

COMPUTACIÓN II - Quinta Práctica:

(1)

(1a) - Escribir un programa que cree un array unidimensional dinámico (un vector) cuya dimensión, n , se preguntará por pantalla.

(1b) - Escribir un programa que cree un array bidimensional dinámico (una matriz) cuyas dimensiones $m \times n$ se preguntarán por pantalla.

(1c) – Escribir un programa que utilice arrays bidimensionales dinámicos para calcular el producto de dos matrices A y B . Las dimensiones de las matrices así como el valor de sus elementos se pedirán por pantalla. Se utilizarán tres funciones: una para introducir los elementos de cada matriz por pantalla; otra para realizar el producto de las matrices; y finalmente otra para mostrar en pantalla de forma ordenada la matriz producto.

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 8 \\ 2 & 2 & 4 \\ 2 & 2 & 6 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 4 & 6 \\ 3 & 9 \\ 1 & 8 \end{pmatrix}$$

(2) - Escribir un programa que inicialice y muestre por pantalla un array de 6 elementos utilizando punteros.