1    1
    1    0    0    1    0    0    1
    1    0    1    0    0    0    0
    1    0    1    1    1    1    0
    1    1    0    0    1    1    0
    1    1    0    1    0    0    0
    1    1    1    0    0    0    1
    1    1    1    1    1    1    1

Количество кодовых слов 16
Минимальное расстояние кода: 2
Корректирующая способность: 0
Граница Хэмминга: 128
    16 < 128
    Отклонение = 112
Граница Варшавова-Гилберта: 16
    16 <= 16
    Отклонение = 0
Граница Синглтона: 64
    16 <= 64
    Отклонение = 48
```

Рисунок 3. Пример работы программы для кода (4, 7).

Отклонение от границы Варшавова-Гилберта равно 0, соответственно между кодовыми словами большое расстояние. Также мощность кода меньше границы Хэмминга, меньше границы Синглтона, соответственно данный код является “плохим”.

```

Введите длину информационного слова k = 3
Введите длину кодового слова n = 6
Порождающая матрица:
    1    0    0    0    1    1
    0    1    0    1    0    0
    0    0    1    1    0    0

Множество кодовых слов:
    0    0    0    0    0    0
    0    0    1    1    0    0
    0    1    0    1    0    0
    0    1    1    0    0    0
    1    0    0    0    1    1
    1    0    1    1    1    1
    1    1    0    1    1    1
    1    1    1    0    1    1

Количество кодовых слов 8
Минимальное расстояние кода: 2
Корректирующая способность: 0
Граница Хэмминга: 64
    8 < 64
    Отклонение = 56
Граница Варшамова-Гилберта: 10
    8 <= 10
    Отклонение = 2
Граница Синглтона: 32
    8 <= 32
    Отклонение = 24

```

Рисунок 4. Пример работы программы для кода (3, 6).

Мощность кода меньше границы Варшамова-Гилберта, меньше границы Хэмминга, меньше границы Синглтона, соответственно данный код является “плохим”.

```

Введите длину информационного слова k =3
Введите длину кодового слова n =5
Порождающая матрица:
    1    0    0    1    1
    0    1    0    1    0
    0    0    1    1    0

Множество кодовых слов:
    0    0    0    0    0
    0    0    1    1    0
    0    1    0    1    0
    0    1    1    0    0
    1    0    0    1    1
    1    0    1    0    1
    1    1    0    0    1
    1    1    1    1    1

Количество кодовых слов 8
Минимальное расстояние кода: 2
Корректирующая способность: 0
Граница Хэмминга: 32
    8 < 32
    Отклонение = 24
Граница Варшамова-Гилберта: 6
    8 > 6
    Отклонение = 2
Граница Синглтона:16
    8 <= 16
    Отклонение = 8

```

Рисунок 5. Пример работы программы для кода (3,5).

Мощность кода больше границы Варшамова-Гилберта, меньше границы Хэмминга, меньше границы Синглтона, соответственно данный код лучше, чем код в двух предыдущих примерах.

Вывод:

В ходе данной лабораторной работы была разработана программа, позволяющая строить случайный двоичный линейный блочный код для заданных параметров (n, k) . Для построенного кода были определены: количество кодовых слов, минимальное расстояние и корректирующая способность.

Были изучены границы Хэмминга, Варшамова-Гилберта и Синглтона. Для каждой из границ было посчитано отклонение мощности кода.