



MVP da Sprint de Gestão Ágil de Projetos e Produtos: Aplicativo Memory

Cenário de Negócios:

Stakeholders: Familiares e amigos que desejam recordar memórias de entes queridos falecidos.

Usuários: Pessoas que utilizam o aplicativo para recordar memórias através de vídeos, áudios e fotos.

Clientes: Pessoas que adquirem o aplicativo ou que podem ser alcançadas por meio de parcerias ou patrocínios.

Time Scrum Enxuto:

Product Owner: Responsável pela visão e priorização do backlog, com conhecimento em design thinking e Lean Startup.

Scrum Master: Facilitador do processo scrum, com habilidades em comunicação e facilitação de grupo.

Desenvolvedores: Equipe técnica responsável pela implementação das funcionalidades do aplicativo, incluindo design, desenvolvimento front-end e back-end, com conhecimento em tecnologias relevantes para aplicativos móveis e web.

Designer UX/UI: Especialista em experiência do usuário e design de interfaces, para garantir a usabilidade e o apelo visual do aplicativo.

QA/Tester: Responsável pela garantia da qualidade do produto, realizando testes e garantindo a correção de bugs.

Lean Inception para o MVP do Aplicativo Memory:

Utilizar o MVP Canvas no Miro para delinear o MVP do aplicativo Memory, considerando as funcionalidades essenciais para permitir aos usuários recordar memórias de entes queridos. Registrar todas as etapas da Lean Inception, incluindo o MVP Canvas, em um arquivo "canvas-url.txt" no repositório do GitHub, documentando as decisões tomadas durante o processo.

Backlog do Produto para o Aplicativo Memory:

Épicos: Implementação de funcionalidades principais como upload de vídeos, áudios e fotos, organização por categorias, integração com redes sociais, entre outros.

Features: Detalhamento de cada funcionalidade específica dentro dos épicos, como a criação de álbuns, filtros de busca, notificações, etc.

Histórias de Usuário/Enablers: Descrições detalhadas das interações que os usuários terão com o aplicativo, incluindo a perspectiva emocional e técnica.

Incluir o definition of ready (critérios para que um item do backlog esteja pronto para ser trabalhado) e o definition of done (critérios para que um item do backlog seja considerado concluído) no final do arquivo.

Planejar os itens do backlog que serão abordados na primeira sprint, priorizando aqueles que atendem ao definition of ready e que são essenciais para o MVP.

Descrever as tarefas necessárias para implementar cada item, incluindo estimativas relativas de esforço (story points) e critérios de aceitação para garantir a qualidade e funcionalidade.

(Contexto) Sequenciador



Product Backlog

Projetos / Memory

Backlog

IR

Epic 7

Remover filtros

Importar trabalho

Insights

Configurações de visualização

Epic

Itens sem epic

Registro de Usuarios

Emitir Notificação básicas

Detalhes do Feed

Registro de novas lembranças

Notificação da Lembrança de um ano

Carta enviadas

+ Criar epic

quadro Sprint 1

Adicionar datas

(4 de 5 issues visível(is))

000

Iniciar sprint

MEMORY-8 Criação da Tela de login

REGISTRO DE USUARIOS

TAREFAS PENDENTES

MEMORY-9 Criação da tela do feed

REGISTRO DE USUARIOS

TAREFAS PENDENTES

MEMORY-10 Registro de memoria

REGISTRO DE USUARIOS

TAREFAS PENDENTES

MEMORY-13 Criação da tela lembrete

EMITIR NOTIFICAÇÃO B.

TAREFAS PENDENTES

+ Criar item

4 de 5 itens visíveis

Estimativa: 0 de 0

Backlog

(2 issues)

010

Criar sprint

MEMORY-12 Canto do Acolhimento de mensagens

NOTIFICAÇÃO DA LEM...

TAREFAS PENDENTES

MEMORY-14 Mensagem de acolhimento

NOTIFICAÇÃO DA LEM...

TAREFAS PENDENTES

+ Criar item

Detalhamento do Sprint 1

Memory

Projeto de software

PLANEJAMENTO

Linha do tempo

Backlog

Painel

Objetivos

Itens

+ Adicionar visualização

DESENVOLVIMENTO

Código

Páginas de proj...

Adicionar atalho

Configurações do p...

Você está em um projeto gerenciado por uma equipe

Saiba mais

Projetos / Memory / MEMORY-1 / MEMORY-10

Registro de memoria

Anexar

Adicionar item filho

Vincular item

Descrição

Descrição da Sprint: Nesta sprint, o foco será o desenvolvimento do registro de memória para o aplicativo de memórias. Isso incluirá a criação da funcionalidade de registrar novas memórias, visualizar memórias existentes e editar memórias já registradas.

Critérios de Aceite:

1. Dado que o usuário está na tela de registro de memória, quando preencher todos os campos obrigatórios (título, data, conteúdo) e clicar em "Salvar", então a memória deve ser registrada com sucesso no sistema e o usuário deve ser redirecionado para a página de visualização de memórias.

2. Dado que o usuário está na tela de visualização de memórias, quando clicar em uma memória listada, então a memória completa (título, data, conteúdo) deve ser exibida em uma página separada para leitura e edição.

3. Dado que o usuário está na tela de edição de memória, quando fizer alterações nos campos (título, data, conteúdo) e clicar em "Salvar Alterações", então as alterações devem ser salvas com sucesso no sistema e o usuário deve ser redirecionado de volta para a página de visualização de memórias com a memória atualizada.

Atividade

Mostrar: TudoComentáriosHistórico

Mais antigos primeiro ↕

IR

Adicionar comentário...

Dica de ouro: aperte **M** para fazer comentários

Informações

Definition of Ready (DoR)

Definition of Ready (DoR) para o Registro de Memória:

1. Escrita:

A história de usuário ou tarefa está claramente descrita, incluindo os requisitos funcionais e não funcionais necessários.

2. Estimativa:

A história de usuário ou tarefa foi estimada pela equipe de desenvolvimento.

3. Refinada:

A história de usuário ou tarefa foi revisada e refinada em uma sessão de refinamento de backlog.

4. Possuir:

Todos os recursos e informações necessários para a conclusão da história estão disponíveis.

5. Desenhada:

Se aplicável, os designs e interfaces relacionados à história estão prontos e aprovados.

6. Pronto Acesso:

Todos os ambientes, ferramentas e recursos necessários para iniciar o trabalho estão disponíveis e acessíveis.

7. Pronto:

A história de usuário ou tarefa está pronta para ser incluída em uma sprint.

Definition of Done (DoD)

Definition of Done (DoD) para o Registro de Memória:

1. Funcionalidade Completa:

A funcionalidade de registro de memória está implementada de acordo com os

Projetos / Memory / MEMORY-1 / MEMORY-10

Registro de memoria

Anexar

Adicionar item filho

Vincular item

Descrição

Descrição da Sprint: Nesta sprint, o foco será o desenvolvimento do registro de memória para o aplicativo de memórias. Isso incluirá a criação da funcionalidade de registrar novas memórias, visualizar memórias existentes e editar memórias já registradas.

Critérios de Aceite:

1. **Dado que** o usuário está na tela de registro de memória, **quando** preencher todos os campos obrigatórios (título, data, conteúdo) e clicar em "Salvar", **então** a memória deve ser registrada com sucesso no sistema e o usuário deve ser redirecionado para a página de visualização de memórias.

2. **Dado que** o usuário está na tela de visualização de memórias, **quando** clicar em uma memória listada, **então** a memória completa (título, data, conteúdo) deve ser exibida em uma página separada para leitura e edição.

3. **Dado que** o usuário está na tela de edição de memória, **quando** fizer alterações nos campos (título, data, conteúdo) e clicar em "Salvar Alterações", **então** as alterações devem ser salvas com sucesso no sistema e o usuário deve ser redirecionado de volta para a página de visualização de memórias com a memória atualizada.

Atividade

Mostrar:

Tudo

Comentários

Histórico

Mais antigos primeiro

IR

Adicionar comentário...

Dica de ouro: aperte **M** para fazer comentários

Informações

Definition of Done (DoD)

Definition of Done (DoD) para o Registro de Memória:

1. **Funcionalidade Completa:** A funcionalidade de registro de memória está implementada de acordo com os requisitos especificados.

2. **Testes:** A funcionalidade foi testada e validada em diferentes cenários para garantir seu correto funcionamento.

3. **Documentação:** A documentação necessária foi atualizada, incluindo manuais do usuário e de desenvolvimento, se aplicável.

4. **Code Review:** O código foi revisado e aprovado por pelo menos um colega de equipe.

5. **Integração Contínua:** O código foi integrado com sucesso ao repositório principal e passou nos testes automatizados.

6. **Aprovação do Product Owner:** A funcionalidade foi demonstrada e aprovada pelo Product Owner ou pessoa responsável pela validação do produto.

7. **Implantação:** A funcionalidade está pronta para ser implantada no ambiente de produção, se necessário, e disponibilizada aos usuários finais.

8. **Feedback Incorporado:** Feedbacks recebidos durante o

Jira Software

Seu trabalho

Projetos

Filtros

Painéis de controle

Equipes

Planos

Mais

Criar

Fazer upgrade

Q. Pesquisar

Memory

Projeto de software

PLANEJAMENTO

Linha do tempo

Backlog

Painel

Objetivos

Itens

Adicionar visualização

DESENVOLVIMENTO

Código

Páginas de proj...

Adicionar atalho

Configurações do p...

Você está em um projeto gerenciado por uma equipe

Saiba mais

Projetos / Memory / MEMORY-2 / MEMORY-13

Criação da tela lembrete

Anexar

Adicionar item filho

Vincular item

Descrição

Descrição da Sprint: Nesta sprint, o foco será na criação da tela de lembrete para o aplicativo de memórias. Isso incluirá o design e a implementação da funcionalidade de adicionar, visualizar e gerenciar lembretes para ajudar os usuários a recordar memórias importantes.

Critérios de Aceite:

1. **Dado que** o usuário está na tela principal do aplicativo, **quando** clicar no botão de adicionar lembrete, **então** a tela de criação de lembrete deve ser exibida com campos para título, data e descrição do lembrete.

2. **Dado que** o usuário está na tela de visualização de lembretes, **quando** selecionar um lembrete da lista, **então** o lembrete completo (título, data, descrição) deve ser exibido em uma página separada para leitura e edição.

3. **Dado que** o usuário está na tela de edição de lembrete, **quando** fizer alterações nos campos (título, data, descrição) e clicar em "Salvar Alterações", **então** as alterações devem ser salvas com sucesso e o lembrete atualizado na lista de lembretes.

Esses critérios de aceite garantem que as principais funcionalidades relacionadas à criação, visualização e edição de lembretes estejam implementadas e funcionando conforme o esperado durante esta sprint de desenvolvimento da tela de lembrete para o aplicativo de memórias.

IR

Adicionar comentário...

Dica de ouro: aperte **M** para fazer comentários

Informações

Story Points

Nenhum

Definition of Ready (DoR)

1. **Escrita:** A história de usuário ou tarefa está claramente descrita, incluindo os requisitos funcionais e não funcionais necessários.

2. **Estimativa:** A história de usuário ou tarefa foi estimada pela equipe de desenvolvimento.

3. **Refinada:** A história de usuário ou tarefa foi revisada e refinada em uma sessão de refinamento de backlog.

4. **Possuir:** Todos os recursos e informações necessários para a conclusão da história estão disponíveis.

5. **Desenhada:** Se aplicável, os designs e interfaces relacionados à história estão prontos e aprovados.

6. **Pronto Acesso:** Todos os ambientes, ferramentas e recursos necessários para iniciar o trabalho estão disponíveis e acessíveis.

7. **Pronto:** A história de usuário ou tarefa está pronta para ser incluída em uma sprint.

Definition of Done (DoD)

1. **Funcionalidade Completa:** A funcionalidade de registro de memória está implementada de acordo com os requisitos especificados.

Jira Software

Seu trabalho

Projetos

Filtros

Painéis de controle

Equipes

Planos

Mais

Criar

Fazer upgrade

Q Pesquisar

Memory

Projeto de software

PLANEJAMENTO

Linha do tempo

Backlog

Painel

Objetivos

Itens

Adicionar visualização

DESENVOLVIMENTO

Código

Páginas de proj...

Adicionar atalho

Configurações do p...

Projetos / Memory / MEMORY-2 / MEMORY-13

Criação da tela lembrete

AnexarAdicionar item filhoVincular item

Descrição

Descrição da Sprint: Nesta sprint, o foco será na criação da tela de lembrete para o aplicativo de memórias. Isso incluirá o design e a implementação da funcionalidade de adicionar, visualizar e gerenciar lembretes para ajudar os usuários a recordar memórias importantes.

Critérios de Aceite:

1. Dado que o usuário está na tela principal do aplicativo, quando clicar no botão de adicionar lembrete, então a tela de criação de lembrete deve ser exibida com campos para título, data e descrição do lembrete.

2. Dado que o usuário está na tela de visualização de lembretes, quando selecionar um lembrete da lista, então o lembrete completo (título, data, descrição) deve ser exibido em uma página separada para leitura e edição.

3. Dado que o usuário está na tela de edição de lembrete, quando fizer alterações nos campos (título, data, descrição) e clicar em "Salvar Alterações", então as alterações devem ser salvas com sucesso e o lembrete atualizado na lista de lembretes.

Esses critérios de aceite garantem que as principais funcionalidades relacionadas à criação, visualização e edição de lembretes estejam implementadas e funcionando conforme o esperado durante esta sprint de desenvolvimento da tela de lembrete para o aplicativo de memórias.

Adicionar comentário...

Dica de ouro: aperte M para fazer comentários

Informações

Definition of Done (DoD)

1. Funcionalidade Completa:

A funcionalidade de registro de memória está implementada de acordo com os requisitos especificados.

2. Testes:

A funcionalidade foi testada e validada em diferentes cenários para garantir seu correto funcionamento.

3. Documentação:

A documentação necessária foi atualizada, incluindo manuais do usuário e de desenvolvimento, se aplicável.

4. Code Review:

O código foi revisado e aprovado por pelo menos um colega de equipe.

5. Integração Contínua:

O código foi integrado com sucesso ao repositório principal e passou nos testes automatizados.

6. Aprovação do Product Owner:

A funcionalidade foi demonstrada e aprovada pelo Product Owner ou pessoa responsável pela validação do produto.

7. Implantação:

A funcionalidade está pronta para ser implantada no ambiente de produção, se necessário, e disponibilizada aos usuários finais.

8. Feedback Incorporado:

Feedbacks recebidos durante o desenvolvimento foram incorporados e resolvidos, se aplicável.

(Extra) Timeline MVP + Incrementos

