1. ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ

В этом разделе подробно рассматривается функционирование программных модулей. Перечислены соответствующие классы, а также дано описание большинства их компонентов. Состав основных классов показан также на диаграмме классов (чертеж ГУИР.400201.047 РР.1).

* 1. Классы веб-приложения
     1. Класс User
     2. Этот класс является отображением структуры данных пользователя и предоставляет методы для работы с ними. Данный класс агрегирует класс Image отношением has\_many, что означает, что у одного пользователя может быть много изображений с устройства.

В классе присутствуют поля.

Поля:

– id – поле типа BigInt, представляющее собой целое число, содержащее в себе идентификационный номер пользователя;

– email – поле типа String, представляющее собой строку, хранящую в себе адрес электронной почты пользователя;

– encrypted\_password – поле типа String, представляющее собой строку, хранящую в себе зашифрованный пароль пользователя для авторизации в приложении;

– reset\_password\_token – поле типа String, представляющее собой строку, хранящую в себе ключ, необходимый для восстановления пароля пользователя для авторизации в приложении;

– reset\_password\_sent\_at – поле типа DateTime, представляющее собой дату и время отсылки пользователю на адрес электронной почты сообщения для восстановления пароля;

– remember\_created\_at – поле типа DateTime, представляющее собой дату и время последней установки пользователем опции «Запомнить меня» при авторизации;

– sign\_in\_count – поле типа Integer, представляет собой целое число, которое отображает количество входов пользователя в приложение;

– current\_sign\_in\_at – поле типа DateTime, представляющее собой дату и время авторизации пользователя в текущей сессии;

– last\_sign\_in\_at – поле типа DateTime, представляющее собой дату и время авторизации пользователя в последней сессии;

– current\_sign\_in\_ip – поле типа String, представляющее собой строку, хранящую в себе ip-адрес пользователя в текущей сессии;

– last\_sign\_in\_ip – поле типа String, представляющее собой строку, хранящую в себе ip-адрес пользователя в последней сессии;

– created\_at – поле типа DateTime, представляющее собой дату и время создания этого пользователя;

– updated\_at – поле типа DateTime, представляющее собой дату и время последнего обновления данных этого пользователя;

– user – поле типа Boolean, представляющее собой флаг, который указывает является ли пользователь обычным пользователем в приложении;

– admin – поле типа Boolean, представляющее собой флаг, который указывает является ли пользователь администратором в приложении;

– images – поле типа Array, представляющее собой массив, содержащий объекты класса Image;

* + 1. Класс DeviseController

Класс представляет из себя абстрактный класс, который описывает общее поведение всех классов, являющихся контроллерами пользователя.

В классе присутствуют методы.

Методы:

1. resource() – метод, который возвращает актуальный объект ресурса, хранящегося в переменной экземпляра данного класса.

2. resource\_name() – метод, возвращающий строку с именем ресурса.

3. resource\_class() – метод, возвращающий класс, экземпляром которого является данный ресурс.

4. signed\_in\_resource() – метод, возвращающий ресурс, который был авторизован в текущей сессии приложения.

5. device\_mapping() – метод, который ищет соответствующий маршрут для контроллера на основании предоставленного пути запроса.

6. assert\_is\_devise\_resource!() – метод, который проверяет, является ли объект ресурсом данного контроллера.

7. navigational\_formats() – метод, который возвращает действительные форматы навигации, поддерживаемые Rails.

8. unknown\_action!(msg) – метод, который создает исключение ActionNotFound с сообщением, переданным аргументом msg.

9. recource=(new\_resource) – метод, который устанавливает значение ресурса данного контроллера равным аргументу new\_resource.

10. require\_no\_authentication() – метод, который указывает, что данный ресурс не требует аутентификации в приложении.

11. successfully\_sent?(resource) – метод, который проверяет, был ли ресурс, представленный аргументом resource, успешно послан.

12. set\_flash\_message(key, kind, options) – метод, который настраивает сообщения уведомлений с помощью ключа, представленного аргументом key, и опций, представленных в options, используя i18n. Можно настроить собственные уведомления для определенного набора ресурсов, если ресурс не входит в этот набор, для него будет использовано стандартное сообщение.

13. set\_minimum\_password\_length() – метод, который устанавливает минимальную длину пароля для пользователя.

14. devise\_i18n\_options(options) – метод, который устанавливает пользовательские опции для i18n в области применения данного контроллера, значение которых содержится в аргументе options.

15. find\_message(kind, options) – метод, который ищет сообщение уведомления по заданным входным параметрам представленным аргументами kind и options.

16. translation\_scope() – метод, который рекомендуется к переопределению наследниками DeviseController, так как он позволит им использовать расширенный набор переводов на различные языки для их сообщений, использующихся в уведомлениях.

17. clean\_up\_passwords(object) – метод, который удаляет все пароли относящиеся к этому объекту.

18. respond\_with\_navigational(args, block) – метод, который формирует ответ на основе навигационных форматов для данного ресурса.

19. resource\_params() – метод, который возвращает параметры данного ресурса.

**3.1.3** Класс User::RegistrationsController

Класс является контроллером, который отвечает за обработку запросов направленных на регистрацию пользователя в системе. Данный класс является наследником класса DeviseController, являющегося родителем для всех контроллеров в пространстве имен User. Класс содержит поля и методы.

Поля:

– user – объект класса User, представляющий из себя привязку данных к контроллеру, согласно архитектуре MVC;

Методы:

1. new() – метод, который обрабатывает запрос на регистрацию нового пользователя, в свою очередь вызывает метод create().

2. create() – метод, который создает нового пользователя и сохраняет его в базе данных.

3. edit() – метод, который обрабатывает запрос на изменение данных пользователя, вызывает метод update().

4. update() –метод, который изменяет данные пользователя и сохраняет их в базе данных.

5. destroy() – метод, который обрабатывает запрос на удаление пользователя.

6. cancel() – метод, который сбрасывает несохраненные данные пользователя после завершения сессии.

7. update\_needs\_confirmation?(resource, previous) – метод, который возвращает флаг, определяющий необходимо ли подтверждение в виде пароля для изменения данных пользователя.

8. update\_resource(resource, params) – метод, который обновляет ресурс, представленный аргументом resource, в соответствии с параметрами из аргумента params.

9. build\_resource(params) – метод, который создает ресурс с параметрами из аргумента params.

10. sign\_up(resource\_name, resource) – метод, который отвечает за авторизацию пользователя сразу после регистрации.

11. after\_sign\_up\_path\_for(resource) – метод, который возвращает путь для перенаправления пользователя сразу после регистрации.

12. after\_inactive\_sign\_up\_path\_for(resource) – метод, который возвращает путь для перенаправления пользователя сразу после регистрации для пока неактивированных аккаунтов.

13. after\_update\_path\_for(resource) – метод, который возвращает путь для перенаправления после изменения данных ресурса, представленного аргументом resource.

14 authenticate\_scope!() – метод, который аутентифицирует текущий набор данных и получает доступ к текущей сессии.

15. sign\_up\_params() – метод, который обеспечивает фильтрацию параметров, которая допускает только параметры необходимые при регистрации.

16. account\_update\_params() – метод, который обеспечивает фильтрацию параметров, которая допускает только параметры необходимые при изменении данных пользователя.

17. translation\_scope() – метод, который позволяет использовать расширенный набор переводов для сообщений уведомлений.

**3.1.4** Класс User::PasswordsController

Класс является контроллером, который отвечает за обработку запросов направленных на взаимодействие с паролями пользователя в системе. Данный класс является наследником класса DeviseController, являющегося родителем для всех контроллеров в пространстве имен User. Класс содержит поля и методы.

Поля:

– user – объект класса User, представляющий из себя привязку данных к контроллеру, согласно архитектуре MVC;

Методы:

1. new() – метод, который обрабатывает запрос на создание нового пароля, в свою очередь вызывает метод create().

2. create() – метод, который создает новый пароль и сохраняет его в базу данных.

3. edit() – метод, который обрабатывает запрос на изменение пароля пользователя, вызывает метод update().

4. update() – метод, который изменяет пароль пользователя и сохраняет новый пароль в базу данных.

5. after\_resetting\_password\_path\_for(resource) – метод, который возвращает путь для перенаправления после восстановления пароля для ресурса представленного в аргументе resource.

6. after\_sending\_reset\_password\_instructions\_path\_for(resource\_name) – метод, возвращающий путь для перенаправления после того, как пользователю на электронную почту были высланы инструкции по восстановлению пароля от учетной записи.

7. assert\_reset\_token\_passed() – метод, проверяющий наличие ключа, необходимого для восстановления пароля, в запросе.

8. unlockable?(resource) – метод, который проверяет возможность разблокировки ресурса представленного в аргументе resource.

9. translation\_scope() – метод, который позволяет использовать расширенный набор переводов для сообщений уведомлений.

**3.1.5** Класс User::OmniauthCallbacksController

Класс является контроллером, который отвечает за авторизацию в системе через аккаунты сторонних приложений, таких как Вконтакте, Facebook, Twitter. Данный класс является наследником класса DeviseController, являющегося родителем для всех контроллеров в пространстве имен User. Класс содержит поля и методы.

Поля:

– user – объект класса User, представляющий из себя привязку данных к контроллеру, согласно архитектуре MVC;

Методы:

1. passthru() – метод, который обрабатывает запрос на авторизацию через стороннее приложение и авторизует, если параметры валидны.

2. failure() – метод, который обрабатывает неудачную попытку авторизации через стороннее приложение. Вызывает методы failed\_strategy(), failure\_message() и after\_omniauth\_failure\_path\_for(scope).

3. failed\_strategy() – метод, который формирует http-ответ на неудачную попытку авторизации.

4. failure\_message() – метод, который возвращает сообщение о неудачной попытки авторизации и ее причинах.

5. after\_omniauth\_failure\_path\_for(scope) – метод, который возвращает путь для перенаправления пользователя после неудачной попытки авторизации посредством стороннего приложения.

6. translation\_scope() – метод, который позволяет использовать расширенный набор переводов для сообщений уведомлений.

**3.1.6** Класс User::ConfirmationsController

Класс является контроллером, который отвечает за подтверждение и активацию пользователей в системе. Данный класс является наследником класса DeviseController, являющегося родителем для всех контроллеров в пространстве имен User. Класс содержит поля и методы.

Поля:

– user – объект класса User, представляющий из себя привязку данных к контроллеру, согласно архитектуре MVC;

Методы:

1. new() – метод, который обрабатывает запрос на активацию аккаунта. Вызывает метод create().

2. create() – метод, который активирует аккаунт пользователя.

3. show() –метод, который обрабатывает запрос на отображение страницы с инструкцией по активации аккаунта для пользователя.

4. after\_resending\_confirmation\_instructions\_path\_for(resource\_name) – метод, который возвращает путь для перенаправления пользователя после повторной высылки инструкций по активации аккаунта на электронную почту пользователя.

5. after\_confirmation\_path\_for(resource\_name, resource) – метод, который возвращает путь для перенаправления пользователя после активации аккаунта.

6. translation\_scope() – метод, который позволяет использовать расширенный набор переводов для сообщений уведомлений.

**3.1.7** Класс User::SessionsController

Класс является контроллером, который отвечает за аутентификацию пользователей в системе. Данный класс является наследником класса DeviseController, являющегося родителем для всех контроллеров в пространстве имен User. Класс содержит поля и методы.

Поля:

– user – объект класса User, представляющий из себя привязку данных к контроллеру, согласно архитектуре MVC;

Методы:

1. new() – метод, который обрабатывает запрос на вход пользователя в систему. Вызывает метод create().

2. create() – метод, который аутентифицирует пользователя в системе и предоставляет ему доступ к текущей сессии.

3. destroy() –метод, который обрабатывает запрос на выход пользователя из системы и закрывает его сессию.

4. auth\_options() – метод, который возвращает набор параметров необходимых для аутентификации пользователя в системе.

5. serialize\_options(resource) – метод, который сериализует параметры ресурса и возвращает их в виде Hash.

6. sign\_in\_params() – метод, который обеспечивает фильтрацию параметров, которая допускает только параметры необходимые при аутентификации.

7. translation\_scope() – метод, который позволяет использовать расширенный набор переводов для сообщений уведомлений.

**3.1.8** Класс User::UnlocksController

Класс является контроллером, который отвечает за разблокировку учетной записи пользователя в системе. Данный класс является наследником класса DeviseController, являющегося родителем для всех контроллеров в пространстве имен User. Класс содержит поля и методы.

Поля:

– user – объект класса User, представляющий из себя привязку данных к контроллеру, согласно архитектуре MVC;

Методы:

1. new() – метод, который обрабатывает запрос на разблокировку учетной записи пользователя. Вызывает метод create().

2. create() – метод, который разблокирует учетную запись пользователя в системе.

3. show() –метод, который обрабатывает запрос на отображение страницы с формой запроса на разблокировку учетной записи.

4. after\_unlock\_path\_for(resource) – метод, который возвращает путь для перенаправления пользователя после разблокировки учетной записи.

5. after\_sending\_unlock\_instructions\_path\_for(resource) – метод, который возвращает путь для перенаправления пользователя после отправки инструкций по разблокировке учетной записи на электронную почту пользователя.

6. translation\_scope() – метод, который позволяет использовать расширенный набор переводов для сообщений уведомлений.

**3.1.9** Класс ActiveRecord::Base

Класс, являющийся классом-родителем для всех классов-моделей в веб-приложении. Объекты ActiveRecord не указывают все свои атрибуты напрямую, а выводят их также из схемы таблицы базы данных, с которой они связаны. Добавление, удаление и изменение атрибутов и их типа выполняется непосредственно в базе данных. Любые изменения мгновенно отражаются в объектах ActiveRecord. Отображение, которое привязывает данный класс ActiveRecord к определенной таблице базы данных, будет происходить автоматически в большинстве случаев, но также может быть перезаписано для исключительных случаев. Класс имеет также нижеперечисленные поля.

Поля:

– id – поле, хранящее идентификационный номер объекта модели в таблице базы данных;

– name – поле, хранящее в себе название объекта модели в таблице базы данных;

– core – поле, являющееся объектом класса Core;

– persistence – поле, являющееся объектом класса Persistence, который обеспечивает механизмы неизменности аттрибутов объекта;

– readonly\_attributes – поле, которое является объектом класса ReadonlyAttributes и предоставляет механизмы для установки аттрибутов объекта в режим «только чтение»;

– model\_schema – объект класса ModelSchema, который обеспечивает привязку аттрибутов к схеме таблицы базы данных;

– inheritance – поле, являющееся объектом класса Inheritance, предоставляющего дополнительные механизмы реализации наследования классов;

– scoping – поле, которое является объектом класса Scoping, который .в свою очередь, предоставляет механизмы группирования объектов в определенной области;

– sanitization –поле, которое представлено объектом класса Sanitization, предоставляющего механизмы фильтрации приходящих аргументов, что предоставляет дополнительную защиту от уязвимостей, связанных с подменой входных параметров;

– attribute\_assignment – поле, которое является объектом класса AttributeAssignment, предоставляющее механизмы расширяющие стандартные для присваивания переменным значений;

– active\_model\_conversion – поле, которое является объектом класса ActiveModel::Conversion. Предоставляет механизмы конверсии модели;

– integration – поле, которое является объектом класса Integration, предоставляющим механизм интеграции модели в кэш;

– validations – поле, которое является объектом класса Validations, предоставляющим механизмы валидации данных в модели;

– counter\_cache – объект класса CounterCache, который предоставляет доступ к счетчику кэша;

– attributes – поле, которое является объектом класса Attributes;

– attribute\_decorators – поле, которое является объектом класса AttributeDecorators, обеспечивающий механизм декорации для аттрибутов объекта;

– locking\_optimistic – поле, которое представлено объектом класса Locking::Optimistic, которое предоставляет «оптимистичный» механизм блокирования базы данных, который позволяет вносить изменения нескольким объектам одновременно и если они пересекаются, то выбрасывается исключение и все изменения, кроме первого отбрасываются;

– locking\_pessimistic – поле, которое представлено объектом класса Locking::Pessimistic, которое предоставляет «пессимистичный» механизм блокирования базы данных, который позволяет вносить изменения единовременно только одному объекту;

– define\_callbacks – поле, которое является объектом класса DefineCallbacks, предоставляющее механизм объявления «колбэков»;

– attribute\_methods – поле, которое является объектом класса Attribute::Methods, предоставляющее механизм работы с методами аттрибутов класса

– callbacks – поле, которое является объектом класса Callbacks, предоставляющее механизм работы с «колбэками»;

– timestamp – поле, которое является объектом класса Timestamps. Данное поле позволяет хранить точные дату и время изменения объекта;

– associations – поле, которое является объектом класса Associations, предоставляющее механизм работы с ассоциациями объекта с другими объектами;

– active\_model\_secure\_password – поле, которое является объектом класса ActiveModel::SecurePassword, предоставляющее механизм работы с паролями и способы их шифровки;

– autosave\_association – поле, которое является объектом класса AutosaveAssociations, предоставляющее механизм работы с автоматическим сохранением либо удалением объекта при изменении иного объекта, с которым он ассоциирован;

– nested\_attributes – поле, которое является объектом класса NestedAttributes, предоставляющее механизм работы со сложными аттрибутами класса, которые в свою очередь представляют из себя другие классы с подклассами;

– aggregations – поле, которое является объектом класса Aggregations, предоставляющее механизм работы с агрегацией объектом других объектов;

– transactions – поле, которое является объектом класса Transactions, предоставляющее механизм работы с транзакциями в базу данных;

– touch\_later – поле, которое является объектом класса TouchLater, который отвечает за выбрасывание исключения, при попытке провести транзакцию в базу данных. Исключение уведомляет, что в данный момент база данных занята и предлагает провести транзакцию позже;

– no\_touching – поле, которое является объектом класса NoTouching, который отвечает за выбрасывание исключения, при попытке провести транзакцию в базу данных. Исключение запрещает проводить данную транзакцию;

– reflection – поле, которое является объектом класса Reflection, который содержит в себе все метаданные об ассоциациях данного класса;

– serialization – поле, которое представлено объектом класса Serialization, который отвечает за представление данных модели в различных языках разметки данных, таких как XML и JSON;

– store – поле, которое является объектом класса Store, который дает тонкую оболочку для сериализации с целью хранения хэшей в одном столбце таблицы базы данных;

– secure\_token – поле, которое является объектом класса SecureToken и реализует интерфейс работы с токеном безопасноти модели данных. Этот объект позволяет при необходимости сгенерировать уникальный токен безопасности и провалидировать его;

– suppressor – поле, являющееся объектом класса Suppressor, который позволяет предотвратить запись изменений модели данных при определенных условиях;

**3.1.10** Класс ApplicationRecord

Класс представляет из себя абстрактный класс, который является наследником вышеописанного класса ActiveRecord::Base. Данный класс выступает родительским классом для всех классов моделей веб-приложения. Он описывает общее поведения для моделей и позволяет расширять их возможности одновременно.

Поля:

– abstract\_class – поле типа Boolean, которое является флагом, определяющим, что класс является абстрактным;

**3.1.11** Класс Ability

Класс представляет из себя набор полей и методов отвечающих за права доступа различных моделей данных к различным ресурсам веб-приложения. Благодаря этому классу можно реализовать различные права доступа для одной и той же модели в зависимости от ее роли.

Поля:

– user – объект класса User, являющийся моделью данных, для которой необходимо описать права доступа к различным ресурсам веб-приложения;

Методы:

1. can(action) – метод, который определяет права доступа к ресурсу веб приложения в зависимости от действия модели данных, которая представлена в аргументе action.

**3.1.12** Класс Image

Этот класс является моделью данных изображения, приходящего с камеры, а также данных, связанных с ним. Данный класс агрегируется классом User, таким образом, при удалении пользователя, все изображения, которые к нему относятся так же удаляются. Класс также предоставляет унаследованные методы для работы с данными;

Поля:

– id – поле типа BigInt, которое хранит в себе идентификационный номер объекта класса Image;

– title – поле типа String, которое хранит в себе название приходящего изображения, оно зависит от настроек прошивки аппаратной части;

– photo – поле типа String, которое хранит адрес изображения в директории-хранилище, куда оно загружается. Такой подход является более рациональным, нежели использование типа BLOB в таблице базы данных. Благодаря этому транзакции в базу данных проходят быстрее, так как нет необходимости подгружать большой бинарный объект.

– created\_at – поле типа DateTime, которое хранит в себе дату и время создания объекта класса Image;

– updated\_at – поле типа DateTime, которое хранит в себе дату и время последнего обновления данных объекта класса Image;

– user\_id – поле типа BigInt, которое ссылает на идентификационный номер пользователя с устройства которого пришло изображение;

– uploader – поле, которое является объектом класса PhotoUploader. Который отвечает за сохранение изображения, пришедшего в запросе, в хранилище;

**3.1.13** Класс ImagesController

Класс является контроллером, который обрабатывает запросы, направленные на работу с данными модели Image.

Поля:

– image – объект класса Image, представляющий из себя привязку данных к контроллеру, согласно архитектуре MVC;

– images – поле типа Array, являющееся контейнером для объектов класса Image.

Методы:

1. index() – метод, которой обрабатывает запрос на возврат всех объектов класса Image. Таким образом он возвращает объект класса Array, который содержит в себе все объекты класса Image, принадлежащие пользователю, который произвел запрос.

2. show() – метод, которой обрабатывает запрос на возврат конкретного объекта класса Image. Он возвращает принадлежащий пользователю объект в соответствии с идентификационным номером, указанным в запросе, который произвел пользователь.

3. new() – метод, который обрабатывает запрос пользователя на создание объекта класса Image с валидацией входных параметров, посредством вызова метода image\_params(). Для непосредственного сохранения нового объекта, после прохождения валидации, используется метод create().

4. edit() – метод, который обрабатывает запрос пользователя на изменение данных объекта класса Image с указанным в запросе идентификационным номером. Также, как и вышеописанный метод, проводит валидацию входных параметров посредством вызова метода image\_params(). Для непосредственного сохранения измененных данных объекта, после прохождения валидации, используется метод update().

5. create() – метод, который создает объект класса Image. Непосредственно само изображение сохраняется в хранилище в методе set\_image(), который вызывается в данном методе, перед записью нового объекта класса Image в соответствующую таблицу базы данных.

6. update() – метод, который изменяет объект класса Image. Если изменяется само изображение, то новое сохраняется в хранилище в методе set\_image(), который вызывается в данном методе, перед записью измененного объекта класса Image в соответствующую таблицу базы данных.

7. destroy() – метод, который обрабатывает запрос на удаление объекта класса Image из соответствующей таблицы базы данных по идентификационному номеру объекта, указному во входных параметрах запроса, совершенного пользователем.

8. set\_image() – метод, который непосредственно сохраняет полученное изображение в хранилище из запроса пришедшего от пользователя. Метод делает это с помощью методов предоставленных классом PhotoUploader.

9. image\_params() – метод, который валидирует приходящие в запросе параметры, убирая избыточные и опасные параметры из запроса. Так же он прервет обработку запроса, если в нем не содержатся обязательные параметры, либо их значения недопустимы.

**3.1.14** Класс PreferencesManager

Класс является наследником BasePreferencesManager. В классе имеются поля, которые являются ключами к значениям в файле общих настроек. Также определены методы с более понятными для работы названиями для доступа к значениям в файле общих настроек.

Поля:

– PREFS\_FILE\_NAME – статическое константное поле типа String, хранящее имя файла общих настроек;

– PREFS\_UUID – статическое константное поле типа String, являющееся ключом для получения и записи уникального идентификатора пользователя;

– PREFS\_SESSION\_START\_TIME – статическое константное поле типа String, являющееся ключом для получения и записи времени начала сессии;

– PREFS\_IS\_TREATS\_BLOCKED – статическое константное поле типа String, являющееся ключом для получения и записи состоянии о заблокированных угрозах;

– PREFS\_IS\_CERTIFICATE\_INSTALLED – статическое константное поле типа String, являющееся ключом для получения и записи состояния установки сертификата;

– PREFS\_IS\_NEED\_TO\_SCROLL – статическое константное поле типа String, являющееся ключом для получения и записи значения о необходимости прокручивать экран;

– PREFS\_IS\_VPN\_CONNECTED – статическое константное поле типа String, являющееся ключом для получения и записи значения состояния VPN соединения.

Методы:

1. public String getUUID() – метод получения значения уникального идентификатора пользователя из файла общих настроек.

2. public void setUUID(final String uuid) – метод записи значения уникального идентификатора пользователя в файл общих настроек. Параметр uuid – значение типа String, которое записывается в файл общих настроек.

3. public String getUserName() – метод получения значения уникального имени пользователя из файла конфигурации приложения.

4. public String getUserPassword() – метод получения значения пароля пользователя из файла конфигурации приложения.

5. public boolean getIsVpnConnected() – метод получения значения состояния VPN соединения.

6. public void setIsVpnConnected(final boolean isVpnConnected) – метод записи значения состояния VPN соединения в файл общих настроек. Параметр isVpnConnected – значение типа boolean, которое записывается в файл общих настроек.

7. public long getSessionStartTime() – метод получения значения времени начала сессии.

8. public void setSessionStartTime(final long time) – метод записи значения времени начала сессии в файл общих настроек. Параметр time – значение типа long, которое записывается в файл общих настроек.

9. public void clearSessionStartTime() – метод удаления значения времени начала сессии из файла общих настроек.

10. public void setisTreatsBlocked(final boolean isTreatsBlocked) – метод записи значения состояния о заблокированных угрозах в файл общих настроек. Параметр isTreatsBlocked – значение типа boolean, которое записывается в файл общих настроек.

11. public boolean isTreatsBlocked() – метод получения значения состояния о заблокированных угрозах из файла общих настроек.

12. public void setIsCertInstalled(final boolean isInstalled) – метод записи значения состояния установки сертификата в файл общих настроек. Параметр isInstalled – значение типа boolean, которое записывается в файл общих настроек.

13. public boolean isCertInstalled() – метод получения значения состояния установки сертификата из файла общих настроек.

14. public void setIsNeedToScroll(final boolean isNeedToScroll) – метод записи значения о необходимости прокручивания экрана в файл общих настроек. Параметр isNeedToScroll – значение типа boolean, которое записывается в файл общих настроек.

15. public boolean isNeedToScroll() – метод получения значения о необходимости прокручивания экрана из файла общих настроек.

16. public String getAuthorizationValue() – метод получения значения для авторизации.

**3.1.15** Класс TrustedCertificateEntry

Класс представляет из себя обертку для сертификата в коде программы.

Поля:

– mCert – константное поле типа X509Certificate представляет собой сертификат;

– alias – константное поле типа String, являющееся именем сертификата;

– mSubjectPrimary – поле типа String представляет основное назначение данного сертификата;

– mSubjectSecondary – поле типа String представляет вторичное назначение данного сертификата.

Методы:

1. public String getAlias() – метод возвращает имя сертификата.

2. public X509Certificate getCertificate() – метод возвращает сертификат.

**3.1.16** Класс BootCompletedReceiver

Класс представляет реализацию широковещательного приемника, отслеживающего перезагрузку устройства.

Поля:

– BOOT\_COMLETED – статическое константное поле типа String, являющееся действием окончания загрузки устройства;

– REBOOT – статическое константное поле типа String, являющееся действием окончания перезагрузки устройства.

Методы:

1. public void onReceive(Context context, Intent intent) – метод, вызывающийся когда широковещательный приемник перехватывает действие. В качестве входного параметра принимает переменную типа Context, представляющую собой контекст, и Intent, представляющую собой объект, который вызвал данное действие.

2. private void restartVpn(Context context) – метод перезапускающий VPN после перезагрузки устройства. В качестве входного параметра принимает переменную типа Context, представляющую собой контекст.

**3.1.17** Класс ConnectivityUtils

Класс представляет из себя набор статических методов по преобразованию данных из одного типа в другой.

Поля:

– instance – статическое поле типа ConnectivtyUtils, являющееся сущностью класса ConnectivtyUtils;

– mConnectListener – поле типа ConnectivityInterface, являющееся интерфейсом, предоставляющим метод для вызова при смене состояния соединения;

– mConnectReceiver – поле типа ConnectivityReceiver, являющееся объектом широковещательного приемника, отслеживающего состояние соединения.

Методы:

1. public static ConnectivtyUtils getInstance() – статический метод получения сущности класса ConnectivtyUtils.

2. public ConnectivityReceiver getConnectReceiver(final ConnectivityInterface connectListener) – метод получения широковещательного приемника, отслеживающего состояние соединения. В качестве входного параметра принимает переменную типа ConnectivityInterface, представляющую собой метод обратного вызова, который срабатывает при изменении состояния соединения.

3. public static boolean isConnected(final Context context) – метод возвращает текущее состояние соединения. В качестве входного параметра принимает переменную типа Context, представляющую собой контекст.

**3.1.18** Класс EncodeUtil

Класс содержит в себе статический метод дешифрования из формата Base64.

Методы:

1. public static byte[] decodeBase64(String encoded) – метод преобразования зашифрованного текста в массив байт. В качестве входного параметра принимает переменную типа String, представляющую собой текст для дешифрования.

**3.1.19** Класс CharonVpnService

Класс представляет из себя реализацию сервиса, который управляет VPN соединением.

Поля:

– VPN\_STATE\_NOTIFICATION\_ID – константное статическое поле типа int, являющееся идентификатором уведомления данного сервиса;

– mConnectionHandler – поле типа Thread, являющееся потоком, в котором выполняется вся работа VPN;

– mCurrentProfile – поле типа VpnProfile, являющееся объектом текущего VPN профиля;

– mCurrentCertificateAlias – поле типа String, являющееся именем текущего сертификата;

– mCurrentUserCertificateAlias – поле типа String, являющееся именем текущего сертификата пользователя;

– mNextProfile – поле типа VpnProfile, являющееся объектом следующего VPN профиля, который необходимо запустить;

– mProfileUpdated – поле типа boolean, являющееся флагом того, что профиль обновился;

– mTerminate – поле типа boolean, являющееся флагом того, что соединение завершено;

– mIsDisconnecting – поле типа boolean, являющееся флагом того, что соединение разрывается;

– mShowNorification – поле типа boolean, являющееся флагом того, что уведомление отображается;

– mService – поле типа VpnStateService, являющееся объектом сервиса, отслеживающего состояние VPN соединения;

– mServiceConnection – поле типа ServiceConnection, являющееся сервисом, отслеживающим состояние текущего сервиса;

– mCurrentProfile – поле типа VpnProfile, являющееся объектом текущего VPN профиля.

Методы:

1. public void onCreate() – метод жизненного цикла сервиса. Вызывается при создании сервиса.

2. public void onRevoke() – метод отключение сервиса. Вызывается, когда пользователь отключает VPN через настройки.

3. public void onDestroy() – метод жизненного цикла сервиса. Вызывается при завершении сервиса.

4. public void setNextProfile(VpnProfile profile) – метод устанавливает профиль, который будет инициализирован. Профиль передается в качестве параметра profile.

5. public void run() – метод, в котором происходит основная работа VPN. Вызывается в потоке mConnectionHandler.

6. private void stopCurrentConnection() – метод останавливает текущее VPN соединение.

8. private void addNotification() – метод добавляет уведомление с состоянием VPN соединения.

9. private void removeNotification() – метод удаляет уведомление с состоянием VPN соединения.

10. private Notification buildNotification(boolean publicVersion) – метод создает уведомление с текущим состоянием VPN. В качестве параметра принимает переменную publicVersion, которая является флагом того, необходимо ли отображать содержимое на заблокированном экране.

11. private void startConnection(VpnProfile profile) – метод уведомляет сервис, который отслеживает состояние VPN, о том, что создается новое соединение. В качестве параметра принимает переменную profile, которая является активным VPN профилем.

12. private void setState(State state) – метод обновляет текущее состояние в сервисе, который отслеживает состояние VPN. В качестве параметра принимает переменную state, которая является текущим состоянием.

13. private void setError(ErrorState error) – метод обновляет текущее состояние ошибки в сервисе, который отслеживает состояние VPN. В качестве параметра принимает переменную error, которая является текущим состоянием ошибки.

**3.1.20** Класс TrustedCertificateManager

В данном классе реализован функционал по извлечению всех сертификатов или из конкретного хранилища.

Поля:

– mLock – константное поле типа ReentrantReadWriteLock, являющееся защелкой при чтении и записи;

– mCACerts – поле типа HashTable<String, X509Certificate>, являющееся хэш-таблицей, в которой хранятся сертификаты;

– mReload – поле типа boolean, являющееся флагом того, что была вызвана перезагрузка сертификатов;

– mLoaded – поле типа boolean, являющееся флагом того, что сертификаты были загружены;

– mKeyStores – поле типа ArrayList<KeyStore>, являющееся списком источников для извлечения сертификатов.

Методы:

1. public static TrustedCertificateManager getInstance() – метод возвращает сущность класса TrustedCertificateManager.

2. public TrustedCertificateManager reset() – метод перезагружает кэшированные сертификаты.

3. public TrustedCertificateManager load() – метод проверяет загружены ли сертификаты. Если не загружены, то начинается загрузка сертификатов.

4. private void loadCertificates() – метод открывает хранилище сертификатов и начинает загрузку кэшированных сертификатов.

5. private void fetchCertificates(Hashtable<String, X509Certificate> certs, KeyStore store) – метод загружает все сертификаты из хранилища. Хранилище, из которого необходим выгружать, передается в качестве параметра store. Сертификаты загружаются в хэш-таблицу, которая передается в качестве параметра certs.

6. private X509Certificate getX509CertificateFromAlias(String alias) – метод возвращает сертификат по имени, которое передается в качестве параметра alias.

7. private Hashtable<String, X509Certificate> getAllCertificates() – метод возвращает все сертификаты из всех хранилищ.

Перечисления:

– TrustedCertificateSource – перечисление источников доверенных сертификатов.

**3.1.21** Класс VpnStateService

Класс представляет из себя реализацию сервиса, который отслеживает состояние VPN соединения.

Поля:

– mListeners – поле типа HashSet<VpnStateListener>, являющееся хэш-набором, который хранит всех слушателей, отслеживающих состояние VPN соединения;

– mConnectionID – поле типа long, являющееся идентификатором текущего VPN соединения;

– mHandler – поле типа Handler, являющееся объектом, который будет оповещать всех слушателей о том, что состояние VPN соединения изменилось;

– mProfile – поле типа VpnProfile, являющееся флагом того, что сертификаты были загружены;

– mState – поле типа State, являющееся текущим состоянием VPN соединения;

– mError – поле типа ErrorState, являющееся текущим состоянием ошибки VPN соединения.

Методы:

1. public void onCreate() – метод жизненного цикла сервиса. Вызывается при создании сервиса.

2. public void onDestroy() – метод жизненного цикла сервиса.

Вызывается при завершении сервиса.

3. public void registerListener(VpnStateListener listener) – метод регистрирует нового слушателя, отслеживающего изменения состояния VPN соединения. Новый слушатель передается в качестве параметра listener.

4. public void unRegisterListener(VpnStateListener listener) – метод отменяет регистрацию слушателя, который передается в качестве параметра listener.

5. public VpnProfile getProfile() – метод возвращает текущий VPN профиль.

6. public State getState() – метод возвращает текущее состояние VPN соединения.

7. public ErrorState getErrorState() – метод возвращает текущее состояние ошибки VPN соединения.

8. public void disconnect() – метод останавливает текущее соединение. При этом VPN сервис не останавливается, а сбрасывается. Таким образом новое соединение может быть добавлено.

9. public void notifyListeners(final Callable<Boolean> change) – метод уведомляет всех слушателей о том, что состояние VPN соединения изменилось. Если действие, которое передается в качестве параметра change, не удалось выполнить, то слушатели уведомляться не будут.

10. public void startConnection(final VpnProfile profile) – метод вызывается когда создается новое соединение. Устанавливается новый профиль, который передается в качестве параметра profile. Также сбрасывается состояние ошибки VPN соединения, состояние устанавливается в значение CONNECTING, увеличивается идентификатор текущего VPN соединения и оповещаются все слушатели.

11. public void setState(final State state) – метод устанавливает текущее состояние VPN соединения. Состояние, в которое необходимо установить, передается в качестве параметра state.

12. public void setErrorState(final ErrorState error) – метод устанавливает текущее состояние ошибки VPN соединения. Состояние ошибки, в которое необходимо установить, передается в качестве параметра error.

Перечисления:

– State – перечисление состояний VPN соединения;

– ErrorState – перечисление состояний ошибки VPN соединения.

**3.1.22** Перечисление VpnType

Перечисление представляет из себя набор типов VPN. Каждый VPN типа характеризуется идентификатором и набором функций, которые передаются в качестве параметров для каждого типа.

Поля:

– IKEV2\_EAP;

– IKEV2\_CERT;

– IKEV2\_CERT\_EAP;

– IKEV2\_EAP\_TLS;

– IKEV2\_BYOD\_EAP.

Методы:

1. public String getIdentifier() – метод возвращает идентификатор VPN типа.

2. public boolean has(VpnTypeFeature feature) – метод проверяет имеет ли данный VPN типа функцию. Функция передается в качестве параметра feature.

3. public VpnType fromIdentifier(String identifier) – статический метод получения VPN типа по идентификатору. В качестве параметра передается переменная identifier, по которой необходимо определить VPN тип.

Перечисления:

– VpnTypeFeature – перечисление функций для VPN типа.