

CHECKPOINT 1

¿Cuáles son algunas de las cosas que hacen que SCSS sea diferente de CSS?

SCSS es un lenguaje de marcat, se coloca sobre otro lenguaje y lo convierte en más complejo. Todo lo que se hace en SCSS, se puede hacer en CSS pero SCSS lo organiza mejor.

SCSS se puede compilar a CSS.

SCSS permite agilizar el proceso eliminando procesos repetitivos.

Por ejemplo:

```
$primary-color: #3498db;
```

```
.button {  
  background-color: $primary-color;  
}
```

¿Qué es una variable SCSS?

Una variable es un contenedor con un código que puede ser llamado desde cualquier otro lugar de la aplicación utilizando el código. Almacena valores reutilizables tales como estilos como colores, tamaño de fuente... Debemos utilizar el código idéntico al utilizado en el contenedor cuando lo llamemos en otro punto de la programación. Se define con el prefijo \$.

Creo que debo utilizarlo porque una vez creada una variable SCSS, puedo utilizarla sin la necesidad de repetir código una y otra vez. Esto hace que la codificación en los proyectos esté mejor organizada y cada vez que hagamos un cambio en diferentes partes del proyecto que tengan el mismo código, solamente será necesario cambiar la variable.

Por ejemplo:

```
$white: #ffffff
```

lo llamaríamos en CSS de esta manera:

```
.page-content {  
  color: $white  
}
```

¿Qué es un SCSS Mix?

SCSS Mix sería una variable con un conjunto de estilos reutilizable en múltiples selectores sin repetir el código. Si queremos un conjunto de estilos para un texto de un encabezado, por ejemplo, podemos utilizar esta variable múltiple. Se definen con `@mixin` y se utilizan con `@include`.

Me parece que debo utilizarlo para poder reutilizar estilos y seguir una línea de diseño de estilos ordenada y en concordancia.

Ejemplo:

```
@mixin encabezado($color, $tamaño) {  
  font-size: $tamaño;  
  color: $color;  
  font-weight: bold;  
  text-transform: uppercase;  
}  
  
h1 {  
  @include encabezado(#3498db, 32px);  
}  
  
h2 {  
  @include encabezado(#2ecc71, 24px);  
}
```

¿Qué significa unidad fraccionaria (fr) con CSS Grid?

Las fracciones en las que se divide el Grid representan una parte proporcional del espacio disponible en el contenedor la cuadrícula. La unidad que se utiliza es fr (fracción). Por ejemplo, un Grid de tres columnas del mismo tamaño sería definido como (1fr 1fr 1fr), pero si queremos que la columna del centro sea el doble que la primera y la última se fraccionaria (1fr 2fr 1fr).