



Ejercicios Tema 1 – parte 1

1.- Introducción a la GLUT

- Abre el entorno de programación Microsoft Visual Estudio y crea un proyecto vacío. A continuación añade al proyecto el archivo tema1_ej1.cpp. Compila y ejecuta el programa.

2.- Primitivas geométricas

- Crea una nueva versión de la función que dibuja el cubo (drawBox) donde el tipo de primitiva utilizada para dibujar dicho cubo sea GL_TRIANGLE_STRIP (en lugar de GL_QUADS). Utiliza en el programa dicha versión en lugar de la anterior.
- Modifica el programa para que para que cada vez que se pulse la tecla 'w' se visualice el cubo en modo alambre (que se dibujen sólo los contornos de los triángulos y el interior vacío).

3.- Proyecciones y transformaciones

- Construye una versión de parte del sistema solar empleando los cubos del ejercicio anterior (en lugar de esferas). En dicha versión aparecerá en el centro el sol (estático), la tierra girando alrededor del sol, la luna girando alrededor de la tierra (en el mismo plano) y un satélite artificial girando alrededor de la tierra (en un plano perpendicular).
- Modifica el programa para que cada vez que se pulse la tecla 'p' se cambie el tipo de proyección (de perspectiva a paralela y viceversa).