```
1.
public class JAXBSerializationExample2 {
   private static final String ROWS_XML_FILE = "rows.xml";
   public static void main(String[] args) throws JAXBException, IOException {
       JAXBContext context = JAXBContext.newInstance(Rows.class);
       Marshaller marshaller = context.createMarshaller();
       marshaller.setProperty(Marshaller.JAXB_FORMATTED_OUTPUT, true);
       Rows rows = ompleRows();
       //Mostrem el document XML generat por la sortida estandard
       marshaller.marshal(rows, System.out);
       FileOutputStream fos = new FileOutputStream(ROWS_XML_FILE);
       //guardem l'objecte serializat en un document XML
       marshaller.marshal(rows, fos);
       fos.close();
Unmarshaller unmarshaller = context.createUnmarshaller();
       //Deserialitzem a partir de un document XML
       //Mostrem l'objeto Java obtingut
       marshaller.marshal(alumnesAux, System.out);
   }
```

Declarem les variables i mètodes de classe necessaris per a dur a terme la visualització del XML, guardar el objecte com XML, i finalment mostrar-ho per pantalla.

Declarem els ARRAYS amb els paràmetres necessaris i els arrays amb els atributs.

Un cop fet, recorrem el array anant fent els sets a la posició i del array.

Finalment fem el set del array i retornem el objecte rows.

```
class Alumne {
        private int id;
        private int anyCalendari;
        private String nomDelFestiu;
       private String data;
       private String localitzacio;
       private String adress;
        private int position;
       private String uuid;
       @XmlAttribute(name="id")
       public int getId() {
       return this.id;
        @XmlAttribute(name=" adress")
   public String getAdress() {
        return adress;
    public void setAdress(String adress){
       this.adress = adress;
    @XmlAttribute(name="_position")
   public int getPosition(){
       return position;
    public void setPosition(int position){
       this.position = position;
    @XmlAttribute(name="_uuid")
   public String getUuid(){
        return uuid;
    public void setUuid(String _uuid){
       this.uuid = _uuid;
    public void setId(int id) {
       this.id = id;
```

```
//@XmlAttribute(name="nom_del_festiu")
public String getNomDelFestiu() {
   return nomDelFestiu;
public void setNomDelFestiu(String nomDelFestiu) {
   this.nomDelFestiu = nomDelFestiu;
    //@XmlAttribute(name="data")
public String getData() {
   return data;
public void setData(String data) {
   this.data = data;
}
   //@XmlAttribute(name="localitzacio")
public String getLocalitzacio() {
   return localitzacio;
public void setLocalitzacio(String localitzacio) {
   this.localitzacio = localitzacio;
}
    //@XmlAttribute(name="any_calendari")
    public int getAnyCalendari() {
    return this.anyCalendari;
public void setAnyCalendari(int anyCalendari) {
   this.anyCalendari = anyCalendari;
}
```

Getters i setters que utilitzarem a la classe principal per dur a terme les tasques.

Exemple d'execucio: