

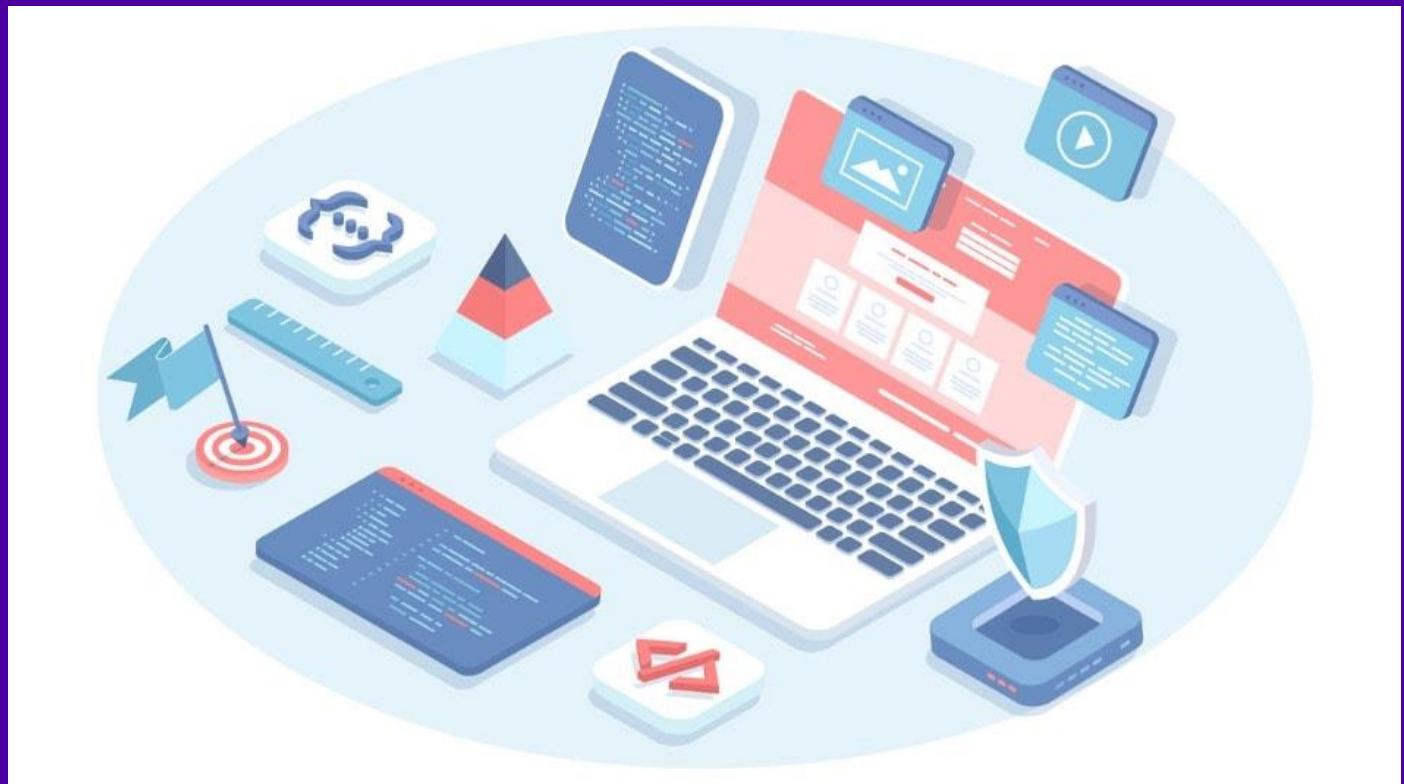
**HECHO POR:**

Izan Navarro Lujan

**FECHA DE ENTREGA:**

16/10/2025

# ENTORNOS DE DESARROLLO



01

**INTRODUCCION**

Introducción corta de acerca de la actividad .....3

02

**PRIMERA PARTE**

En este ejercicio el alumno deberá crear un objeto que tenga un método que retorne la tabla de multiplicar de un número utilizando lenguaje Python o Javascript. Escribir el código aquí y enviar el archivo con la extensión correspondientes .....3

03

**SEGUNDA PARTE**

Dado el código obtenido en el ejercicio anterior, el alumno deberá probar el correcto funcionamiento de dicho código en varios entornos IDE enviando capturas de pantalla del código y ejecución en cada IDE y dando su opinión personal sobre cada uno de ellos.

## 1- INTRODUCCIÓN

En esta práctica el alumno deberá investigar a cerca de las principales características de los entornos de desarrollo más utilizados y probar el funcionamiento de diferentes entornos IDE de trabajo (no tienen porque ser los que hemos visto en la teoría).

## 2- PRIMERA PARTE

```
class TablaMultiplicar:
    def generar_tabla(self, numero):
        tabla = []
        for i in range (1,11):
            resultado = numero * i
            tabla.append(f"{numero} x {i} = {resultado}")
        return tabla

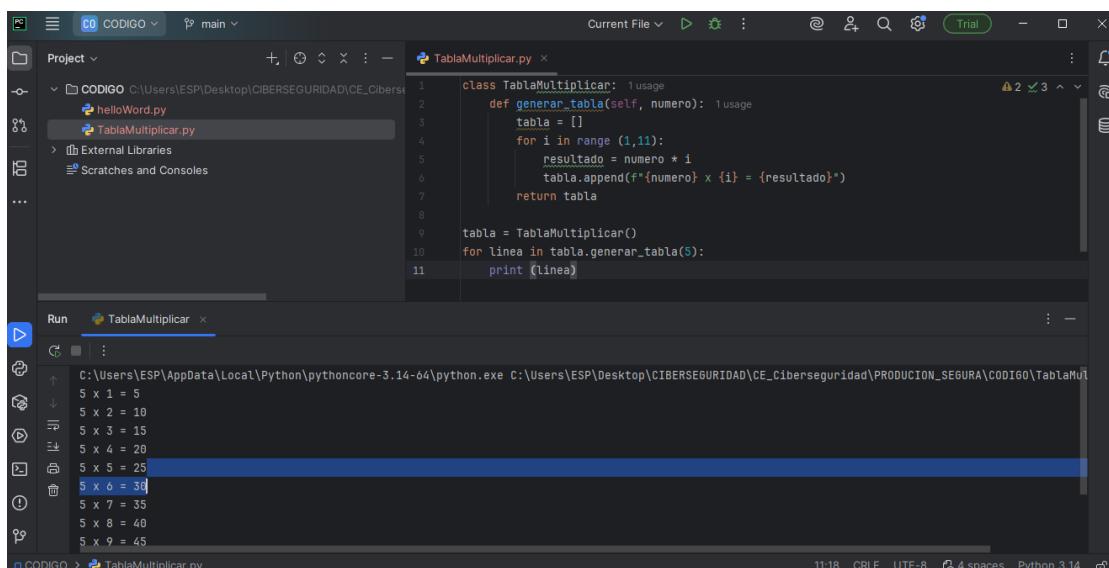
tabla = TablaMultiplicar()
for linea in tabla.generar_tabla(5):
    print (linea)
```

## 3- SEGUNDA PARTE

- **Visual Studio Code:** Personalmente mi IDE por defecto, cómodo y con posibilidad de añadir extensiones

```
IGO/TablaMultiplicar.py
5 x 1 = 5
5 x 2 = 10
5 x 3 = 15
5 x 4 = 20
5 x 5 = 25
5 x 6 = 30
5 x 7 = 35
5 x 8 = 40
5 x 9 = 45
5 x 10 = 50
PS C:\Users\ESP\Desktop\CIBERSEGURIDAD\CE_Ciberseguridad\PRODUCCION_SEGURA\CODIGO>
```

- **Pycharm:** Perfecto para poder programar en Python ya que solo admite este lenguaje.



- **Sublime Text:** El IDE utilizado como editor de código del proyecto y rara vez usado para ejecutar el código, aunque se puede.

C:\Users\ESP\Desktop\CIBERSEGURIDAD\CE\_Ciberseguridad\PRODUCCION\_SEGURA\CODIGO\TablaMultiplicar.py - Sublime Text (UNREGISTERED)

File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

TablaMultiplicar.py x

```
1 class TablaMultiplicar:
2     def generar_tabla(self, numero):
3         tabla = []
4         for i in range (1,11):
5             resultado = numero * i
6             tabla.append(f"{numero} x {i} = {resultado}")
7         return tabla
8
9 tabla = TablaMultiplicar()
10 for linea in tabla.generar_tabla(5):
11     print (linea)
```

```
5 x 1 = 5
5 x 2 = 10
5 x 3 = 15
5 x 4 = 20
5 x 5 = 25
5 x 6 = 30
5 x 7 = 35
5 x 8 = 40
5 x 9 = 45
5 x 10 = 50
[Finished in 1.4s]
```