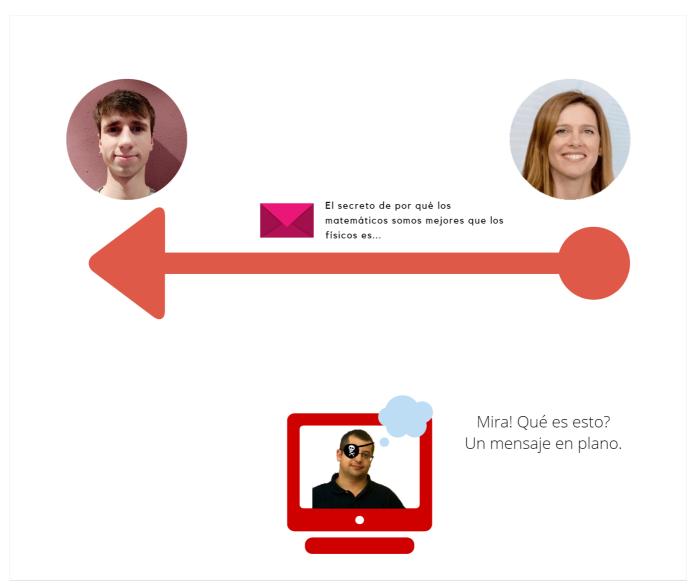
# Diffie-Hellman

El intercambio de claves **Diffie – Hellman (DH)** es un método de intercambio seguro de claves criptográficas a través de un canal público y fue uno de los primeros protocolos de clave pública. Fue conceptualizado originalmente por <u>Ralph Merkle (https://es.wikipedia.org/wiki/Ralph\_Merkle)</u> y el protocolo se llama así en honor a <u>Whitfield Diffie (https://es.wikipedia.org/wiki/Whitfield\_Diffie)</u> y <u>Martin Hellman</u> (<a href="https://es.wikipedia.org/wiki/Martin\_Hellman">https://es.wikipedia.org/wiki/Martin\_Hellman</a>).

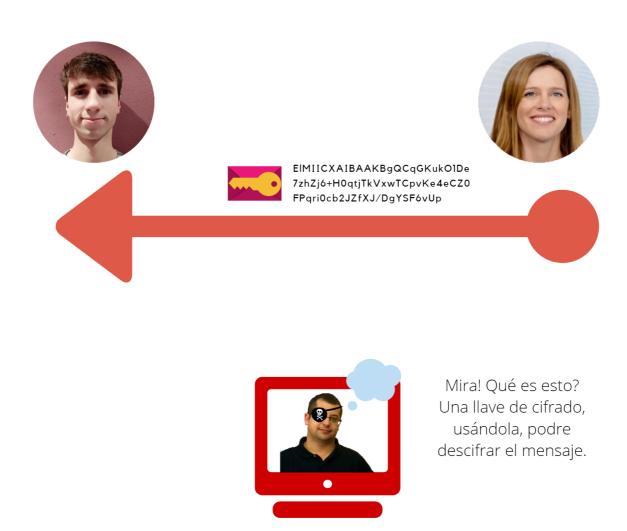
DH es uno de los primeros ejemplos prácticos de intercambio de claves públicas implementado en el campo de la criptografía. Hoy, DH se utiliza para todo tipo de aplicaciones como *Proton Mail* y *SSH*. Un software gratuito de cifrado de archivos que utiliza DH es *GPG*.

# El problema en el cifrado de extremo a extremo

Pensemos en una situación súper simple. Imagina que Elena y yo decidimos intercambiar información. Ahora, digamos que un hacker llamado A. Corbi, está tratando de interceptar nuestro mensaje.



Una forma lógica de evitar que A. Corbi lea nuestro mensaje es mediante el cifrado. En el cifrado, se supone que incluso si se conoce el sistema de cifrado, el mensaje no se puede descifrar sin la clave de cifrado. Por lo tanto, siempre que Elena y yo usemos el mismo método de cifrado y tengamos la misma clave, ¡estamos listos para comenzar! Sin embargo, hay un problema ...



Para que yo pueda descifrar el mensaje cifrado de Elena, necesito que me envíe la clave a través de la red. El problema es que el Sr. Corbi está buscando la llave. Si obtiene acceso a la clave, ¡puede descifrar fácilmente todos nuestros mensajes! Este problema de intercambio de claves es abordado por el algoritmo Diffie-Hellman.

# ¿Cómo se resuelve el problema con Diffie-Hellman?

Diffie-Hellman funciona según el principio de no compartir completamente la clave de cifrado a través del medio. En cambio, cada parte consta de una clave pública (que todos pueden ver, incluido Mr. Corbi) y una clave privada (solo el usuario del punto final puede ver). Yo no tengo acceso a la clave privada de Elena. Elena tampoco tiene acceso a mi clave privada.

Si Elena y yo queremos intercambiar una clave de forma segura, primero tenemos que ponernos de acuerdo en un número **primo** p = 761 y un g = 6 que sea **raíz primitiva** respecto a p.

```
In [1]:
```

```
p: int = 761
g: int = 6
```

### El protocolo es el siguiente

Primero debo calcular un número entero grande x aleatoriamente ( que no debo mostrar) y calcular:

$$(X = g^x) mod p$$

En criptología es importante poder calcular de manera eficiente  $b^n \mod m$ , donde b, n y m son enteros grandes. No es práctico calcular primero  $b^n$  y posteriormente hallar el resto de dividirlo por m porque  $b^n$  puede ser un número excesivamente grande. En lugar de esto, podemos usar un algoritmo que emplea la expresión binaria del exponente n, es decir,  $n=(a_{k-1}a_{k-2}\dots a_1a_0)$ 

Definimos el método mod\_exp que nos devolvera el módulo

#### In [2]:

```
def mod_exp(b: int, e: int, p: int) -> int:
    x: int
    power: int
    x = 1
    power = b % p

while e:
    if (e & 1):
        x = (x * power) % p

    e >>= 1
    power = (power * power) % p

return x
```

Ahora podemos calcular el número X

#### In [3]:

```
import random
random.randint(1, 10**100)

# randomIker: int = random.randint(1, 10**100)

# randomElena: int = random.randint(1, 10**100)

# Entero aleatorio de Iker

# 9979219203731601911928975844281701173308623973473067026329084015674262449505355025435
932129284870203
randomIker: int = 997921920373160191192897584428170117330862397347306702632908401567426
2449505355025435932129284870203

# Entero aleatorio de Elena

# 7088383412973965963172339874534569047505976494686124697935777470950518994119586399903
473171323486681
randomElena: int = 70883834129739659631723398745345690475059764946861246979357774709505
18994119586399903473171323486681
```

#### In [4]:

```
xIker:int = mod_exp(g, randomIker, p)
```

 $(587 = 6^{9979219203731601911928975844281701173308623973473067026329084015674262449505355025435932129284870203}) measurements and the contraction of the contractio$ 

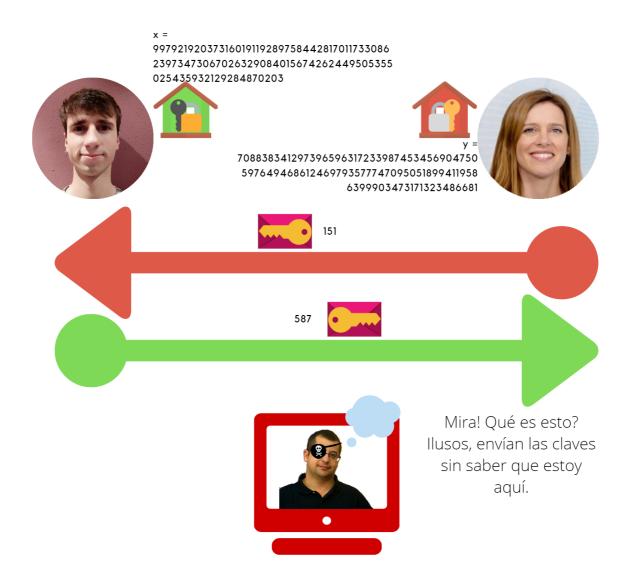
Repetimos el mismo paso para Elena:

#### In [5]:

```
yElena:int = mod_exp(g, randomElena, p)
```

 $(151 = 6^{7088383412973965963172339874534569047505976494686124697935777470950518994119586399903473171323486681}) measurements and the contraction of the contractio$ 

Llega el momento de intercambiar las claves generadas. El Man In The Midle pensará que serán útiles para él.



# Generar la llave completa

Es el momento de crear la llave que tendremos en común Elena y yo. Para Ello tenemos que calcular:

$$(K=Y^{\,x}) modp \quad | \quad (K^{'}=X^{y}) modp$$

#### In [6]:

```
kIker = mod_exp(yElena, randomIker, p)
kElena = mod_exp(xIker, randomElena, p)

if (kIker == kElena):
    print("Comparten la misma llave", kIker)
```

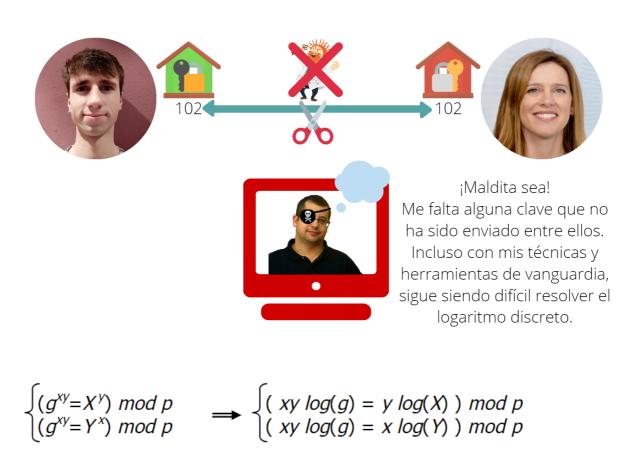
Comparten la misma llave 102

Resulta que se cumple

$$(g^{xy}\equiv X^y\equiv Y^x\equiv K\equiv K^{'})modp$$

Con lo que  $(K \equiv K') mod p =$  **102** es la clave de sesión que podemos usar Elena y yo para comunicarnos.

Como K nunca ha viajado por la red, A. Corbi no puede conocer la clave de sesión. Si quiere conocer K tiene que resolver el sistema de ecuaciones:



Donde x, y, son incógnitas y X, Y, g son los valores conocidos.

El problema que tiene aquí el Mr. Corbi es que calcular el logaritmo discreto en aritmética modular es muy complejo, y aunque log(g) se puede conocer, log(X) y log(Y) dependen de las x, y que hemos elegido Elena y yo, que en este caso serian enteros aleatorios.

### Aspectos para valorar

Para que el algoritmo sea seguro p debe ser un número muy grande. Sin embargo, la seguridad del algoritmo no depende del tamaño de g, con que g se elige como el número más pequeño que sea **raíz primitiva** respecto a p.

### Tiempo de hablar

Una vez hemos establecido una conexión segura Elena puede comunicarme el importante mensaje que quería decirme.

#### In [7]:

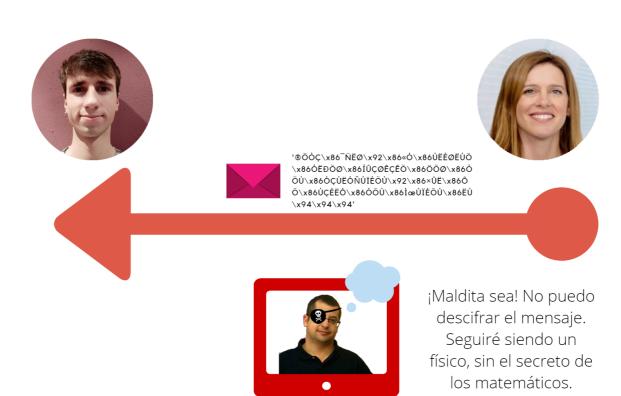
```
def cifrar_mensaje(mensaje: str, clave: int):
    mensaje_cifrado = ""
    key = clave
    for c in mensaje:
        mensaje_cifrado += chr(ord(c)+key)
    return mensaje_cifrado
```

### In [8]:

```
cifrar_mensaje("Hola Iker, El secreto mejor guardado por los matemáticos, que no saben
los físicos es...", 102)
```

#### Out[8]:

'®ÕÒÇ\x86¯ÑËØ\x92\x86«Ò\x86ÙËÉØËÚÕ\x86ÓËĐÕØ\x86ÍÛÇØÊÇÊÕ\x86ÖÕØ\x86ÒÕÙ\x86Ó ÇÚËÓŇÚÏÉÕÙ\x92\x86×ÛË\x86ÔÕ\x86ÙÇÈËÔ\x86ÒÕÙ\x86ÌœÙÏÉÕÙ\x86ËÙ\x94\x94\x94'



#### In [9]:

```
def descifrar_mensaje(mensaje: str, clave: int):
    mensaje_descifrado = ""
    key = clave
    for c in mensaje:
        mensaje_descifrado += chr(ord(c)-key)
    return mensaje_descifrado
```

#### In [10]:

 $\label{eq:descifrar_mensaje} $$ \end{align*} $$ \end{align*}$ 

#### Out[10]:

'Hola Iker, El secreto mejor guardado por los matemáticos, que no saben lo s físicos es...'

Y así se consigue una comunicación segura.



'®ŌĊÇ\x86¯ÑĒØ\x92\x86«Ò\x86ŮĒĖØĔŮŌ
\x86ÓĔĐŌØ\x86ÍÛÇØĒÇĒŌ\x86ÖØ\x86ò
ŌÙ\x86ÓÇÜĒÒŇÚĬĚŌÙ\x92\x86×ŨË\x86ô
Ō\x86ÜÇĖĒÔ\x86ÒŌÜ\x86İœÜĬĚŌÜ\x86ĔÙ
\x94\x94\x94'

'Hola Iker, El secreto mejor guardado por los matemáticos, que no saben los físicos es...'