

Halaman ini menunjukkan antarmuka Studio Code.org untuk proyek "Halo Dunia: Ruang".

**Informasi Proyek:**

- Judul: Halo Dunia: Ruang
- Status: Saya selesai
- Progress: 5 dari 5 langkah selesai

**Instruksi:**

Ayo buat sprite mengucapkan sesuatu saat kamu mengkliknya!

- Hubungkan blok **ucapan** di bawah blok **ketika diklik**.
- Pilih kostum yang sama di tiap blok kode.
- Tekan tombol "Jalankan".
- Klik atau ketuk sprite agar ia mengucapkan sesuatu.

**Tantangan Ekstra:** Buat kedua sprite mengucapkan sesuatu saat mereka diklik!

**Area Kerja:**

Area kerja menunjukkan blok kode yang telah dibuat:

- blok:**
  - atur latar belakang ke [gambar]
  - buat sprite baru di (200, 200)
  - ucapan [Hello, world!]
  - ketika [sprite] diklik
- Area kerja:**
  - ketika dijalankan:
    - atur latar belakang ke [gambar]
    - buat sprite baru di (100, 200)
    - buat sprite baru di (300, 200)
  - ketika [sprite] diklik:
    - ucapan [Hello, world!]

Di bagian bawah, terdapat tombol "Kembali ke awal" dan tautan "Perlu bantuan? Lihat video ini dan tips lainnya".

Halaman ini menunjukkan antarmuka Studio Code.org untuk proyek "Koding dengan Anna dan Elsa".

**Informasi Proyek:**

- Judul: Koding dengan Anna dan Elsa
- Status: Saya selesai
- Progress: 6 dari 6 langkah selesai

**Instruksi:**

Mari kita membuat tiga persegi, berputar setelah setiap persegi. Pastikan untuk berputar 120 derajat sebelum membuat setiap persegi baru.

**Area Kerja:**

Area kerja menunjukkan blok kode yang telah dibuat:

- Area kerja: 6 / 6 blok**
- ketika dijalankan:
  - Ulangi 3 kali:
    - kerjakan:
      - gerak maju sebesar 100 piksel
      - belok kanan 90 derajat
      - belok kanan 120 derajat

Di bagian bawah, terdapat tombol "Kembali ke awal" dan slider untuk mengatur kecepatan animasi.

Poligami hari ini, ciptakan hari esok... Labirin Klasik #10 - Code.org

studio.code.org/hour/10

Labirin Klasik 10 Saya selesai

Masuk

**Instruksi**

OK, cobalah blok "Ulangi sampai" - blok ini akan mengulangi sampai saya mencapai si babi yang menjengkelkan itu.

**blok** **Area kerja: 3 / 3 blok** **Mulai kembali** **Tampilkan kode**

Gerak maju

belok kiri 90°

belok kanan 90°

Ulangi sampai

kerjakan

Kembali ke awal

Perlu bantuan? Lihat video ini dan tips lainnya

[Apa itu Labirin?](#) [Blok Ulangi Sampai](#)

Bahasa Indonesia

Poligami hari ini, ciptakan hari esok... Disney Infinity Play Lab #5 - Code.org

studio.code.org/infinity/lessons/1/level/5

Disney Infinity Play Lab 5 Saya selesai

Masuk

**Instruksi**

Buatlah skor Anna sebuah poin saat dia menyentuh kepingan salju. Kemudian klik Lari dan bawa dia menyentuh kepingan salju satu persatu sekali.

**blok** **Area kerja:** **Mulai kembali**

Mengukur titik

Menetapkan latar belakang berdaun

Menetapkan latar belakang berdaun

ketika aktor 1 menyentuh apa saja

Menetapkan latar belakang berdaun

Mengukur titik

ketika panah ke atas

bergerak atas

ketika panah ke bawah

bergerak turun

ketika panah ke kiri

bergerak kiri

ketika panah ke kanan

bergerak kanan

Kembali ke awal


Bahasa Indonesia

Poligami hari ini, ciptakan hari esok... x Lab Permainan #4 - Code.org

studio.code.org / playground/level/4

Gmail YouTube Maps U21 Nonton Glass...

Lab Permainan 4 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Saya selesai Masuk ?



Jalankan

**Instruksi**

Maukah kamu membantu Lelaki Pemain Tennis (aktor 1) berjalan menuju Gadis Pemain Tennis (aktor 2) lalu memainkan suara ketika ia sampai?

**blok**

Area kerja: 4 / 4 blok Mulai kembali

pindahkan aktor 1 atas 200 piksel

pindahkan aktor 1 kanan 200 piksel

pindahkan aktor 1 turun 200 piksel

pindahkan aktor 1 kiri 200 piksel

Mainkan suara gol 1

ketika dijalankan

pindahkan aktor 1 turun 200 piksel

ketika aktor 1 menyentuh aktor 2

Mainkan suara gol 1


Bahasa Ind

Poligami hari ini, ciptakan hari esok... x Laboratorium Bermain Ice Age

studio.code.org / iceage/lessons/1/level/6

Gmail YouTube Maps U21 Nonton Glass...

Laboratorium Bermain Ice Age 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Saya selesai Masuk ?



Kembali ke awal

**Instruksi**

Bisakah Anda membantu Sid memanggil teman-temannya saat Anda mengkliknya? Setelah selesai, tekan "Jalankan" untuk memainkannya. Klik Sid untuk melihat keberhasilan kode Anda!

**blok**


Area kerja: 2 / 2 blok Mulai kembali

aktor 1 mengatakan "ketik di sini"

ketika aktor 1 diklik

aktor 1 mengatakan "HELO SIR"

Perlu bantuan? Lihat video ini dan tips lainnya



Bahasa Ind