

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE HONDURAS
FACULTAD DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA
INGENIERÍA DE SOFTWARE

PLANIFICACIÓN SPRINT 2

Nombre del Proyecto: Sistema Academia de Idiomas

INTEGRANTES

ID	Nombre	No. de Cuenta
LA	Lissie Carolina Andrade	20121001182
NR	Nelsy Izayana Ramirez	20141000646
CS	Cinthia Larithza Sierra	20151000530
EM	Estefany Massiel Moncada	20081000094

Scrum Master: Nelsy Ramirez
Product Owner: Cinthia Sierra

PORCENTAJE DE DEDICACIÓN

ID	Nombre	Rol	No. de Horas
LA	Lissie Carolina Andrade	Tester/Desarrollador	30
CS	Cinthia Larithza Sierra	Desarrollador/Diseñador	30
EM	Estefany Massiel Moncada	Analista/Desarrollador	30
NR	Nelsy Izayana Ramirez	Diseñador/Desarrollador	30

TOTAL

120

ID	TIPO DE HISTORIA	ENUNCIADOS DEL PRODUCT BACKLOG	TAREAS	ENCARGADO	HORAS POR TAREA
1	Habilitador	Integrar interfaces	Crear carpetas para generar la estructura de la plataforma	TODOS	5
2	Habilitador	Mejorar la conexión de la base de datos	Hacer las conexiones con las otras interfaces	EM	15
3	Historia de Usuario	Como usuario registrado deseo indagar por la pagina de inicio para tener acceso a los recursos de la academia.	Diseñar la interfaz de Inicio de la plataforma	CS	10
			Escribir el código de programación del botón Salir sesion	EM	10
4	Historia de usuario	Como usuario registrado(maestro) deseo poder logearme para	Diseñar la interfaz de maestro	CS	10
			Escribir el código de programación del botón Salir	LA	7
5	Historia de usuario	Como usuario registrado deseo iniciar sesión para acceder a la plataforma.	Diseñar interfaz de Login	NR	15
			Validar los campos requeridos a iniciar sesión.	NR	15
			Escribir el código de programación del botón "Entrar".	LA	10