

Actividad 1

JavaScript



Portada

Nombre: Izan Carlo Celis Afonso

Curso: 2ºA DAW

Asignatura: Desarrollo en Entorno Cliente



OBJETIVOS

- Conocer y habituarse a la metodología de trabajo, así como la plataforma CAMPUS DE LAS ENSEÑANZAS PROFESIONALES
 - Selecciona las arquitecturas y tecnologías de programación sobre clientes Web, identificando y analizando las capacidades y características de cada una.
-

ENUNCIADO DEL EJERCICIO

Una empresa desea llevar un control sencillo de la nómina de sus empleados.

Crea un programa en JavaScript que cumpla con lo siguiente:

1. El programa debe preguntar al usuario cuántos empleados se registrarán.
2. Por cada empleado, se deben pedir los siguientes datos:
 - Nombre del empleado.
 - Horas trabajadas en la semana.
 - Pago por hora.
3. Con esos datos, el programa debe calcular:
 - **Sueldo bruto:**
 - Si trabajó 40 horas o menos, el sueldo es horas × pago por hora.
 - Si trabajó más de 40 horas, las horas extras se pagan al 150%.
 - **Impuestos:**
 - 10% si el sueldo bruto es mayor a 1000.
 - 5% en caso contrario.
 - **Sueldo neto:** sueldo bruto – impuestos.
4. Los datos deben guardarse en arrays paralelos:
 - empleados[] para los nombres.
 - sueldosBrutos[] para los sueldos brutos.
 - sueldosNetos[] para los sueldos netos.
5. Al terminar de ingresar los empleados, el programa debe mostrar en consola un **listado con todos los empleados y sus sueldos**.
6. Luego, el programa debe preguntar el **nombre de un empleado a eliminar** y quitarlo de todos los arrays.
7. Finalmente, debe volver a mostrar el listado actualizado en consola.