

Tarea Nº 2: Control del flujo condicional del programa

1. Construir una aplicación **Apellidos_Tarea_02_Ejercicio_01** (con formulario) y en ella desarrolle las siguientes actividades:

Para cada uno de los siguientes enunciados cree un formulario (dentro del paquete Vista. Ejemplo: **JFrame_Enunciado_A**):

- Solicite el ingreso de 4 tipo STRING y cambie de color la caja de texto que contenga la cadena de texto más extensa.
- Solicite el ingreso de 5 números tipo ENTERO y muestre el número menor (restrinja el ingreso de únicamente números enteros).
- Solicite el ingreso de 3 números tipo ENTERO (restrinja el ingreso de únicamente números enteros), sin embargo, de las 3 casillas únicamente la primera casilla estará habilitada, cuando se llene la casilla 1 recién se habilitará la casilla 2 y cuando se llene la casilla 2 recién se habilitará la casilla 3. El botón para procesar recién se habilitará cuando las 3 casillas estén llenas. El botón procesar al ser pulsado mostrará el mensaje “Proceso Completo”.
- Solicite el ingreso de 3 números: el primero tipo ENTERO, el segundo tipo DECIMAL (sueldo) y el tercero tipo DECIMAL (porcentaje de bonificación). Evalúe el número tipo ENTERO y sólo si su valor es mayor o igual a 15, se calculará y mostrará el SUELDO + BONIFICACION CALCULADA A PARTIR DEL SUELDO, de lo contrario sólo se mostrará el SUELDO. Restrinja el ingreso dentro de los datos en cada casilla según el tipo de valor que se solicita ingresar.
- Solicite el ingreso de 2 valores: el primero tipo CARÁCTER y el segundo tipo DECIMAL (precio). Evalúe el valor tipo CARÁCTER y según el valor tipo CARÁCTER aplique al valor DECIMAL un porcentaje de descuento según la siguiente tabla y muestre el precio con el descuento aplicado:

Carácter	Porcentaje
A	5%
B	10%
C	15%
Ninguno de los Anteriores	0%

- Solicite el ingreso de 2 valores: el primero tipo ENTERO y el segundo tipo DECIMAL (sueldo). Evalúe el valor tipo ENTERO y según el valor tipo ENTERO que se encuentre dentro de uno de los rangos aplique al valor DECIMAL un porcentaje de bonificación según la siguiente tabla y muestre el sueldo con la bonificación aplicada:

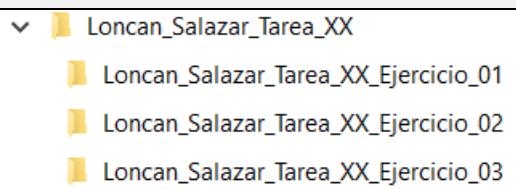
Entero	Porcentaje
0 a menos	0%
1 - 20	7%
21 - 40	18%
41 a más	30%

INSTRUCCIONES PARA EL ENVÍO

Cree una carpeta **Apellidos_Tarea_02** y dentro de ella coloque cada uno de los ejercicios creados. Únicamente comprima a la carpeta (no comprima los ejercicios). Luego envíe la carpeta comprimida.

Ejemplo:

Estructura de la carpeta:



Carpeta comprimida:

