

**Nama : Izaz Falih**

**NIM : H1D024034**

## Pertemuan 6

A. Alur Kerja Sistem kendaraan antariksa dengan kerangka kerja abstrak.

1. KendaraanGalaksi dibuat sebagai Abstract Class yang memiliki method abstrak aktifkanMesin, jelajah, dan isiEnergi.
2. Class PesawatTempur dan KapalEksplorasi wajib mengimplementasikan (override) method tersebut dengan logika masing-masing.
3. Pengujian dilakukan untuk melihat perbedaan perilaku konsumsi energi dan fitur unik (tembak rudal vs scan planet).

B. Fungsi/Konsep yang Digunakan

1. Abstract Class & Method: Kerangka yang tidak memiliki body implementasi.
2. Concrete Implementation: Subclass wajib mengisi logika method abstrak.

C. Hasil Output

```
/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-21.jdk/Contents/Home/bin/java -javaagent:/Applications/IntelliJ IDEA.app/Contents/lib/idea_rt.jar=53526 -Dfile.encoding=UTF-8 -D  
== UJI SISTEM KENDARAAN GALAKSI ==  
  
--- PESAWAT TEMPUR ---  
Mesin pesawat tempur diaktifkan.  
Pesawat tempur menjelajah sejauh 10 km.  
Energi tidak mencukupi untuk menjelajah sejauh 30 km.  
Menembakkan 3 rudal!  
Astra-Fury | Energi: 70% | Kapasitas: 2 awak  
  
--- KAPAL EKSPLORASI ---  
Kapal eksplorasi siap berangkat!  
Kapal eksplorasi menjelajah sejauh 15 km.  
Melakukan scan pada planet Kepler-442b dengan modul level 4.  
Voyager X | Energi: 70% | Kapasitas: 10 awak  
  
Process finished with exit code 0
```