

HECHO POR:

Izan Navarro Lujan

FECHA DE ENTREGA:

16/10/2025

ENTORNOS DE DESARROLLO



01

INTRODUCCION

Introducción corta de acerca de la actividad3

02

PRIMERA PARTE

En este ejercicio el alumno deberá crear un objeto que tenga un método que retorne la tabla de multiplicar de un número utilizando lenguaje Python o Javascript. Escribir el código aquí y enviar el archivo con la extensión correspondientes3

03

SEGUNDA PARTE

Dado el código obtenido en el ejercicio anterior, el alumno deberá probar el correcto funcionamiento de dicho código en varios entornos IDE enviando capturas de pantalla del código y ejecución en cada IDE y dando su opinión personal sobre cada uno de ellos.

1- INTRODUCCIÓN

En esta práctica el alumno deberá investigar a cerca de las principales características de los entornos de desarrollo más utilizados y probar el funcionamiento de diferentes entornos IDE de trabajo (no tienen porque ser los que hemos visto en la teoría).

2- PRIMERA PARTE

```
class TablaMultiplicar:
    def generar_tabla(self, numero):
        tabla = []
        for i in range (1,11):
            resultado = numero * i
            tabla.append(f"{numero} x {i} = {resultado}")
        return tabla

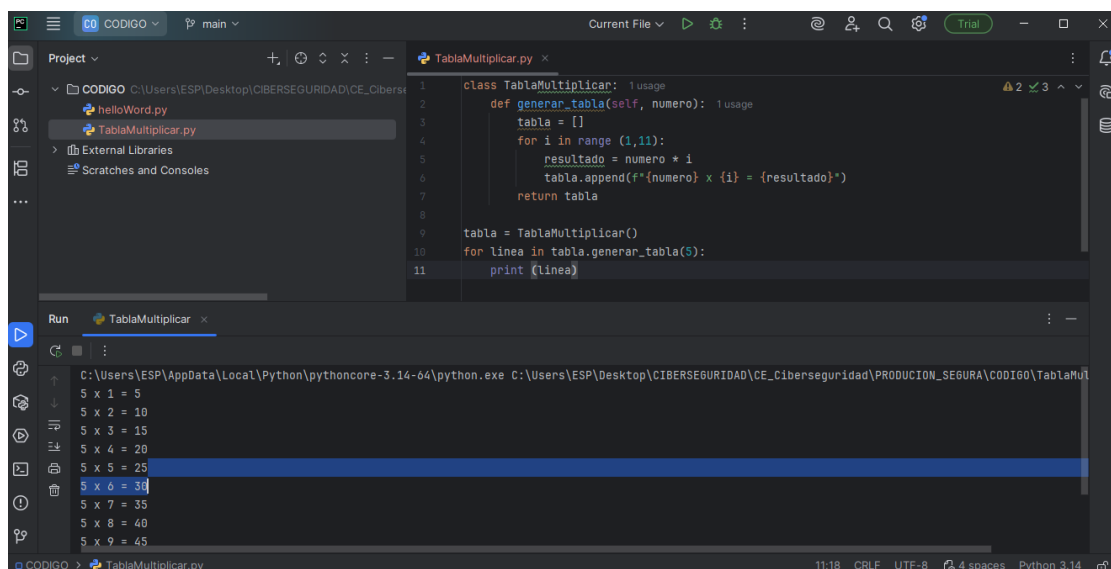
tabla = TablaMultiplicar()
for linea in tabla.generar_tabla(5):
    print (linea)
```

3- SEGUNDA PARTE


- **Visual Studio Code:** Personalmente mi IDE por defecto, cómodo y con posibilidad de añadir extensiones

```
IGO/TablaMultiplicar.py
5 x 1 = 5
5 x 2 = 10
5 x 3 = 15
5 x 4 = 20
5 x 5 = 25
5 x 6 = 30
5 x 7 = 35
5 x 8 = 40
5 x 9 = 45
5 x 10 = 50
PS C:\Users\ESP\Desktop\CIBERSEGURIDAD\CE_Ciberseguridad\PRODUCCION_SEGURA\CODIGO>
```

- **Pycharm:** Perfecto para poder programar en Python ya que solo admite este lenguaje.



- **Sublime Text:** El IDE utilizado como editor de código del proyecto y rara vez usado para ejecutar el código, aunque se puede.

 C:\Users\ESP\Desktop\CIBERSEGURIDAD\CE_Ciberseguridad\PRODUCCION_SEGURA\CODIGO\TablaMultiplicar.py - Sublime Text (UNREGISTERED)

File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

```
TablaMultiplicar.py x
1 class TablaMultiplicar:
2     def generar_tabla(self, numero):
3         tabla = []
4         for i in range(1,11):
5             resultado = numero * i
6             tabla.append(f"{numero} x {i} = {resultado}")
7         return tabla
8
9     tabla = TablaMultiplicar()
10    for linea in tabla.generar_tabla(5):
11        print(linea)
```

```
5 x 1 = 5
5 x 2 = 10
5 x 3 = 15
5 x 4 = 20
5 x 5 = 25
5 x 6 = 30
5 x 7 = 35
5 x 8 = 40
5 x 9 = 45
5 x 10 = 50
[Finished in 1.4s]
```