# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

# «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

# КАФЕДРА №34 ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ\_\_\_\_\_\_ ПРЕПОДАВАТЕЛЬ профессор, кандидат технических наук должность, уч. степень, звание подпись, дата ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 1

РАЗРАБОТКА КОНСОЛЬНЫХ И WINDOWS FORMS ПРОГРАММ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ЯЗЫКОВ С#, С++, С по курсу: ТЕХНОЛОГИИ И МЕТОДЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

СТУДЕНТ ГР. №	3032		Ю. Д. Корсакова
_	номер группы	подпись, дата	инициалы, фамилия

### Цель работы:

Получить навыки работы с основными инструментами среды программирования Microsoft Visual Studio 2019. Создать программу с использованием Windows Forms на языках С#, С++, С.

### Часть 1.1.

Задание (Вариант 13\*):

Реализовать механизм шифрования и расшифрования битового потока информации, где ключевая последовательность генерируется двумя линейными регистрами с обратными связями, определяемыми неприводимым полиномом. Объединение регистров производится операцией XOR (Исключающего ИЛИ)

### Ход работы:

Битовый поток информации вводится с клавиатуры. По размеру данной информации формируется неприводимый полином. Генерируется ключевая последовательность линейным регистром с обратной связью, определяемым данным неприводимым полиномом. Генерируется вторая ключевая последовательность линейным регистром с обратной связью, определяемым тем же полиномом, с другими входными данными. Основная ключевая последовательность получается путем объединения двух ключевых последовательностей операцией XOR. В функциях шифрования и дешифрования происходит сложение по модулю 2 основной ключевой последовательности и исходного битового потока информации.

```
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;

//функция формирования полинома
vector<int> polynom(int n) {
   register vector<int> p;
   if (n < 2) {
      p.push_back(0);
      p.push_back(1);
   }
   else if (n < 3 && n >= 2) {
      p.push_back(0);
      p.push_back(1);
   }
   else if (n < 4 && n >= 3) {
```

```
p.push_back(2);
        p.push_back(1);
        p.push_back(0);
    else if (n < 5 \&\& n >= 4) {
        p.push back(3);
        p.push_back(1);
        p.push_back(0);
    else if (n < 6 \&\& n >= 5) {
        p.push back(4);
        p.push back(1);
        p.push_back(0);
    else if (n < 7 \&\& n >= 6) {
        p.push_back(5);
        p.push_back(2);
        p.push_back(0);
    else if (n < 8 \&\& n >= 7) {
        p.push_back(6);
        p.push_back(1);
        p.push_back(0);
    }
    else{
        p.push_back(7);
        p.push_back(3);
        p.push_back(0);
    return p;
}
//функция генерации ключевой последовательности
int getKey(int data, int size) {
    register unsigned int bits = data;
    register unsigned int key = 0;
    register vector<int> pol = polynom(size);
    for (int i = 0; i < size+1; i++) {</pre>
        key = key \mid (bits << i);
        register int tmp = bits >> 1;
        for (int i = 0; i < pol.size(); i++) {</pre>
            bits = bits ^ bits >> pol[i];
        bits <<= pol[0];
        bits |= tmp;
    return key;
}
//функция шифрования
int encryption(int data, int size) {
    register int key = (getKey(data, size) ^ getKey(99, size));
    register int bin = 0;
    for (int i = 0; i < size; i++) {</pre>
        bin += pow(2, i);
    return (data ^ key)&bin;
}
//функция генерации основной ключевой последовательности для дешифрования
int enc_key(int data, int size) {
    register int key = (getKey(data, size) ^ getKey(99, size));
    return key;
}
```

```
//функция дешифрования
string decryption(int data, int size, int key) {
    register int bin = 0;
    for (int i = 0; i < size; i++) {</pre>
        bin += pow(2, i);
    register int encoding_data = (data ^ key)&bin;
    string sdata = "";
    while (encoding data != 0) {
        sdata += ((char)(encoding data % 2) + 48);
        encoding data /= 2;
    reverse(sdata.begin(), sdata.end());
    return sdata;
}
int main() {
    register string data;
    std::cout << "enter data:\n";</pre>
    cin >> data;
    register int size = data.size();
    register int datai = 0;
    for (int i = 0; i < data.size(); i++) {</pre>
        if (data[i] == '1')
            datai += std::pow(2, data.size() - 1 - i);
        else if (data[i] != '0') {
            std::cout << "error";</pre>
            exit(0);
        }
    }
    register int code = encryption(datai, size);
    register int code2 = code;
    register string scode = "";
    while (code != 0) {
        scode += ((char)(code % 2) + 48);
        code /= 2;
    if (scode.size() < size) {</pre>
        register string ss = "";
        for (int i = 0; i <= scode.size(); i++) {</pre>
            ss += "0";
        for (int i = size - 1; i > scode.size(); i--) {
            ss += (char)scode[i - scode.size() - 1];
        }
        scode = ss;
    std::cout << "encrypted data: " << scode << endl;</pre>
    register int k = enc_key(datai, size);
    cout << "decrypted data: " << decryption(code2, size, k) << endl;</pre>
}
```

### Результаты работы программы:

Рисунок 1 - Результат шифрования и дешифрования введенных данных 1110101

Рисунок 2 - Результат шифрования и дешифрования введенных данных 110

```
ESS Консоль отладки Microsoft Visual Studio

enter data:
11010

encrypted data: 00011

decrypted data: 11010

C:\Users\korsa\source\repos\Lab1\Debug\Lab1.exe (процесс 20424) завершил работу с кодом 0.

Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" -> "Ав томатически закрыть консоль при остановке отладки".

Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно...
```

Рисунок 3 - Результат шифрования и дешифрования введенных данных 11010

### Часть 2.1.

### Задание:

Создать консольный и Windows Forms проекты. выполняющие, поразрядное сложение двух строк (вашей фамилии и имени) с выводом промежуточных результатов.

### 1) Консольный проект

Ход работы:

После запуска программы запрашивается ввод имени и фамилии с клавиатуры. Имя и фамилия записываются в переменные типа string. Создаются два массива типа int для имени и фамилии и заполняются кодами ASCII для каждой буквы. Далее производится поразрядное сложение кодов и запись в результирующий массив, размер которого равен размеру большей из введенных строк. Символы, соответствующие данным кодам из результирующего массива, выводятся на экран.

```
using System;
namespace name surname {
    class Program {
        static void Main(string[] args)
             string name = "";
            string surname = "";
             Console.WriteLine("Enter name:");
             name = Console.ReadLine();
             Console.WriteLine("Enter surname:");
             surname = Console.ReadLine();
             int[] n = new int[name.Length];
             int[] s = new int[surname.Length];
             for (int i = 0; i < n.Length; i++) {</pre>
                 n[i] = (int)(name[i]);
             }
             for (int i = 0; i < s.Length; i++) {</pre>
                 s[i] = (int)(surname[i]);
             int maxSize = name.Length > surname.Length ? name.Length : surname.Length;
             int[] result = new int[maxSize];
             if (surname.Length > name.Length)
                 for (int i = 0; i < result.Length; i++)</pre>
                     if (i < n.Length)</pre>
                     {
                          result[i] = (n[i] | s[i]);
                     }
                     else
                         result[i] = s[i];
                 }
             else {
                 for (int i = 0; i < result.Length; i++)</pre>
                     if (i < s.Length)</pre>
                     {
                          result[i] = (n[i] | s[i]);
                     }
                     else
                         result[i] = n[i];
             Console.WriteLine("Result: ");
             foreach (int i in result)
```

```
Console.Write((char)(i));
Console.WriteLine();
}
}
```

### Результат работы программы:

```
Enter name:
Julia
Enter surname:
Korsakova
Result:
Ko~{akova

C:\Users\korsa\source\repos\name_surname\name_surname\bin\Debug\netcoreapp3.1\name_surname.exe (процесс 13040) завершил работу с кодом 0.
Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" -> "Ав томатически закрыть консоль при остановке отладки".
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно...
```

Рисунок 4 - Результат поразрядного сложения строк

### 2) Windows Forms

Ход работы:

После запуска программы на экране появляется форма, в которой предлагается ввести имя и фамилию в соответствующие текстовые поля. Введенные строки записываются в переменные типа string. Проверяется корректность введенных данных. Если в поле для ввода имени или фамилии ввести символ, не являющийся буквой, или оставить поле для ввода пустым, то на экране появится сообщение об ошибке с просьбой ввести данные заново. При вводе данных, в текстовые поля «пате соde» или «surname code» автоматически выводятся коды ASCII введенных букв. При нажатии на кнопку «result» в текстовом поле «result» появляется результат поразрядного сложения двух строк, в текстовое поле «result code» выводится код поразрядного сложения двух строк.

```
using System;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;

namespace winf_name_surname
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        string name;
        string surname;
}
```

```
public Form1()
            InitializeComponent();
            buttonOk.Click += button click;
        private void textName TextChanged(object sender, EventArgs e) {
            name = textName.Text;
            for (int i = 0; i < name.Length; i++)</pre>
            {
                if (name[i] < 65 || name[i] > 122) {
                    textName.Clear();
                    textCodeN.Clear();
                    MessageBox.Show("enter again");
            byte[] asciiBytesName = Encoding.ASCII.GetBytes(name);
            string textname = System.Text.Encoding.ASCII.GetString(asciiBytesName);
            textCodeN.Text = String.Join(" ", Array.ConvertAll(asciiBytesName, byteValue =>
byteValue.ToString()));
        }
        private void texSurname_TextChanged(object sender, EventArgs e) {
            surname = textSurname.Text;
            for (int i = 0; i < surname.Length; i++)</pre>
            {
                if (surname[i] < 65 || surname[i] > 122)
                    textSurname.Clear();
                    textCodeS.Clear();
                    MessageBox.Show("enter again");
            byte[] asciiBytesSurname = Encoding.ASCII.GetBytes(surname);
            string textsurname = System.Text.Encoding.ASCII.GetString(asciiBytesSurname);
            textCodeS.Text = String.Join(" ", Array.ConvertAll(asciiBytesSurname, byteValue =>
byteValue.ToString()));
        //функция поразрядного сложения двух строк
        private string BitAddition(string n, string s) {
            int[] result;
            if (n.Length > s.Length) {
                result = new int[n.Length];
                for (int i = 0; i < s.Length; i++) {</pre>
                    result[i] = ((int)(n[i])) | ((int)(s[i]));
                for (int i = s.Length; i < n.Length; i++) {</pre>
                    result[i] = (int)n[i];
            }
            else {
                result = new int[s.Length];
                for (int i = 0; i < n.Length; i++) {</pre>
                    result[i] = ((int)(n[i])) | ((int)(s[i]));
                for (int i = n.Length; i < s.Length; i++) {</pre>
                    result[i] = (int)s[i];
            string str = "";
            for (int i = 0; i < result.Length; i++) {</pre>
                str += (char)result[i];
```

```
    return str;
}

private void button_click(object sender, EventArgs e) {
    if (textName.TextLength == 0 || textSurname.TextLength == 0) {
        MessageBox.Show("error! enter all data");
        return;
    }
    string result = BitAddition(name, surname);
    byte[] asciiBytesRes = Encoding.ASCII.GetBytes(result);

    string resBytes = System.Text.Encoding.ASCII.GetString(asciiBytesRes);
    textResultCode.Text = String.Join(" ", Array.ConvertAll(asciiBytesRes, byteValue => byteValue.ToString()));
    textResult.AppendText(result);
}
}
```

# Результаты работы программы:

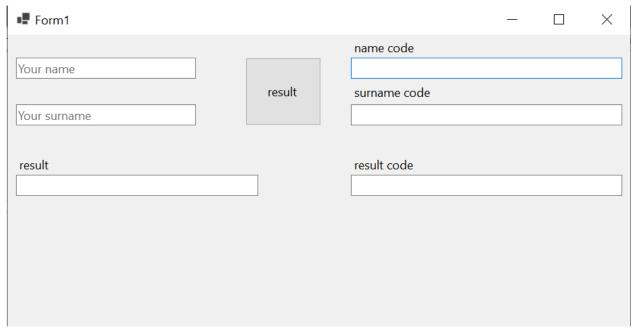


Рисунок 5 - Пустая форма

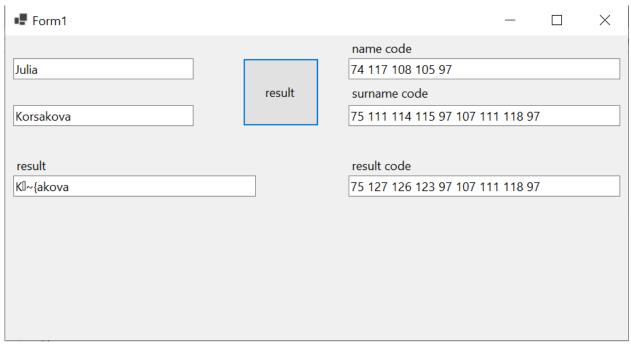


Рисунок 6 - Заполненная форма

### Часть 2.2.

Задание: (Вариант 7)

- 1. Дано натуральное число:
  - Найти вторую (слева) цифру данного числа
  - Определить, верно ли что данное число делится на A, B и C (A, B и C вводятся с клавиатуры)
- 2. Найти все двухзначные числа, которые при умножении на 2 заканчиваются на 8, а при умножении на 3 на 4.

# Ход работы:

1. Найти вторую слева цифру данного числа

Вводится число. Проверяется корректность ввода данных. Если в соответствующее текстовое окно вводится не цифра, то программа выдает сообщение об ошибке с просьбой ввести число заново. Если введенное число одноразрядное, то функция возвращает -1 и программа выводит сообщение, что в данном числе только одна цифра. Если число двухразрядное, то функция возвращает данное число по модулю 10. Если в числе более 2 разрядов, то в функции происходит деление числа на 10, пока число не станет двухразрядным, после чего возвращает значение равное

остатку от деления на 10 этого числа. Вторая цифра числа выводится в соответствующее текстовое поле после нажатия на кнопку «get  $2^{nd}$  digit of this number»

2. Определить, верно ли что данное число делится на А, В и С

Числа A,B и C вводятся в соответствующие текстовые поля формы. Производится проверка корректности введенных данных. Если пользователь вводит не цифры или оставляет соответствующие текстовые поля пустыми, то программа выдает сообщение об ошибке с просьбой ввести данные заново. Функция вычисляет остаток от деления введенного числа на A, B и C, и если все остатки равны нулю, то возвращает true, иначе false. При нажатии на кнопку «Is the number divided by A B and C?» появляется сообщение, в котором написано делится данное число на все 3 числа или нет.

3. Найти все двухзначные числа, которые при умножении на 2 заканчиваются на 8 или при умножении на 3 - на 4.

В функции в цикле от 10 до 99 включительно числа умножаются на 2 и берется остаток по модулю 10. Если данный остаток равен 8, то число записывается в одну строку. В этом же цикле число умножается на 3 и берется остаток по модулю 10. Если этот остаток равен 4, то число записывается в другую строку. При нажатии на кнопку, появляется сообщение с двумя строками. В строке «2:..» написаны все двузначные числа, которые при умножении на 2 заканчиваются на 8. В строке «3:..» написаны все двузначные числа, которые при умножении на 3 заканчиваются на 4.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Windows.Forms;

namespace Lab1Var7Form
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        int num;
        int aa;
        int bb;
        int cc;
        public Form1()
        {
             InitializeComponent();
             buttonGetDigit.Click += buttonClick;
             division.Click += allNumsClick;
             allNums.Click += allNumsClick;
        }
}
```

```
public void number_TextChanged(object sender, EventArgs e) {
    string n = number.Text;
    for (int i = 0; i < n.Length; i++) {</pre>
        if (n[i] < 48 || n[i] > 57) {
            number.Clear();
            MessageBox.Show("invalid format");
            return;
        }
    if (n.Length != 0)
        num = Convert.ToInt32(n);
}
public void a_TextChanged(object sender, EventArgs e) {
    string n = a.Text;
    for (int i = 0; i < n.Length; i++)</pre>
        if (n[i] < 48 || n[i] > 57)
        {
            a.Clear();
            MessageBox.Show("invalid format");
            return;
    if (n.Length != 0)
        aa = Convert.ToInt32(n);
}
public void b_TextChanged(object sender, EventArgs e)
    string n = b.Text;
    for (int i = 0; i < n.Length; i++)</pre>
        if (n[i] < 48 || n[i] > 57)
        {
            b.Clear();
            MessageBox.Show("invalid format");
            return;
    if (n.Length != 0)
    {
        bb = Convert.ToInt32(n);
    }
}
public void c_TextChanged(object sender, EventArgs e)
    string n = c.Text;
    for (int i = 0; i < n.Length; i++)</pre>
        if (n[i] < 48 || n[i] > 57)
        {
            c.Clear();
            MessageBox.Show("invalid format");
            return:
    if (n.Length != 0)
```

```
{
                cc = Convert.ToInt32(n);
        }
        public void buttonClick(object sender, EventArgs e)
            if (number.TextLength == 0) {
                MessageBox.Show("Error! Enter number");
                return;
            int t = sec left num();
            if (t == -1)
                MessageBox.Show("This number has only one digit)");
            if (t != -1)
            {
                secDigit.Clear();
                secDigit.AppendText(t+"");
            }
        }
        public void buttonDivisionClick(object sender, EventArgs e)
            if (a.TextLength == 0 || b.TextLength == 0 || c.TextLength == 0 || number.TextLength
== 0)
                MessageBox.Show("Error! Enter all numbers!");
                return;
            if (isDiv())
                MessageBox.Show(num + " is divided by " + aa + ", " + bb + " and " + cc);
            }
            else {
                MessageBox.Show(num + " is not divided");
            }
        }
        public void allNumsClick(object sender, EventArgs e) {
            MessageBox.Show(all_nums());
        }
        int sec_left_num()
        {
            if (num < 10)
                return -1;
            else if (num < 100)
                return (int)(num % 10);
            }
            else
            {
                int t = num;
                int count = 0;
                while (t != 0)
                    t /= 10;
                    count++;
                t = num / (int)Math.Pow(10, count - 2);
                t = t % 10;
                return t;
            }
```

```
}
        bool isDiv()
            if (aa == 0 || bb == 0 || cc == 0)
                return false;
            return num % aa == 0 && num % bb == 0 && num % cc == 0;
        }
        string all_nums()
            List<Int32> list3 = new List<int>();
            List<Int32> list2 = new List<int>();
            for (int i = 10; i < 100; i++)
                if ((i * 3) % 10 == 4)
                     list3.Add(i);
                if ((i * 2) % 10 == 8)
                     list2.Add(i);
            string s = "";
            s += "3: ";
            for (int i = 0; i < list3.Count; i++) {</pre>
                s += list3[i] + " ";
            s += "\n2: ";
            for (int i = 0; i < list3.Count; i++)</pre>
                s += list2[i] + " ";
            return s;
        }
    }
}
```

## Результаты выполнения программы:

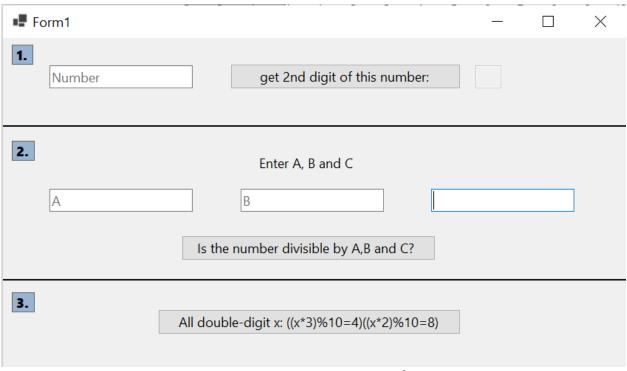


Рисунок 7 - Пустая форма

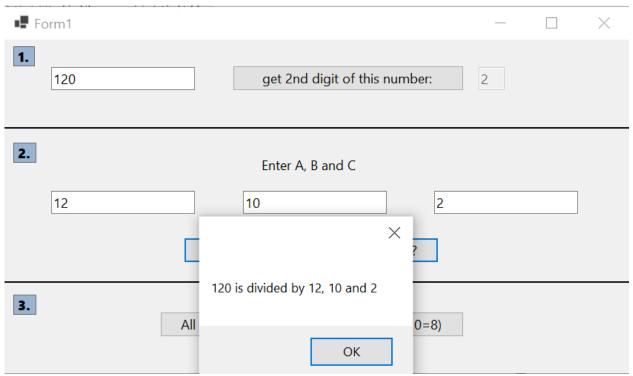


Рисунок 8 - Вторая цифра числа и проверка на деление на АВ и С

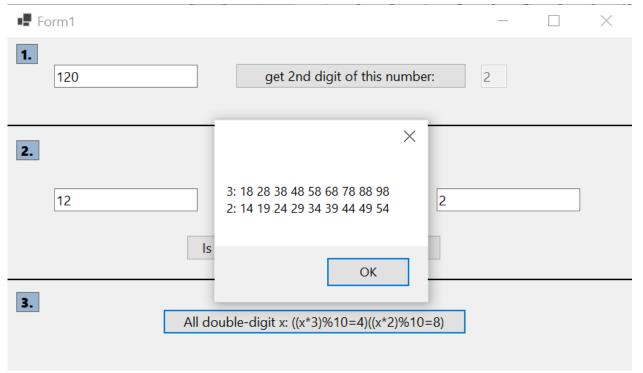


Рисунок 9 - Все двузначные числа, которые при умножении на 2 заканчиваются на 8 или при умножении на 3 заканчиваются на 4

# Выводы:

1. Получены навыки работы с основными инструментами среды программирования Microsoft Visual Studio 2019.

- 2. Создана программа с использованием Windows Forms на языке С# и консольное приложение на языке С#, выполняющие поразрядное сложение строк.
- 3. Создана программа с использованием Windows Forms на языке С#, выполняющая поиск второй цифры числа, проверку деления числа на 3 заданных числа, поиск всех двузначных чисел, которые при умножении на 2 заканчиваются на 8 или при умножении на 3 заканчиваются на 4.
- 4. Реализован механизм шифрования и дешифрования битового потока информации, где ключевая последовательность генерируется двумя линейными регистрами с обратными связями, определяемыми неприводимым полиномом на языке C++ с использованием среды программирования Microsoft Visual Studio 2019.