

**OOP atau Object Oriented Programming** merupakan gaya pemrograman atau paradigma pemrograman berdasarkan konsep objek yang dapat berisi data dalam bentuk file atau dikenal juga sebagai atribut serta kode dalam fungsi prosedur atau dikenal juga sebagai method.

## **Konsep OOP**

**Class** digunakan untuk membuat instance dari object. Setiap pembuatan file yang menerapkan PHP OOP harus diawali dengan class, artinya class itu wajib ada ketika menggunakan teknik OOP.

**Object** adalah instance dari sebuah class. Object berguna untuk memanggil class yang kita buat agar dapat dijalankan.

**Property** (atau kadang juga dengan atribut atau field) adalah data yang terdapat dalam sebuah class.

**Method** adalah sebuah aksi atau tindakan yang terdapat di dalam class.

**Construct** atau konstruktor adalah sebuah method khusus yang dijalankan pertama kali secara otomatis pada saat sebuah objek dibuat, yaitu ketika perintah "new" dijalankan.

**Pewarisan** atau inheritance dalam Object-Oriented PHP adalah mewariskan property dan method baik public maupun protected kepada class lain

**overriding** adalah sebuah situasi dimana method class turunan /child menimpa method milik parent class. Ini bisa terjadi jika terdapat nama method yang sama baik di child class dan juga parent class.