

Análise do Script executar.bat e script.ps1

1. Arquivo: executar.bat

```
@echo off
:: Executar script PowerShell com permissões elevadas
PowerShell -ExecutionPolicy Bypass -NoProfile -Command "&
{Start-Process PowerShell -ArgumentList '-ExecutionPolicy
Bypass -File "%~dp0script.ps1" -Verb RunAs}"
```

Explicação detalhada:

- @echo off: Oculta os comandos sendo executados, deixando a saída mais limpa.
- PowerShell -ExecutionPolicy Bypass -NoProfile: Abre o PowerShell ignorando restrições de execução e sem carregar o perfil do usuário.
- Start-Process: Inicia um novo processo (PowerShell) com elevação.
 - -ArgumentList: Passa os argumentos para o novo processo.
 - -File "%~dp0script.ps1": Executa o arquivo script.ps1 localizado na mesma pasta do .bat.
 - -Verb RunAs: Executa com privilégios de administrador.

2. Arquivo: script.ps1

Mapear unidade de rede para todos os usuários

```
New-ItemProperty -Path
"HKLM:\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run" `
-Name "MapPublica" `
-Value 'net use P: \\server1\Publica /persistent:yes' `
-PropertyType String

New-ItemProperty -Path
"HKLM:\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run" `
-Name "MapADM" `
-Value 'net use Z: \\server1\ADM /persistent:yes' `
```

-PropertyType String

Explicação detalhada:

- New-ItemProperty: Cria uma nova entrada no registro do Windows.
- -Path: Caminho onde o item será criado, neste caso, define execução automática no login de qualquer usuário.
- -Name: Nome da nova entrada ("MapPublica" e "MapADM").
- -Value: Comando a ser executado (mapeamento das unidades de rede P: e Z:).
- -PropertyType String: Define que o valor será do tipo texto (string).

3. Conclusão

Esse conjunto de scripts tem como objetivo garantir que unidades de rede sejam mapeadas automaticamente para todos os usuários do computador, ao iniciar a sessão. O script .bat garante que o script PowerShell seja executado com privilégios administrativos, enquanto o script PowerShell insere os comandos de mapeamento no registro do Windows para execução automática.