MANUAL DE USUARIO PARA APLICACIÓN WEB DE LOGIN E INSERCIÓN DE DATOS EN UNA DETERMINADA BASE DE DATOS

# Actividad evaluable UT2A4 - CRUD con acceso a base de datos

# Índice

1. Introducción	3
2. Inicio	3
3. Login de la aplicación	3
4. Pantalla Home o pantalla principal	4
4.1. Diseño del menú	5
4.2. Añadir un nuevo producto	7
4.3. Eliminar un producto	
5. Pantalla informe o reports	11
5.1. Tabla - Informes colección	12
5.2. Diseño de la tabla	13

#### 1. Introducción

Este manual explica al detalle la utilización de la página web de implementación e inserción de datos, en nuestro caso de dispositivos electrónicos, en una base de datos denominada bdgestión en phpMyAdmin

#### 2. Inicio

Para acceder a esta página web es necesario disponer del enlace de github de la rama correspondiente y seguidamente realizar desde el frontend de nuestra aplicación el comando npm run dev para obtener el enlace de acceso a la página principal login. Se deja aquí el enlace a github:

## https://github.com/IzanHM/proyectoihm/tree/informes

Una vez accedido a la página principal de login, para poder hacer uso de nuestra página, deberemos tener un usuario registrado en nuestra base de datos bdgestión. En nuestro caso no existe forma de que un nuevo usuario cree su propio usuario y registrarlo, por ello deberemos acceder con uno de los dos usuarios que ya vienen registrados en dicha base de datos.

## 3. Login de la aplicación



Introducimos el nombre de usuario de uno de los usuarios registrados, con su respectiva contraseña y pulsamos en el botón conectar con el cual, si los datos son correctos, nos llevará a la página home.

En caso de que los datos (contraseña o usuario) no coincidan con uno de los usuarios almacenados en nuestra base de datos nos saltará un mensaje de error y deberemos volver a introducir los datos correctamente.



## 4. Pantalla Home o pantalla principal



• 1. Barra de menú: Nuestro menú contiene dentro del mismo un menú hamburguesa el nombre del usuario logueado y un icono de usuario en función del rol del que disponga.

- 2. Menú hamburguesa: Menú que al desplegarlo nos saldrán las opciones para navegar entre diferentes páginas.
- 3. Nombre de usuario de la persona logueada
- 4. Icono que aparece en función del rol de usuario
- 5. Formulario para la entrada de datos
- 6. Botón registrar producto
- 7. Botón de limpieza del formulario
- 8. Listado de productos
- 9. Botón eliminar producto

Desde la pantalla Home administramos los productos que se introducen y/o eliminan de nuestra base de datos. En la imagen anterior podemos observar algunos ejemplos de ciertos productos ya introducidos.

#### 4.1. Diseño del menú

Como bien habíamos mencionado, dentro de nuestra barra de menú, podemos encontrar varios elementos.

En primer lugar encontramos el menú hamburguesa desplegable:



Una vez pulsado nos mostrará las distintas opciones de navegación entre las páginas. En caso de que el usuario tenga como rol "admin" se nos desbloqueara la opción de crear informes. Sin embargo si el usuario dispone del rol "user" no se nos mostrará esta opción.



Al hacer clic bien en alguno de los iconos visibles o bien en los nombres de las páginas podremos navegar entre las distintas páginas creadas en nuestro proyecto. por ejemplo al pulsar en en salir volvemos a la página login.



El segundo componente que podemos observar en nuestra barra de menú es nuestro nombre de usuario



Este nombre cambiará en función de la persona que se loguee en nuestra web, podemos observar que pasa si se loguea el usuario user



En caso de registrar nuevos usuarios en la tabla usuarios de nuestra base de datos e iniciamos sesión con dicho usuario correctamente esta lógica seguiría funcionando con el nombre de usuario que se agregue.

El último elemento que encontramos en nuestra barra de menú funciona de manera similar a la anterior, y este es el icono de usuario que aparecerá en función del rol que disponga el usuario registrado.



Por el lado de los usuarios administradores observamos el icono que se muestra en la parte derecha de nuestra barra de menú en la anterior imagen.



Sin embargo, del lado de los usuarios con rol user observamos el icono de la anterior imagen. Este cambio se realiza para distinguir con facilidad de que rol dispone cada usuario registrado en nuestra base de datos.

#### 4.2. Añadir un nuevo producto

Para añadir un nuevo producto digital al listado existentes, en primer lugar deberemos rellenar los campos del formulario que aparece en pantalla



La idea de este formulario es que en el campo nombre se añada el propio nombre del producto digital que se quiera registrar.

En el campo Marca añadiremos el fabricante del mismo.

En cuanto al tipo también se ha dado libertad al usuario de elegir que poner debido a la cantidad enorme de productos digitales que existen y están por existir. La idea es que en dicho campo se añada si el producto es una tablet, auriculares, smartphone, PC, portátil...

Y por último, en cuanto al precio, simplemente pondremos cuánto cuesta de entrada el producto registrado (sin decimales). Por defecto aparecerá un 0 pero con modificarlo tenemos suficiente.

#### Actividad evaluable UT2A4 – CRUD con acceso a base de datos

Una vez introducidos todos los datos del producto que se quiera registrar pulsamos sobre el botón registrar producto.



En caso de que ya hayamos escrito algunos campos pero no queramos registrar finalmente ese producto simplemente pulsamos sobre el botón limpiar para restablecer los datos del formulario.



Por otro lado si le damos al botón registrar pero alguno de los campos no está rellenado nos saldrá el siguiente aviso.



Si los datos son válidos nos saldrá una alerta en nuestro navegador de que el producto se ha registrado correctamente.



Además si esto sucede un nuevo registro con el nuevo producto digital aparecerá en el listado de productos de la pantalla principal y se añadirá a nuestra tabla colección de la base de datos.

# **DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS**



## 4.3. Eliminar un producto

Una vez creado el producto y añadido a nuestro listado visible, es posible también borrarlo en caso de que no nos acabe de convencer. Esta opción solo estará disponible en caso de que el usuario tenga como rol "admin". Para eliminar el producto tendremos que pulsar sobre el icono de basura correspondiente a la fila del producto que queramos eliminar. Una vez elegido el producto a eliminar pulsamos el botón.

# **DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS**



Al hacer clic en él nos saltará una alerta en nuestro navegador confirmando la eliminación del producto.



En caso de que el usuario con el que hemos ingresado tenga el rol de "user" no podremos eliminar registros de nuestra base de datos.

# **DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS**



## 5. Pantalla informe o reports

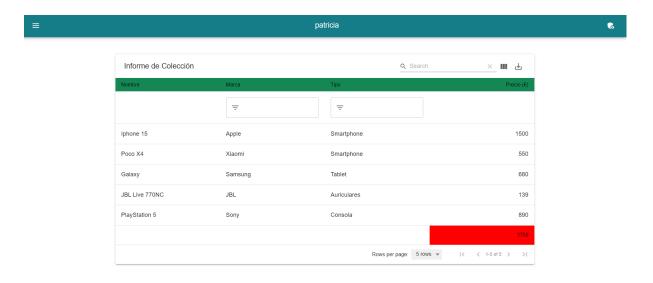
Una vez clicado sobre la página informes desde el menú hamburguesa anteriormente explicado. Accederemos a la siguiente página:



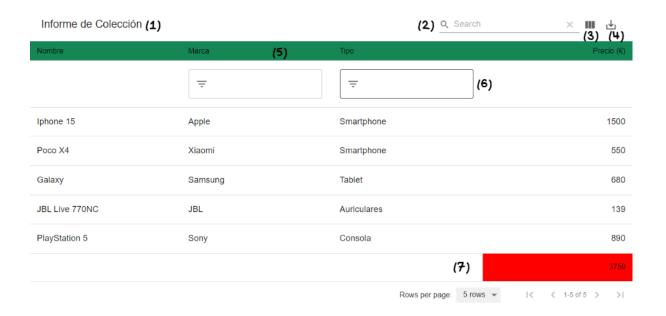
En ella podemos encontrar el menú que hemos explicado en apartados anteriores y un botón denominado informes colección.

#### INFORMES COLECCIÓN

Al pulsar sobre este se nos desbloquea la opción de acceder a la tabla de informes de nuestra tabla colección.



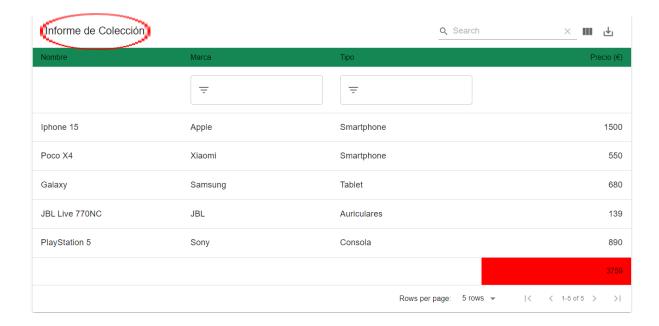
## 5.1. Tabla - Informes colección



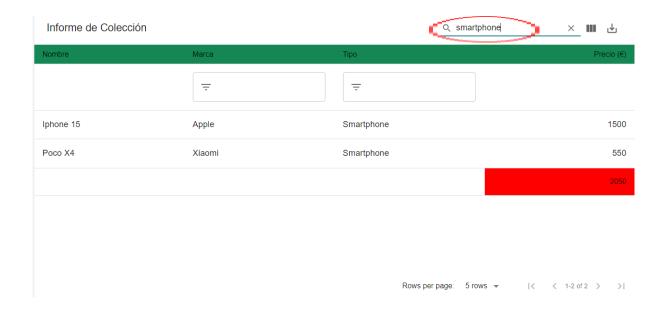
- 1. Título de la tabla
- 2. Buscador
- 3. Filtrado de columnas
- 4. Opciones de descarga
- 5. Columnas de la tabla
- 6. Filtrado por columnas
- 7. Suma de precios

#### 5.2. Diseño de la tabla

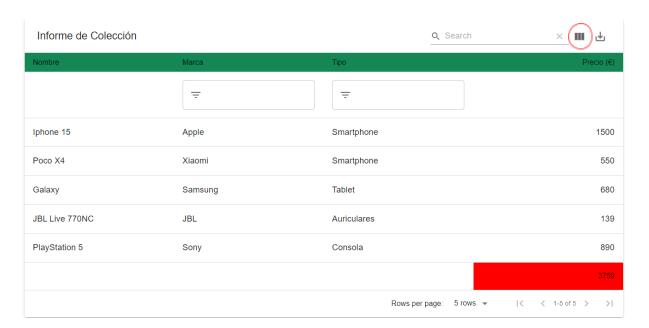
Como podemos observar nuestra tabla cuenta con diversas funcionalidades o partes esenciales de la tabla. En primer lugar encontramos el título o nombre que se le ha dado a la tabla creada.



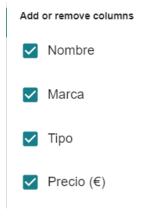
Lo siguiente que encontramos es el buscador, con este podremos realizar un filtrado global de los distintos productos almacenados en nuestra tabla colección.



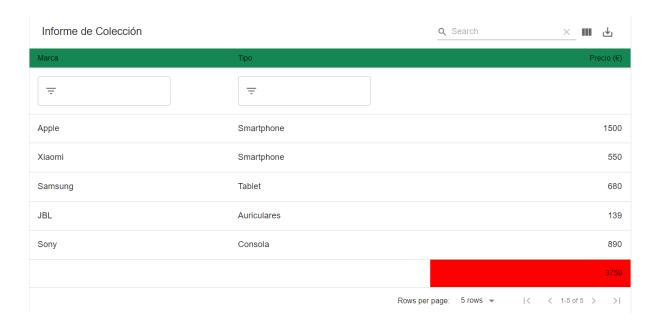
El tercer ítem nos permitirá añadir o eliminar que columnas quiere el usuario mostrar en la tabla de informes.



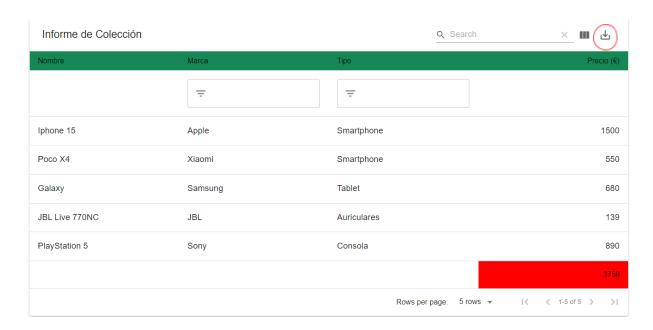
Una vez accedemos a él, se nos muestran las siguientes opciones:



Como bien acabamos de mencionar, podremos elegir qué columnas mostrar de manera que si se deshabilita la casilla nombre. dicha columna no se mostrará.



A la derecha de este encontramos el símbolo de descarga. Gracias a este podremos exportar la tabla (como se muestre en ese instante en pantalla) en distintos formatos.



De nuevo si hacemos clic en el icono mencionado se mostrará las siguientes opciones.

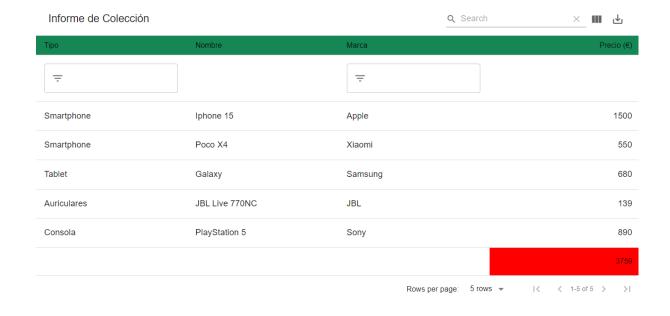
Exportar a PDF Exportar a CSV

En nuestro caso el usuario podrá exportar la tabla tanto en formato CSV como en formato PDF.

Más abajo nos encontramos los nombres de las columnas de las tablas, que recordemos son las mismas que en la tabla de insertar/eliminar datos de nuestra base de datos. Estas columnas en la tabla de informes son movibles, es decir, al usuario se le permitirá cambiar el orden en el que se salgan o aparezcan las distintas columnas a su antojo, para ello, simplemente acercaremos el cursor a la columna que se desee mover y mediante la flecha de la imagen se arrastra hacia un lado u otro eligiendo el orden que más le convenga en dicho momento al usuario.

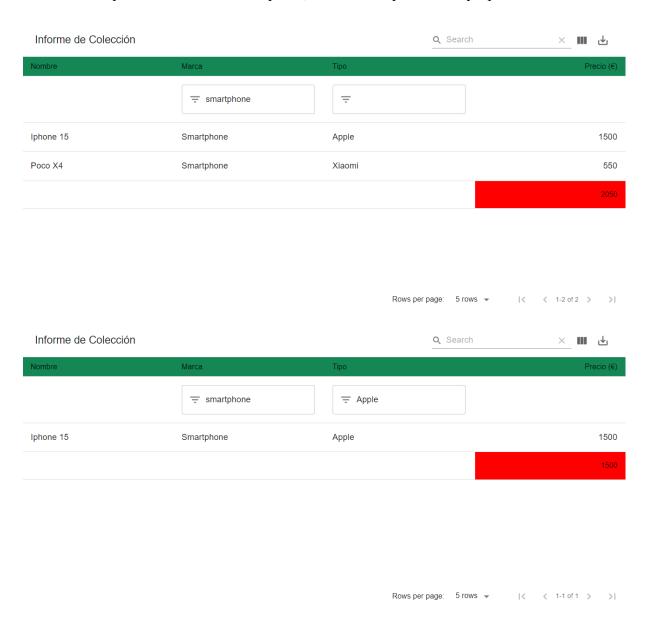


En este caso este sería el resultado si cambiamos de orden las dos primeras columnas, observando como ahora la primera columna es tipo y la segunda nombre.



#### Actividad evaluable UT2A4 - CRUD con acceso a base de datos

El siguiente elemento es el filtrado por columnas. Al contrario que el anterior filtrado en la barra de búsqueda, el cual realizaba un filtrado global, este realiza un filtrado específico para las columnas que esté habilitada esta opción, en este caso para marca y tipo.

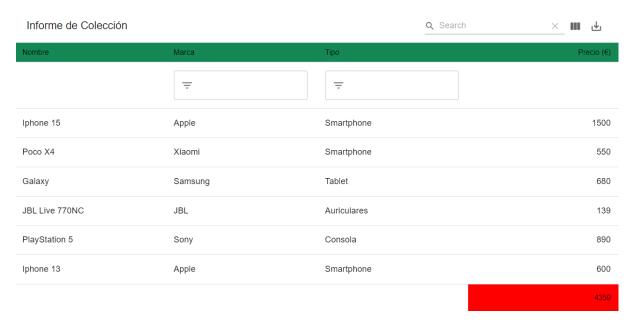


#### Actividad evaluable UT2A4 – CRUD con acceso a base de datos

Ya por último, encontramos el apartado de la sumatoria de los precios, el cual servirá para que los usuarios tengan un control de cuanto cuesta el total de los productos que tiene almacenado en la base de datos.



Observamos que si añadimos un nuevo producto a la tabla desde el menú o página principal este precio se modificará.



## 6. Ayuda contextual

La aplicación incorpora una nueva funcionalidad de ayuda contextual mediante el uso de tooltips. Estos elementos ofrecen explicaciones breves y útiles al usuario sobre las distintas opciones y funcionalidades disponibles en la interfaz.

## 6.1. Implementación en la aplicación

Los tooltips han sido integrados en las siguientes áreas clave de la aplicación:

### 1. Página Login

Botón conectar: al acercar el cursor al botón para acceder a nuestra aplicación aparecera el siguiente tooltip.



#### 2. Pantalla Home o pantalla principal:

Menú hamburguesa: Al posicionar el cursor sobre este elemento, aparece nuestro tooltip explicando que este menú permite navegar entre las diferentes páginas.



Además en cada opción dentro de este menú también se han añadido diferentes tooltip



#### Actividad evaluable UT2A4 – CRUD con acceso a base de datos

Icono de rol: En este icono que cambia en función del rol del usuario que está conectado, también hemos añadido un tooltip para que los usuarios conozcan que ese será el logo correspondiente a su rol.



Botón "Registrar producto": Este tooltip informa al usuario que, al hacer clic, los datos introducidos en el formulario se enviarán a la base de datos.



Botón "Limpiar formulario": Se explica que este botón elimina todos los datos del formulario actual sin realizar cambios en la base de datos.



Icono "Eliminar producto": En este icono se ha añadido un tooltip de forma que el usuario entienda que, mediante este, se podrá eliminar un producto tanto de nuestra tabla como de la base de datos.



#### 3. Pantalla de informes:

Botón "Informes colección": Contiene la explicación de que al pulsar el mismo se nos mostrará la tabla informes de nuestra colección.



#### 7. Manual de usuario

La aplicación cuenta con un acceso directo al manual de usuario para facilitar la consulta de información sobre su funcionamiento. Esta funcionalidad ha sido diseñada para garantizar que los usuarios puedan resolver dudas rápidamente y entender las características de la aplicación de manera autónoma.

#### 7.1. Acceso al manual de usuario

El manual de usuario está disponible a través de la sección Ayuda pulsando el icono correspondiente, ubicado en el menú hamburguesa de la barra de menú principal de la aplicación.



#### Actividad evaluable UT2A4 – CRUD con acceso a base de datos

#### Al seleccionar esta opción:

- 1. Se abrirá una nueva pestaña en el navegador predeterminado del usuario.
- 2. En dicha pestaña, se cargará este mismo documento en formato PDF, permitiendo su consulta directa.

#### 7.2. Contenido del manual

El manual incluye los siguientes apartados:

- 1. Introducción: Descripción general de la aplicación y su propósito.
- 2. Inicio: Pasos necesarios para acceder a la aplicación, incluyendo enlaces relevantes.
- 3. Login: Instrucciones para iniciar sesión de manera correcta.
- 4. Home: Descripción de las funcionalidades principales de la página Home.
- 5. Informes: Explicación de opciones relacionadas con los informes y la tabla de datos.
- 6. Ayuda contextual: Información sobre cómo los tooltips ayudan a mejorar la experiencia del usuario.
- 7. Manual de usuario: Detalles sobre cómo acceder a este mismo manual.