

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Alan CARRER |  |  |  | 16/01/2017 |

Banc de test éolienne

Dossier personnel

Table des matières

1. [Situation dans le projet 2](#_Toc504482034)

[Synoptique de la réalisation](#_Toc504482035)

[Rappel des taches de l’étudiant](#_Toc504482036)

[Contraintes liées au développement](#_Toc504482037)

1. [Conception et mise en œuvre 3](#_Toc504482038)

[Realisation du dyagramme de classes](#_Toc504482039)

1. [IHM fait avec LIBRAIRIE A AJOUTER 4](#_Toc504482040)

[Creation de la fenetre](#_Toc504482041)

[Positionnement des élémentes](#_Toc504482042)

1. [Tests unitaires 6](#_Toc504482043)

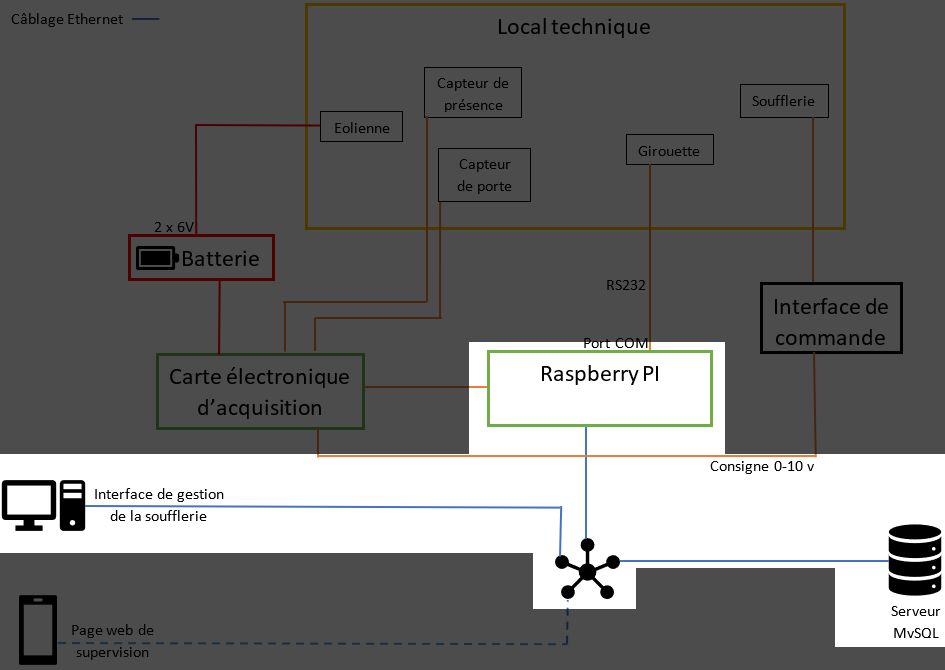
[Test unitaire de la méthode NOM DE METHODE](#_Toc504482044)

1. [Conclusion 7](#_Toc504482045)
2. [Annexes 8](#_Toc504482046)

# Situation dans le projet

## Synoptique de la réalisation

Le projet a pour but de moderniser le banc de test éolien déjà à disposition dans le secteur technique de l’établissement. Actuellement la commande se fait manuellement à l'aide d'une console équipée d’un potentiomètre pour gérer la puissance de la soufflerie.

(La partie du système ou je vais intervenir)

## Rappel des taches de l’étudiant

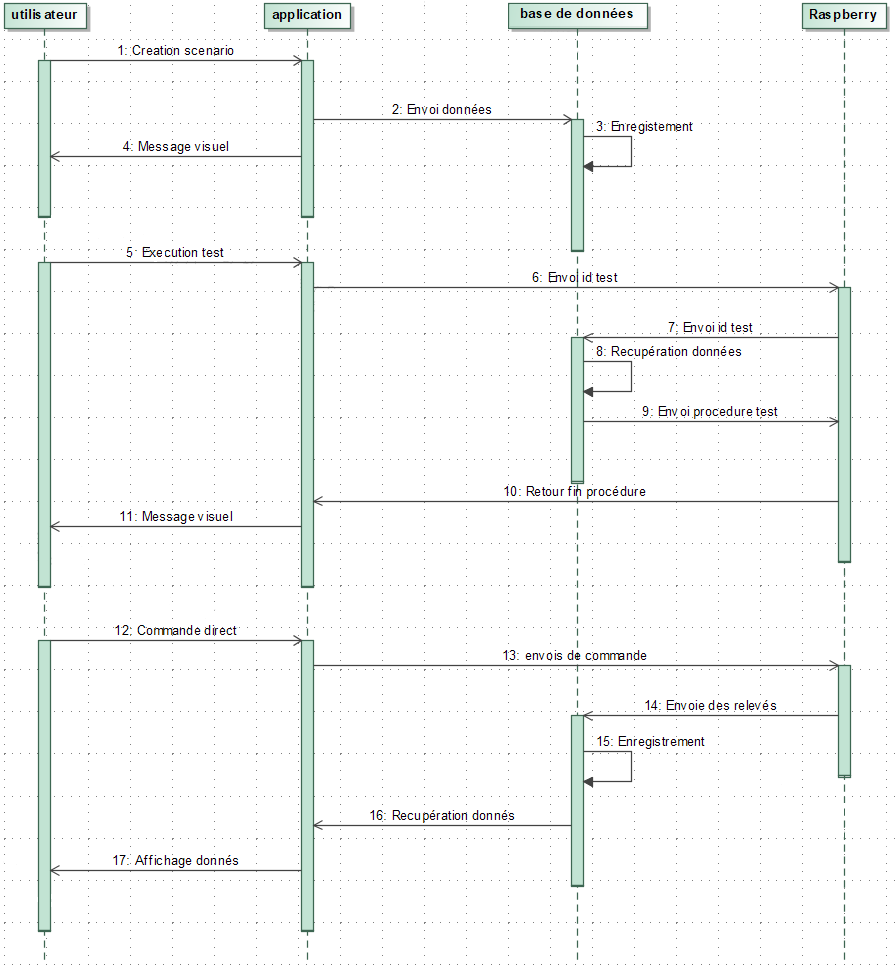
Dans ce projet, j’avais pour rôle de moderniser l’interface de commande de la soufflerie afin qu’elle puisse être géré à partir d’un poste informatique sous windows7. Pour ce faire nous avons dû mettre en place entre moi et Arnaud Jullien un serveur sockets afin de pouvoir interagir directement depuis l’interface sur le système.

## Contraintes liées au développement

Une des contraintes qui m’était demandé de respecter était de développer l’application en C++ à l’aide de l’environnement de développement QtCreator qui est un logiciel libre sous Windows.

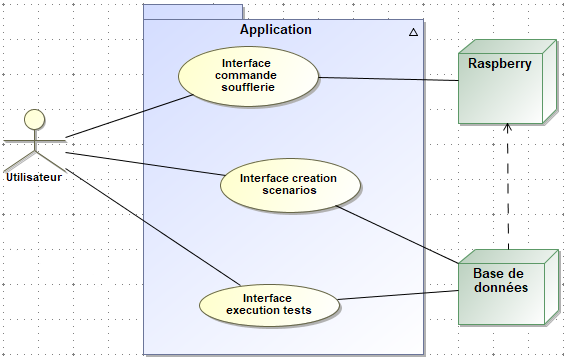
# Conception et mise en œuvre

## Diagramme de séquence



<

## Diagramme de cas d’utilisation



L’utilisateur a la possibilité de :

* Gérer directement la soufflerie à l’aide du logiciel
* Créés des scénarios pour tester différents types d’éoliennes
* Lancer différents scénarions créés

# IHM fait avec LIBRAIRIE A AJOUTER

## Création de la fenêtre

## Positionnement des éléments

# Tests unitaires

## Test unitaire de la méthode NOM DE METHODE

# Conclusion

# Annexes