Raport z testowania aplikacji SMYK

Czas: 4 h

Aplikacja testowana: Aplikacja sklepu SMYK

Jakie testy zostały przeprowadzone:

1. Testy funkcjonalne

Założenia do testów

lmię: Iza

Data i godzina wykonania testów: 2.07.2023 od 11.00 do 15.00

Środowisko: Samsung Galaxy m13, aplikacja SMYK 2.10

Wnioski

Aplikacja działa poprawnie, większość funkcjonalności działa prawidłowo. Aplikacje użytkuje się z łatwością. Szata graficzna jest przyjemna dla oka.

Elementy aplikacji poddane testom:

- 1. Logowanie się i zmiana danych
- 2. Wyszukiwarka
- 3. Sortowanie
- 4. Koszyk

Defekty:

1. Prostokąt "Promocje" - znak procent jest ucięty.



2. Logowanie się - zmiana hasła

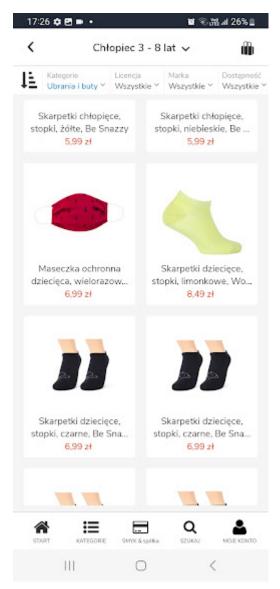
Oczekiwane działanie: po zmianie hasła automatyczny powrót do aplikacji, albo wymagane ponowne logowanie

Aktualne działanie: Aplikacja wysyła e-maila, który resetuje hasło odsyłając do strony internetowej, po ustaleniu nowego hasła użytkownik zostaje na stronie internetowej, a nie na aplikacji, po wylogowaniu się ze strony internetowej i otworzeniu aplikacji, brak wymogu zalogowania się przy użyciu nowego hasła.

3. Sortowanie

Oczekiwane działanie: Aplikacja pokazuje elementy od najtańszego do najdroższego Rzeczywiste działanie: Nie wszystkie produkty są posortowane.

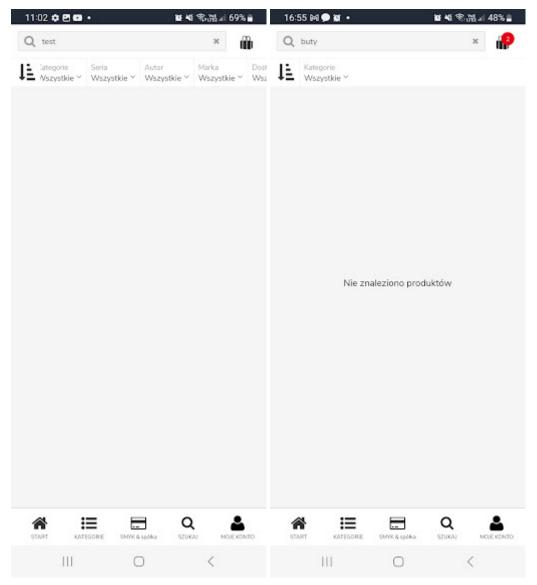
UWAGA: Na stronie internetowej sortowanie działało, gdyż były inne ceny.



4. Wyszukiwarka

Oczekiwane działanie: Wyszukiwarka znajduje rzeczy po nazwie Rzeczywiste działanie: Wyszukiwarka nie ładuje produktów.

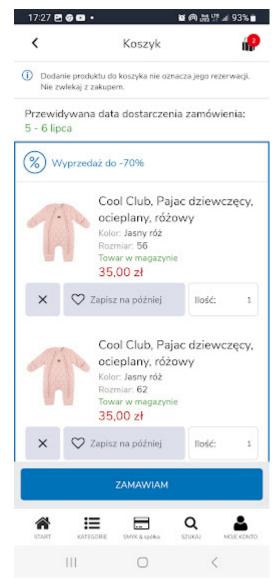
UWAGA: Podczas testów ten problem się pojawiał natomiast teraz działa prawidłowo



5. Zmiana w koszyku

Oczekiwane zachowanie: Próbując zmienić kolor/rozmiar produktu w koszyku, edytujemy zamówienie.

Rzeczywiste zachowanie: Próbując zmienić kolor/rozmiar produktu w koszyku, przechodzimy do strony z produktem w celu wybrania innego rozmiaru, po kliknięciu dodaj do koszyka dodajemy ten produkt mając dwa, zamiast jednego.



Podsumowanie

Wszystkie znalezione defekty, są mało ważne.