1) Цель работы

Получение практических навыков оценки надежности вычислительных сетей.

2) Вариант задания: 12

Задан случайный граф G(X,Y,P), где $X = \{x_i\}$ – множество вершин, $Y = \{(x_i,x_j)\}$ – множество ребер, $P = \{p_i\}$ – множество вероятностей существования ребер. Вероятности существования ребер равны между собой и равны p. В ходе выполнения лабораторной работы необходимо выполнить следующие действия.

- 1) Вычислить вероятность существования пути между заданной парой вершин $x_i = 2$, $x_i = 4$ в графе G.
- 2) Построить зависимость вероятности существования пути в случайном графе от вероятности существования ребра..

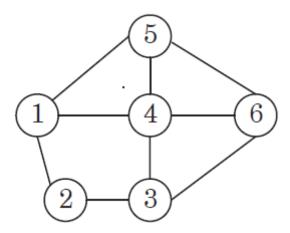


Рис. 1 – Топология исходного графа

3) Вывод формулы существования пути методом декомпозиции

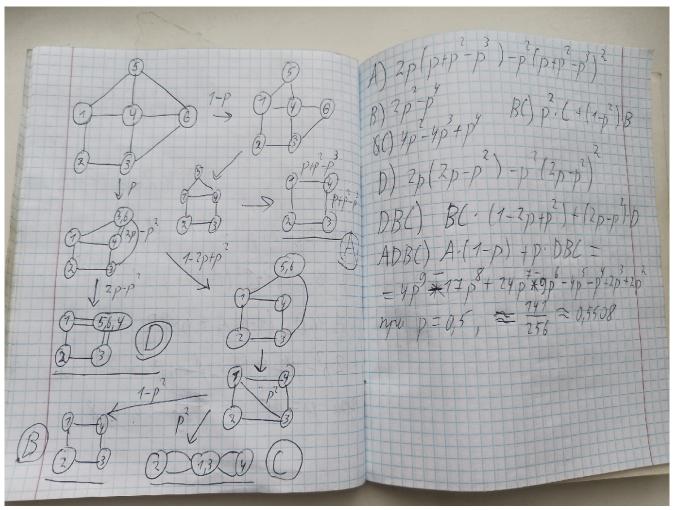


Рис. 2 – Вычисление искомой формулы

Итоговая формула принимает вид

$$P = 4 p^{9} - 17 p^{8} + 24 p^{7} - 9 p^{6} - 4 p^{5} - p^{4} + 2 p^{3} + 2 p^{2}$$

4) Описание программы

Программа выполняет вычисление вероятности наличия искомого пути в два шага: в начале выполняется перебор всех возможных графов при заданной топологии, в которых существует путь между заданными вершинами, что проверяется с помощью обхода в глубину (DFS), после суммируются вероятности у найденных графов.

Также программа выполняет подсчет по формуле найденной в пункте (3). Листинг исходного кода представлен в Приложении 1.

```
p = 0
probability real:
                         0
probability ther:
                         0
                                               p = 0.6
p = 0.1
                                               probability real:
                                                                       0.718078464000002
probability real:
                         0.021853234
                                               probability ther:
                                                                       0.718078464
probability ther:
                         0.021853234
                                               p = 0.7
p = 0.2
                                               probability real:
                                                                       0.852680458
probability real:
                         0.0928097280000002
                                               probability ther:
                                                                       0.852680458
probability ther:
                         0.092809728
                                               p = 0.8
p = 0.3
                                               probability real:
                                                                       0.942292992
probability real:
                         0.213831162
                                               probability ther:
                                                                       0.942292991999999
probability ther:
                         0.213831162
                                               p = 0.9
p = 0.4
                                               probability real:
                                                                       0.987835986
probability real:
                         0.373805056
                                               probability ther:
                                                                       0.987835985999999
probability ther:
                         0.373805056
                                               p = 1
p = 0.5
                                               probability real:
                                                                       1
probability real:
                         0.55078125
                                               probability ther:
                                                                       1
probability ther:
                         0.55078125
```

Рис. 3 – Результат работы программы

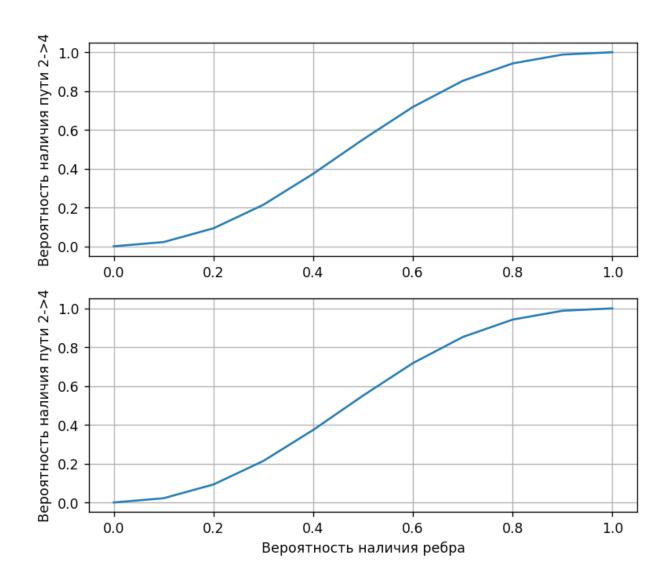


Рис. 4 – Графики зависимости наличия искомого пути от вероятности существования ребра по формуле и расчету соответственно

5) Вывод

Результаты полного перебора и формулы сошлись с точностью до 6 знака после запятой, что свидетельствует о правильности расчётов и высокой точности вычисления при использовании полного перебора

Листинг исходного кода на языке C++

```
#include <iostream>
#include <cmath>
#include <iomanip>
int mask[1000] = { 0 };
int matrix[11][11] = { 0,0 };
double sum[11] = {};
constexpr int N = 6;
constexpr int m[N][N] = {
        {0,1,0,1,1,0},
        {0,0,1,0,0,0},
        {0,0,0,1,0,1},
        {0,0,0,0,1,1},
        {0,0,0,0,0,1},
        {0,0,0,0,0,0,0}
};
bool vis[10] = { 0 };
void dfs(int i, int max_edge_count) {
        for (int j = 0; j < max_edge_count; j++)</pre>
                if (matrix[i][j] == 1 && vis[j] == 0) { vis[j] = 1; dfs(j,
max_edge_count); }
void brute_force(int x, int y, int max_edge_count){
        int flag = 0, mzx = pow(2, max_edge_count) - 1;
        while (flag != mzx) {
                for (int i = 0; i < N; i++) vis[i] = 0;
                for (long i = max_edge_count - 1, carry = 1; i \ge 0; i--)
                         if (carry) {
                                 if (\max \{i\}) \max \{i\} = 0;
                                 else { mask[i] = 1; carry = 0; }
                         }
                int st = 0;
                for (int i = 0; i < N; i++)
                         for (int j = 0; j < N; j++)
                                 if (m[i][j]) {
                                         matrix[i][j] = mask[st];
                                         matrix[j][i] = mask[st++];
                                 }
                vis[x] = 1;
                dfs(x, max_edge_count);
                double pr[11] = { 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1};
```

```
if (!mask[i]) for (double i = 0, pi = .0; i <</pre>
11; i++, pi += .1) pr[(int)i] *= 1.0 - pi;
                                else for (double i = 0, pi = .0; i < 11; i++, pi
+= .1) pr[(int)i] *= pi;
                        for (int i = 0; i < 11; i++) sum[i] += pr[i];</pre>
                flag++;
        }
}
int main() {
        int x, y, max_edge_count = 0;
        std::cin >> x >> y;
        brute_force(x, y, max_edge_count);
        double sumPR[11] = {};
        double ks[] = { 0, 0, 2, 2, -1, -4, -9, 24, -17, 4 };
for (double i = 0, pi = .0, cur_p = 1; i < 11; i++, pi += .1, cur_p = 1)</pre>
                for(int ii = 0; ii < 10; ii++, cur_p *= pi) sumPR[(int)i] +=</pre>
cur_p * ks[ii];
        std::cout << std::setprecision(6);</pre>
        for (double i = 0, pi = .0; i < 11; i++, pi += .1)
                std::cout << "p = " << pi << "\nprobability real:\t" <<</pre>
sum[(int)i]
                << "\nprobability ther:\t" << sumPR[(int)i] << "\n\n";</pre>
}
```