

Table des matières

1	Son histoire	2
---	--------------	---

1 Son histoire

- Il se trouve que la règle principal de ce jeu est issu de Piet Hein, en élaborant un jeu qui soit un jeu simple mais très stratégique. Le nom de ce jeu était Polygone. Ce jeu étant repris et réinventé par un mathématicien en 1948. Ce jeu réinventé étant le jeu du Hex.
- Le jeu du Hex est un jeu en forme de losange dont chacune de ces cases est en forme d'hexagone. Les extrémités de ce losanges sont délimitées de la couleur associés au joueur. La taille traditionnelle étant la taille 11x11, toutefois on en trouve en plusieurs tailles. Les règles sont citées dans un autre fichier, se trouvant dans l'item Règles du jeu.
- Le mathématicien relie ce jeu réinventé avec le domaine de la théorie. Ce jeu est devenu le sujet phare de la communauté des mathématiciens. Cependant, au fil du temps, il est devenu un jeu de société populaire, notamment dans les cercles universitaires et parmi les amateurs de jeux abstraits.
- Le jeu de société a été marquée par une certaines variétés en terme de forme et de taille, mais ses principes fondamentaux sont restés les mêmes : deux joueurs s'affrontent pour créer un chemin entre les bords opposés du plateau avec leur propre couleur tout en bloquant les tentatives de leur adversaire.