

Tarea N° 3: Control del flujo repetitivo del programa

1. Crear una aplicación **Apellidos_Tarea_03_Ejercicio_01** que a partir de un número ingresado (mayor a 0) permita generar la siguiente "pirámide" de dígitos:

Ejemplo:

```
1
232
34543
4567654
567898765
67890109876
(n).....(n)
```

2. Crear una aplicación **Apellidos_Tarea_03_Ejercicio_02** que permita ingresar un número entero, luego ingresar un dígito. La aplicación debe contar las veces que se repite el dígito en el número.

3. Crear una aplicación **Apellidos_Tarea_03_Ejercicio_03** que permita determinar si la suma de los divisores de un número es mayor que doble de ese número.

Ejemplo:

```
n = 24
sus divisores son: 1,2,3,4,6,8,12,24
la suma de sus divisores es: (1+2+3+4+6+8+12+24)=60
2*n = 2*24 = 48
por lo tanto; 60 > 48 (Respuesta: Verdadero)
```

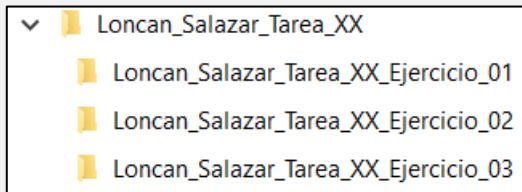
4. Crear una aplicación **Apellidos_Tarea_03_Ejercicio_04** que permita mostrar todos los números de 3 cifras, donde la suma de sus dígitos elevados al cubo, sea igual al número.
5. Crear una aplicación **Apellidos_Tarea_03_Ejercicio_05** que permita mostrar el resultado de la siguiente serie:
 $2! + 4! + 7! + 11! + \dots n!$.
6. Crear una aplicación **Apellidos_Tarea_03_Ejercicio_06** que liste a todos los impares comprendidos entre 20 y 200.
7. Crear una aplicación **Apellidos_Tarea_03_Ejercicio_07** que liste a todos los números terminados en 6 comprendidos entre 2 números ingresados.
8. Crear una aplicación **Apellidos_Tarea_03_Ejercicio_08** que liste todos los múltiplos de 5 comprendidos entre 1 y un número ingresado.
9. Crear una aplicación **Apellidos_Tarea_03_Ejercicio_09** en donde se contabilice la cantidad de autos y buses que pasaron por un peaje, así como también se calcule el promedio de personas que viajan en autos y el promedio de los que viajan en buses. El proceso finaliza cuando lo decide el usuario.

INSTRUCCIONES PARA EL ENVÍO

Cree una carpeta **Apellidos_Tarea_03** y dentro de ella coloque cada uno de los ejercicios creados. Únicamente comprima a la carpeta (no comprima los ejercicios). Luego envíe la carpeta comprimida.

Ejemplo:

Estructura de la carpeta:



Carpeta comprimida:

