

MVP da Sprint de Gestão Ágil de Projetos e Produtos: Aplicativo Memory

Cenário de Negócios:

Stakeholders: Familiares e amigos que desejam recordar memórias de entes queridos falecidos.

Usuários: Pessoas que utilizam o aplicativo para recordar memórias através de vídeos, áudios e fotos.

Clientes: Pessoas que adquirem o aplicativo ou que podem ser alcançadas por meio de parcerias ou patrocínios.

Time Scrum Enxuto:

Product Owner: Responsável pela visão e priorização do backlog, com conhecimento em design thinking e Lean Startup.

Scrum Master: Facilitador do processo scrum, com habilidades em comunicação e facilitação de grupo.

Desenvolvedores: Equipe técnica responsável pela implementação das funcionalidades do aplicativo, incluindo design, desenvolvimento front-end e back-end, com conhecimento em tecnologias relevantes para aplicativos móveis e web.

Designer UX/UI: Especialista em experiência do usuário e design de interfaces, para garantir a usabilidade e o apelo visual do aplicativo.

QA/Tester: Responsável pela garantia da qualidade do produto, realizando testes e garantindo a correção de bugs.

Lean Inception para o MVP do Aplicativo Memory:

Utilizar o MVP Canvas no Miro para delinear o MVP do aplicativo Memory, considerando as funcionalidades essenciais para permitir aos usuários recordar memórias de entes queridos. Registrar todas as etapas da Lean Inception, incluindo o MVP Canvas, em um arquivo "canvas-url.txt" no repositório do GitHub, documentando as decisões tomadas durante o processo.

Backlog do Produto para o Aplicativo Memory:

Épicos: Implementação de funcionalidades principais como upload de vídeos, áudios e fotos, organização por categorias, integração com redes sociais, entre outros.

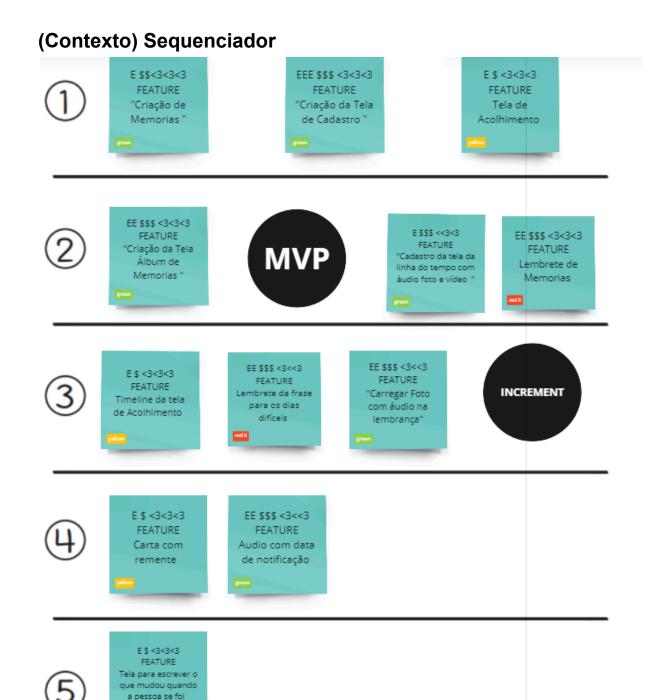
Features: Detalhamento de cada funcionalidade específica dentro dos épicos, como a criação de álbuns, filtros de busca, notificações, etc.

Histórias de Usuário/Enablers: Descrições detalhadas das interações que os usuários terão com o aplicativo, incluindo a perspectiva emocional e técnica.

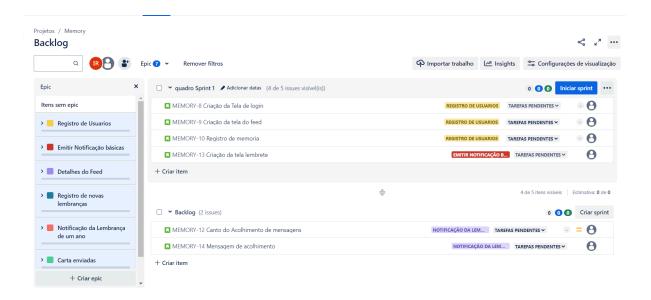
Incluir o definition of ready (critérios para que um item do backlog esteja pronto para ser trabalhado) e o definition of done (critérios para que um item do backlog seja considerado concluído) no final do arquivo.

Planejar os itens do backlog que serão abordados na primeira sprint, priorizando aqueles que atendem ao definition of ready e que são essenciais para o MVP.

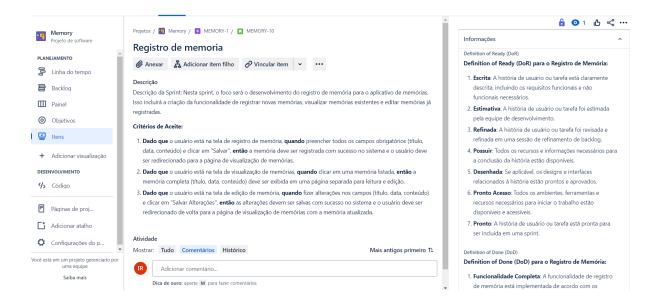
Descrever as tarefas necessárias para implementar cada item, incluindo estimativas relativas de esforço (story points) e critérios de aceitação para garantir a qualidade e funcionalidade.

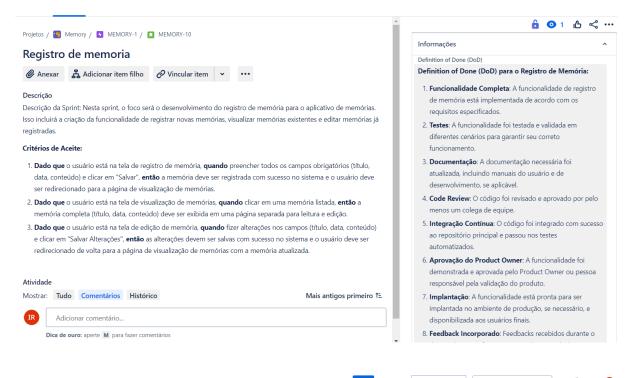


Product Backlog

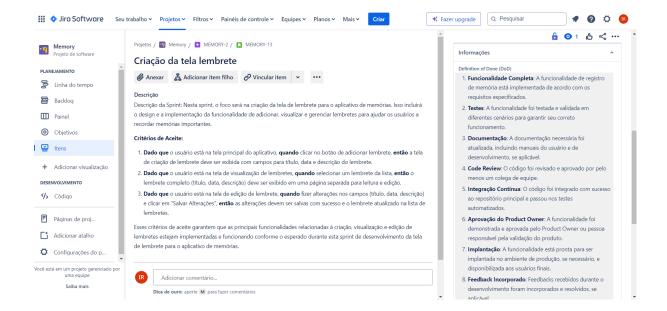


Detalhamento do Sprint 1









(Extra) Timeline MVP + Incrementos

