Habilidades (35)	Objetos (29)		Compañeros (18)		
Naturaleza		Mágicos		Mercenarios	
Barrido	1/3	Flecha de plata	24/80	Mercenario mago	3/10
Brutal	2/3	Espada ancha de la cautela	69/80	Mercenario elfo	7/10
Temible	3/30	Anillo de la venganza	71/80	Civil	10/10
Temible	4/30	Ídolo del cuervo	73/80	Animales	
Veneno	5/30	Reliquia		Águila	1/31
Embestida	7/30	Gran martillo Forjafosos	4/25	Caballo	2/31
Embestida	8/30	Especiales		Cría de dragón	3/31
Inframundo	12/30	Poción sin identificar	-/-	Cuervo	4/31
Invulnerable	13/30	Poción sin identificar	-/-	Gato	6/31
Invulnerable	14/30	Fuego griego 15/		Gran felino 8/3	
Licantropía	15/30	Fuego griego	16/32	Devorador	16/31
Perdido en la oscuridad	17/30	Pócima de veneno	28/32	Gran araña	19/31
Perdido en la oscuridad	18/30	Pócima de veneno	29/32	Halcón	22/31
Perdido en la oscuridad	19/30	Pócima de veneno	30/32	Lechuza	23/31
Tamaño grande	24/30	Comunes		Hombre lobo	27/31
Tamaño grande	25/30	Instrumento musical	9/50	Elemental de fuego	28/31
Volar	28/3	Instrumento musical	10/50	Elemental de agua	29/31
Vulnerable	30/30	Armas de cuerpo a cue	erpo	Elemental de aire	30/31
Subterfugio		Cuernos	8/65	Elemental de tierra	31/31
Batidor	4/2	Látigo	46/6	5	
Rastrear	17/25	Lucero del alba	47/65		
Combate		Mangual	49/65		
Disparo letal	18/40	Armas de disparo			
Golpe letal	24/40	Arcabuz	1/30		
Recarga rápida	35/40	Arcabuz	2/30		
Rugido atronador		Arco largo	10/30		
<u>Académica</u>		Arco largo	11/30		
Adiestrar animal	1/25	Cerbatana	15/30		
<u>Alquimia</u>		Pistola	22/30		
El favor de los dioses benignos		Pistola	23/30		
El favor de los dioses malignos		Red	24/30		
Elocuencia		Shuriken	28/30		
<u>Impasible</u>		Shuriken	29/30		
Música enardecedora		Shuriken	30/30		
Profesor marcial	20/25				
Sangre fría	22/25				
Secretos de la magia	23/25				
Torturador	24/25				

Persona	ies (3)	Razas	(5) Comportamiento (11)		
Borgron	2/35	Anfibios		Criatura marina	1/11
Cryxx		Centauros		No-muertos	2/11
Ariel		Humanos		Animales y alimañas	3/11
_		Minotauros		Criatura grande o enorme	4/11
		Celestiales		Hechicero	5/11
				Hechicero guerrero	6/11
				Berseker	7/11
				Combatiente cuerpo a cuerpo 8/12	
				Combatiente a distancia	9/11
				Criaturas voladoras	10/11
				Raazbal	11/11

Jugador Oscuro (26)	Referencia (13)	Servicios (17)
Emboscada 4/	5 Características y pruebas 1/13	Alquimista 1/24
Emboscada 5/	5 Características y pruebas 2/13	Biblioteca 2/24
Criatura especial 10/8		
Criatura especial 11/8	El turno 4/13	Embarcadero 5/24
Criatura especial 12/8		Escuela de hechicería 6/24
Vigia atento 16/8	El turno 6/13	Escuela de lucha 7/24
Acertijo 17/5	5 Preparación 7/13	Estancias del rey 9/24
	5 Turno del Jugador Oscuro 8/13	Guardias 10/24
Bloque de piedra 20/85	Turno del JO artificial 9/13	Herrería 12/24
Cantos terroríficos 22/8	Colocación de criaturas 10/13	Lugar sagrado 13/24
Desprendimiento 26/85		Mercado 14/24
Escombros 28/8	Daño y efectos 12/13	Oráculo 15/24
Zona inundada 38/8	Disparo 13/13	Prisión 18/24
Penumbra 42/8	5	Puente 19/24
Penumbra 43/8	5	Taberna 21/24
Oscuridad total 44/	15	Tesorero 23/24
Paredes que se cierran 45/8		Hogar 24/24
Puerta blindada 46/8	5	
Puerta cerrada con llave 48/8		
Puerta cerrada con llave 49/8		
Puerta cerrada con llave 50/8		
Cofre blindado 54/8		
Entereza 63	85	
Enfermedades 72/	35	
Entereza 73	85	
Gran hechicero 75/8	5	

Mobiliario (1)	Especiales (6)		Hechizos (20)		184 TOTAL
Cajas y barriles 1/32	Bruja 8/42		Aguas traicioneras	2/96	
	Portal de teletransporte	17/42	Elemental de agua	3/96	
	Sección inundada	26/42	Ola enorme	5/96	
	Suelo ardiente	27/42	Elemental de aire	8/96	
	Tumba importante	30/42	Inmovilizar	10/96	
	Nido de insectos	32/42	Rayo destructor	12/96	
			Abrir entrada	13/96	
			Elemental de tierra	14/96	
			Piel de piedra	17/96	
			Elemental de fuego	21/96	
			Clarividencia	32/96	
			Luz sagrada	34/96	
			Luz sanadora	36/96	
			Suelo pantanoso	71/96	
			Piel de bestia	77/96	
			Señor de las bestias	78/96	
			Inmunidad	80/96	
			Sanar heridas	82/96	
			Endurecer piel	93/96	
			Maldición	95/96	
			_		
			_		