

**Nama : Izaz Falih**

**NIM : H1D024034**

## Pertemuan 2

### A. Alur Kerja Program simulasi inventaris toko musik "NadaKita".

1. Class BarangMusik dibuat dengan atribut private (enkapsulasi).
2. Menggunakan Constructor Overloading (3 jenis constructor) untuk fleksibilitas pembuatan objek (hanya kode, kode+harga, atau lengkap).
3. Menggunakan method setter (ubahHarga, tambahStok) untuk memodifikasi data secara aman.
4. Di UjiBarang, dua objek dibuat dengan cara berbeda, dimanipulasi stok/harganya, lalu ditampilkan.

### B. Fungsi/Konsep yang Digunakan

1. Constructor Overloading: Membuat objek dengan parameter berbeda-beda.
2. Encapsulation: Mengubah akses modifier atribut menjadi private.
3. Setter Methods: Mengubah nilai atribut private melalui method public.

### C. Hasil Output

```
/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-21.jdk/Contents/Home/bin/java -javaagent:/Applications/IntelliJ IDEA.app/Contents/lib/idea_rt.jar=53344 -Dfile.encoding=UTF-8 -D  
==== INVENTARIS TOKO NADAKITA ====  
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-01 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 10 unit  
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-01 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit  
  
Process finished with exit code 0
```