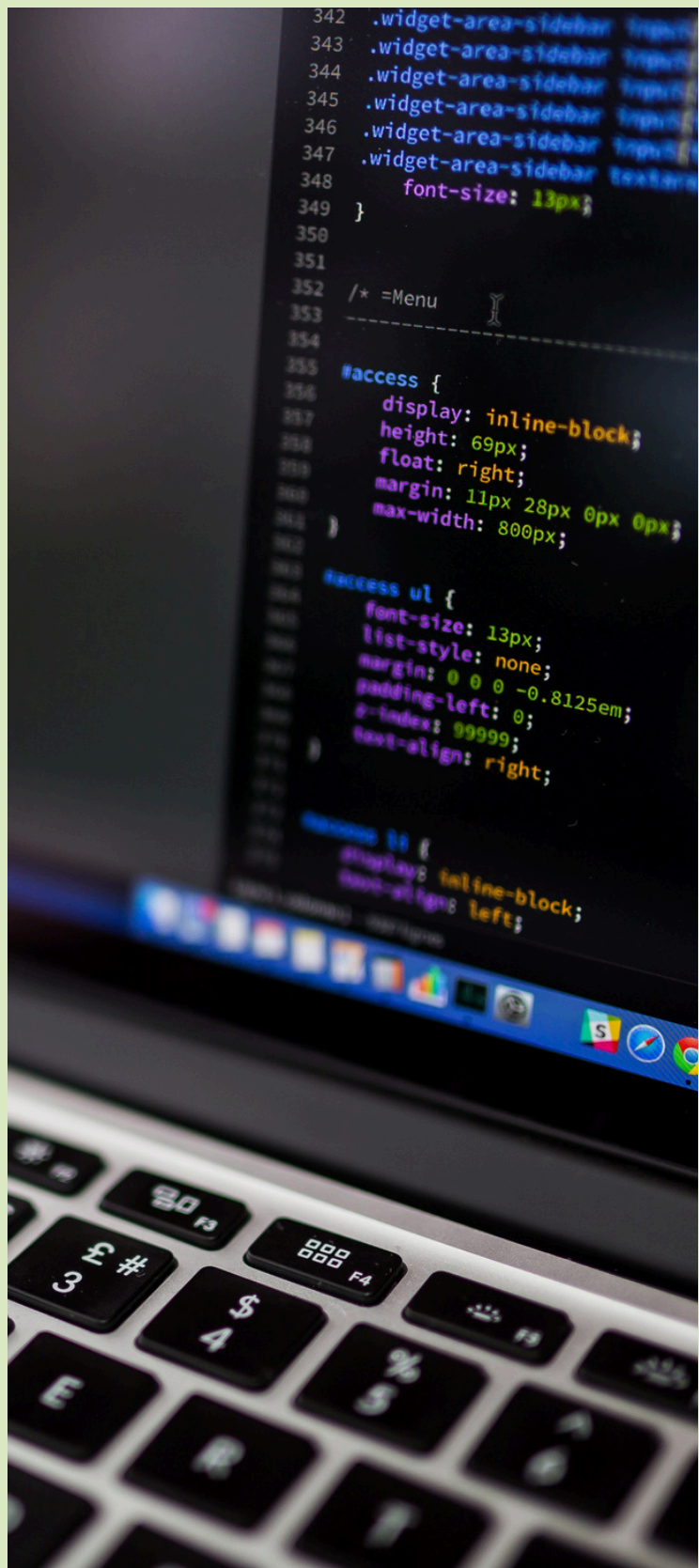


PROGRAMACIÓN

# FERNAN STARTER



MANUAL PARA  
USUARIOS

# ÍNDICE

- 01 OPCION DEL MENÚ
- 02 GESTOR
- 03 INVERSOR 1 Y 2
- 04 ADMINISTRADOR
- 05 GRÁFICO DE LO RECAUDADO
- 06 UPDATE: REGISTRO DE USUARIOS



# OPCIÓN DEL MENÚ



AL INICIAR LA APLICACIÓN, EL SISTEMA SOLICITARÁ UN USUARIO Y UNA CONTRASEÑA PARA AUTENTICAR AL USUARIO EN LA PLATAFORMA. LOS TIPOS DE USUARIOS DISPONIBLES SON:

- ADMINISTRADOR
- GESTOR
- INVERSORES (INVERSOR1 E INVERSOR2)

```
Introduce el usuario (o escribe 'salir' para terminar):
```

Proceso de inicio de sesión:

- 1.Introduce tu nombre de usuario:
  - Administrador: administrador
  - Gestor: gestor
  - Inversor 1: inversor1
  - Inversor 2: inversor2
- 2.Si deseas salir del programa en cualquier momento, puedes escribir salir.
- 3.Introduce tu contraseña:
  - Administrador: administrador
  - Gestor: gestor
  - Inversor 1: inversor1
  - Inversor 2: inversor2

```
Contraseña incorrecta. Te quedan 0 intentos.  
La cuenta del Gestor ha sido bloqueada.
```

Bloqueo de Cuenta:

- Si introduces una contraseña incorrecta varias veces, la cuenta puede bloquearse después de 3 intentos fallidos. Un administrador podrá desbloquear la cuenta.

# GESTOR

EL GESTOR ES RESPONSABLE DE LA GESTIÓN DE PROYECTOS EN LA PLATAFORMA. UNA VEZ AUTENTICADO CORRECTAMENTE, SE ACCEDERÁ AL MENÚ PRINCIPAL DEL GESTOR CON LAS SIGUIENTES OPCIONES:

```
Has accedido como Gestor.
```

```
--- Menú Gestor ---
```

```
1. Mostrar todos los proyectos de la plataforma
2. Crear un nuevo proyecto
3. Modificar un proyecto existente
4. Configuración
5. Cerrar Sesión
Selecciona una opción:
```

```
Creando un nuevo proyecto...
```

```
Introduce el nombre del proyecto: |
```

```
Configuración de la cuenta:
```

```
¿Que opción desea?
```

```
1. Cambiar nombre de usuario
2. Cambiar contraseña
3. Volver
```

```
Selecciona una opción: 5
```

```
Saliendo del menú Gestor...
```

```
Introduce el usuario (o escribe 'salir' para terminar):
```

1. Mostrar todos los proyectos de la plataforma

- Muestra los proyectos creados hasta el momento, con detalles como:
  - Nombre, descripción, categoría.
  - Cantidad necesaria y cantidad financiada.
  - Fecha de inicio y fin.
  - Recompensas para los inversores.
  - Barra de progreso mostrando el porcentaje de financiación alcanzado.

- Si no hay proyectos, se muestra un mensaje indicando que no hay proyectos creados.

2. Crear un nuevo proyecto

- Permite crear un proyecto nuevo, ingresando:
  - Nombre, descripción, categoría.
  - Cantidad necesaria para financiar y cantidad ya financiada.
  - Fechas de inicio y fin.
  - Tres recompensas para los inversores.

- Límite de 3 proyectos. Si ya hay 3 proyectos creados, no podrás crear más.

3. Modificar un proyecto existente

- Permite modificar un proyecto previamente creado, eligiendo entre los proyectos disponibles (1, 2, 3).
- Se puede cambiar la información del proyecto, como:
  - Nombre, descripción, categoría.
  - Cantidad necesaria y cantidad financiada.
  - Fechas de inicio y fin.
  - Recompensas.
- Si el proyecto no existe, se notificará al usuario.

4. Configuración

- Cambiar nombre de usuario: Permite al gestor cambiar su nombre de usuario.
- Cambiar contraseña: Permite al gestor cambiar su contraseña.
- Volver: Regresa al menú principal.

5. Cerrar sesión

- Sal del menú y regresa al inicio de sesión.

# INVERSORES

EL INVERSOR 1 Y 2 ACCEDE A UN MENÚ PRINCIPAL CON VARIAS OPCIONES PARA GESTIONAR SUS INVERSIONES Y CONFIGURACIONES. A CONTINUACIÓN SE DETALLAN LAS OPCIONES DISPONIBLES:

## OPCIONES DEL MENÚ PRINCIPAL:

```
Has accedido como Inversor1.

--- Menú Inversor 1 ---
1. Mis inversiones
2. Proyectos Disponibles
3. Cartera digital
4. Referidos
5. Configuración
6. Cerrar sesión
Selecciona una opción: |
```

### 1.Mis Inversiones

- Muestra un listado de los proyectos en los que el Inversor 1 o 2 ha invertido, con la cantidad invertida en cada uno.
- Si no ha realizado ninguna inversión, se mostrará un mensaje indicando que aún no tiene inversiones.

### 2.Proyectos Disponibles

- Ofrece un submenú para interactuar con los proyectos disponibles para invertir. Dentro de este submenú, el Inversor 1 o 2 puede:
  - Listar proyectos: Muestra una lista de los proyectos disponibles con su nombre, categoría, cantidad necesaria y cantidad financiada.
  - Ver detalles de un proyecto: Permite al Inversor 1 seleccionar un proyecto para ver más información, como su descripción, cantidad necesaria, cantidad financiada, fecha de inicio y fin de las inversiones, y recompensas para los inversores.
  - Invertir en un proyecto: Permite al Inversor 1 o 2 seleccionar un proyecto en el que invertir, especificando la cantidad que desea aportar.
  - Volver al menú principal: Regresa al menú principal.

```
--- Proyectos Disponibles ---
1. Listar proyectos
2. Ver detalles de un proyecto
3. Invertir en un proyecto
4. Volver al menú principal
Selecciona una opción: |
```

### 3.Cartera Digital

- Muestra el saldo disponible del Inversor 1 o 2. El inversor puede añadir más dinero a su saldo si lo desea.
- Añadir saldo: Permite al Inversor 1 ingresar una cantidad de dinero para agregar a su saldo disponible.

```
--- Cartera Digital ---
Saldo disponible: 0.0
¿Cuánto deseas añadir a tu saldo?
```

### 4.Referidos

- Muestra los referidos actuales del Inversor 1 o 2. Si no tiene referidos, mostrará un mensaje indicando que no tiene ninguno.
- El inversor puede agregar nuevos referidos mediante su correo electrónico.

```
--- Referidos ---
Referidos actuales: Ninguno
Introduce el correo del nuevo referido:
```

### 5.Configuración

- Permite al Inversor 1 o 2 cambiar su nombre de usuario o contraseña.
- Cambiar nombre de usuario: El inversor puede actualizar su nombre de usuario.
- Cambiar contraseña: El inversor puede actualizar su contraseña.
- Volver: Regresa al menú principal.

### 6.Cerrar sesión

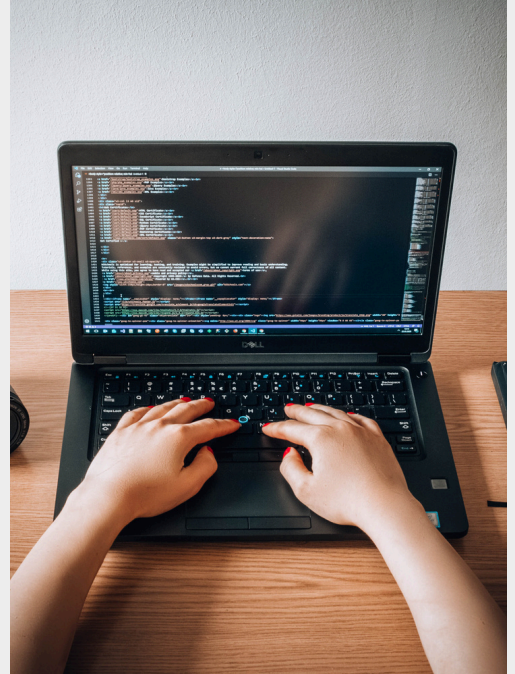
- Cierra la sesión del inversor y regresa a la pantalla de inicio de sesión.

## MENSAJES INFORMATIVOS:

- Si el Inversor 1 o 2 selecciona una opción inválida en cualquier menú, el sistema mostrará el mensaje: "Opción inválida."
- Si no hay proyectos disponibles o si no tiene saldo suficiente para realizar una inversión, se mostrará un mensaje indicando el problema.
- Si el inversor intenta invertir en un proyecto con una cantidad mayor a su saldo disponible o superior a la cantidad restante por financiar, el sistema mostrará un mensaje: "Cantidad inválida."



# ADMINISTRADOR



## 1 MENÚ ADMINISTRADOR / PANEL DE CONTROL:

### Panel de Control

En esta opción, el administrador puede gestionar a los usuarios. Se le presentan dos subopciones:

- Bloquear usuario: Permite bloquear al Inversor 1, Inversor 2 o al Gestor. Al bloquear, se reinician los intentos de acceso fallidos del usuario y se impide que realice acciones en el sistema.
- Desbloquear usuario: Permite desbloquear al Inversor 1, Inversor 2 o al Gestor, restaurando los intentos de acceso fallidos y permitiendo que el usuario acceda de nuevo.
- Volver: Regresa al menú principal del Administrador.

```
--- Panel de Control ---  
1. Bloquear usuario  
2. Desbloquear usuario  
3. Volver
```

## 2 MENÚ ADMINISTRADOR / PROYECTOS:

Mostrar todos los proyectos de la plataforma

En esta opción, el administrador puede ver todos los proyectos y modificar los existentes creados en la plataforma, mostrando:

- Nombre del proyecto / Nuevo nombre
- Descripción / Nueva Descripción
- Categoría / Nueva categoría
- Cantidad necesaria y financiada / Nueva cantidad necesaria y financiada
- Fechas de inicio y fin / Nuevas fechas de inicio y fin
- Recompensas / Nuevas recompensas
- Barra de progreso: Muestra el porcentaje de la cantidad financiada en comparación con la cantidad necesaria mediante una barra visual.

## 3 CONFIGURACIÓN / CERRAR SESION:

### Configuración

El administrador puede cambiar su nombre de usuario o contraseña. Se le presentan dos opciones:

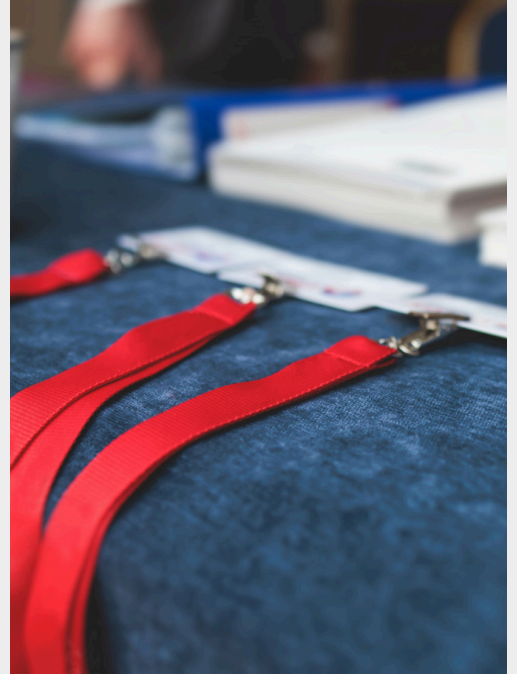
- Cambiar nombre de usuario: Permite al administrador ingresar un nuevo nombre de usuario.
- Cambiar contraseña: Permite al administrador ingresar una nueva contraseña.
- Volver: Regresa al menú principal del Administrador.

```
--- Configuración ---  
¿Que opción desea?  
1. Cambiar nombre de usuario  
2. Cambiar contraseña  
3. Volver
```

### Cerrar sesión

Esta opción permite al administrador cerrar su sesión actual y salir del sistema.

# UPDATE: REGISTRO NUEVOS USUARIOS



## 1 FUNCIONALIDAD:

Este programa en Java permite a los usuarios registrarse e iniciar sesión mediante un sistema de autenticación básico. A continuación se detalla la funcionalidad y el comportamiento del código:

### Clase Main

Contiene el menú principal con opciones para registrar un nuevo usuario o iniciar sesión.

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        while (true){
            System.out.println("\n----- Menú de Login -----");
            System.out.println("1. Inicio de Sesión");
            System.out.println("2. Registrarse");
            System.out.println("Elige una opción: ");
            int opcion = sc.nextInt();
            sc.nextLine();
            if (opcion == 1){
                inicioSesion();
            } else if (opcion == 2) {
                registroDeUsuario();
            } else {
                System.out.println("Opción no valida");
            }
        }
    }
}
```

### Clase Funciones

- Método **contrasenaIguales(password1, password2)**: Verifica si las dos contraseñas ingresadas son iguales.
- Método **esPasswordFuerte(password)**: Comprueba si la contraseña es suficientemente fuerte según ciertos criterios (mínimo 8 caracteres, debe contener letras mayúsculas, minúsculas, números y símbolos).
- Método **esSimbolo(c)**: Determina si un carácter es un símbolo aceptado.
- Método **registroDeUsuario()**: Solicita el nombre de usuario, la contraseña y el tipo de usuario (Gestor o Inversor), y guarda estos datos en arrays si cumplen con los criterios establecidos.
- Método **inicioSesion()**: Solicita el nombre de usuario y la contraseña, y verifica si coinciden con los datos almacenados para permitir el acceso.

## 2 EJECUCIÓN:

```
----- Menú de Login -----
1. Inicio de Sesión
2. Registrarse
Elige una opción:
```

- Al seleccionar la **opción 2**, se solicita al usuario que ingrese un nombre, una contraseña y el tipo de usuario.  
Se verifica que las contraseñas coincidan y sean fuertes.  
Si los datos cumplen con los criterios, se guarda el usuario.
- Al seleccionar la **opción 1**, se solicita al usuario que ingrese su nombre y contraseña.  
Se verifica si los datos ingresados coinciden con los almacenados.  
Si los datos son correctos, se permite el acceso al usuario.

# CONOCE AL EQUIPO

LAS PERSONAS DE GRUPO FERNAN STARTER  
COMPARTEN LA VISIÓN Y LOS VALORES

---



**ALEXIS LÓPEZ MORAL**  
Administrador

---



**ADRIÁN MORENO PARRAS**  
Gestor

---



**IZAN CAÑO**  
Inversor 1 y 2



FERNAN  
STARTER

---

## CONTÁCTANOS

IES FERNANDO 3º  
MARTOS (JAÉN)  
23600