

[Inicio](#) ▶ [Mis cursos](#) ▶ [Cómputo de Alto Rendimiento 2025-1](#) ▶ [UNIDAD 4](#) ▶ [Pop quiz 4 \(corregido\)](#).

Cómputo de Alto Rendimiento 2025-1

[↶ Regresar al curso](#)

Comenzado en Sunday, 9 de March de 2025, 20:38

Estado Terminado

Finalizado en Sunday, 9 de March de 2025, 20:40

Tiempo empleado 2 mins 17 segundos

Calificación 4.00/4.00

Calificación 5.00 de un total de 5.00 (100%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Es un ejemplo de una técnica que permite el rápido procesamiento y almacenamiento de información en la forma de un conjunto de arboles con raíz dirigidos

- ☐ a. sumas prefijas paralelas
- ☐ b. convex hull
- ☒ c. pointer jumping



Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:
pointer jumping

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Esta instrucción indica en un pseudocódigo que la ejecución se realiza en paralelo

- ☒ a. pardo
- ☐ b. do while
- ☐ c. to do



Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:
pardo

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Este algoritmo es un ejemplo de la estrategia general de la construcción de un árbol balanceado binario en el que sus hojas están dadas por n elementos y que sus nodos internos representan operaciones

- ☐ a. Pointer jumping
- ☐ b. convex hull
- ☒ c. Sumas prefijas paralelas



Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:
Sumas prefijas paralelas

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Esta estrategia se trata de dividir un problema original en subproblemas más pequeños con estructuras similares al problema original; resuelve estos subproblemas de forma recursiva y luego fusiona los resultados para obtener la solución del problema original.

- ☐ a. convex hull
- ☐ b. sumas prefijas paralelas
- ☒ c. Divide y vencerás



Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:
Divide y vencerás

[↩ Regresar al curso](#)

[Aviso de Privacidad Integral](#)