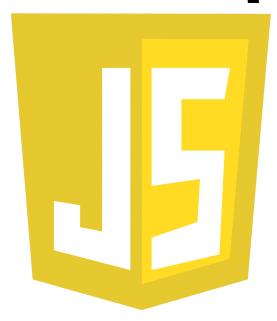


JavaScript



Portada

Nombre: Izan Carlo Celis Afonso

Curso: 2°A DAW

Asignatura: Desarrollo en Entorno Cliente



OBJETIVOS

- Conocer y habituarse a la metodología de trabajo, así como la plataforma CAMPUS DE LAS ENSEÑANZAS PROFESIONALES
- Selecciona las arquitecturas y tecnologías de programación sobre clientes Web, identificando y analizando las capacidades y características de cada una.

*** ENUNCIADO DEL EJERCICIO**

Una empresa desea llevar un control sencillo de la nómina de sus empleados.

Crea un programa en JavaScript que cumpla con lo siguiente:

- 1. El programa debe preguntar al usuario cuántos empleados se registrarán.
- 2. Por cada empleado, se deben pedir los siguientes datos:
- Nombre del empleado.
- Horas trabajadas en la semana.
- Pago por hora.
- 3. Con esos datos, el programa debe calcular:
- Sueldo bruto:
- Si trabajó 40 horas o menos, el sueldo es horas × pago por hora.
- Si trabajó más de 40 horas, las horas extras se pagan al 150%.
- Impuestos:
- 10% si el sueldo bruto es mayor a 1000.
- 5% en caso contrario.
- Sueldo neto: sueldo bruto impuestos.
- 4. Los datos deben guardarse en arrays paralelos:
- empleados[] para los nombres.
- sueldosBrutos[] para los sueldos brutos.
- sueldosNetos[] para los sueldos netos.
- 5. Al terminar de ingresar los empleados, el programa debe mostrar en consola un **listado** con todos los empleados y sus sueldos.
- 6. Luego, el programa debe preguntar el **nombre de un empleado a eliminar** y quitarlo de todos los arrays.
- 7. Finalmente, debe volver a mostrar el listado actualizado en consola.