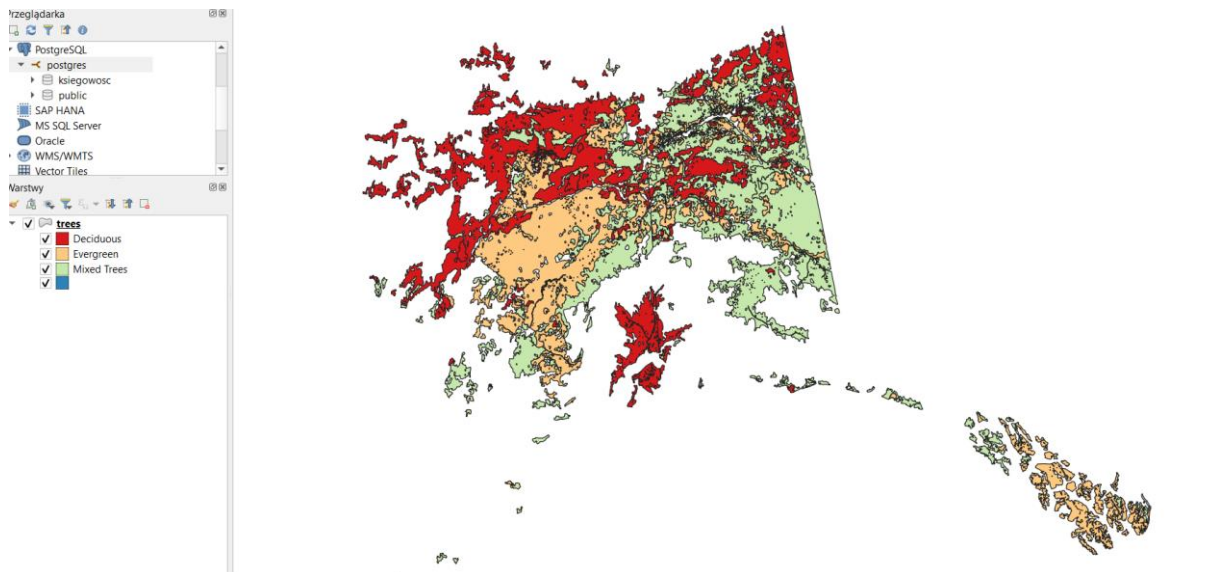
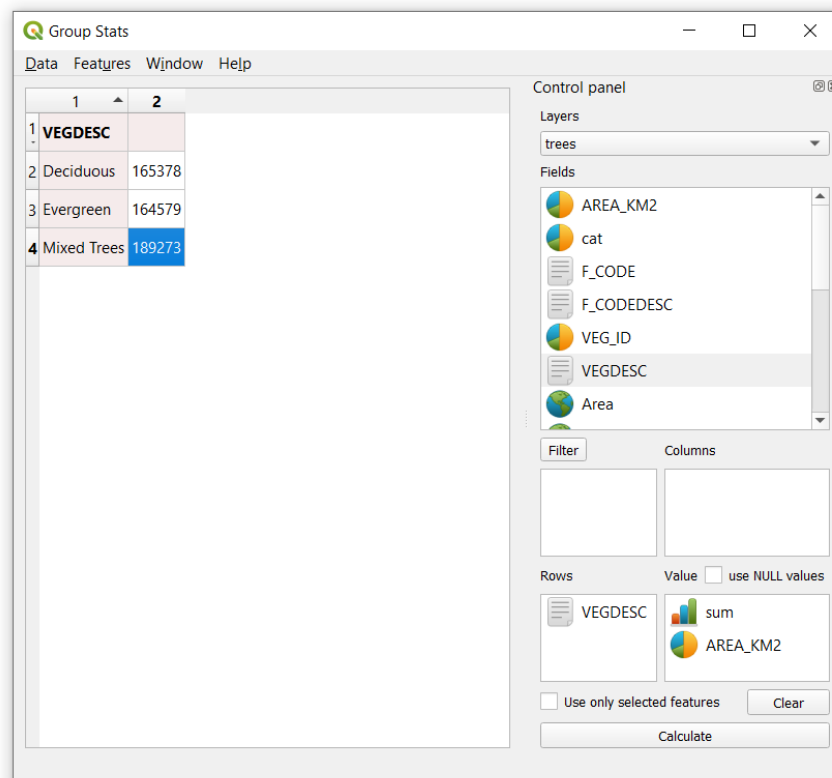


Zad 1

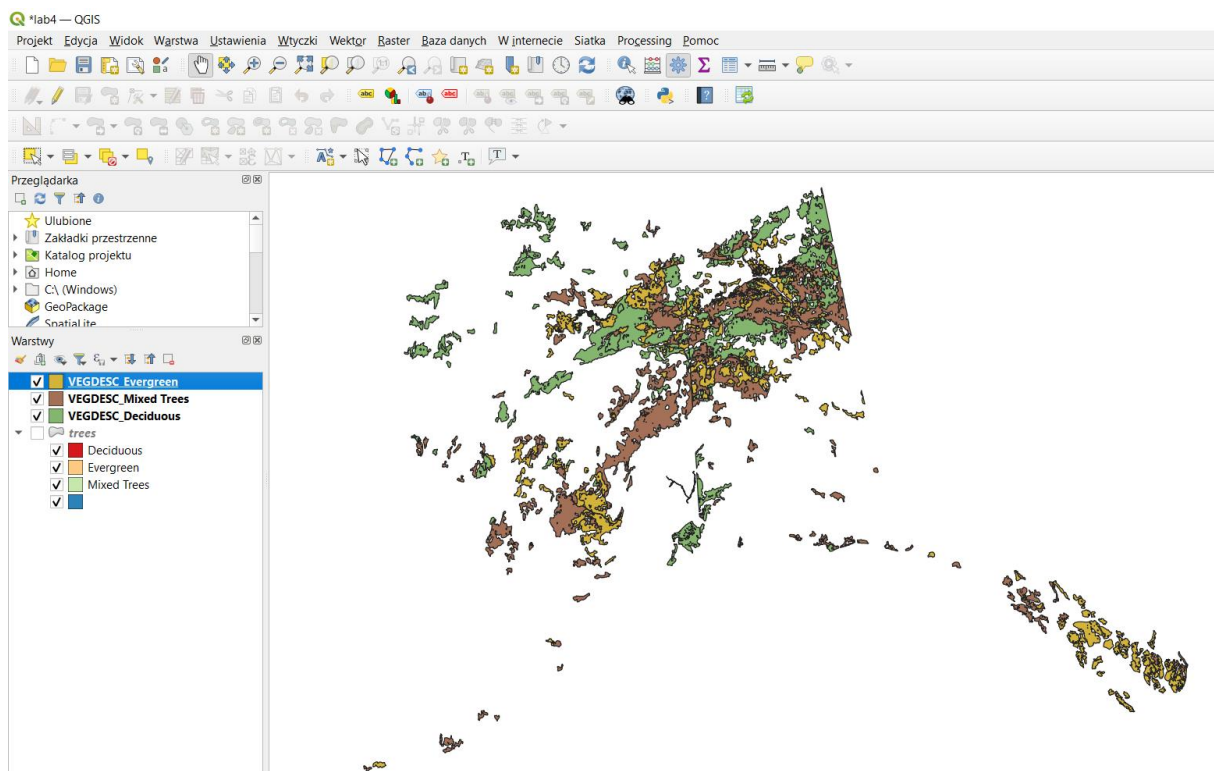
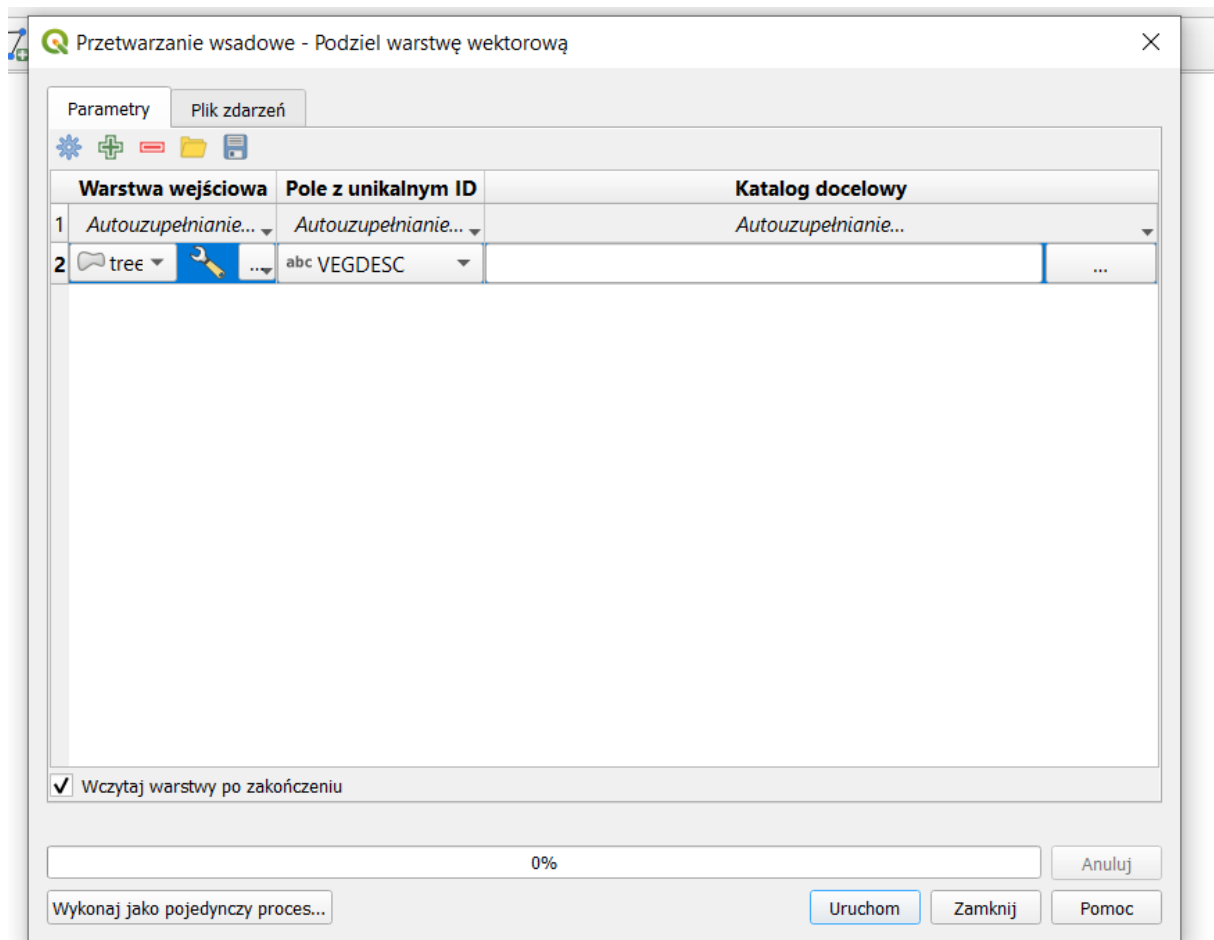
1. Pokolorowanie według typu lasu



2. Pole powierzchni lasów mieszanych

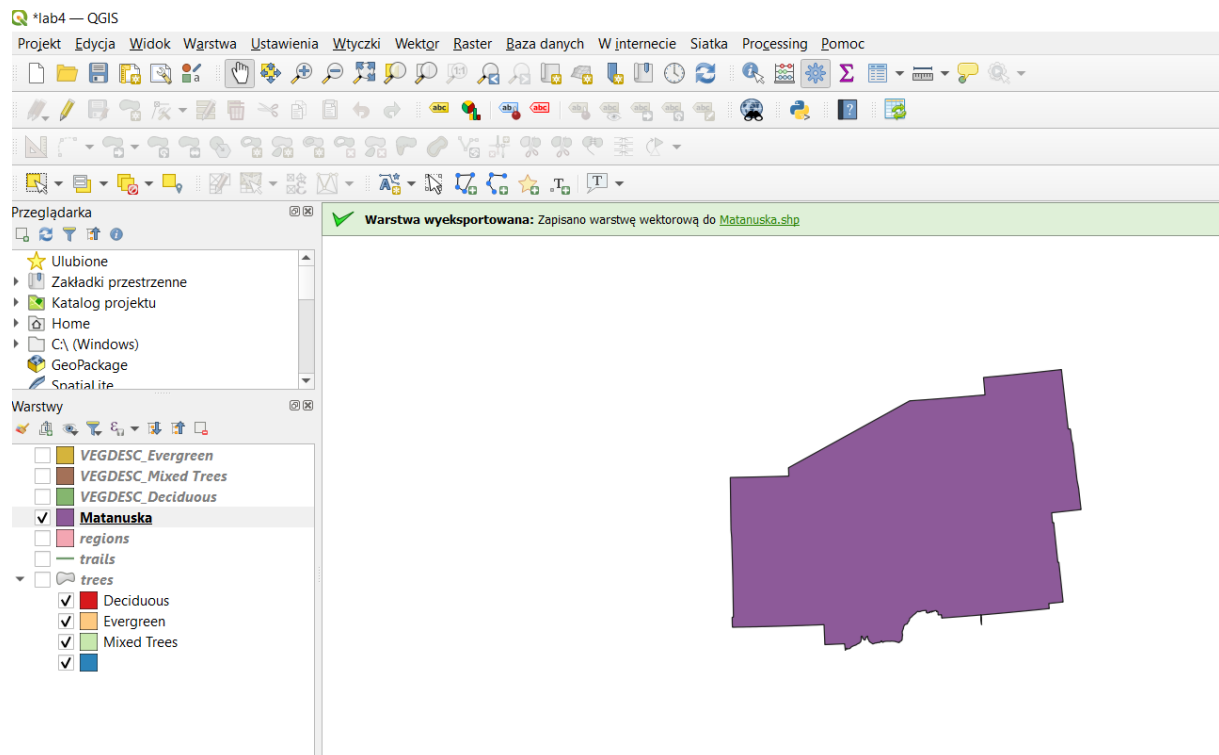


Zad 2

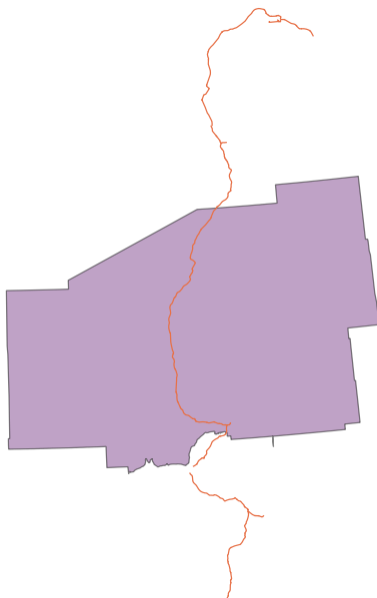


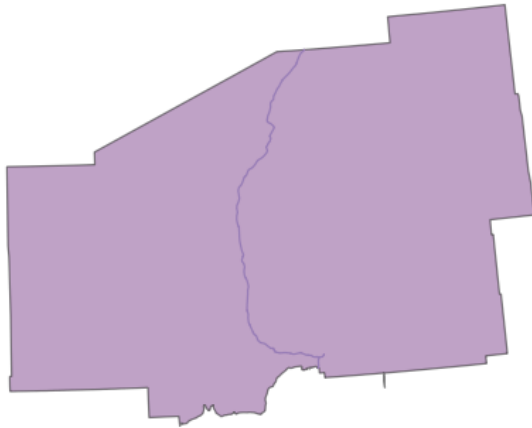
ZAD 3

Wyciągnięty region Matanuska



Wczytanie linii kolejowych





Przycięte — Kalkulator pól

☐ Only update 0 selected feature(s)

☒ **Twórz nowe pole** ☐ **Aktualizuj istniejące pole**

☐ Twórz pole wirtualne

Nazwa:

Typ:

Długość pola wyjściowego: Dokładność:

Wyrażenie | Edytor funkcji

Obiekt:

Podgląd:

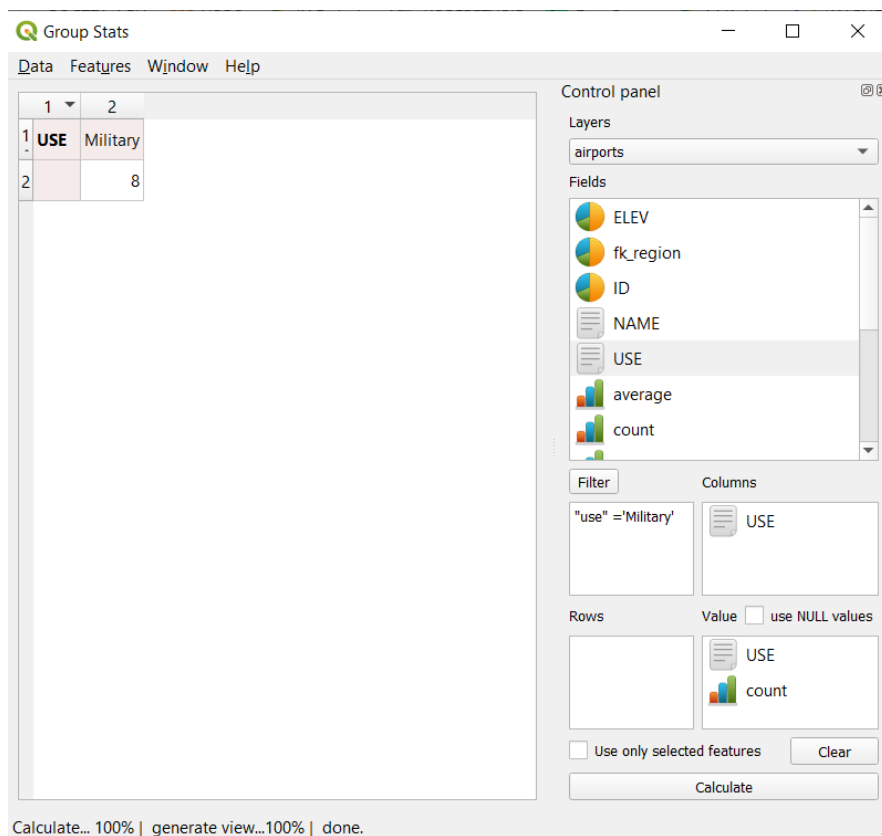
- Matematycz...
- Ogólne
- Operatory
- Pliki i ścieżki
- Pola i warto...
- Rastry
- Tablice
- tekst
- Warstwy ma...
- Wiersz i atru...
- Wyrażenia ...
- Zmienne

Edytujesz informacje w tej warstwie, ale nie znajduje się ona w trybie edycji. Jeśli klikniesz OK, zostanie automatycznie włączony tryb edycji.

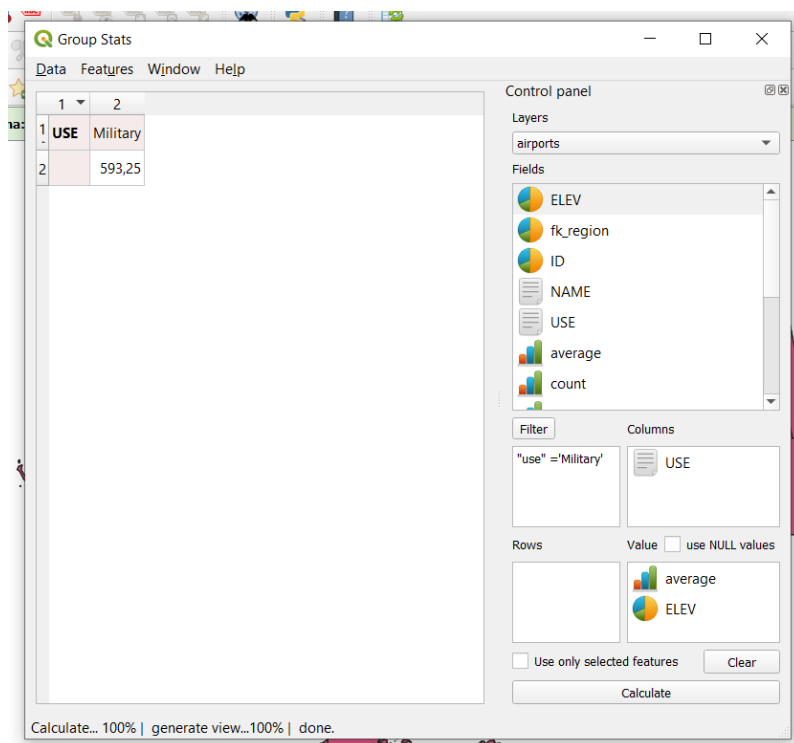
Wartość chyba w metrach, można było podzielić na 1000

Zad 4

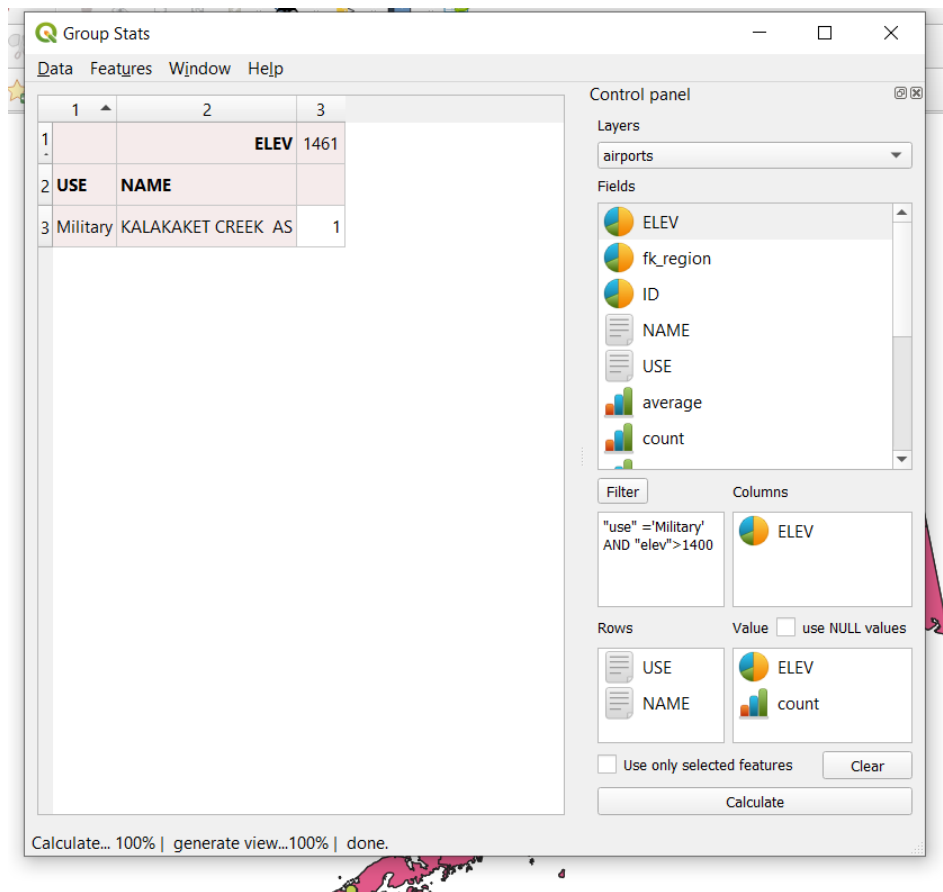
Ładowanie lotnisk. Ile jest militarnych?



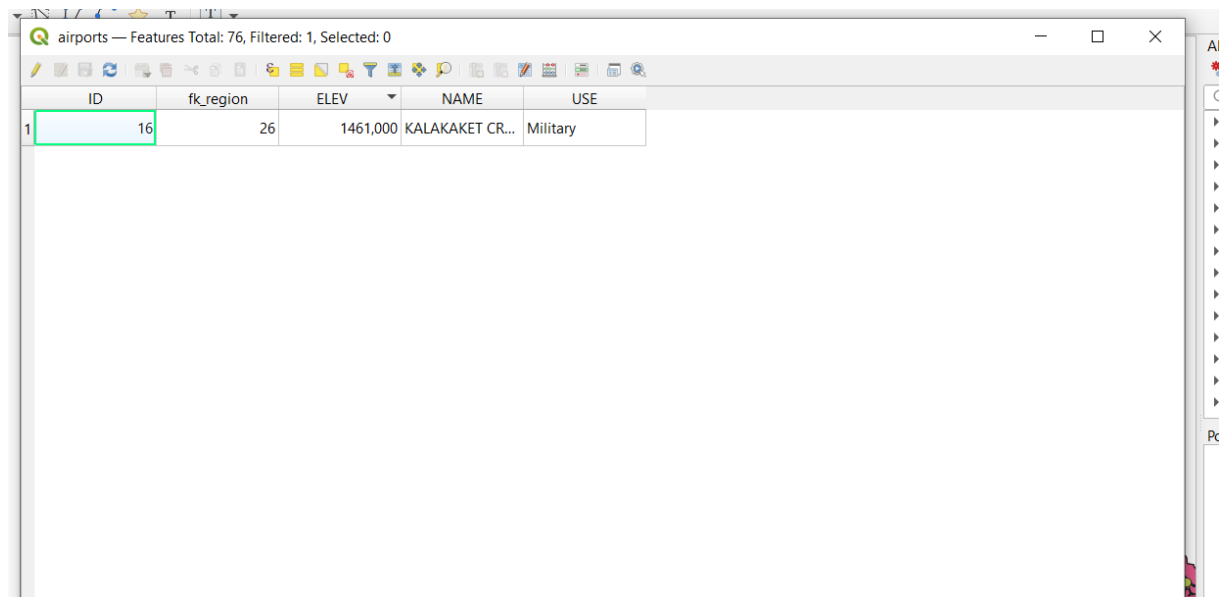
Średnia wysokość dla militarnych



Liczba lotnisk militarnych powyżej 1400 m. n. p. m.



Sprawdzono także tu



Usuwanie:

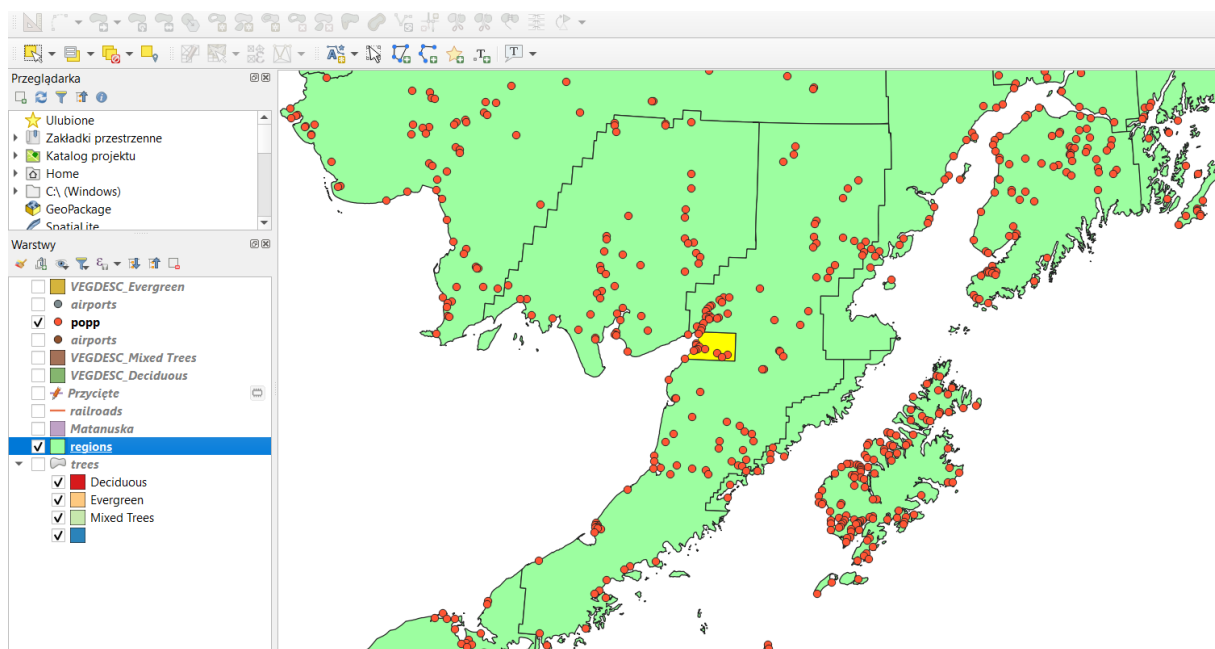
airports — Features Total: 81, Filtered: 1, Selected: 81

123 ID = €

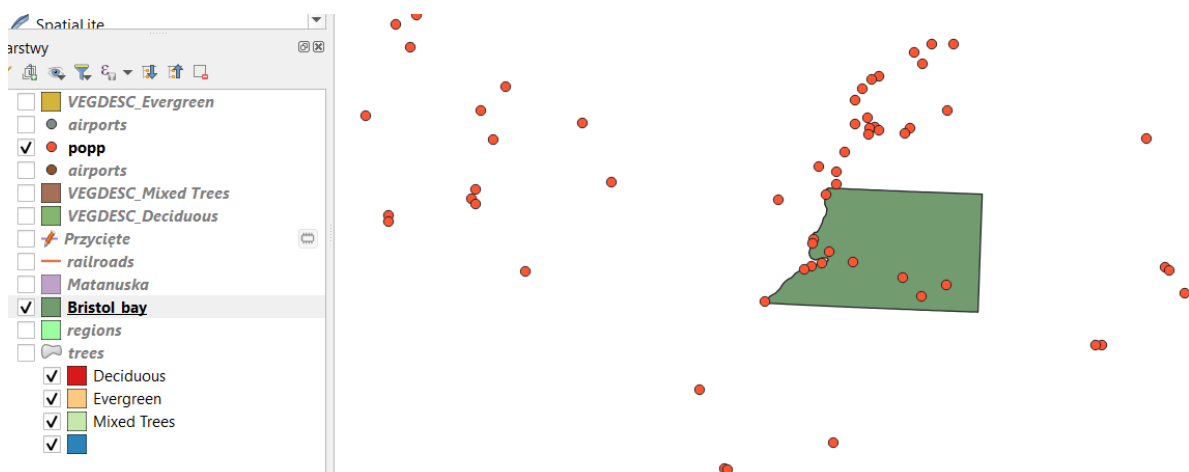
	ID	fk_region	ELEV	NAME	USE
1	16	26	1461,000	KALAKAKET CR...	Military

Zad 5

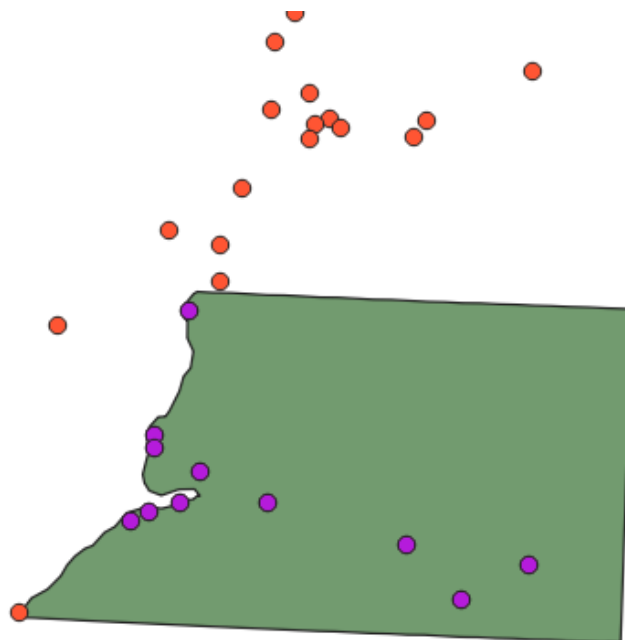
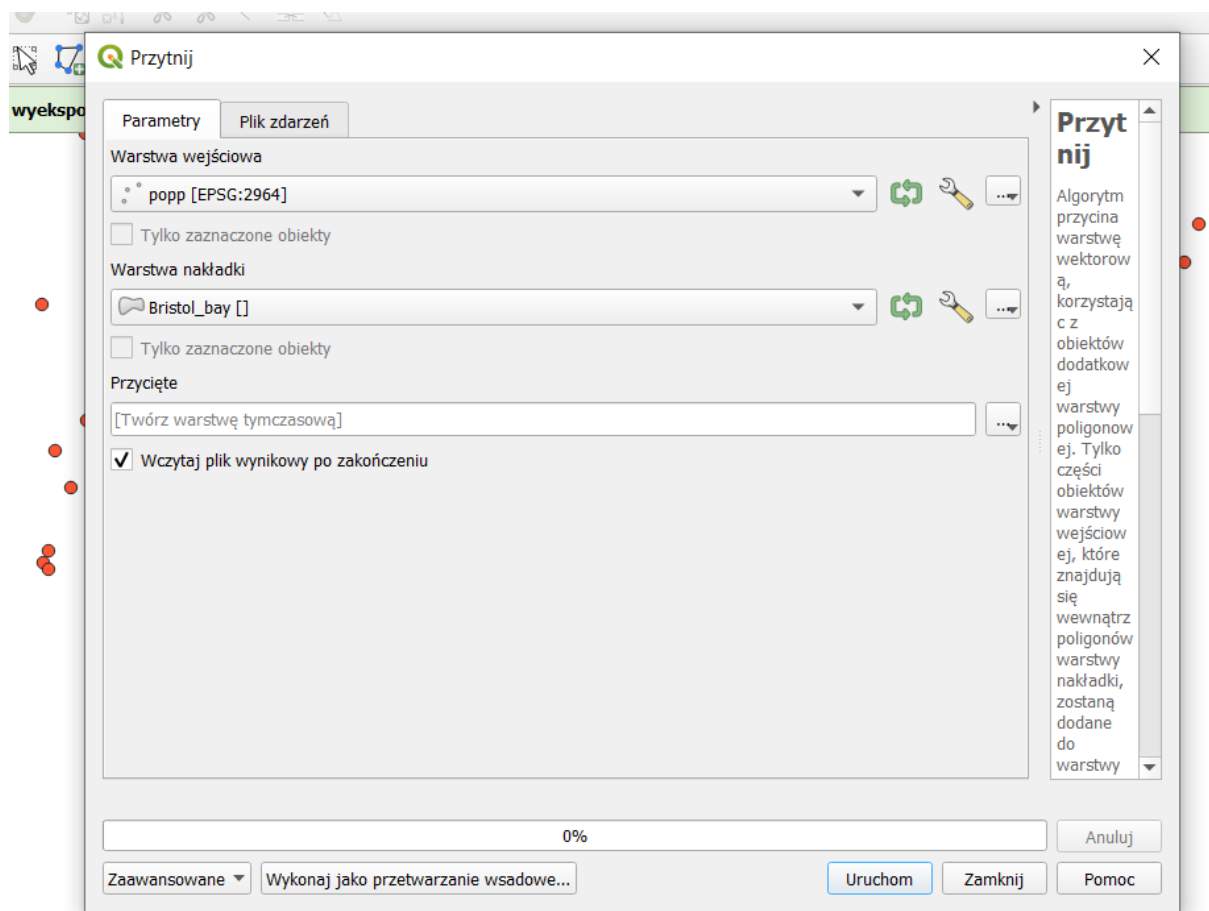
Znalezienie tego obszaru



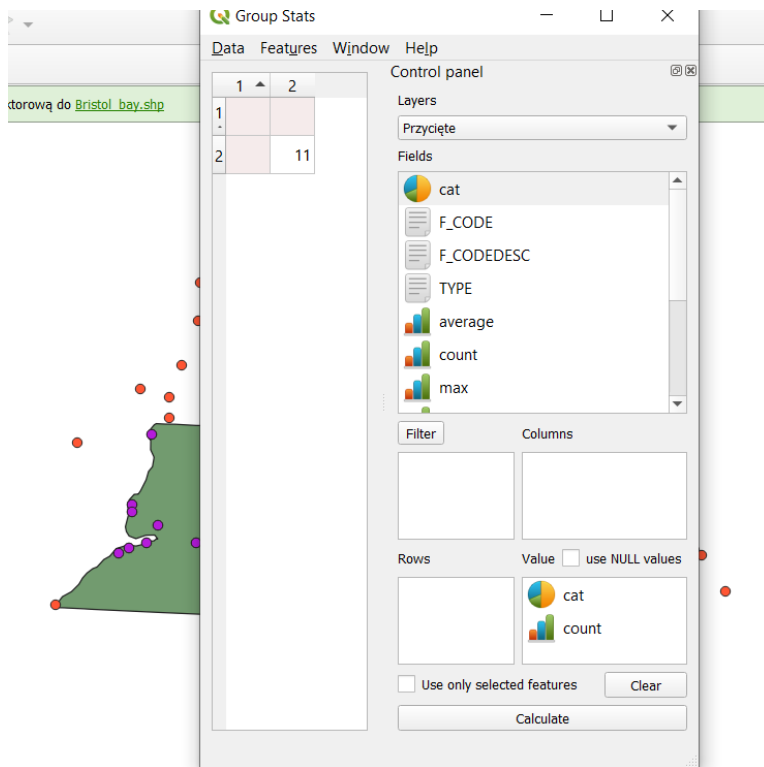
Przycięcie



Przycięcie obiektów

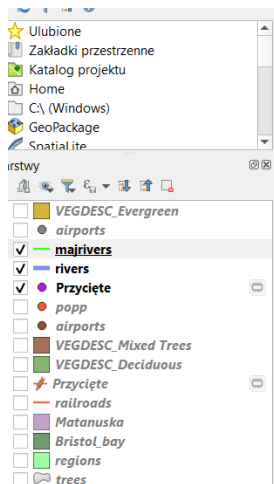


11 obiektów



Zad 6

Załadowanie rzek



Stworzenie bufora rzek

Otoczka

×

Parametry

Plik zdarzeń

Warstwa wejściowa

▼

rivers [EPSG:2964]

↺ ↻ 🔑 ⋮

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Odległość

100,000000

⊗ ⊞

kilometry

↵

Segmenty

5

Styl zakończenia

zaokrąglony

Styl połączenia

zaokrąglony

Limit fazy (uciosu)

2,000000

☐ Agreguj wyniki

Bufor

[Twórz warstwę tymczasową]

⋮

☒ Wczytaj plik wynikowy po zakończeniu

0%

Anuluj

Zaawansowane ▼

Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

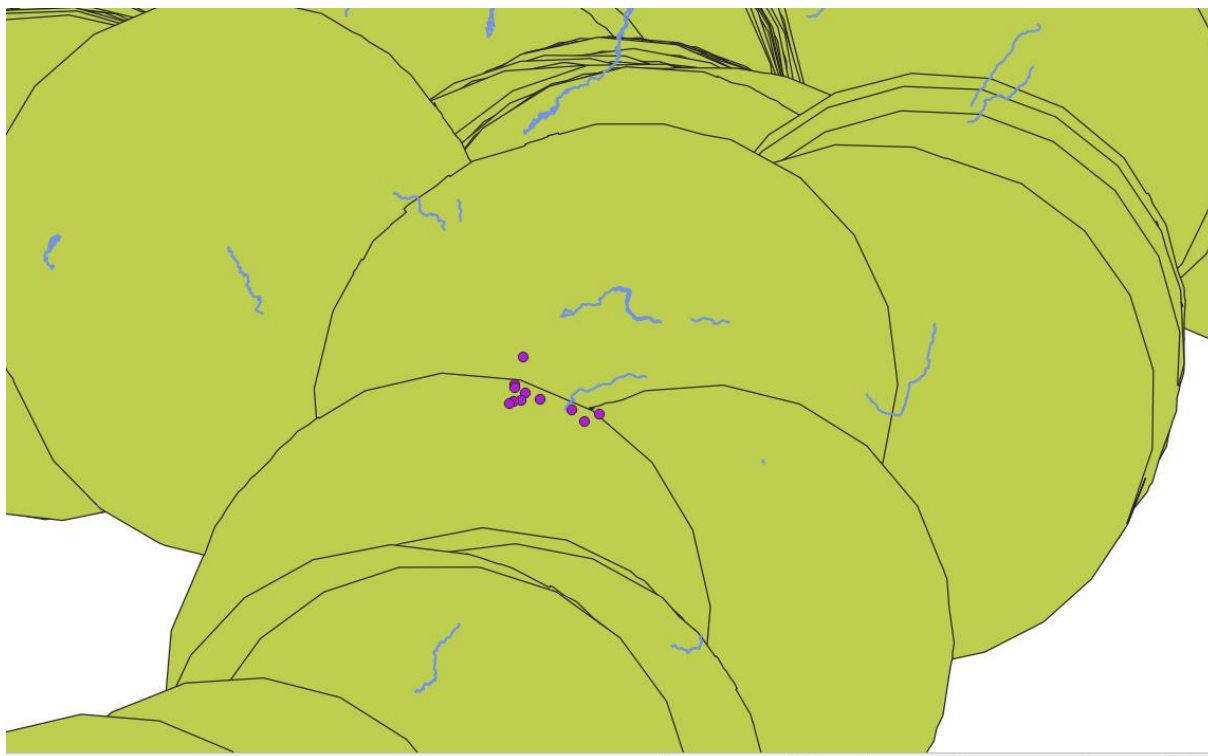
Pomoc

Otoczka

Algorytm oblicza obszar bufora dla wszystkich obiektów warstwy wejściowej wykorzystując stałą lub zmienną szerokość bufora.

Parametr liczby segmentów w okresie stopień zaokrąglenia załamania bufora.

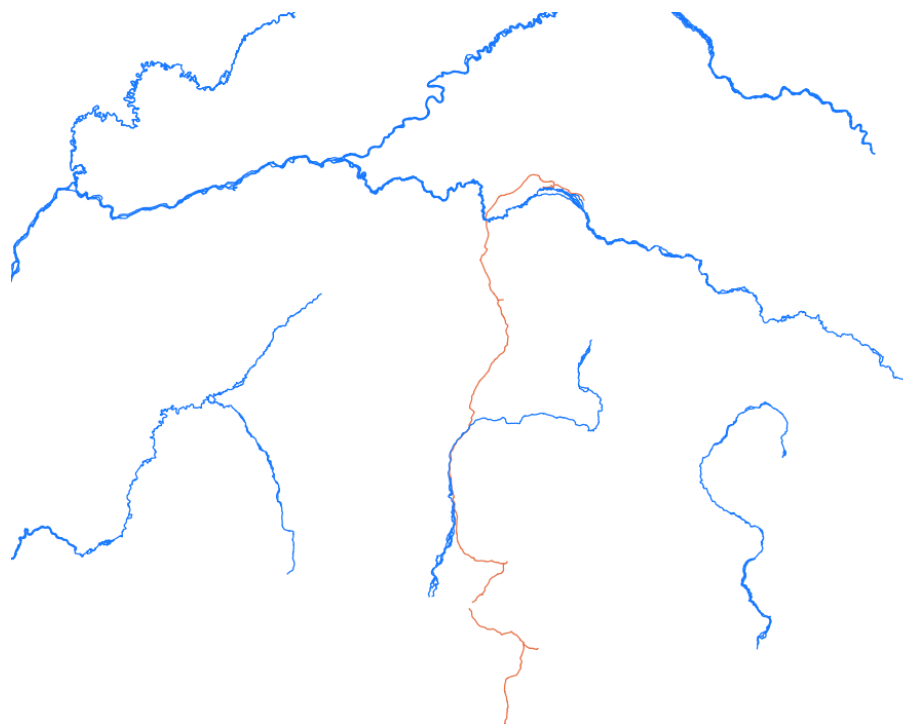
Parametr stylu



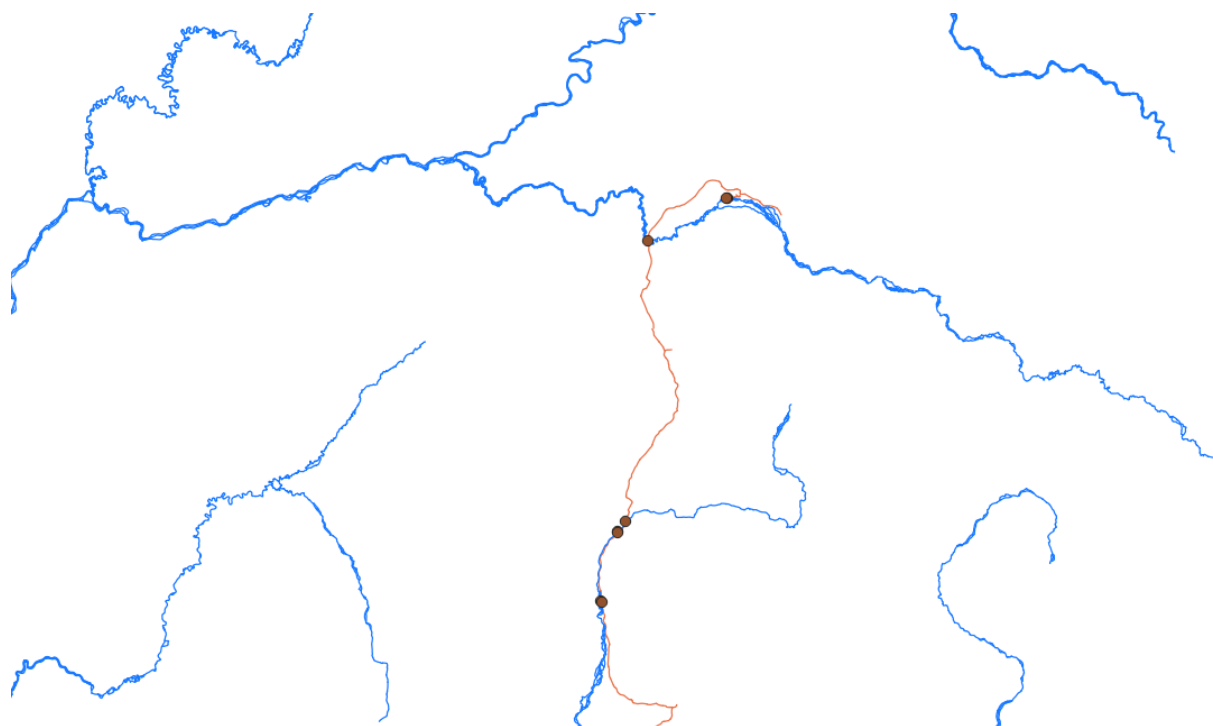
	1 ▲	2
1 ▼		
2		11

Zad 7

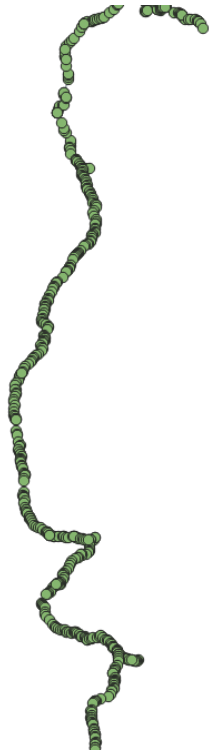
Dodanie dwóch warstw



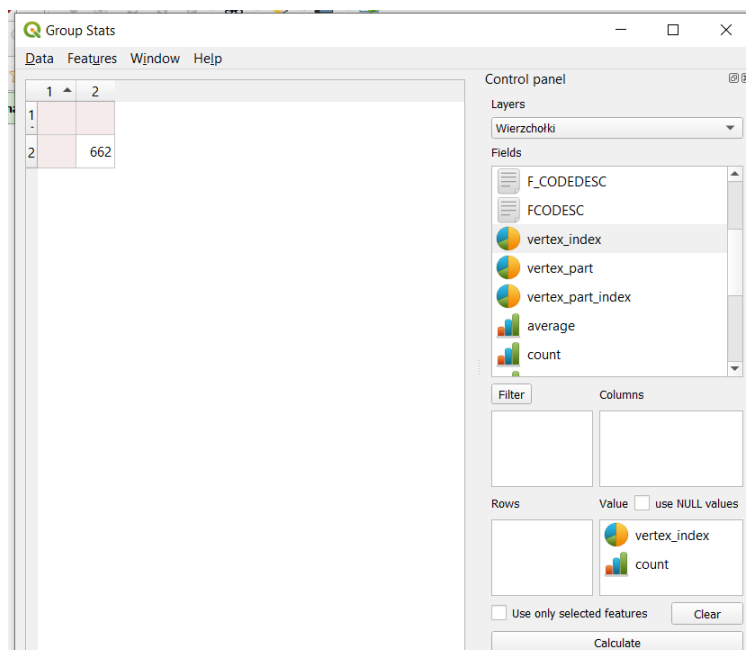
Funkcja Wektor- punkty przecięcia linii



Zad 8

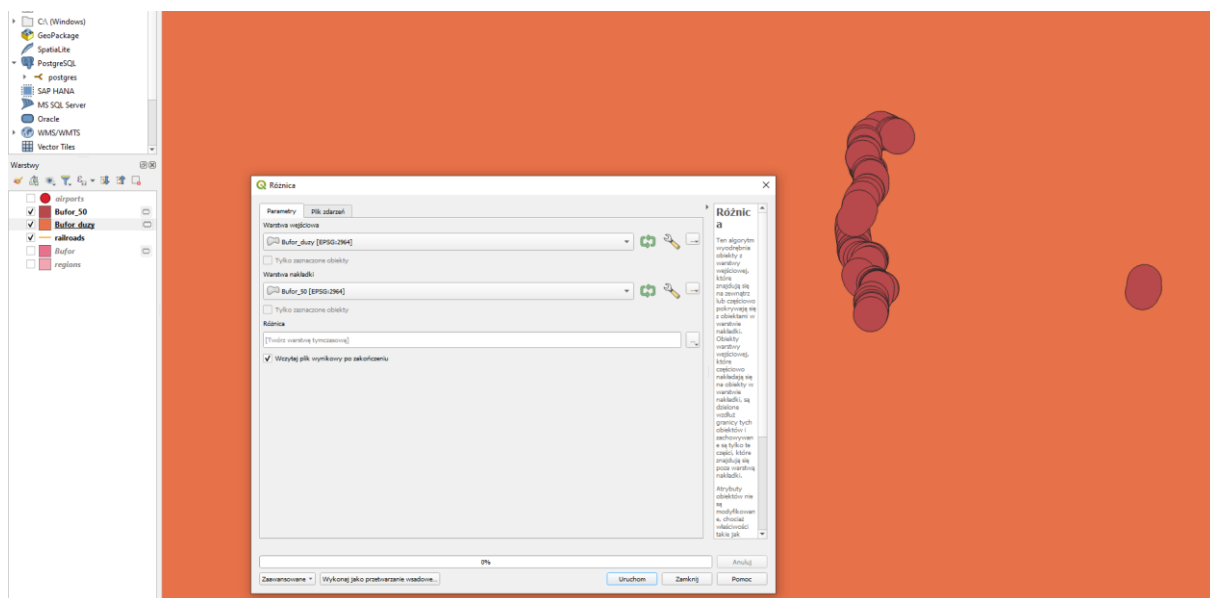
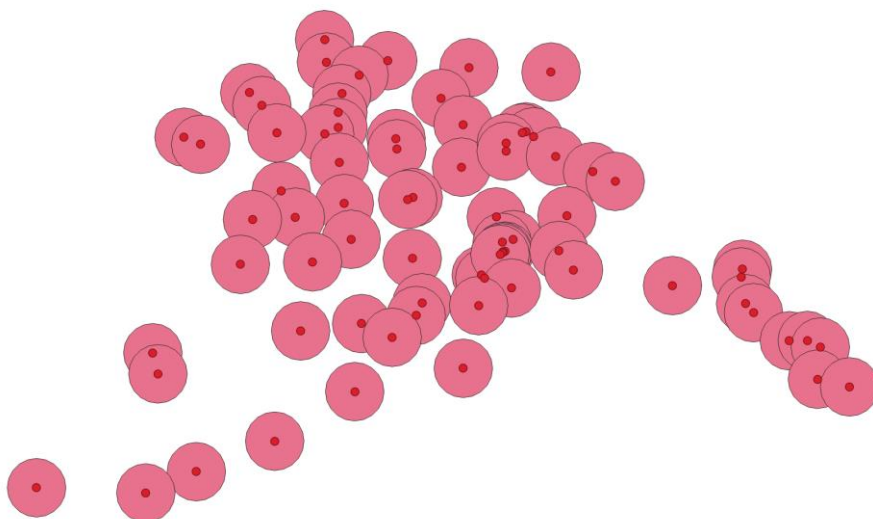


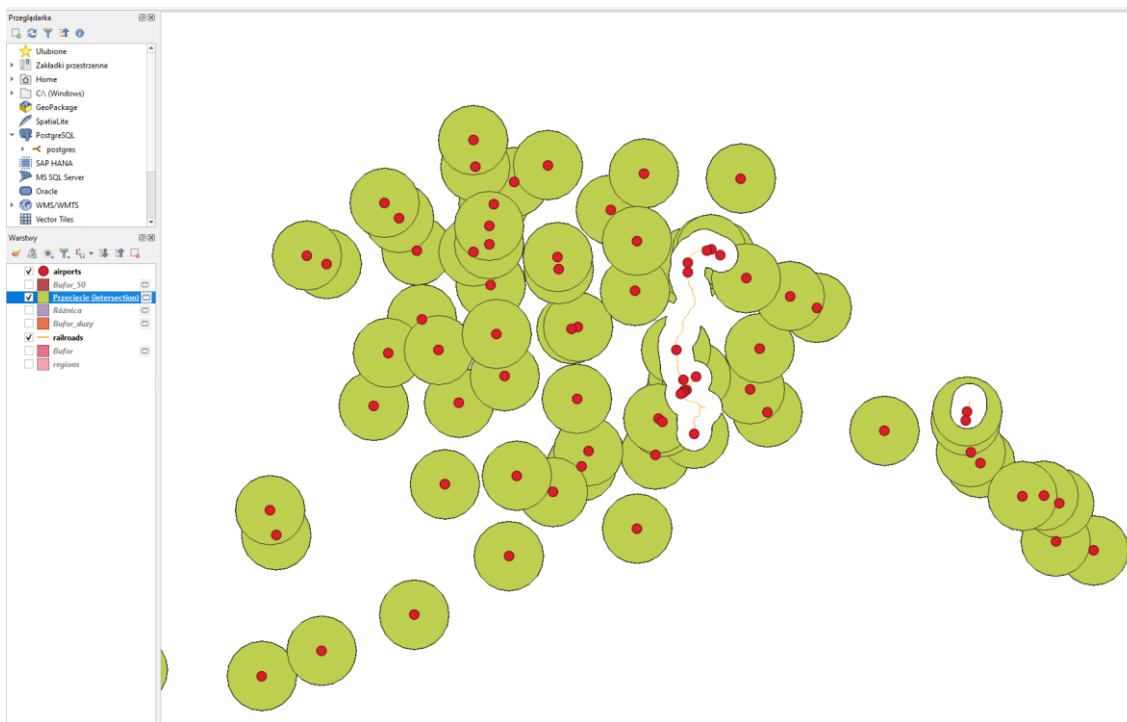
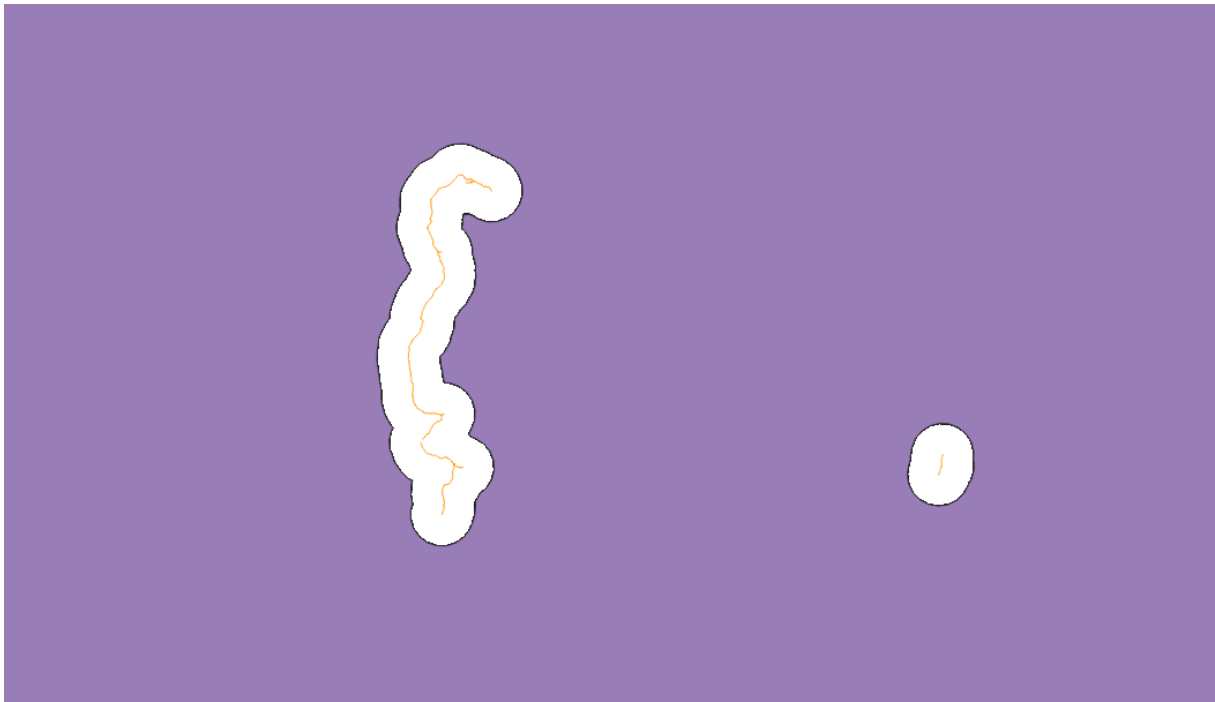
Zliczenie



Zad 9

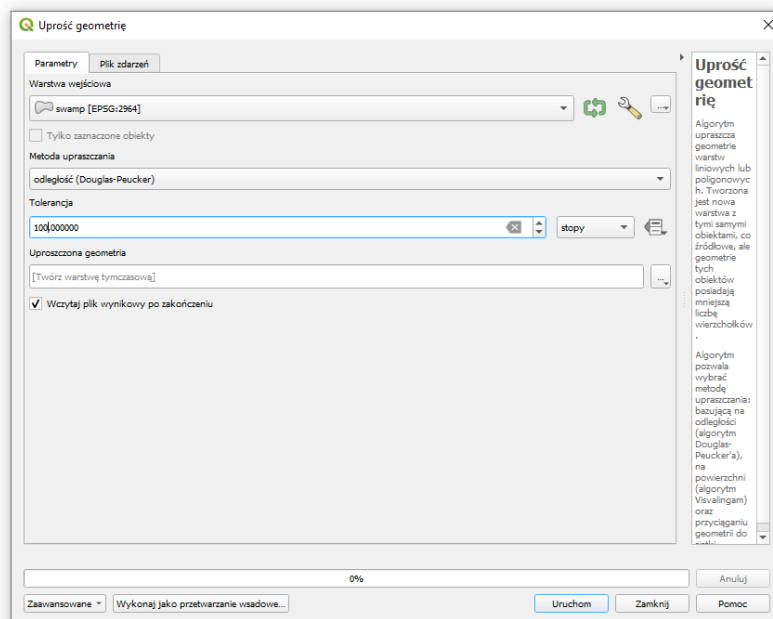
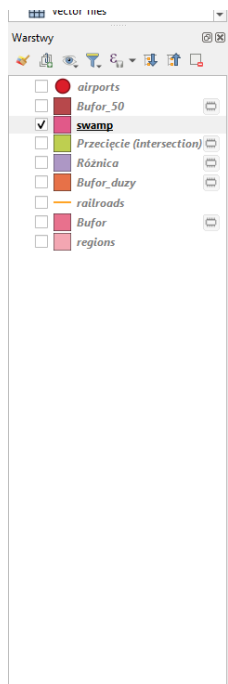
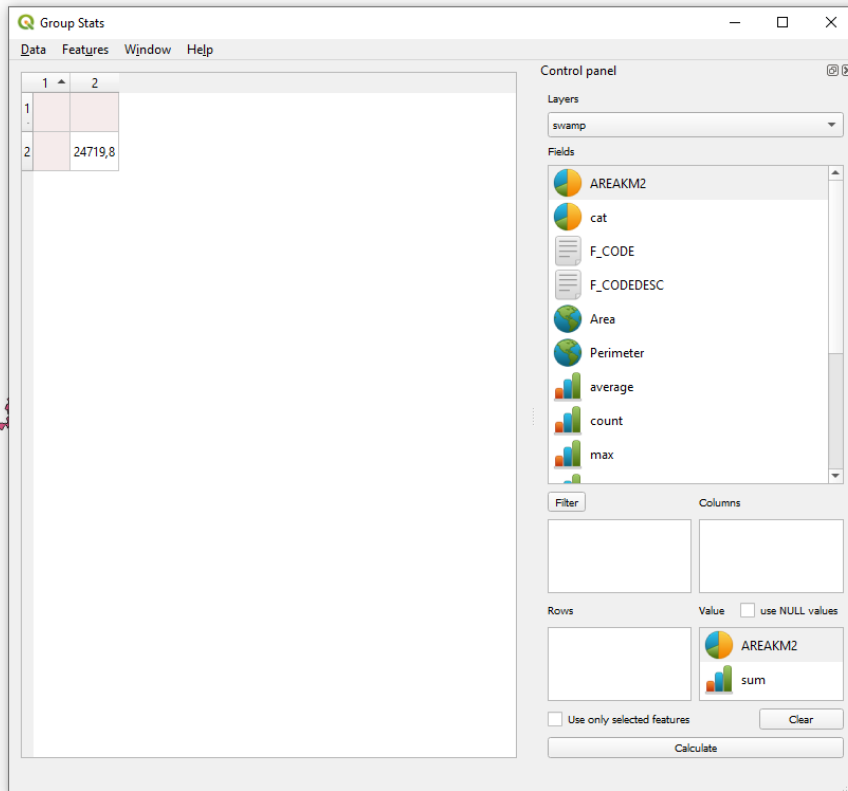
Bufor lotnisk

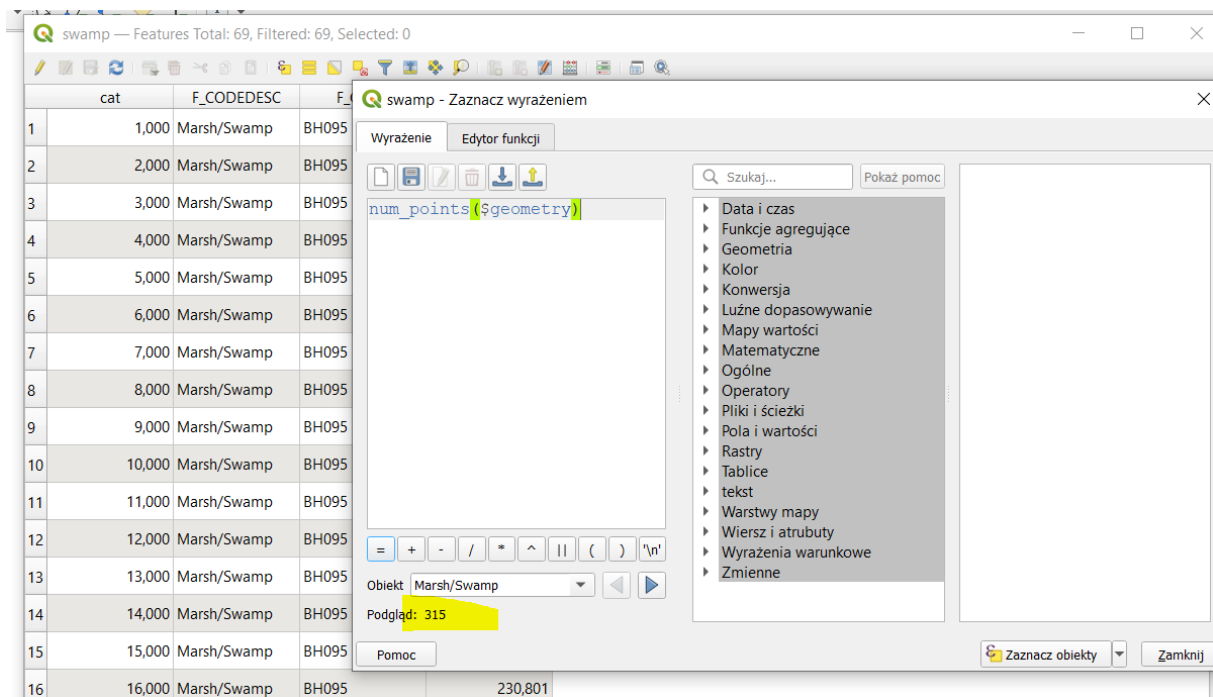




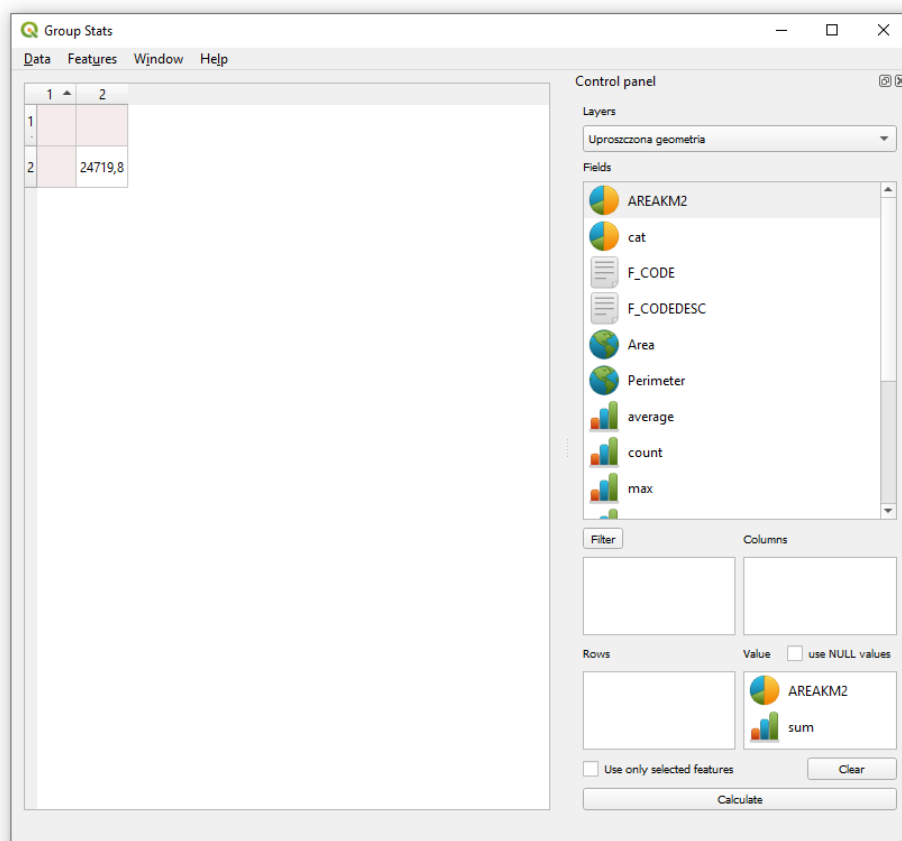
Zad 10

Pole przed przekształceniami





Po uproszczeniu:



Uproszczona geometria — Features Total: 69, Filtered: 69, Selected: 0

cat

F_CODEDESC

F_

1	1,000 Marsh/Swamp	BH095
2	2,000 Marsh/Swamp	BH095
3	3,000 Marsh/Swamp	BH095
4	4,000 Marsh/Swamp	BH095
5	5,000 Marsh/Swamp	BH095
6	6,000 Marsh/Swamp	BH095
7	7,000 Marsh/Swamp	BH095
8	8,000 Marsh/Swamp	BH095
9	9,000 Marsh/Swamp	BH095
10	10,000 Marsh/Swamp	BH095
11	11,000 Marsh/Swamp	BH095
12	12,000 Marsh/Swamp	BH095
13	13,000 Marsh/Swamp	BH095
14	14,000 Marsh/Swamp	BH095
15	15,000 Marsh/Swamp	BH095
16	16,000 Marsh/Swamp	BH095
17	17,000 Marsh/Swamp	BH095
18	18,000 Marsh/Swamp	BH095

Wyrażenie

Edytor funkcji

num_points(\$geometry)

=

+

-

/

*

^

||

(

)

\n

Obiekt

Marsh/Swamp

Podgląd

298

Pomoc

Szukaj...

Pokaż pomoc

Data i czas

Funkcje agregujące

Geometria

Kolor

Konwersja

Łużne dopasowywanie

Mapy wartości

Matematyczne

Ogólne

Operatory

Pliki i ścieżki

Pola i wartości

Rastry

Tablice

tekst

Warstwy mapy

Wiersz i atrybuty

Wyrażenia warunkowe

Zmienne

Zaznacz obiekty

Zamknij

16	16,000 Marsh/Swamp	BH095	230,801
17	17,000 Marsh/Swamp	BH095	246,260
18	18,000 Marsh/Swamp	BH095	357,742