# ThinkTEd Research

Izaque Rolim

Um jogo feito em 2018, por João Queroga, quem tem como objetivo ajudar no aprendizado de

matrizes.



# Objetivos:

- Ajustar bugs
- Refatorar o código fonte
- Alterar assets
- Escrever artigo sobre o jogo
- Organizar a arquitetura do projeto

# Objetivos alcançados:

- Refatoração o código fonte
- Alterar assets
- Ajustar bugs
- Escrever artigo sobre o jogo

https://clipchamp.com/watch/0HqKkN0742S

## Objetivos futuros:

- Organizar a arquitetura do projeto

## Dificuldades:

- Organização de tempo;
- Projeto grande e com bugs complexos;
- Computador limitado

### Bot ThinkTed

## Problema:

O laboratório possui a conta premium do **craftpix**, porém, para termos acesso a esses assets, precisamos enviar uma mensagem para o Fabrizio e ele baixa e envia os assets.

#### Bot ThinkTed

# Solução:

A criação de um bot no telegram que acessa a conta do craftpix, baixa os assets e os envia de forma automatizada para quem os solicitou. Ou seja, você envia o link para o bot, e ele baixa o arquivo e lhe manda

#### Bot ThinkTed

Objetivos alcançados:

https://clipchamp.com/watch/e6Bdc9YqP6C