

Tarea N° 7: Estructuras Estáticas

1. Cree un programa para una tienda, que permita:
 - Registrar los productos (empleando arreglos unidimensionales) con el siguiente atributo: código (máximo 15 productos)
 - Registrar los precios (empleando arreglos unidimensionales) con el siguiente atributo: precio (máximo 15 precios)
 - No se puede registrar 2 veces a un mismo producto.
 - Hallar y mostrar el código del producto con el mayor precio.
 - Hallar y mostrar el código del producto con el menor precio.
 - Guardar y Abrir toda la información a través de archivos.txt
 - Tenga información ya guardada dentro de los archivos
2. Cree un programa para una empresa educativa, que permita:
 - Registrar las personas matriculadas (empleando arreglos unidimensionales) con el siguiente atributo: DNI (máximo 15 personas)
 - No se puede registrar 2 veces a una misma persona.
 - Filtrar la lista para que se muestren los DNI que coincidan con un texto escrito.
 - Guardar y Abrir toda la información a través de archivos.txt
 - Tenga información ya guardada dentro de los archivos
3. Cree un programa para una empresa encuestadora, que permita:
 - Registrar las respuestas (verdadero o falso) a 5 preguntas que Ud. crea conveniente (empleando arreglos unidimensionales; uno para cada pregunta) con el siguiente atributo: respuesta (máximo 20 respuestas)
 - Mostrar los resultados en porcentaje para cada pregunta.
 - Guardar y Abrir toda la información a través de archivos.txt
 - Tenga información ya guardada dentro de los archivos
4. Cree un programa para una empresa de transporte aéreo, que permita:
 - Registrar, editar, eliminar y listar tarifas de transporte aéreo entre ciudades (empleando arreglos bidimensionales) con los siguientes atributos: código, nombre de la ciudad de origen, nombre de la ciudad de destino, tiempo de viaje, tipo de asiento (económico, turista, ejecutivo), tarifa y cantidad de asientos disponibles (máximo 50 tarifas).
 - No se puede registrar 2 veces tarifas que coincida en tres criterios: ciudad de origen, ciudad de destino y el tipo de asiento.
 - Registrar, anular y listar venta de pasajes (empleando arreglos bidimensionales) con los siguientes atributos: número de pasaje, nombre de la ciudad de origen, nombre de la ciudad de destino, tiempo de viaje, tipo de asiento (económico, turista, ejecutivo), tarifa y nombre del pasajero (máximo 50 pasajes).
 - Al seleccionar un origen, un destino y un tipo de asiento, se mostrará la tarifa y el tiempo de viaje.
 - Al registrar o anular un pasaje, se actualizará la cantidad de asientos disponibles.
 - Guardar y Abrir toda la información a través de archivos.txt
 - Tenga información ya guardada dentro de los archivos