### 1. Цель работы

Изучить способы задания циклических кодов, формирование порождающей матрицы и получение кодовых слов на основе построенного полинома заданного циклического кода. Для заданного порождающего полинома конечного поля построить информационные последовательности, порождающую матрицу и кодовые слова.

#### 2. Постановка задачи

Построить информационные векторы полинома, представленного в лексикографическом порядке 75G,  $GF(2^m)$  при m=5;

Выполнить операции сложения и умножения полей

# 3. Результаты

Полином 75G раскладывается на 111101 и равен  $x^5 = 1 + x^2 + x^3 + x^4$ 

Таблица 1 – конечные поля полинома 75G

таолица 1 — конечные поля полинома 730					
0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	1
1	0	0	0	v^1	x^1
0	1	0	0	v^2	x^2
0	0	1	0	v^3	x^3
0	0	0	1	v^4	x^4
0	1	1	1	v^5	1+x^2+x^3+x^4
1	1	0	0	v^6	1+x^1+x^2
1	1	1	0	v^7	x^1+x^2+x^3
0	1	1	1	v^8	x^2+x^3+x^4
0	1	0	0	v^9	1+x^2
1	0	1	0	v^10	x^1+x^3
0	1	0	1	v^11	x^2+x^4
0	1	0	1	v^12	1+x^2+x^4
1	1	0	1	v^13	$1+x^1+x^2+x^4$
1	0	0	1	v^14	1+x^1+x^4
1	0	1	1	v^15	1+x^1+x^3+x^4
1	0	1	0	v^16	1+x^1+x^3
1	1	0	1	v^17	x^1+x^2+x^4
0	0	0	1	v^18	1+x^4
1	1	1	1	v^19	1+x^1+x^2+x^3+x^4
1	0	0	0	v^20	1+x^1
1	1	0	0	v^21	x^1+x^2
0	1	1	0	v^22	x^2+x^3
0	0	1	1	v^23	x^3+x^4
0	1	1	0	v^24	1+x^2+x^3
1	0	1	1	v^25	x^1+x^3+x^4
0	0	1	0	v^26	1+x^3
1	0	0	1	v^27	x^1+x^4
0	0	1	1	v^28	1+x^3+x^4
1	1	1	0	v^29	1+x^1+x^2+x^3
1	1	1	1	v^30	x^1+x^2+x^3+x^4
	0 0 0 0 0 0 0 1 1 0 0 0 1 1 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1	0       0         0       0         1       0         0       0         0       0         0       0         0       1         1       1         0       1         1       0         1       0         1       0         1       0         1       1         0       0         1       1         0       0         1       0         0       0         1       0         0       0         1       0         0       0         1       0         0       0         1       0         0       0         1       0         0       0         1       1         0       0         1       1         0       0         1       1         0       0         1       1         1       1         1       1         1	0       0       0         0       0       0         1       0       0         0       1       0         0       0       1         0       0       0         0       1       1         1       1       1         0       1       1         0       1       0         1       0       1         0       1       0         1       0       1         1       0       0         1       1       0         1       1       0         1       1       0         1       1       0         1       1       0         1       1       0         1       1       0         1       1       0         1       1       0         1       1       0         1       1       0         1       0       1         1       0       0         1       0       0         1       0       0	0       0       0       0         0       0       0       0         1       0       0       0         0       1       0       0         0       0       1       0         0       0       1       1         1       1       1       0         1       1       1       0         1       1       1       0         0       1       1       1         0       1       0       1       1         1       0       1       0       1         1       0       1       1       1         1       0       1       1       1         1       0       1       1       1         1       0       0       1       1         1       0       0       1       1         1       0       0       0       1         1       0       0       0       1         1       0       0       1       1         0       0       1       1       0         1	0       0       0       0       0         0       0       0       0       1         1       0       0       0       0       1         0       1       0       0       0       0       1         0       0       1       0       0       0       1       0       0         1       1       1       0       0       0       0       0       0       0       0       0       0       0       0       0       0       0       0       0       0        0       0       0       0       0       0       0       0       0       0       0       0       0       0       0        0       0       0       0       0       0       0       0       0       0       0       0       0       0       0        0

```
Таблица хранения переменных, где крайний правый столбец это степень v:
        0 0
                0
                    0
  0
      1
         0
            0
                0
                    1
         1 0
0 1
  0
      0
                0
                    2
            1
  0
      0
         0
                0
                    3
  0
     0
         0
            0
                1
         1
            1
  1
      0
                1
                    5
     1
  1
         1
            0
                0
                    6
  0
     1
         1
            1
                0
                    7
            1
                   8
  0
     0
         1
                1
  1
     0
         1
            0
                0 10
            1
  0
     1
        0
  0
     0
         1
            0
                1 11
  1
     0
         1
            0
                1
                   12
            0
        1
  1
     1
                1 13
  1
     1
         0
            0
                1 14
  1
     1
        0
            1
                1 15
     1
         0
  1
            1
                0 16
                   17
  0
     1
        1
            0
                1
            0
        0
  1
     0
                1 18
  1
     1
         1
            1
                1
                   19
                0 20
  1
             0
      1
         0
            0
  0
     1
         1
                0 21
        0
  0
     0
            1
                0 22
            1
  0
     0
                1 23
  1
     0
         1
            1
                0 24
            1
  0
                1 25
     1
        0
  1
     0
        0
            1
                0 26
     1
  0
        0
            0
                1 27
  1
     0
        0 1
                1 28
            1
                0 29
  1
     1
         1
         1
            1 1 30
  0
      1
Операция сложения:
9 строка:
  0
     0 1 1 1
22 строка:
        1 0 0
  0
     1
Результат операции сложения 9 и 22 строки:
  0 1 0 1
                1
Операция умножения:
9 строка:
  0 0 1 1 1
22 строка:
  0 1
         1 0 0
Результат операции умножения 9 и 22 строки - 30 строка:
          1
             1
```

Рисунок 1 – Вывод результата работы в командную строку

## 4. Блок-схема алгоритма



Рисунок 2 – схема алгоритма работы программы

#### 5. Листинг программы

```
clear;
m=5; pol=75;
i = pol;
b = 0; cnt = 0; gcnt = 0;
while i \sim = 0
    b = mod(i, 10);
    binstr = dec2bin(b,3);
    cnt = 3;
    while cnt~=0
        gcnt = gcnt + 1;
        gal base(gcnt) = binstr(cnt);
        %генерация индексов полинома
        cnt=cnt-1;
    end
    i = fix(i/10);
end
galmas = eye(m);
% i - string j - column
i = 0;
while i~=m
    i = i + 1;
    galmas(i,m+1) = i - 1;
    %расчёт индексов смещения сложения векторов
    if(gal_base(i) == '1')
        xorstr(i) = m - i + 1;
    else
        xorstr(i) = 0;
    end
end
i = m;
%xorstr =
while i \sim = 2.^m - 1
    i = i + 1;
    j = 0;
    z = 0;
    while z \sim = m
        z = z + 1;
        galmas(i,z) = 0;
    end
    while j~=m
        j = j + 1;
        if(xorstr(j)>0)
             z = 0;
             while z \sim = m
                 z = z + 1;
                 galmas(i,z) = galmas(i,z) + galmas(i - xorstr(j),z);
                 % расчёт новой строки путём складывания существующих
             end
        end
    end
    z = 0;
    while z~=m
        z = z + 1;
        galmas(i,z) = mod(galmas(i,z),2);
    galmas(i,m+1) = i - 1;
end
```

```
fprintf('Таблица хранения переменных, где крайний правый столбец это степень
v:\n');
disp(galmas);
fprintf('Операция сложения:\n');
aa = 9; bb = 22;
res = summa(galmas,aa,bb,m);%(mas, a, b, m)
fprintf('%d строка:\n', aa);
disp(galmas(aa,1:m));
fprintf('%d c⊤poκa:\n', bb);
disp(galmas(bb,1:m));
fprintf('Результат операции сложения %d и %d строки:\n', aa, bb);
disp(res);
fprintf('Операция умножения:\n');
aa = 9; bb = 22;
[res, step] = multiply(galmas, aa, bb, m); % (mas, a, b, m)
fprintf('%d c⊤poka:\n', aa);
disp(galmas(aa,1:m));
fprintf('%d строка:\n', bb);
disp(galmas(bb,1:m));
fprintf('Результат операции умножения %d и %d строки - %d строка:\n', aa, bb,
step);
disp(res);
o<sub>s</sub>______
function res = summa(mas, a, b, m)
    for i=1:m
       res(i) = mod(mas(a,i) + mas(b,i), 2);
    end
end
function [res, step] = multiply(mas, a, b, m)
    step = mod(a+b, 2^m-1);
   res = mas(step+1,1:m);
    step = step + 1;
end
```

## 6. Вывод

В ходе лабораторной работы был изучен способ построения полей Галуа. Была разработана программа для расчёта элементов полей, в которой реализованы элементы умножения и сложения последовательностей.