

Содержание

1	Рисунки	2
2	Блок-схемы	2
3	Графики	4
	3.1 График по координатам	4
	3.2 График функции	4
4	Листинг кода	7
	4.1 Из файла	7
	4.2 Самописный	9
	4.3 Разделение текста на колонки	9
5	Красочные блоки	9
6	Карточки	10

1 Рисунки

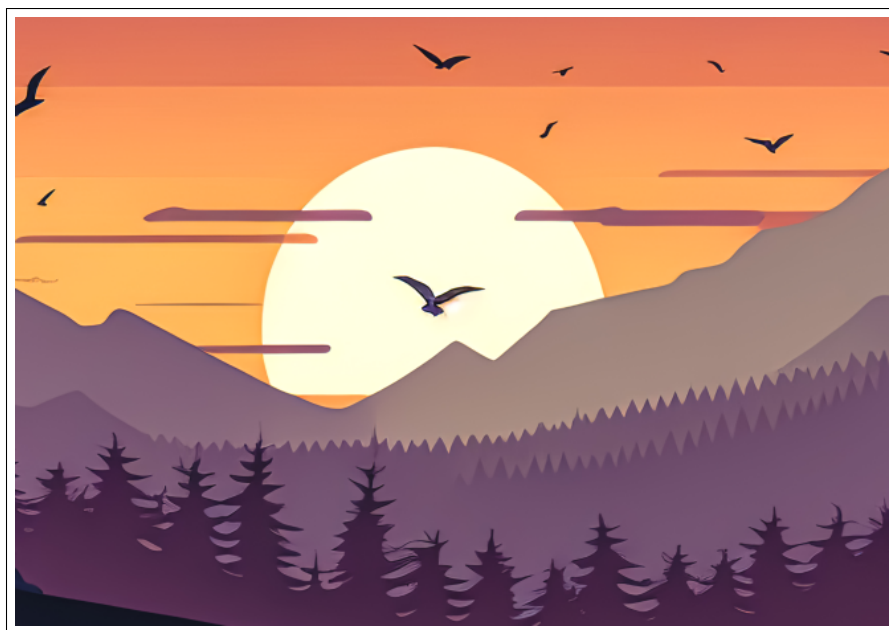


Рисунок 1 – test

2 Блок-схемы

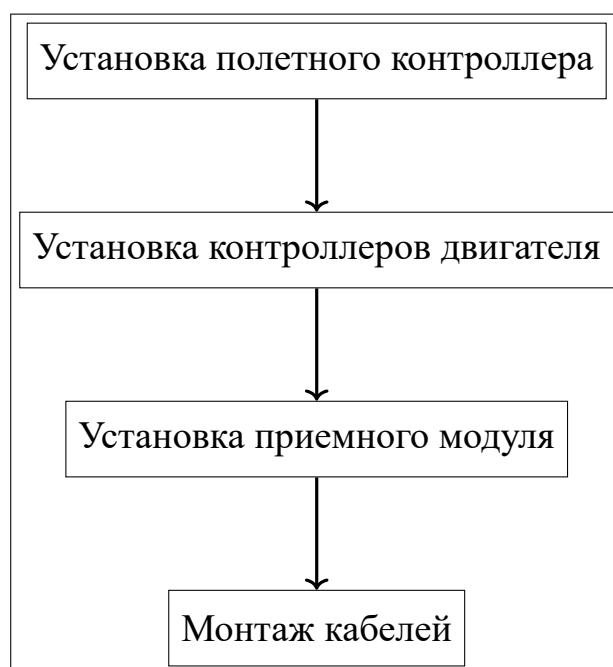
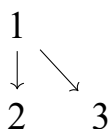


Рисунок 2



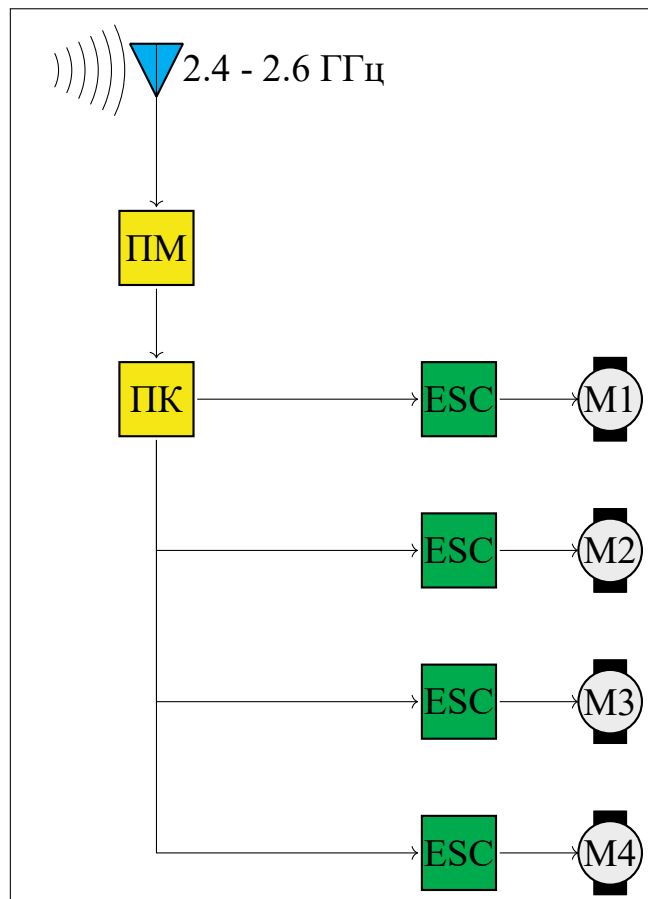


Рисунок 3 – Структурная схема

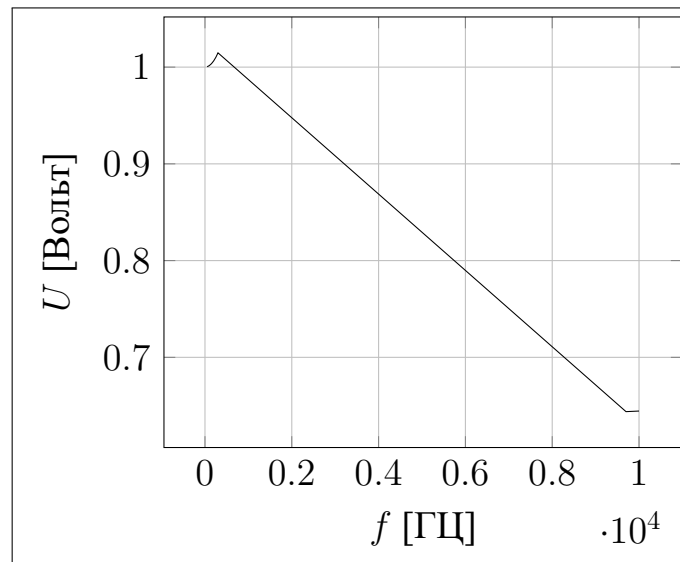
Название	Сокращение	Децимальный номер
АКБ		
Рама - SPARKHOBBY F450		
Мотор - Emax ECOII 2306 2400kv		
ESC - контроллер двигателя	КД, ESC	466369
Полетный контроллер	ПК	
Приемник - ELRS mini 2.4 ГГц RX SX1280	ПМ	

$$X_c = \frac{1}{j\omega C} \quad (1)$$

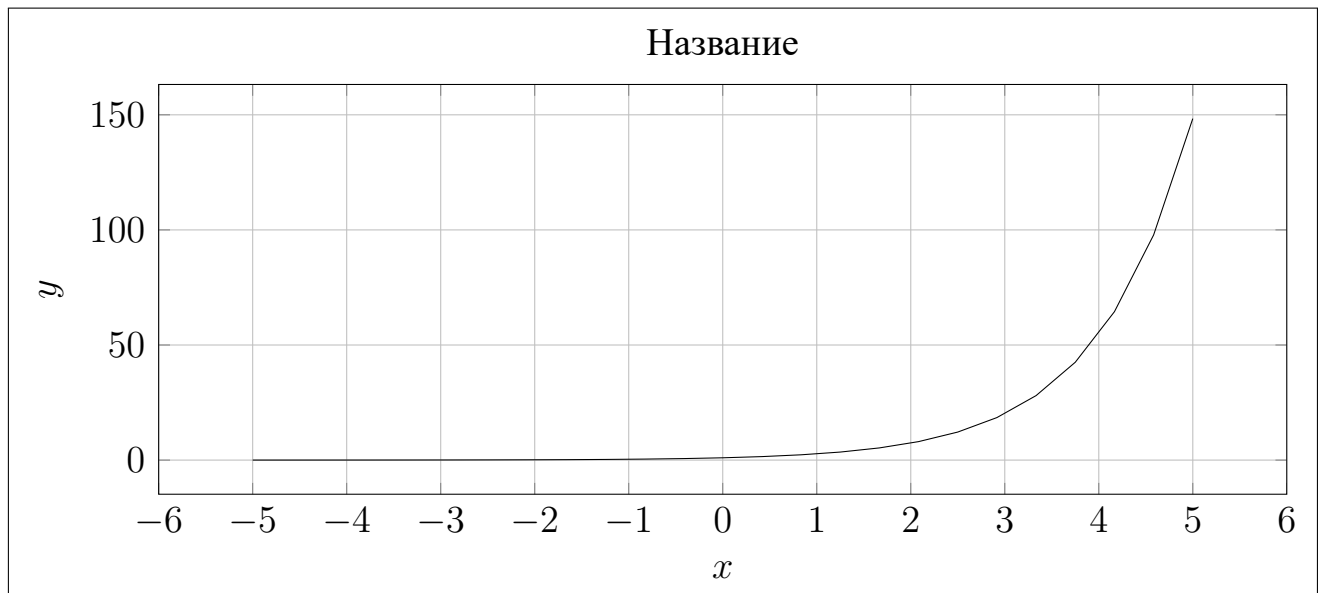
$$X_c = \frac{1}{j\omega C}$$

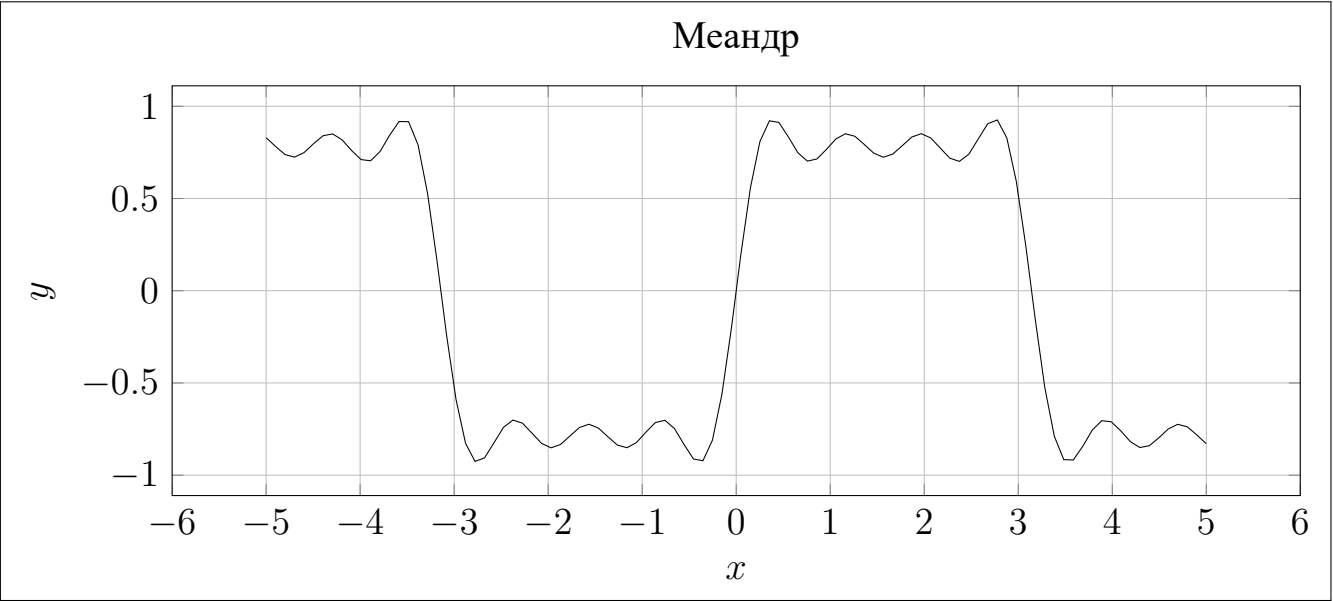
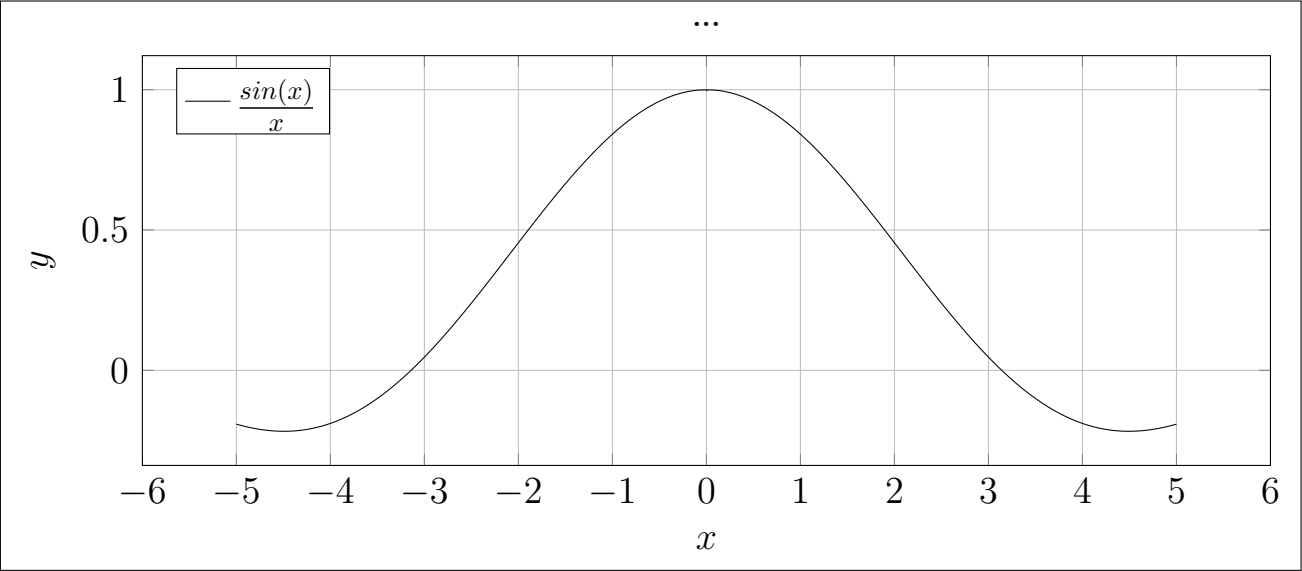
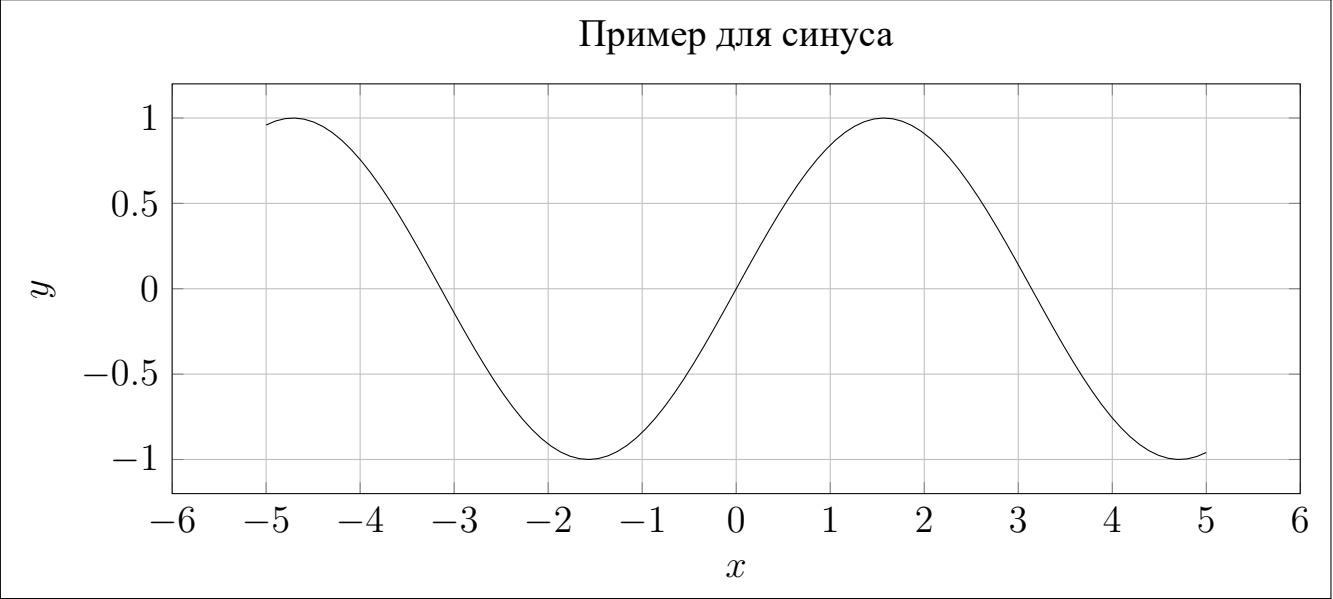
3 Графики

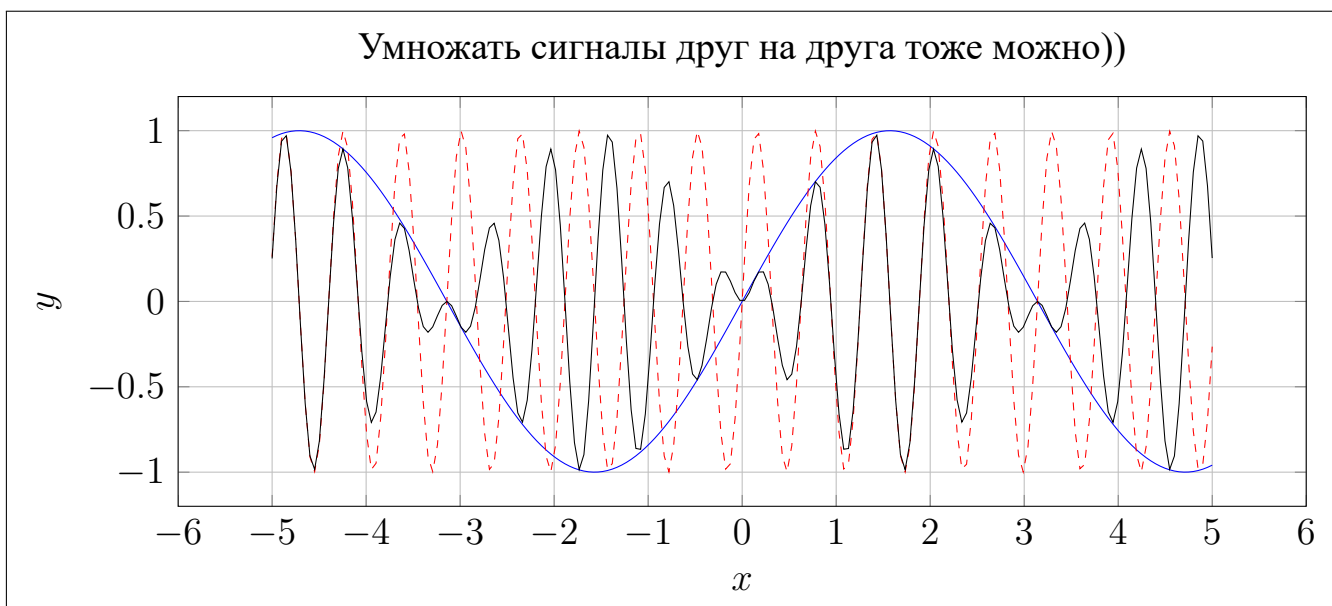
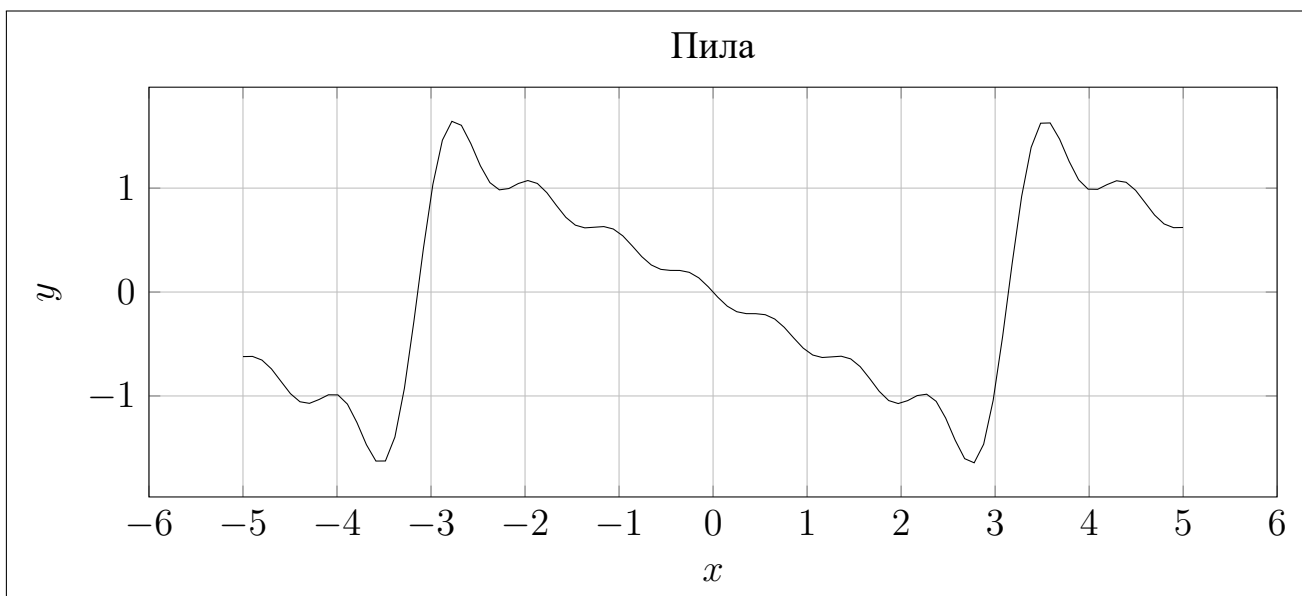
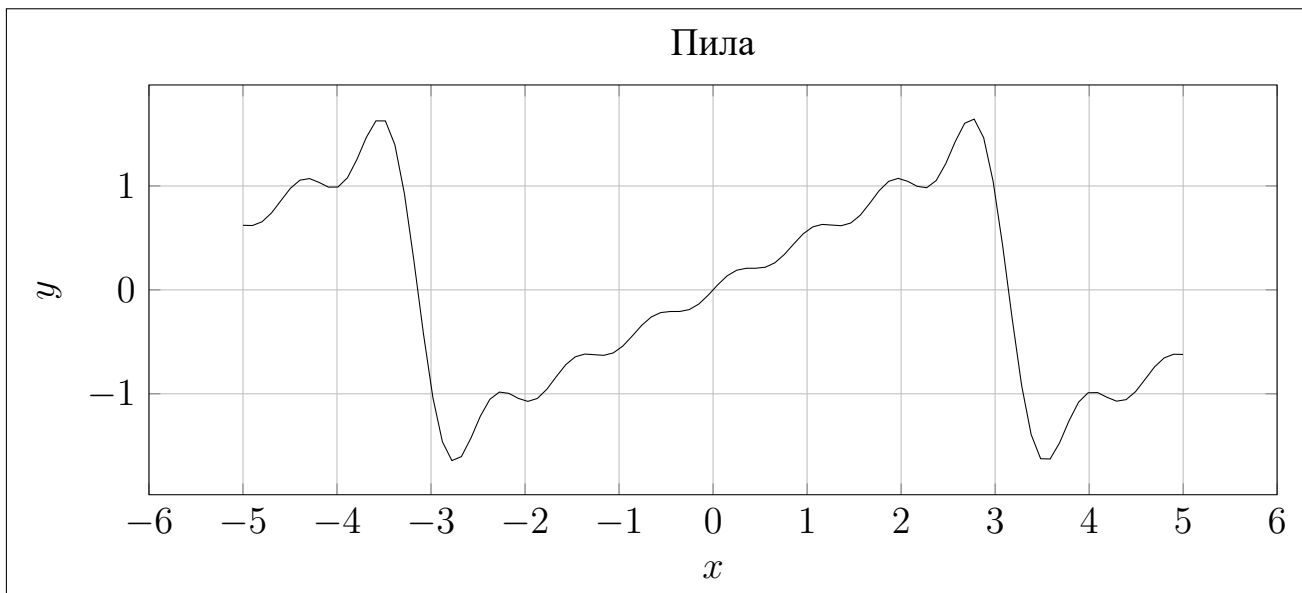
3.1 График по координатам

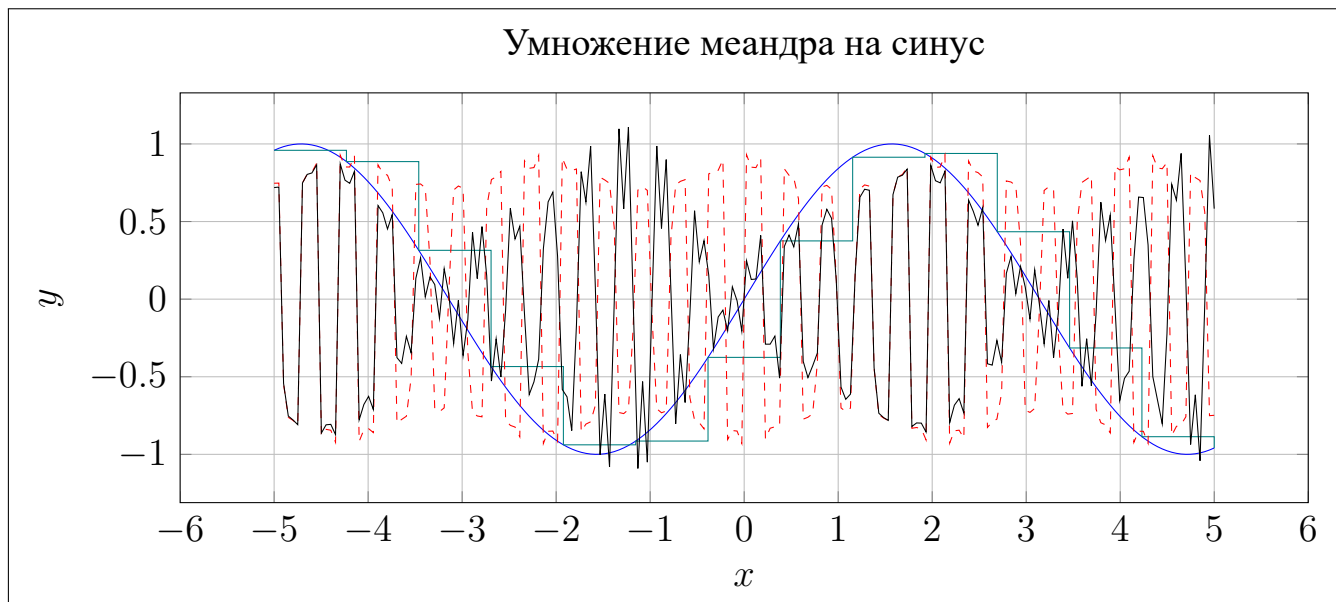


3.2 График функции









4 Листинг кода

4.1 Из файла

Листинг 1: test

```

1  #include <iostream>
2  #include <cmath>
3
4  using namespace std;
5
6
7  int arrayinit(int N){
8      int array[N];
9      for(int i = 0; i<N; ++i){array[i] = rand()%100-50;};
10         // Заполнение массива r случайными числами
11
12  return(*array);
13  }
14
15  int arraysearchmax(int N, int *array){ // Поиск
16      int max = array[0];
17      for(int i = 0; i<N; ++i){
18          if (array[i] > max)
19              max = array[i];
20      }

```

```

21  return (max);
22  }
23
24  int arraysearchmin(int N, int *array){ // Поиск
      максимума
25  int min = array[0];
26      for(int i = 0; i<N; ++i){
27          if (array[i] < min)
28              min = array[i];
29      }
30  return (min);
31  }
32
33
34  int main() {
35  int N;
36  int r[N];
37  int max, min;
38
39  cout << "N random numbers:" << endl;
40  cin >> N;
41
42
43  *r = arrayinit(N);
44
45  max = arraysearchmax(N, r);
46
47  min = arraysearchmin(N, r);
48
49  cout << "Array: ";
50  for(int i = 0; i<N; ++i){
51      cout << r[i]<<" ";
52  cout<< "]"<< endl;
53
54  cout << "Max: " << max << endl;
55  cout << "Min: " << min << endl;
56
57  free(r);
58  return (0);
59  }

```


4.2 Самописный

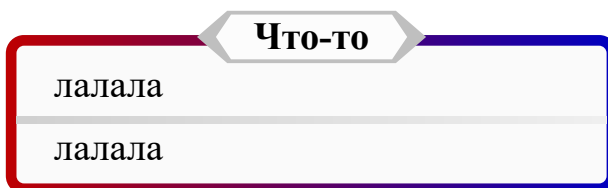
Листинг 2: test

```
1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
```

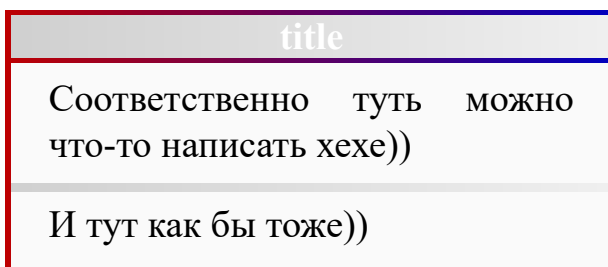
4.3 Разделение текста на колонки

Раз колонка. И какой-то текст.	ва !!КО- ЛОН- ка.
--------------------------------	----------------------------

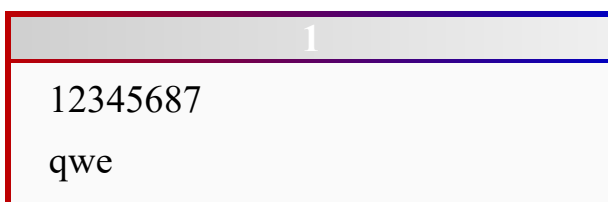
5 Красочные блоки



Все это дело можно вынести в преамбулу командой по типу:
Или как я понимаю задать как настройки командой



С этим пакетом можно делать разные приколы, например `environment upper=itemize` позволяет внутри фрейма делать список:
`environment upper`
`environment upper//`



ИИИ это не работает почему-то
Также можно делать таблички

My table						
tcbcolframe	Group	One	Two	Three	Four	S
	Red	1000.00	2000.00	3000.00	4000.00	10000
	Green	2000.00	3000.00	4000.00	5000.00	14000
	Blue	3000.00	4000.00	5000.00	6000.00	18000
	Sum	6000.00	9000.00	12000.00	15000.00	42000

6 Карточки

Если идти через этот приколы, то мне понравилось в свое время через них делать карточки, тут можно вставлять картинки и как ватермарки и на фон например обрамления.

Погребальный звон

Вы указываете на одно существо, которое можете видеть в пределах дистанции. Цель должна преуспеть в спасброске Мудрости, иначе получит 1к8 урона некротической энергией. Если хиты цели были не полные, то вместо 1к8 она получает 1к12 урона некротической энергией.

12345687