МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

КАФЕДРА №33

ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНК	СОЙ	
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ		
доцент, кандидат технических наук		Н. В. Марковская
должность, уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 1

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МЕТОДА ПОЛНОГО ПЕРЕБОРА ДЛЯ ОЦЕНКИ НАДЕЖНОСТИ СЕТЕЙ.

по курсу: НАДЕЖНОСТЬ ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫХ СИСТЕМ

СТУДЕНТ ГР. №	3032		Ю. Д. Корсакова
	номер группы	полпись, дата	инициалы, фамилия

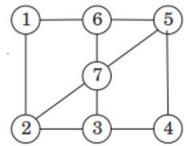
1. Цель работы

Получение практических навыков оценки надежности вычислительных сетей.

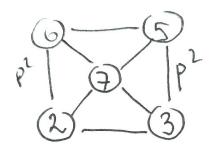
2. Вариант задания

Вариант 14 2 3 4	$x_i=2$ $x_j=5$
------------------------------	-----------------

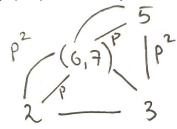
3. Вывод формулы вероятности существования пути в случайном графе. Исходный граф:



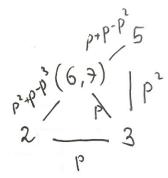
1) Упрощение структуры графа соединение ребер (2,1) и (1,6) в одно (2,6) соединение ребер (3,4) и (4,5) в одно (3,5)



- 2) Декомпозиция ребра (6,7)
- 2.1) (6,7) есть с вероятностью р



2.1.1) Упрощение структуры графа Соединение двух ребер (2,(6,7)) в одно Соединение двух ребер ((6,7),5) в одно



2.1.2) Декомпозиция ребра ((6,7), 3) 2.1.2.1) ((6,7),3) есть с вероятностью р

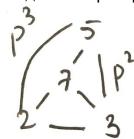
2.1.2.2) ((6,7),3) нет с вероятностью 1-р

$$(6,7) - 5$$
 $p^2 - p^3 + p_1$
 $p^2 - p^3 + p_1$
 $p^2 - p^3 + p_1$
 $p^2 - p^3 + p_1$

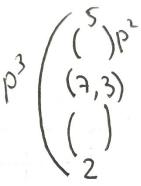
2.2) (6,7) нет с вероятностью (1-р)

$$6-5$$
 $p^2 \mid 7 \mid p^2$
 $2-3$

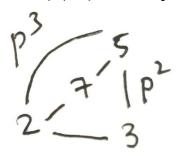
2.2.1) Упрощение структуры графа соединение ребер (2,6) и (6,5) в одно (2,5)



2.2.2) Декомпозиция ребра (7,3) 2.2.2.1) (7,3) есть с вероятностью р



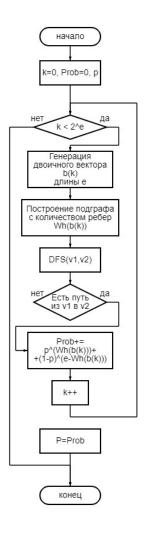
2.2.2.2) (7,3) нет с вероятностью 1-р



Формула вероятности:

4. Описание программы вычисления вероятности существования пути в случайном графе с использованием алгоритма полного перебора. Результаты работы программы.

Алгоритм работы программы:



Результаты работы программы:

p=0

enumeration: 0 formula: 0

p = 0.1

enumeration: 0.0139995 formula: 0.0139995

p = 0.2

enumeration: 0.0704112 formula: 0.0704112

p = 0.3

enumeration: 0.182481 formula: 0.182481

p=0.4

enumeration: 0.346271 formula: 0.346271

p = 0.5

enumeration: 0.539063 formula: 0.539063

p = 0.6

enumeration: 0.725971 formula: 0.725971

p = 0.7

enumeration: 0.872984 formula: 0.872984

p=0.8

enumeration: 0.961231 formula: 0.961231

p = 0.9

enumeration: 0.99538 formula: 0.99538

p=1

enumeration: 1
formula: 1

5. Графики зависимости $p_{ij}(p)$

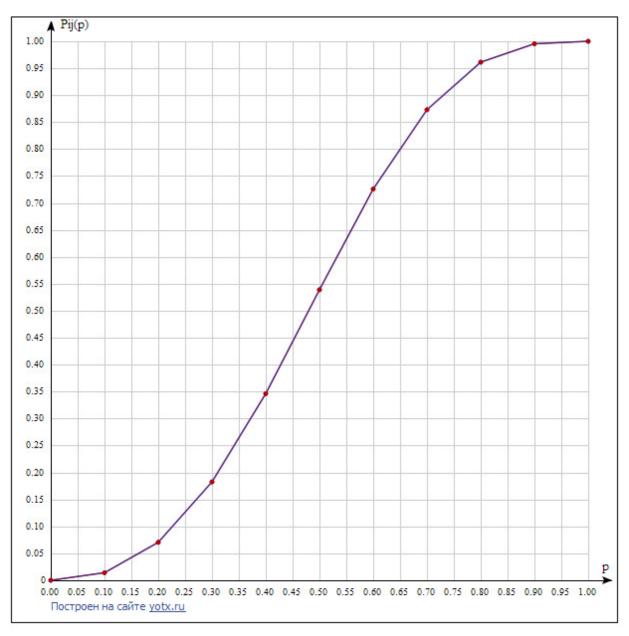


Рисунок 1 - Графики зависимостей Ріј(р). Синяя линия - полный перебор, красная - выведенная формула

6. Выводы

В ходе лабораторной работы были получены вероятности существования пути в графе методом полного перебора графа и методом упрощения графа с использованием декомпозиции и перебора по путям. Вероятности данных методов совпадают.

7. Листинг кода

#define VERTEX 7

#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS #include <iostream> #include<vector> #include <bitset> #include <fstream> #define EDGES 10

```
using namespace std;
class Graph {
public:
  double probability = 0;
  bool* visited;
  bool isWay = false;
  vector<int> o;
  int mtx[7][7] = {
     \{0,1,0,0,0,1,0\},\
     \{1,0,1,0,0,0,1\},\
     \{0,1,0,1,0,0,1\},\
     \{0,0,1,0,1,0,0\},\
     \{0,0,0,1,0,1,1\},\
     \{1,0,0,0,1,0,1\},\
     \{0,1,1,0,1,1,0\},\
  Graph() {
    visited = new bool[VERTEX];
    for (int i = 0; i < VERTEX; i++) {
       visited[i] = 0;
    for (int i = 0; i < VERTEX - 1; i++) {
       for (int j = i + 1; j < VERTEX; j++) {
          o.push back(mtx[i][j]);
    }
  }
  void fill() {
    for (int i = 0; i < VERTEX; i++) {
       for (int j = 0; j < VERTEX; j++) {
          cin >> mtx[i][j];
       }
    }
  }
  void dfs(int st, int en) {
    visited[st] = true;
    if(st == en) {
       isWay = true;
       return;
    for (int i = 0; i < VERTEX; i++) {
       if ((mtx[st][i] == 1) && (visited[i]==false)) {
          dfs(i, en);
  void track(int v1, int v2, double p) {
    probability = 0;
    for (int k = 0; k < pow(2, EDGES); k++) {
       bitset<EDGES> bs(k);
       double prop = 1.0;
       int idx = 0;
       int oidx = 0;
       for (int i = 0; i < VERTEX - 1; i++) {
          for (int j = i + 1; j < VERTEX; j++) {
            if(o[oidx] == 1) {
               mtx[i][j] = bs[idx];
               mtx[j][i] = bs[idx];
               prop *= bs[idx] ? p : (1.0 - p);
               idx++;
            else {
               mtx[i][j] = 0;
               mtx[j][i] = 0;
```

```
oidx++;
          }
       isWay = false;
       dfs(v1, v2);
       if (isWay) {
          probability += prop;
       for (int i = 0; i < VERTEX; i++) {
          visited[i] = 0;
    }
  }
};
double formula(double p) {
  return 4 * pow(p, 10) - 14 * pow(p, 9) + 12 * pow(p, 8) + 4 * pow(p, 7) -pow(p, 6) - 10 * pow(p, 5) + pow(p, 7)
4) + 4 * pow(p, 3) + p * p;
double formuladan(double p) {
  return 3 * pow(p, 9) - 13 * pow(p, 8) + 17 * pow(p, 7) - pow(p, 6) - 11 * pow(p, 5) + 2 * pow(p, 4) + 3 *
pow(p, 3) + p * p;
int main()
  Graph g = Graph();
  ofstream out;
  out.open("out.txt");
  for (double p = 0; p \le 1; p += 0.1) {
     g.track(1, 4, p);//1 4
     if (out.is_open()) {
       out << "p=" << p << endl;
       out << "enumeration: " << g.probability << endl;
       out << "formula: " << formula(p) << endl;</pre>
       out << endl;
    }
    cout << "p=" <<p << endl;
    cout << "enumeration: " << g.probability << endl;</pre>
    cout << "formula: " << formula(p) << endl;</pre>
    cout << endl;
  out.close();
```