МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

КАФЕДРА №3	33
ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ	
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ	
профессор, кандидат технических наук	С.Г.Фомичева
должность, уч. степень, звание подпись, дата	инициалы, фамилия
ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 1	
РАЗРАБОТКА КОНСОЛЬНЫХ И WINDOWS FORMS ПРОГРАММ	
С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ЯЗЫКОВ С#, С++, С	
по курсу: ТЕХНОЛОГИИ И МЕТОДЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ	
СТУДЕНТ ГР. № 3032	Д.А.Шмидова

Санкт-Петербург 2022 **Цель работы**: Получить навыки работы с основными инструментами среды программирования Microsoft Visual Studio 2019. Создать программу с использованием Windows Forms на языках С#, С++, С.

Часть 1. (выполняется на языке C.C++)

Задание к лабораторной работе:

- 1) реализовать алгоритм преобразования информации с использованием логических выражений в соответствии с вариантом задания из ЛАБОРАТОРНОГО ПРАКТИКУМА «Программирование задач по обеспечению информационной безопасности» (варианты, помеченные знаком «*», имеют повышенную сложность);
- 2) выполнить проверку на допустимость значений используемых переменных;
 - 3) при описании переменных применить регистровый класс памяти.

Вариант 1.

Задание: Реализовать механизм шифрования и расшифрования символьной информации с применением операции инверсии ~.

Ход работы:

- 1) Считать строку из консоли в переменную типа string
- 2) Реализовать проверку на ввод пустой строки.
- 3) Создать функции шифрования и расшифрования, с возвращаемым значением типа char.
- 4) С помощью цикла зашифровать каждый символ строки и вывести на консоль.
- 5) С помощью цикла расшифровать каждый символ строки и вывести на консоль

Листинг кода:

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
//подпрограммы шифрования и расшифрования
char fun_cipher(char simbol) { return ~simbol; }
char fun_decipher(char simbol) { return ~simbol; }
int main()
{
    register string str;
    // вывод строки на консоль
    cout << "Enter the string: " << endl;</pre>
```

```
// считывание строки из консоли в переменную str
getline(cin, str);
// проверка на ввод пустой строки
bool flag = 0;
if (str == "") { flag = 1; }
if (flag == 1) {
        cout << "ERROR!" << endl;</pre>
}
else {
        // перевод курсора на новую строку (endl) и вывод на //консоль "cipher:"
        cout << endl << "cipher: ";</pre>
        // в цикле каждый символ переменной str шифруется
        // и выводится на консоль
        for (register int i = 0; i < str.length(); i++) {</pre>
               str[i] = fun_cipher(str[i]);
               cout << str[i];</pre>
        cout << endl << "decode cipher: ";</pre>
        for (register int i = 0; i < str.length(); i++) {</pre>
               str[i] = fun_decipher(str[i]);
               cout << str[i];</pre>
       cout << endl;</pre>
// Чтобы программа не завершалась сразу, а ждала нажатия // какойлибо клавиши
system("pause");
return 0;
      }
```

Тесты:

```
Enter the string:
ERROR!
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рисунок 1 – Тест 1

```
Enter the string:
ващш 45 .жъ\ уко
cipher: ]_=⊈<mark>¶∏</mark>_Y§г<mark>™</mark>_UQ
decode cipher: ващш 45 .жъ\ уко
Для продолжения нажмите любую клавишу . . . _
```

Рисунок 2 – Тест 2

```
Enter the string:
12 hello привет! 456
cipher: ╬-ЧЪУУР Р▼W]Z↔ Т-
decode cipher: 12 hello привет! 456
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рисунок 3 – Тест 3

Часть 2. (выполняется на языке С#)

Задание:

- 1) Создать консольный и Windows Forms проекты. выполняющие, поразрядное сложение двух строк (вашей фамилии и имени) с выводом промежуточных результатов.
- 2) Создать программу, выполняющую персональное задание в соответствии с вариантом.
 - 1) Дано натуральное число:
 - Найти произведение цифр этого числа;
 - Определить, верно ли, что в данном числе нет заданной цифры А (цифра А вводится с клавиатуры).
- 2) Найти все трехзначные числа, которые при увеличении на 1 делятся на 2, при увеличении на 2 делятся на 3, при увеличении на 3 делятся на 4, а при увеличении на 4 делятся на 5.

Вариант 2.

Ход работы задания 1:

- 1) Считать имя и фамилию из текст-бокса в переменную типа string
- 2) Привести переменную к массиву типа char
- 3) Если имя и/или фамилия не введены, вывести сообщение об ошибке
- 4) С помощью цикла проходить по каждому символу, вывести его юникод
- 5) Проверить длиннее имя или фамилия, чтобы верно вывести хвост и сложить символы, вывести юникод и результаты суммы

Листинг кода консольного проекта:

```
using System;
namespace ConsoleApp1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Enter your name: ");
            string name = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine("Enter your surname: ");
            string fullName = Console.ReadLine();
            char[] charName = name.ToCharArray();
            char[] charFullName = fullName.ToCharArray();
```

```
int[] unicodeName = new int[name.Length];
int[] unicodeFullname = new int[fullName.Length];
if (fullName.Length == 0 | name.Length == 0)
{
    Console.WriteLine("ERROR!");
}
else
{
    if (fullName.Length >= name.Length)
        int[] text = new int[fullName.Length];
        for (int i = 0; i < name.Length; i++)</pre>
            int n = charName[i] + charFullName[i];
            unicodeName[i] = (int)charName[i];
            unicodeFullname[i] = (int)charFullName[i];
            text[i] = n;
        Console.WriteLine("\nTail: ");
        for (int i = name.Length; i < fullName.Length; i++)</pre>
            Console.Write(fullName[i]);
            unicodeFullname[i] = (int)charFullName[i];
            text[i] = charFullName[i];
        Console.WriteLine("\nUnicode Surname: ");
        for (int i = 0; i < fullName.Length; i++)</pre>
            Console.Write(fullName[i] + " = " + (int)unicodeFullname[i] + "\n");
        }
        Console.WriteLine("\nUnicode name: ");
        for (int i = 0; i < name.Length; i++)</pre>
            Console.Write(name[i] + " = " + (int)unicodeName[i] + "\n");
        }
        Console.WriteLine(" \nResult: ");
        for (int i = 0; i < fullName.Length; i++)</pre>
        {
            Console.Write((char)text[i]);
        }
    }
    else
        char[] text = new char[name.Length];
        for (int i = 0; i < fullName.Length; i++)</pre>
            int n = charName[i] + charFullName[i];
            unicodeName[i] = (int)charName[i];
            unicodeFullname[i] = (int)charFullName[i];
            text[i] = (char)n;
        Console.WriteLine("\nTail: ");
        for (int i = fullName.Length; i < name.Length; i++)</pre>
            Console.Write(name[i]);
            unicodeName[i] = (int)charName[i];
            text[i] = charName[i];
        }
        Console.WriteLine("Unicode Surname: ");
```

```
for (int i = 0; i < fullName.Length; i++)</pre>
                 {
                     Console.Write(fullName[i] + " = " + (int)unicodeFullname[i] + "\n");
                 }
                 Console.WriteLine("\nUnicode name: ");
                for (int i = 0; i < name.Length; i++)</pre>
                     Console.Write(name[i] + " = " + (int)unicodeName[i] + "\n");
                 }
                 Console.WriteLine(" \nResult: ");
                for (int i = 0; i < fullName.Length; i++)</pre>
                     Console.Write((char)text[i]);
                 }
            }
        }
    }
}
```

Тесты:

```
Enter your name:
daria
Enter your surname:
shmidova
Tail:
ova
Unicode Surname:
s = 115
h = 104
m = 109
i = 105
d = 100
o = 111
v = 118
a = 97
Unicode name:
d = 100
a = 97
r = 114
i = 105
a = 97
Result:
?E?OAova
```

Рисунок 4 – Тест 1

```
Enter your name:
daria
Enter your surname:
ERROR!
```

Рисунок 5 – Тест 2

```
Enter your name:
elizaveta
Enter your surname:
kim
Tail:
zaveta
Unicode Surname:
k = 107
i = 105
m = 109
Unicode name:
e = 101
1 = 108
i = 105
z = 122
a = 97
V = 118
e = 101
t = 116
a = 97
Result:
```

Рисунок 6 – Тест 3

Листинг кода Windows Forms проекта:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsApp1_imya_familiya
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
}
```

```
}
        private void label1_Click(object sender, EventArgs e)
        }
        private void textBox1 TextChanged(object sender, EventArgs e)
        }
        private void button1 Click(object sender, EventArgs e)
            string name = textBox1.Text;
            string fullname = textBox2.Text;
            char[] char_name = name.ToCharArray();
            char[] char_fullname = fullname.ToCharArray();
            textBox3.Text = "";
            textBox4.Text = ""
            textBox5.Text = "";
            if ((name == null) || (fullname == null) || (name == "") || (fullname == "")) {
textBox4.Text += "ERROR!"; }
            else
            {
                for (int i = 0; i < char_name.Length; i++)</pre>
                    int b = char_name[i];
                    textBox4.Text += char_name[i] + " = " + b + "\r\n ";
                    b = 0;
                for (int i = 0; i < char_fullname.Length; i++)</pre>
                    int b = char_fullname[i];
                    textBox4.Text += char_fullname[i] + " = " + b + "\r\n ";
                    b = 0;
                if (char_name.Length < char_fullname.Length)</pre>
                    for (int i = 0; i < char_name.Length; i++)</pre>
                    {
                         int a = char_name[i] + char_fullname[i];
                         textBox5.Text += char_name[i] + " + " + char_fullname[i] + " = " +
(char)a + "\r\n ";
                         textBox4.Text += char_name[i] + " + " + char_fullname[i] + " = " + a +
"\r\n ";
                         a = 0;
                    }
                    for (int i = char_name.Length; i < char_fullname.Length; i++)</pre>
                    {
                         textBox3.Text += char fullname[i];
                    textBox3.Text += "\r\n";
                }
                else
                {
                    for (int i = 0; i < char_fullname.Length; i++)</pre>
                    {
                         int a = char_name[i] + char_fullname[i];
                         textBox5.Text += char_name[i] + " + " + char_fullname[i] + " = " +
(char)a + "\r\n ";
                         textBox4.Text += char_name[i] + " + " + char_fullname[i] + " = " + a +
"\r\n ";
                         a = 0;
                    }
```

```
for (int i = char_fullname.Length; i < char_name.Length; i++)</pre>
                    textBox3.Text += char_name[i];
                textBox3.Text += "\r\n";
            }
        }
    }
    private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
}
```

}Тесты:



Рисунок 7 – Тест 1

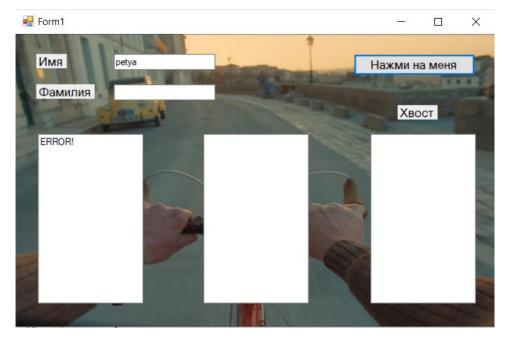


Рисунок 8 – Тест 2

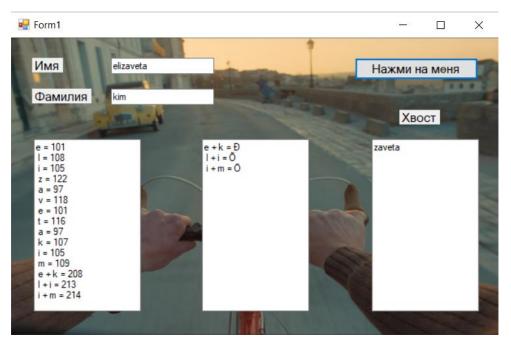


Рисунок 9 – Тест 3

Ход работы задания 2:

- 1) Считывем число, используя деление на 10 с остатком считаем произведение цифр. С помощью метода Contains(), выясняем есть ли нужная цифра в числе.
- 2) Считываем А. В цикле проверяем все трехзначные числа на то, что при увеличении на число оно делится на другое без остатка.

Листинг кода:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace WinFormsApp1
{
    public partial class Form1 : Form
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
            string nat = textBox1.Text;
            string a = textBox2.Text;
            textBox3.Text = "";
            //textBox4.Text = "";
```

```
bool proverka = true;
    if (nat == null || nat == "") { proverka = false; }
    for (int i = 0; i < nat.Length; i++)</pre>
    {
        if ((nat[i] ^ '0') > 9) { proverka = false; }
    }
    if((a == null) || (a == "") || (a.Length > 1)) { proverka = false; }
if (a.Length == 1 && ( a[0] ^ '0' )> 9 ) { proverka = false; }
    if (proverka == false)
    {
        textBox3.Text += "ERROR" + "\r\n";
    }
    else
    {
        int nat_1 = Convert.ToInt32(nat);
        int mult = 1;
        while (nat_1 != 0)
             mult *= nat_1 % 10;
            nat_1 /= 10;
        textBox3.Text += "Произведенице цифр = " + mult.ToString() + "\r\n";
        bool flag = nat.Contains(a);
        if (flag == true)
             textBox3.Text += "В числе " + nat + " ECTЬ цифра " + a + "\r\n";
        if (flag != true)
             textBox3.Text += "В числе " + nat + " HET цифры " + a + "\r\n";
        }
    }
}
private void label1_Click(object sender, EventArgs e)
}
private void label2_Click(object sender, EventArgs e)
}
private void textBox3_TextChanged(object sender, EventArgs e)
}
private void textBox2_TextChanged(object sender, EventArgs e)
{
}
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
    textBox4.Text = "";
    textBox4.Text += "При увеличении на 1 делятся на 2: ";
    for (int i = 100; i <= 999; i++)
        if ((i + 1) \% 2 == 0)
        {
             textBox4.Text += i + " ";
```

```
}
    textBox4.Text += "\r\n \r\nПри увеличении на 2 делятся на 3: ";
    for (int i = 100; i <= 999; i++)
        if ((i + 2) \% 3 == 0)
            textBox4.Text += i + " ";
    textBox4.Text += "\r\n \r\n∏ри увеличении на 3 делятся на 4: ";
    for (int i = 100; i <= 999; i++)
       if ((i + 3) % 4 == 0)
            textBox4.Text += i + " ";
    textBox4.Text += "\r\n \r\n \r\nПри увеличении на 4 делятся на 5: ";
    for (int i = 100; i <= 999; i++)
       if ((i + 4) \% 5 == 0)
            textBox4.Text += i + " ";
    }
}
private void textBox4_TextChanged(object sender, EventArgs e)
}
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
}
```

Тесты:

}

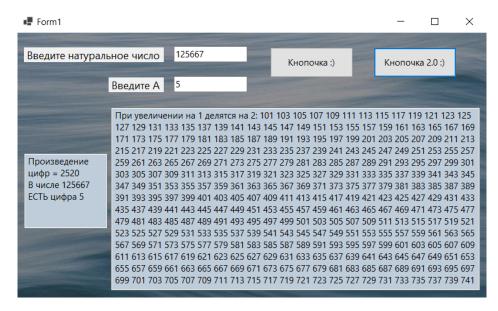


Рисунок 10 – Тест 1

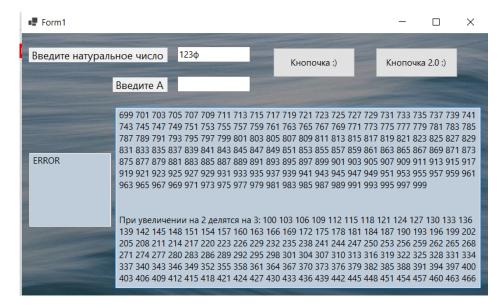


Рисунок 11 – Тест 2

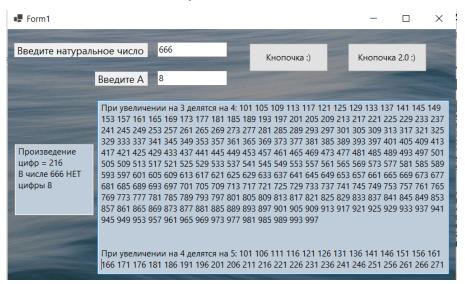


Рисунок 12 – Тест 3

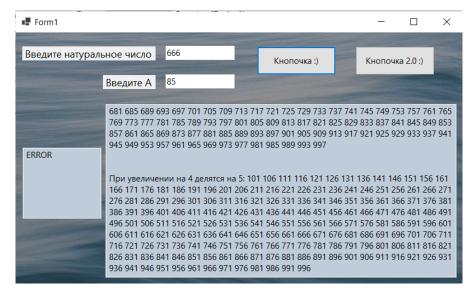


Рисунок 13 – Тест 4

Вывод: Получены навыки работы с основными инструментами среды программирования Microsoft Visual Studio 2019. Созданы программы с использованием Windows Forms на языке С#.