

Tarea N° 5: Composición y Reutilización

1. Crear una aplicación que permita registrar y consultar los predios de una ciudad.

Deberá de almacenar la información dentro de las clases: Propietario, Predio y Ciudad.	Propietario <ul style="list-style-type: none"> ▪ Dni ▪ Nombre 	Predio <ul style="list-style-type: none"> ▪ Codigo ▪ Dirección ▪ ObjPropietario 	Ciudad <ul style="list-style-type: none"> ▪ ObjPredio01 ▪ ObjPredio02 ▪ ObjPredio03 ▪ ObjPrecio04 ▪ ObjPredio05
---	--	---	---

2. Crear una aplicación que permita registrar y consultar a los empleados de una Empresa los cuales están asignados a almacenes.
 - Establezca una forma con la cual sea posible transferir a los empleados ya registrados entre los almacenes.

Deberá de almacenar la información dentro de las clases: Empleado, Almacen y Empresa.	Empleado <ul style="list-style-type: none"> ▪ Codigo ▪ Apellidos ▪ Nombres 	Almacen <ul style="list-style-type: none"> ▪ Codigo ▪ Nombre ▪ objEmpleado01 ▪ objEmpleado02 ▪ objEmpleado03 ▪ objEmpleado04 	Empresa <ul style="list-style-type: none"> ▪ ObjAlmacen01 ▪ ObjAlmacen02 ▪ ObjAlmacen03
--	--	---	---

3. Crear una aplicación que permita registrar y consultar Eventos organizados por una empresa dedicada a este rubro.
 - Antes de registrar un evento es necesario tener registrado a los locales.
 - Establezca una forma para que un local asignado a un evento se actualice como **ocupado**. No es posible registrar un evento con a un local **ocupado**.
 - Establezca una forma para que, al eliminar un evento, el local asociado a este evento que **libre**.

Deberá de almacenar la información dentro de las clases: Cliente, Local, Evento y Empresa.	Cliente <ul style="list-style-type: none"> ▪ Dni ▪ Apellidos ▪ Nombres 	Local <ul style="list-style-type: none"> ▪ Número ▪ Dirección ▪ Estado (Libre/Ocupado) 	Evento <ul style="list-style-type: none"> ▪ Código ▪ Tipo ▪ Costo ▪ ObjCliente ▪ ObjLocal 	Empresa <ul style="list-style-type: none"> ▪ ObjEvento01 ▪ ObjEvento02 ▪ ObjEvento03 ▪ ObjEvento04 ▪ ObjEvento05 ▪ ObjLocal01 ▪ ObjLocal02 ▪ ObjLocal03 ▪ ObjLocal04 ▪ ObjLocal05
---	--	--	---	--