

Table des matières

1	Objectifs	2
2	Composition du jeu	2
3	Un tour de jeu	2
4	Explication du jeu	2
4.1	Démarrage de la partie	2
4.2	La partie	2
4.3	Fin de la partie	3

1 Objectifs

L'objectif des deux joueurs est de réaliser un chemin permettant de relier les deux extrémités de sa couleur. Le jeu s'arrête immédiatement lorsqu'un chemin, du dernier joueur ayant placé un jeton, est repéré entre les deux extrémités de la couleur de ce joueur.

2 Composition du jeu

Le jeu Hexagonia est composé des éléments suivants :

- Une grille en forme de losange
- Un certain nombre de cases dont ces derniers sont en forme hexagonal
- Des jetons de couleurs rouge et bleu

3 Un tour de jeu

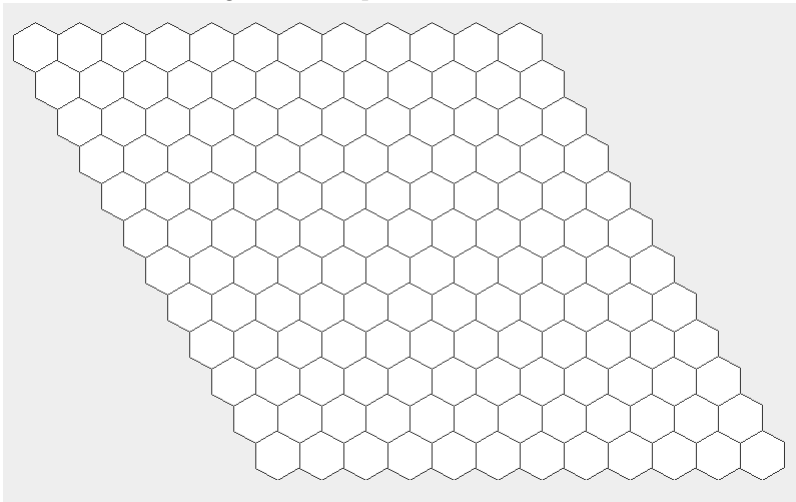
A tour de rôle, un joueur doit placer un jeton dans un case vide du plateau. Il n'y a pas de contraintes quant à la pose de ce jeton.

4 Explication du jeu

Voici les différentes étapes de ce jeu :

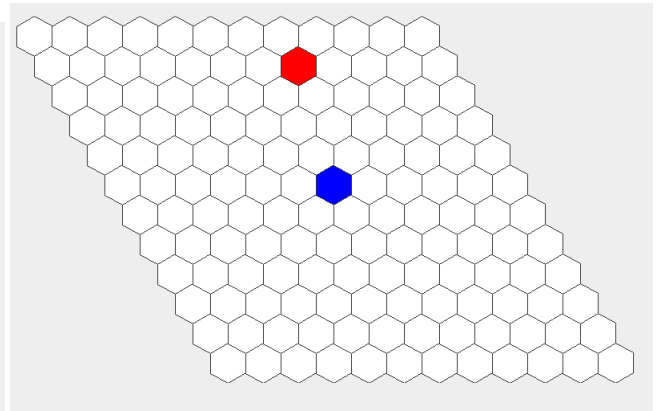
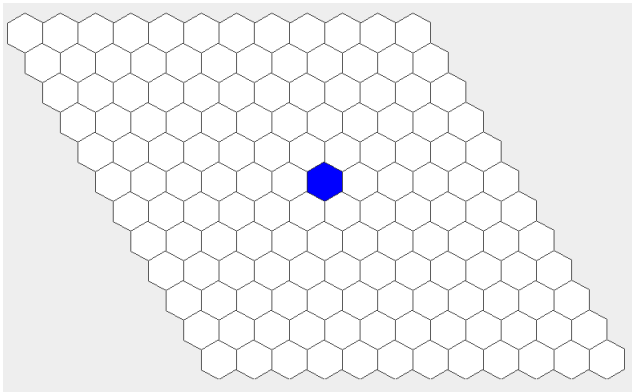
4.1 Démarrage de la partie

On a affaire à une grille d'une précédemment choisie, et vide.



4.2 La partie

Tour à tour un joueur pose un jeton de sa couleur. Le premier joueur a posé le jeton bleu, puis le second joueur a posé le jeton rouge. Ainsi de suite.



4.3 Fin de la partie

On continue les mêmes actions que celles citées précédemment jusqu'à qu'une ligne soit réalisée. Ici on constate la présence d'une ligne bleu, de la gauche vers la droite.

