# Master 1 GIL - Architecture Logicielle Aide Planifun

## 04 avril 2024

Version	1
Date	29 avril 2024
Rédigé par	KHABOURI Izana

## Mises à jour du document

Version	Date	Modification réalisée
1	29 avril 2024	Création du document

## Table des matières

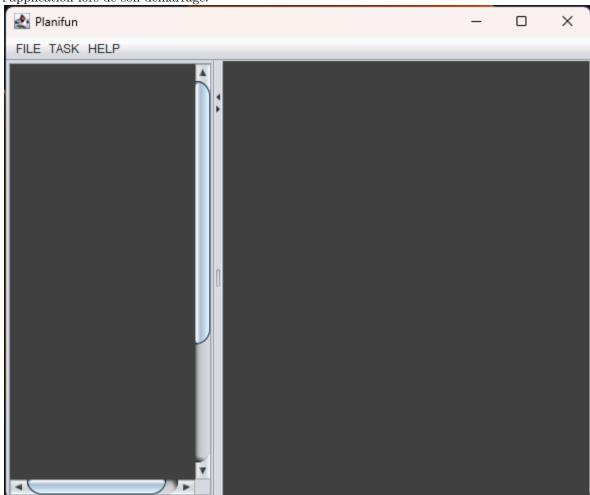
1	Démarrage de l'application	
2	Le menu	
	2.1 La gestion des fichiers	
	2.2 La gestion des listes de tâches	
	2.3 L'aide	
3	Visionnage d'une tâche	

### 1 Démarrage de l'application

Lorsque l'application est lancé, nous aperçevons trois choses :

- Le conteneur de gauche, présent pour faire afficher la liste de tâche.
- Le conteneur de droite présent pour faire afficher les informations d'une tâche lorsque nous cliquons sur une tâche. Cela est récursif avec la visualisation des tâches complexes.
- Le menu qui sera davantage expliqué à la suite de ce fichier.

Les deux conteneurs ont un fond grisé pour montré qu'aucune liste de tâches n'a été créée. Voici la capture de l'application lors de son démarrage.



#### 2 Le menu

On constate la présence de trois éléments dans le menu qui portent sur différentes catégories de l'application.

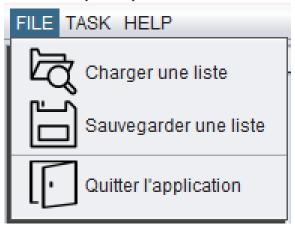
#### 2.1 La gestion des fichiers

Dans le menu FILE, nous voyons trois sous éléments tels que :

- Charger une liste, permettant de récupérer un fichier préalablement sauvegardé pour la visualiser et la manipuler de nouveau.
- **Sauvegarder une liste**, permettant de sauvegarder une liste de tâches actuellement en cours d'utilisation sur l'application.

— Quitter l'application, permettant de s'assurer que l'utilisateur part en acceptant de supprimer la liste de fichier.

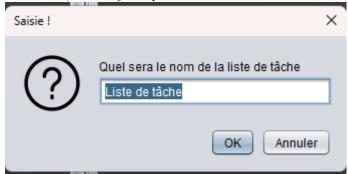
Voici la capture représentant ce menu.



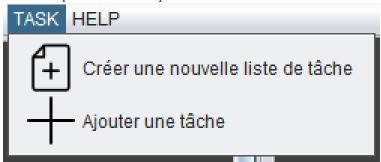
#### 2.2 La gestion des listes de tâches

Le menu portant sur la gestion des listes de tâches, ne contient que deux sous items.

— Créer une nouvelle liste de tâche, permet elle de créer une nouvelle liste et de supprimer la précédente. Un avertissement s'affiche dans le cas ou il existe déjà une liste de tâches pour prévenir de sa suppression. Dans le cas ou la création de la liste de tâches se poursuit, nous avons une fenêtre qui demande à l'utilisateur d'y saisir un nom pour cette liste de tâche. Un nom est donnée par défaut. En le validant, nous voyons que les deux conteneurs ont maintenant un fond blanc.



— **Ajouter une tâche**, permet d'ajouter une tâche. Des fenêtre s'afficheront pour choisir le type de tâche, saisir le nom de la tâche. Un message d'erreur s'affiche si l'utilisateur essaie d'y ajouter une tâche quand il n'existe pas de liste de tâches.



#### 2.3 L'aide

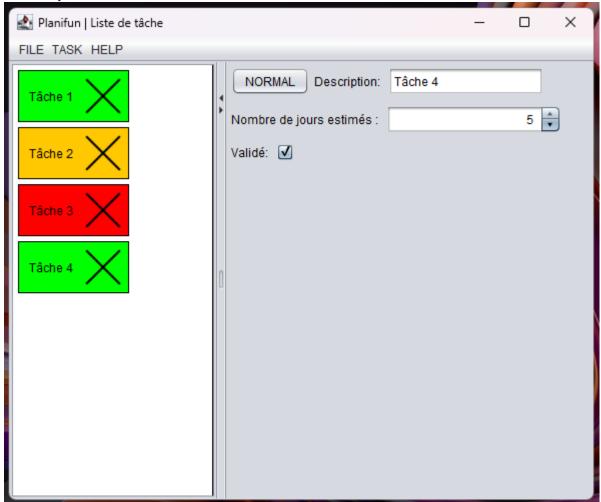
Le menu **HELP**, permet d'accéder à l'item **Aide**. Ce dernier permet d'afficher ce fichier.

### 3 Visionnage d'une tâche

Je créer pour l'occasion une liste de tâche, et y faire quelques manipulation. Chaque tâche est représenté par un bloc encadré (coloré selon la progression de la tâche dont le bloc y est associé), comprenant deux choses, qui sont :

- La description de la tâche permettant de la reconnaître parmi les autres tâches. La description est cliquable, et permet d'afficher les informations de la tâche.
- La croix montrant qu'elle peut être supprimer. Un message d'avertissement s'affiche si l'on clique, pour être sur de pouvoir supprimer la tâche.

Voici ce que cela rend dans l'interface.



Dans cette capture, nous voyons l'état de chacune des tâches, on peut voir les informations de la tâche nommée **Tâche 4**. On peut voir qu'elle est validé. Il n'y a pas de rafraîchissement dynamique, pour mettre à jour les informations d'une tâche il faut recliquer sur la tâche souhaitée.