<b>10.</b>	Álgebra de Boole		653
	10.1.	Funciones booleanas	653
	10.2.	Representación de funciones booeanas	660
	10.3.	Puertas lógicas	664
	10.4.	Minimización de circuitos	670
		Material fin del Capítulo	684
11.	Modelos de computación		689
	11.1.	Lenguajes y gramáticas	689
	11.2.	Máquinas de estado finito con salida	700
	11.3.	Máquinas de estado finito sin salida	706
	11.4.	Reconocimiento de lenguajes	713
	11.5.	Máquinas de Turing	722
		Material fin del Capítulo	729
APÉ	NDI	CES	
A-1.	Fui	nciones exponencial y logarítmica	735
A-2.	Pse	udocódigo	739
Lecturas recomendadas		745	
Respuestas a los problemas impares			753
Foto	grafía	s	829
Índic	e ono	mástico	831
Índic	e ana	lítico	833